

```
# Değer döndermeyen parametresiz fonksiyon yazımı:
def topla():
    print(f"3 + 5 = {3+5}")

topla() # Fonksiyonu çağırma

# Değer döndermeyen parametrelili fonksiyon yazımı:
def topla2(x,y):
    print(f"{x} + {y} = {x+y}")

topla2(12,25) # Fonksiyonu çağırma

# Değer dönderen parametrelili fonksiyon yazımı:
def parametrelili_topla(x, y):
    return x + y

# Fonksiyonu çağırma ve fonksiyondan dönen değeri değişkene atama
toplam = parametrelili_topla(7, 11)
print(f"toplam = {toplam}")

# Farklı parametre değerleriyle parametrelili_topla fonksiyonunu çağırma
# ve fonksiyondan dönen sonucu yazdırma
print(f"toplam2 = {parametrelili_topla(2, 5)}")
print(f"toplam3 = {parametrelili_topla(3, 6)}")
print(f"toplam4 = {parametrelili_topla(4, 7)}")

# sayilar listesindeki elemanları sırayla yazdırma
for i in range(len(sayilar)):
    print(sayilar[i])

# bir üstteki for döngüsünde olduğu gibi sayilar listesindeki elemanları sırayla yazdırır
# fakat daha kolay bir şekilde
for eleman in sayilar:
    print(eleman)

# Aşağıdaki fonksiyon string bir değişkende aranan karakterin toplamda kaç adet g
eçtiğini dönderir.
def adetBul(isim,harf):
    adet = 0
    for i in range(len(isim)):
        if isim[i] == harf:
            adet += 1
    return adet
```

Soru:

İki farklı isimde sırasıyla true ve love stringlerindeki karakterlerin toplam görünme sayılarını hesaplayıp yüzde işaretiyle birlikte yan yana yazdıran program.

ör: Ahmet Salur ve Zeynep Deneme isimlerinde true stringindeki t harfi 1 adet, r harfi 1 adet, u harfi 1 adet ve e harfi 6 adet geçmektedir. Bu iki isimde true stringindeki harfler toplam 9 adet geçmektedir. Bu iki isimde love stringindeki l harfi 1 adet, o harfi 0 adet, v harfi 0 adet ve e harfi 6 adet geçmektedir. Yani bu iki isimde love stringindeki harfler toplam 7 adet geçmektedir.

Sonuç: %97 true love

```
isim1 = "Ahmet Salur"
isim2 = "Zeynep Deneme"
isimler = isim1 + isim2 # İki ismi
isimler = isimler.lower() # Stringdeki büyük harfleri küçüğe çevirir.

# Aşağıdaki fonksiyon kendi içerisinde adetBul fonksiyonunu çağırır
# Bu fonksiyon string bir değişkende başka bir string değişkende herbir harfin ge
çme sayılarının toplamını dönderir
# ör: dedetürk stringinde true stringinde yer alan harflerin gözükme sayılarının
toplamı
# dedetürk stringinde t harfi 1 adet var
# dedetürk stringinde r harfi 1 adet var
# dedetürk stringinde u harfi 1 adet var
# dedetürk stringinde e harfi 2 adet var
# 1 + 1 + 1 + 2 = 5
# Yani bu fonksiyona sırasıyla dedetürk ve true parametrelerini gönderirsek bize
5 değerini dönderir
def toplamKarakterAdedi(isim,aranan):
    toplam_adet = 0
    for i in range(len(aranan)):
        toplam_adet += adetBul(isim,aranan[i])
    return toplam_adet

true_sayisi = toplamKarakterAdedi(isimler,"true")
love_sayisi = toplamKarakterAdedi(isimler,"love")
print(f"%{true_sayisi}{love_sayisi}")
```

```

'''
true_sayisi = 0
for i in range(len("true")):
    true_sayisi += adetBul(isimler,"true"[i])

love_sayisi = 0
for i in range(len("love")):
    love_sayisi += adetBul(isimler,"love"[i])

for i in range(len("true")):
    for j in range(len(isimler)):
        if isimler[j] == "true"[i]:
            true_sayisi += 1
'''

# Klavyeden alınan bir sayının asal sayı olup olmadığını yazdıran program
sayi = int(input("sayiyi giriniz: "))

asal_mi = True
if sayi < 2:
    asal_mi = False
else:
    for i in range(2,sayi):
        if sayi % i == 0:
            asal_mi = False
            break
if asal_mi:
    print(f"{sayi} sayısı asal sayıdır")
else:
    print(f"{sayi} sayısı asal değildir")

# 1 ile 100 arasındaki asal sayıları yazdıran program
for sayi in range(1,101):
    asal_mi = True
    if sayi < 2:
        asal_mi = False
    else:
        for i in range(2,sayi):
            if sayi % i == 0:
                asal_mi = False
                break
    if asal_mi:
        print(sayi)

```

```

# Parametre olarak verilen bir sayı asalsa True asal sayı değilse False dönderen
fonksiyon
def asal_mi(sayi):
    sonuc = True
    if sayi < 2:
        sonuc = False
    else:
        for i in range(2,sayi):
            if sayi % i == 0:
                sonuc = False
                break
    return sonuc

# 1 ile 1000 arasındaki asal sayıları asal_mi fonksiyonunu kullanarak bulan ve ya
zdıran program
for sayi in range(1,1001):
    if asal_mi(sayi):
        print(sayi)

```

RANDOM

```

import random    #random modülünü programımıza ekleme

print(random.random()) # 0 ile 1 arasında rastgele üretilen float sayıyı yazdırır
. Random float:  0.0 <= x < 1.0

print(random.randrange(1,10)) # 1 ile 9 arasında rastgele bir tam sayı üretir

print(random.randint(1,10)) # 1 ile 10 arasında rastgele bir tam sayı üretir

# Taş, Kağıt, Makas oyunu...
# Kullanıcıdan Taş, Kağıt veya Makastan birini seçmesi istenir.
# Bilgisayarda Taş, Kağıt veya Makastan rastgele bir şekilde birini seçer

import random    #random modülünü programımıza ekleme

tas = '''
    _____
---'  _____)
      (_____)
      (_____)
      (_____)
      (_____)
---'._____(_____)
'''

```

```

kagit = '''
    _____
---'   _____)_____
        _____)
            _____)
                _____)
---'._____ )
'''

makas = '''
    _____
---'   _____)_____
        _____)
            _____)
                (_____)
---'._(_____)
'''

liste = [tas, kagit, makas]

print("Tas Kagit Makas oyununa hos geldiniz...")
secim = int(input("Tasi secmek icin 0, kagidi secmek icin 1 ve makasi secmek icin
2 giriniz: "))

bilgisayar_secim = random.randint(0,2)

print(f"Sizin seciminiz:\n{liste[secim]}")

print(f"Bilgisayarın secimi:\n{liste[bilgisayar_secim]}")

if secim == 0:
    if bilgisayar_secim == 0:
        print("Berabere")
    elif bilgisayar_secim == 1:
        print("Bilgisayar kazandi")
    elif bilgisayar_secim == 2:
        print("Kazandiniz")
elif secim == 1:
    if bilgisayar_secim == 0:
        print("Kazandiniz")
    elif bilgisayar_secim == 1:
        print("Berabere")
    elif bilgisayar_secim == 2:
        print("Bilgisayar Kazandi")
elif secim == 2:

```

```
if bilgisayar_secim == 0:  
    print("Bilgisayar kazandi")  
elif bilgisayar_secim == 1:  
    print("Kazandiniz")  
elif bilgisayar_secim == 2:  
    print("Berabere")
```