Anaconda DoTraining 環境

Rectangle.py 矩形を作成　矩形をマウスで描画　次の画像へいくにはqをおす

画像のフォルダ、矩形座標の保存先のフォルダの指定をする

Drawrectangl.py 矩形を表示し、クラス名を入力する

クラス名をcmdにクラス名を入力する、一つ入力するとenter　(自分の入力したものは表示されない)

間違いの矩形ならば何もせずにenter

×印をおして画像を消す

Makeannotation.py json形式のannotationを作成

Obj\_list, train\_image\_parent\_path, train\_label\_parent\_path,filenameを変更

シンボリックリンク

cd YOLOX

ln -s /home/demo/tongari/train2017 ./datasets/tongari/train2017

ln -s /home/demo/tongari/val2017 ./datasets/tongari/val2017

ln -s /home/demo/tongari/annotations ./datasets/tongari/annotations

exp ファイル

self.classnum, traindata, valdata変更

inferenceファイル

obj\_name

python tools/train.py -f exps/example/custom/tongari.py -d 2 -b 4 -c exps/example/custom/yolox\_s.pth

python tools/inference\_tongari.py image -n yolox-s -c YOLOX\_outputs/tongari/last\_epoch\_ckpt.pth -f exps/example/custom/tongari.py --path ./dataset/tongari/val2017/original\_00000010.png --conf 0.5 --nms 0.45 --save\_result --device gpu