



ELIONILSON VIANA DA SILVA

CONTATOS

☎ (94)98449-7064

📅 14/08/1994

📁 AD

✉ elionilson.cafu14@gmail.com

📍 Rua E,405,Jardim Paraíso
Tucuruí -PA

🌐 www.linkedin.com/in/elionilson-viana-075206326

🌐 <https://github.com/kafu14>

FORMAÇÃO

2011 - 2015

IFPA - CAMPUS TUCURUÍ

- Técnico em Eletrotécnica
- Ensino Médio (concluído)

2023 - 2027

IFPA - CAMPUS TUCURUÍ

- Bacharel em Ciência da Computação(Cursando)

IDIOMAS

- Português
- Inglês(técnico)

OBJETIVO

Estudante de Ciência da Computação com foco em desenvolvimento de software. Busco uma oportunidade de estágio ou vaga júnior onde eu possa aplicar meus conhecimentos em Python, Java e banco de dados, contribuindo para projetos reais enquanto continuo meu crescimento profissional.

RESUMO PROFISSIONAL

- Experiência em projetos acadêmicos e pessoais envolvendo programação, banco de dados e automação.
- Conhecimentos práticos em Python, Java, SQL e Git/GitHub.
- Interesse em desenvolvimento web e mobile, com experiência em Java Swing, Android Studio e integração com Arduino.
- Perfil analítico, com boas notas em disciplinas técnicas como Estruturas de Dados (10.0), Redes de Computadores (8.5) e Teoria da Computação (8.75).

PROJETOS TECNICOS

- Algoritmo para Gramática Livre de Contexto (Python)
 - Implementação de um algoritmo capaz de gerar cadeias válidas a partir de GLCs.
 - Uso de estruturas de dados para simular produções e expansões sintáticas.
 - Automação Predial com Arduino e IGESTO (Java + C)
 - Protótipo de automação predial com sensores e atuadores.
 - Integração com sistema em Java para monitoramento energético remoto.
 - Aplicativo Mobile de Tarefas Acadêmicas (Java/Kotlin - Android Studio)
 - Desenvolvimento de app para gerenciar estudos com lembretes e notificações push.
 - Calculadora de Média Ponderada (Java Swing)
 - Aplicação desktop com interface gráfica.
- (Mais projetos disponíveis em: github.com/kafu14)

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens: Python, Java, JavaScript, C.
- Banco de Dados: MySQL, SQLite, BRModelo.
- Ferramentas: Git, GitHub, Visual Studio, Android Studio, Arduino.
- Conceitos: Estruturas de Dados, Lógica de Programação, Programação Orientada a Objetos, Redes de Computadores.
- Plataformas NoCode: Glide, AppGyver, Bubble.
- Sistemas Operacionais: Windows e Linux (Ubuntu).