

GRAMÁTICA DEL LENGUAJE PL'12

| | | |
|------------------------|----|---|
| <i>Programa</i> | -> | <i>Sentencia_comp</i> |
| <i>Sentencia_comp</i> | -> | { <i>Lista_de_sent</i> } |
| <i>Lista_de_sent</i> | -> | ϵ <i>Lista_de_sent</i> <i>Sent</i> |
| <i>Sent</i> | -> | <i>Sentencia_simp</i> <i>Sentencia_comp</i> |
| <i>Sentencia_simp</i> | -> | ; <i>List_declar_var</i> ; <i>Declar_tipo</i> ; <i>Expresion</i> ; <i>Sent_if</i> <i>Sent_while</i> <i>Sent_do_while</i> <i>Sent_for</i> <i>Sent_switch</i> <i>Sent_print</i> ; |
| <i>List_declar_var</i> | -> | <i>Tipo IDENT</i> <i>List_declar_var</i> , IDENT |
| <i>Declar_tipo</i> | -> | typedef <i>Tipo IDENT</i> |
| <i>Tipo</i> | -> | int char IDENT |
| <i>Sent_if</i> | -> | if (<i>Condicion</i>) <i>Sent</i> <i>Else_if</i> |
| <i>Else_if</i> | -> | elseif (<i>Condicion</i>) <i>Sent</i> <i>Else_if</i> else <i>Sent</i> ϵ |
| <i>Sent_while</i> | -> | while (<i>Condicion</i>) <i>Sent</i> |
| <i>Sent_do_while</i> | -> | do <i>Sent</i> while (<i>Condicion</i>) ; |
| <i>Sent_for</i> | -> | for (<i>Expresion</i> ; <i>Condicion</i> ; <i>Expresion</i>) <i>Sent</i> |
| <i>Sent_switch</i> | -> | switch (<i>Expresion</i>) { <i>Lista_switch</i> <i>Opt_default</i> } |
| <i>Lista_switch</i> | -> | case ENTERO : <i>Sent</i> break ; <i>Lista_switch</i> case ENTERO : <i>Sent</i> break ; |
| <i>Opt_default</i> | -> | default : <i>Sent</i> break ; ϵ |
| <i>Sent_print</i> | -> | print <i>Expresion</i> |
| <i>Bin_op</i> | -> | + - * / % |
| <i>Expresion</i> | -> | <i>Expresion</i> <i>Bin_op</i> <i>Expresion</i> - <i>Expresion</i> (<i>Expresion</i>) <i>Condicion</i> signo_? <i>Expresion</i> : <i>Expresion</i> <i>Variable</i> = <i>Expresion</i> ENTERO CARACTER <i>Variable</i> ++ <i>Variable</i> <i>Variable</i> ++ -- <i>Variable</i> <i>Variable</i> -- |
| <i>Variable</i> | -> | IDENT |
| <i>Rel_op</i> | -> | < <= >= > == != |
| <i>Condicion</i> | -> | <i>Expresion</i> <i>Rel_op</i> <i>Expresion</i> <i>Condicion</i> && <i>Condicion</i> <i>Condicion</i> <i>Condicion</i> ! <i>Condicion</i> (<i>Condicion</i>) true false |