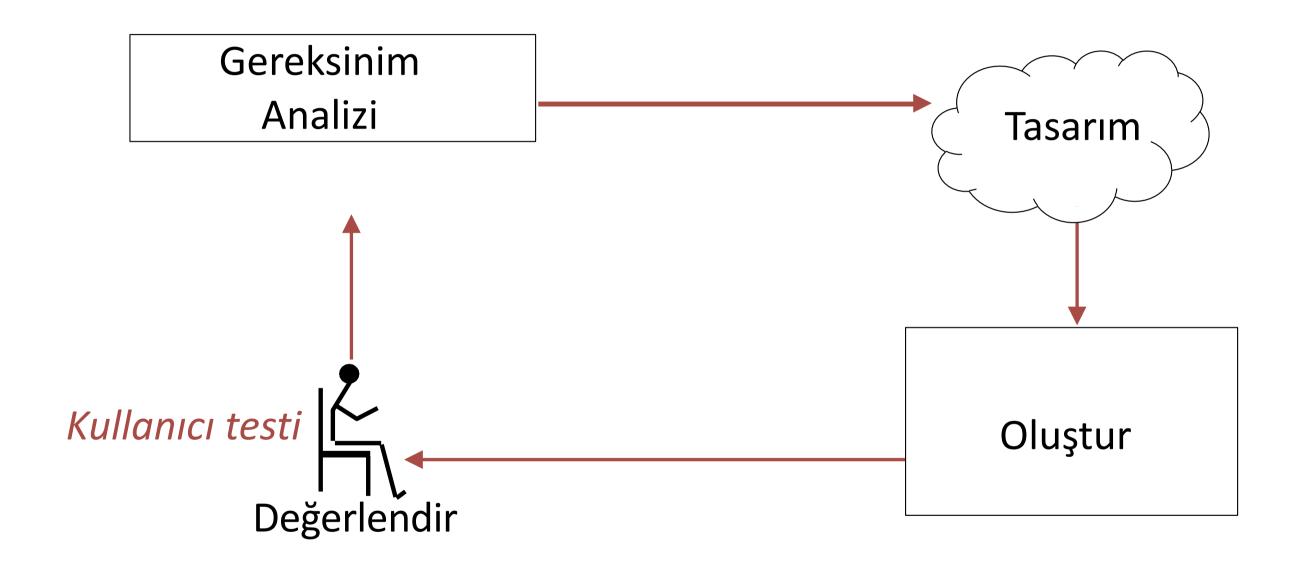
Erciyes Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

BZ 313 Yazılım Mühendisliği

11. Değerlendirme ve Kullanıcı Testi

Analiz Et/Tasarla/Oluştur/Değerlendir Döngüsü



Mümkün olduğunda, tasarım ve değerlendirme farklı kişiler tarafından yapılmalıdır.

Değerlendirme

Sisteminizde kullanıcılar varsa zamanlamayı ayarlarken kullanıcı testi için yeterli süre ve kullanıcı testi tamamlandıktan sonra değişiklik yapmak için yeterli süreyi içermelidir.

Değerlendirme ne zaman yapılmalı

- Geliştirme sırasında yinelemeli iyileştirmeler.
- Bir sistemi başlatmadan önce kullanılabilir olduğundan emin olmak.
- Lansmandan sonra yinelemeli iyileştirmeler.

Değerlendirme yöntemleri

- Kullanıcılarla ampirik değerlendirme (kullanıcı testi)
- Operasyonel sistemlerde ölçümler
- Analitik değerlendirme: kullanıcı olmadan

Değerlendirme

Kullanılabilirliği nasıl ölçersiniz?

Kullanılabilirlik aşağıdaki hususları içerir:

Verimlilik (Effectiveness)

Kullanıcıların belirli hedeflere ulaşma doğruluğu ve eksiksizliği

Ölçüm: Çözüm kalitesi, hata oranları

Etkililik (Efficiency)

Etkililik ve bunları başarmak için harcanan kaynaklar arasındaki ilişki

Ölçüm: Görev tamamlama süresi, öğrenme süresi, tıklama sayısı

Memnuniyet (Satisfaction)

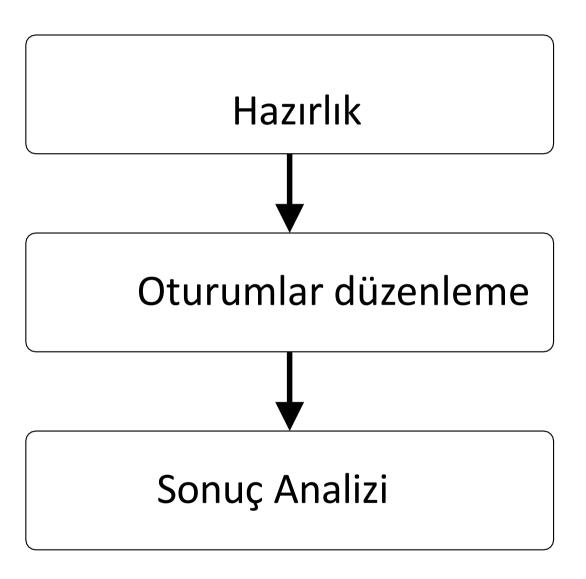
Kullanıcıların sistemin kullanımı ile ilgili rahatlığı ve olumlu tutumları

Ölçüm: Tutum Derecelendirme Ölçekleri

ISO 9241-11'den

Kullanıcılarla Değerlendirme

Kullanıcılarla değerlendirme aşamaları:



Kullanıcı testi zaman alıcı, pahalı ve gereklidir.

Kullanıcılarla Değerlendirme: Hazırlık

Kullanılabilirlik testinin hedeflerini belirleyin

"Bir kullanıcı gerekli bilgileri en fazla 2 dakika içinde bulabilir mi?"

Kullanıcı görevlerini yazma

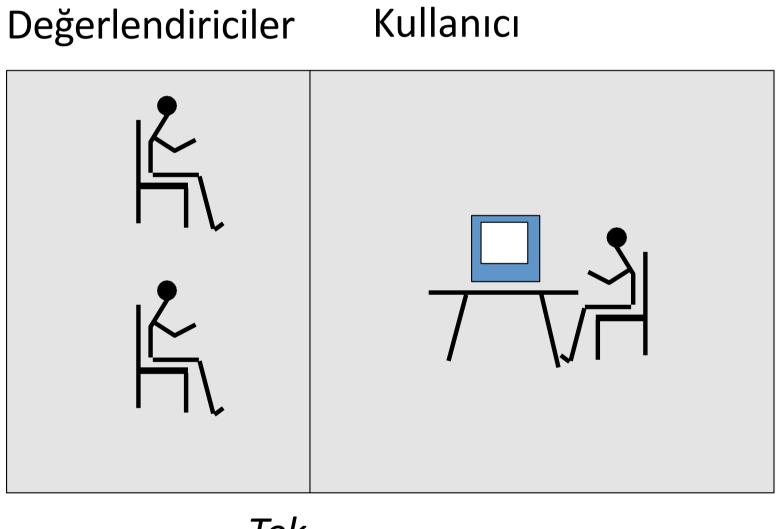
"Yeni bir müşteri başvuru formu verildiğinde, müşteri veritabanına yeni bir müşteri ekleyin."

Katılımcıları dahil edin

Potansiyel kullanıcıların ve kullanıcı görevlerinin kategorilerini belirlemek için gereksinimler aşamasındaki kullanıcıların açıklamalarını kullanın

Kullanılabilirlik Laboratuvarı

Konsept: sistemi kullanırken kullanıcıları izleyin



Tek yönlü ayna

Kullanıcılarla Değerlendirme: Oturumlar

Oturumu yönetin

Kullanılabilirlik Laboratuvarı Simüle edilmiş çalışma ortamı

Kullanıcıyı gözlemleyin İnsan gözlemci(ler) Video kamera Ses kaydı

Memnuniyet verilerini sorgulama



Değerlendirme: Kullanıcı Sayısı

Kullanıcı sayısı

Az sayıda kullanıcıyla, hatta beş kişiyle yapılan kullanıcı testlerinden çok şey öğrenilebilir.

- Farklı kullanıcı türleri bulmaya çalışın (genç/yaşlı, deneyimli/yeni başlayanlar vb.).
- Dikkatlice hazırlanın.
- Yapılandırılmış testleri serbest biçimli görüşmelerle birleştirin.
- Her test için en az iki değerlendiriciye sahip olun.

Sonuç Analizi

Kullanıcıları değil, sistemi test edin

Verilere ve kullanıcıların yanıtlarına saygı gösterin. Başarısız olan tasarımlar için mazeret üretmeyin.

Mümkünse istatistiksel özetler kullanın.

Kullanıcıların sorun yaşadığı alanlara çok dikkat edin:

hüsrana uğradıkları yer

uzun zaman alan işlev

tamamlanamayan görevler

Tasarımın işe yarayan yönlerini not edin ve bunların nihai ürüne dahil edildiğinden emin olun.

Google'da Göz İzleme

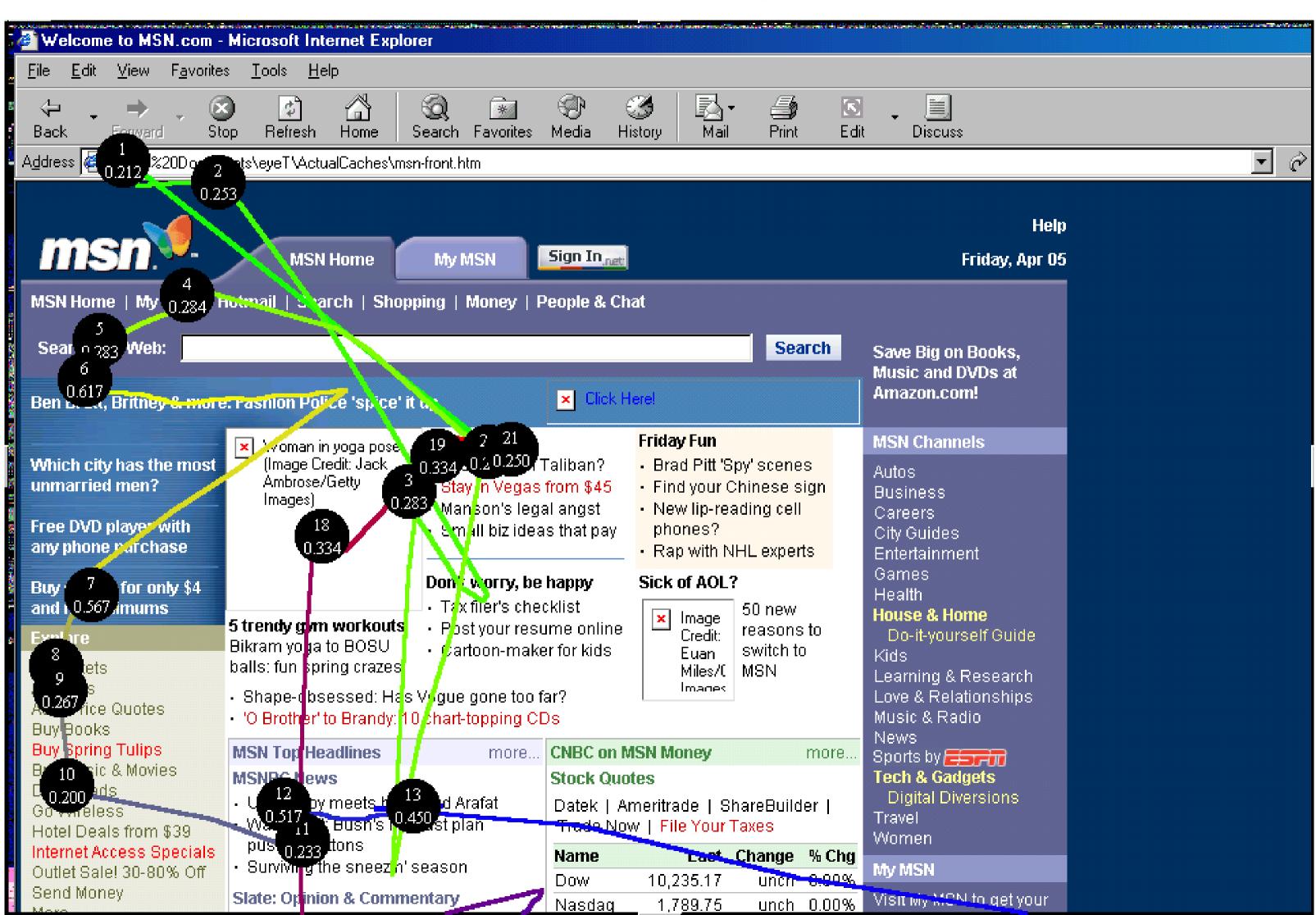


Dan Russell 2007

Google'da Göz İzleme



Değerlendirme Örneği: Göz İzleme



Bir BZ 313 Projesi: Metodoloji

Sonraki birkaç slayt örnek proje sunumudur

Kullanıcı testlerini nasıl yapıyoruz?:

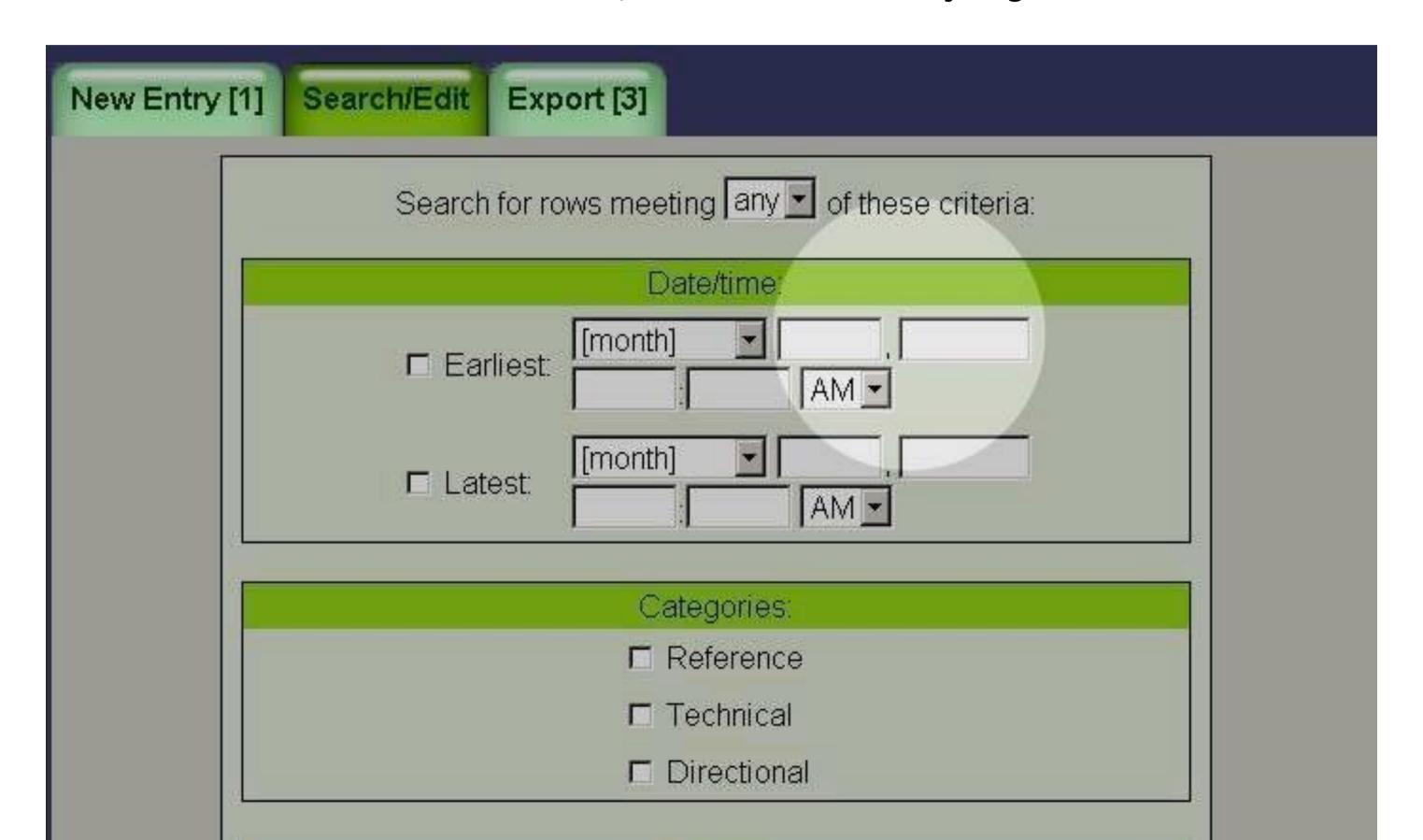
- Personel seviyeleri ile bire bir, 30-45 dakikalık kullanıcı testleri
- Tamamlanması gereken belirli görevler
- Önceden gösterim veya eğitim yok
- Geri bildirimi teşvik etmek için tasarlanmış önceden planlanmış sorular
- Paydaşa değil, test sistemine vurgu!
- Tüm test kullanıcıları arasında standartlaştırılmış görevler / sorular

Bir BZ 313 Projesi: Metodoloji

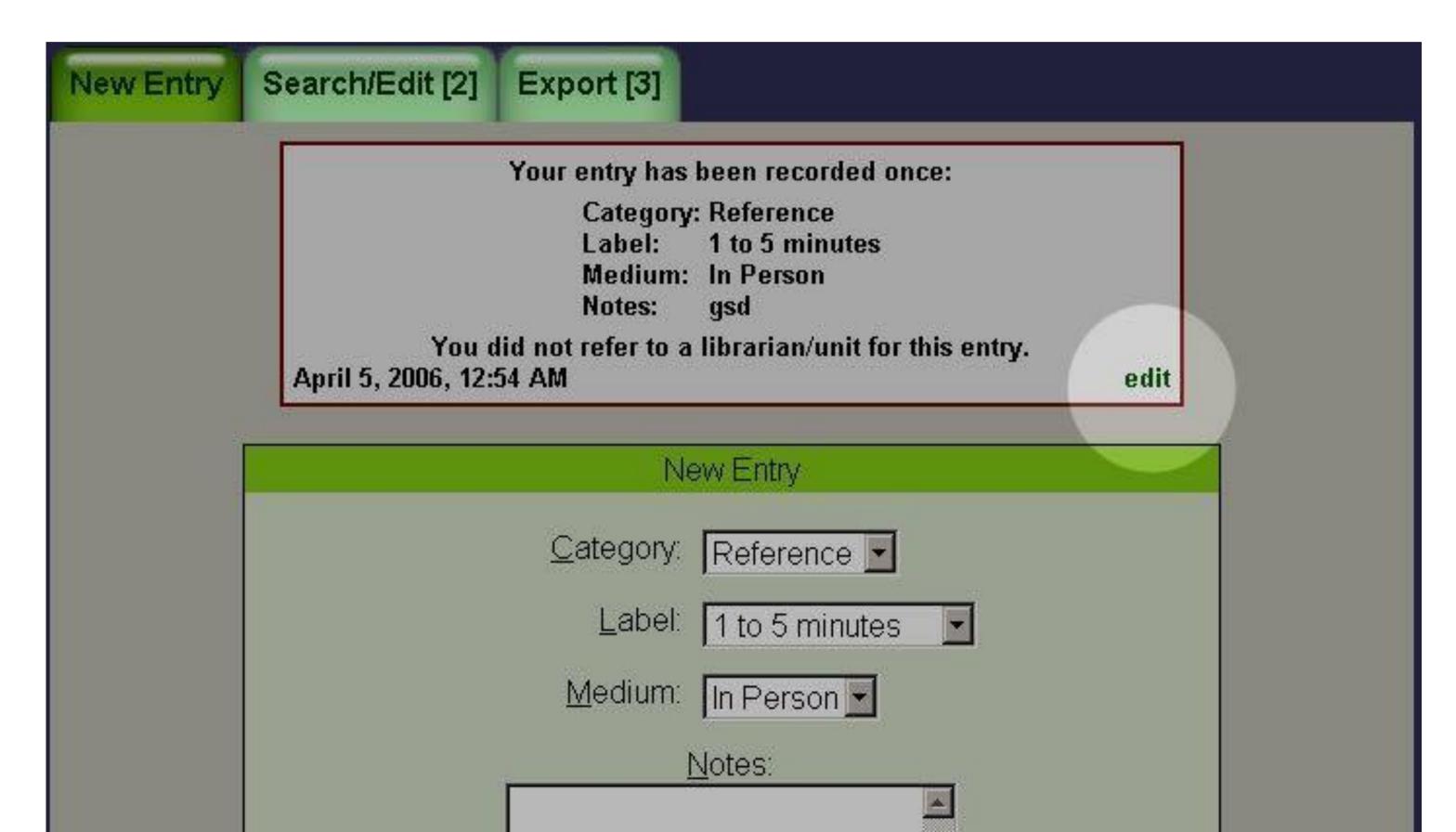
Kullanıcı testlerini nasıl yapıyoruz?:

- Sorduğumuz soru türleri:
- Hangi etiketler, anahtar kelimeler kafa karıştırıcıydı?
- En zor görev neydi
- Neyi beğendin, bu değiştirilmemeli?
- Yerimizde olsaydınız neleri değiştirirdiniz?
- Bu sistem kağıt tabanlı sisteminizle nasıl karşılaştırılır?
- Yeni rapor düzenini ne kadar yararlı buluyorsunuz? (Admin)
- Sistemle ilgili başka yorumlarınız veya sorularınız var mı? (açık uçlu)

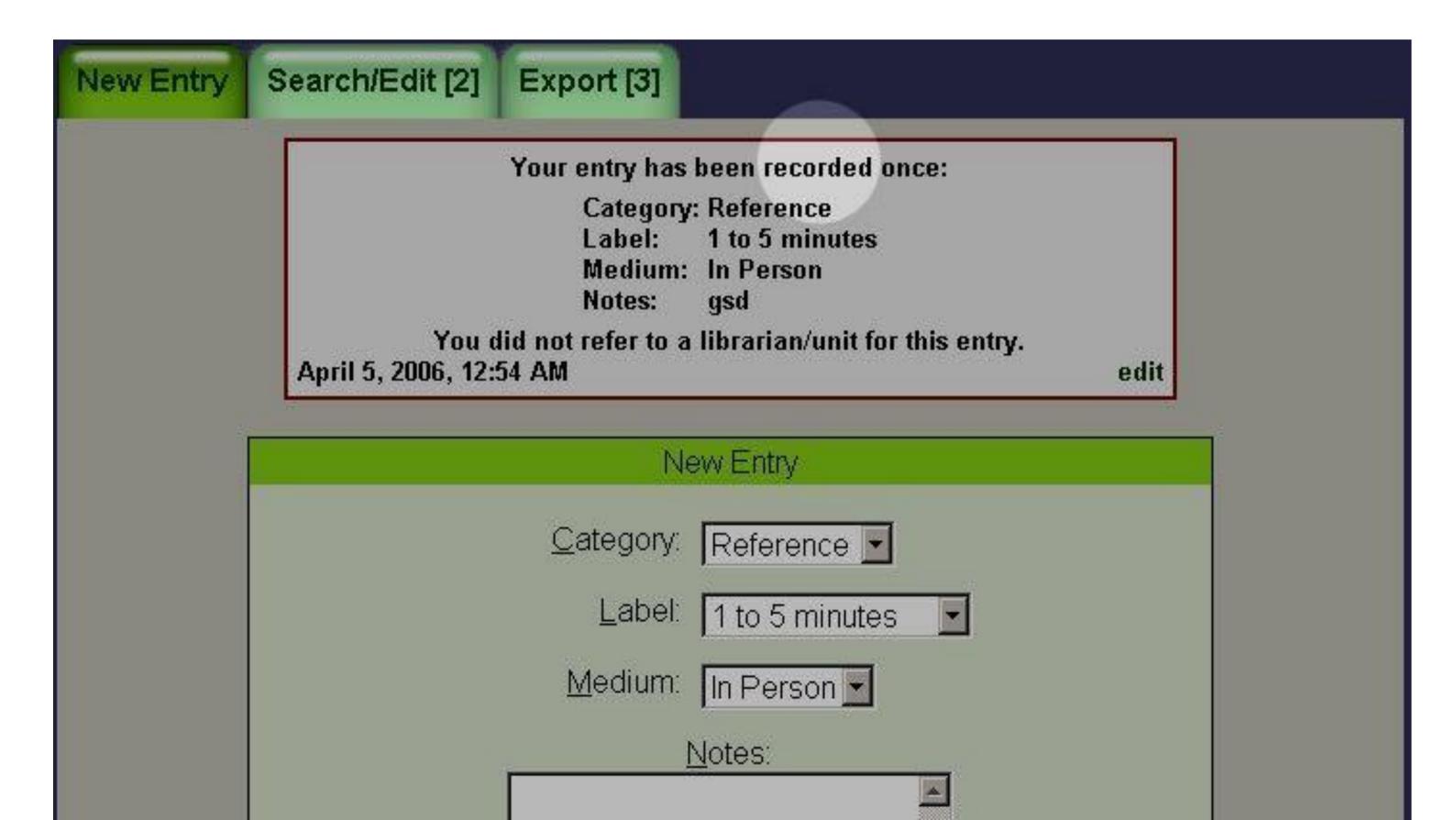
Ne bulduk: Sorun #1, Arama Formu Karışıklığı!



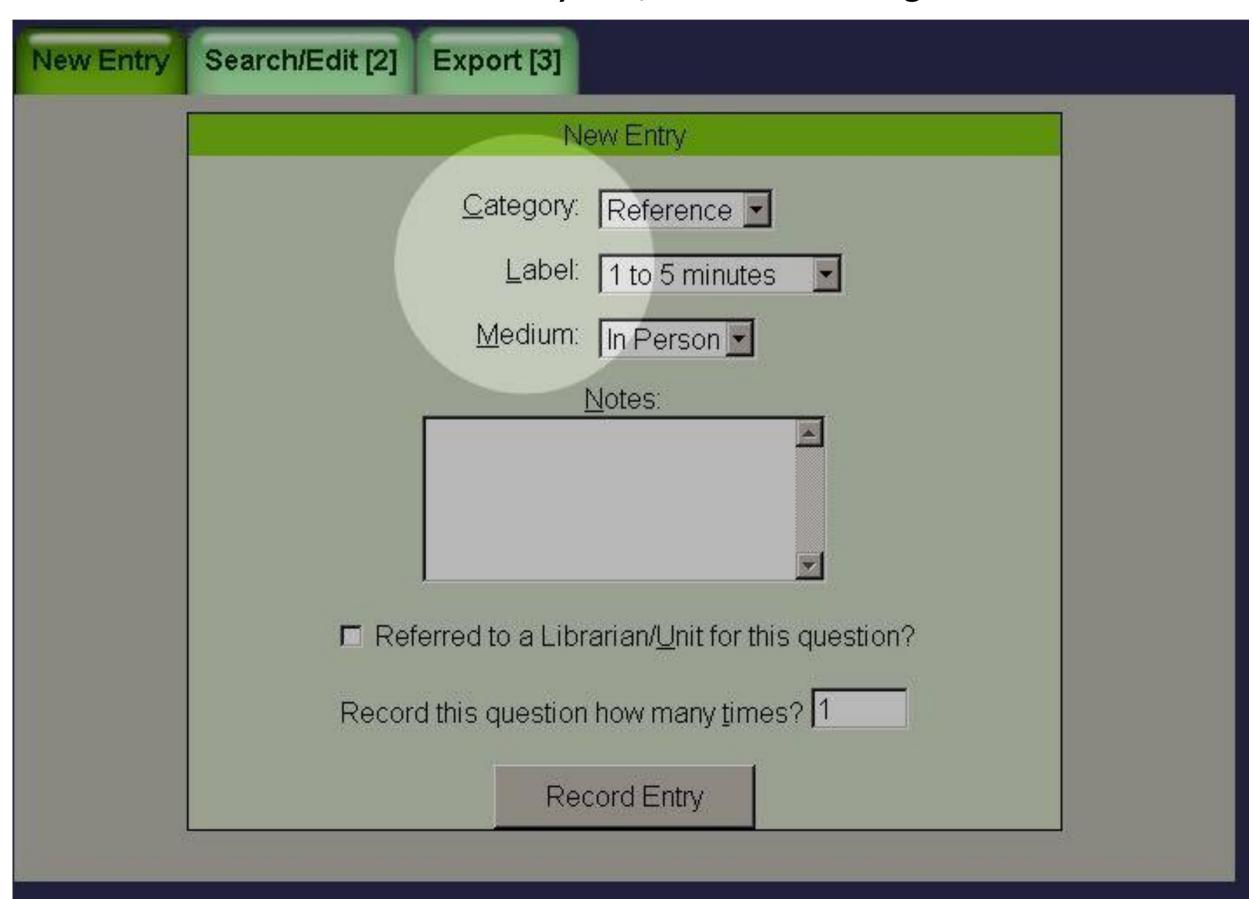
Ne bulduk: Sorun #2, Göze Çarpmayan Düzenleme/ Onaylar!



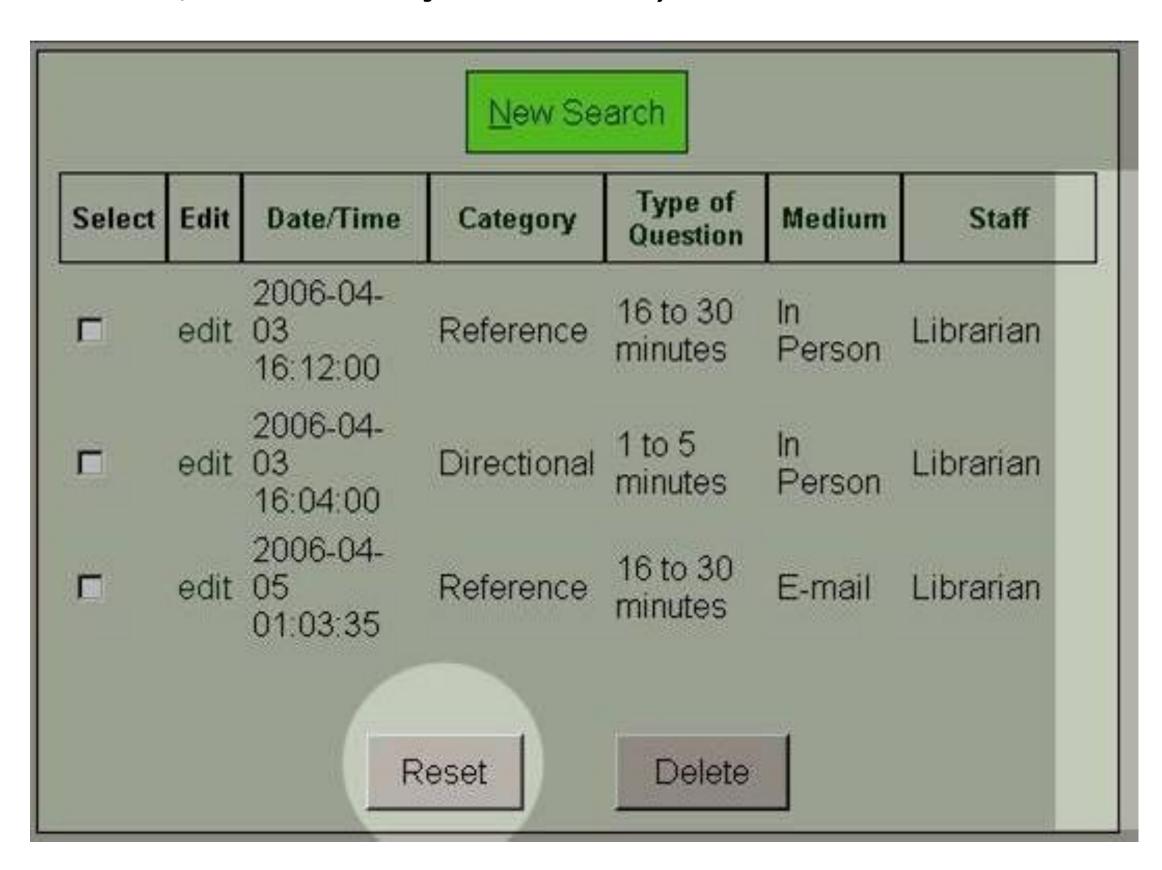
Ne bulduk: Sorun #3, Onay Koşulları



Ne bulduk: Sayı #4, Girdi Semantiği



Ne bulduk: #5, Arama Sonuçları Anlam Ayrımı ve Anlambilim



Ölçüme Dayalı Değerlendirme

Temel kavram: Kullanıcıların bir sistemle etkileşimlerindeki olayları günlüğe kaydetme

Web sisteminden örnekler

- Tıklama (ne zaman, ekranda nerede, vb.)
- Navigasyon (Sayfadan Sayfaya)
- Tuşa basma (örneğin, klavyede yazılan girdi)
- Yardım sisteminin kullanımı
- Hatalar

İstatistiksel analiz veya bireysel kullanıcının ayrıntılı takibi için kullanılabilir.

Ölçümlere Dayalı Değerlendirme

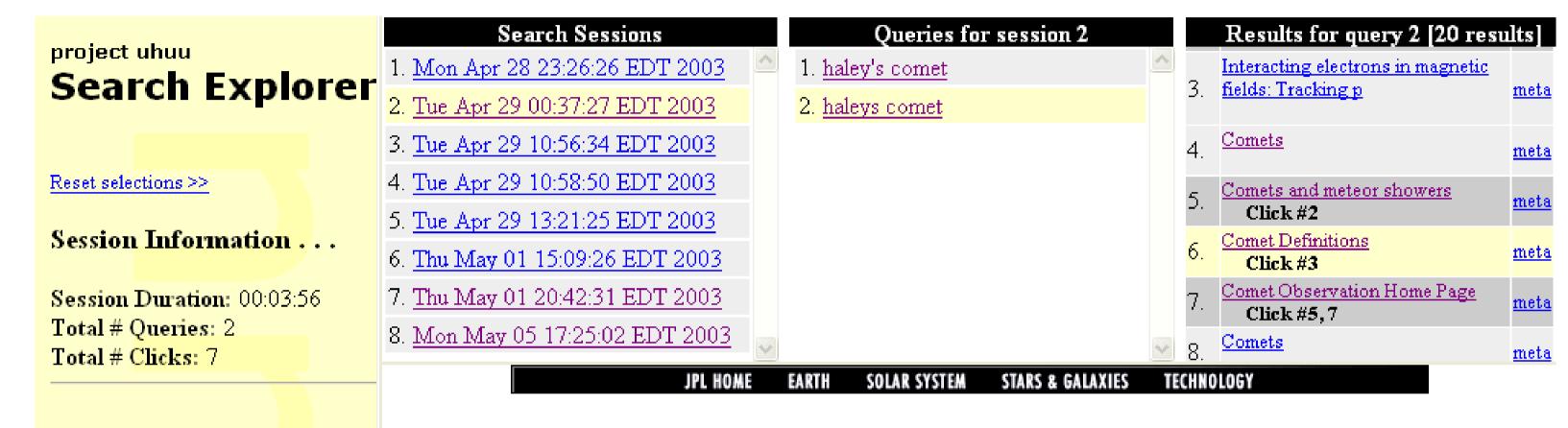
Sistem günlüklerinin analizi

- Hangi kullanıcı arayüz seçeneklerinin kullanıldığı?
- Yardım sistemi ne zaman kullanıldı?
- Hangi hatalar oluştu ve ne sıklıkla?
- Hangi köprüler izlendi (verilere tıklama)?

İnsan geri bildirimi

- Şikayetler ve övgü
- Hata raporları
- Müşteri hizmetlerine yapılan talepler

Arama Gezgini: Kullanıcı Oturumu



The following are generally accepted definitions for terms related to cometary astronomy.

Query Information . . .

Query: haleys comet
All resources searched
All formats included
Results per Page: 20
Search Type: Simple

Result Information . . .

Title: Comet Definitions
Time spent: 00:01:01
At time: 05:40:22

absolute magnitude (Ho)

The brightness of a comet when it is at 1 AU from both the Earth and Sun. As this virtually never happens, this quantity is calculated from the comet's light curve. Unfortunately, this quantity is far from absolute. It can be different pre- and post-perihelion. It can also change from apparition to apparition (for periodic comets).



Comet Definitions

Tasarımın Değerlendirmeye Dayalı Olarak İyileştirilmesi

Değerlendiricilerin tasarımcı olmasına izin vermeyin

Tasarımcılar kendi çalışmalarının zayıf değerlendiricileridir, ancak tasarımın gereksinimlerini, kısıtlamalarını ve bağlamını bilirler:

- Bazı kullanıcı sorunları küçük değişikliklerle giderilebilir
- Bazı kullanıcı sorunları büyük değişiklikler gerektirir
- Bazı kullanıcı istekleri (örneğin, çok sayıda seçenek) diğer isteklerle (örneğin, basitlik) uyumsuzdur

Tasarımcıların ve değerlendiricilerin bir ekip olarak çalışması gerekir

Erciyes Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

BZ 313 Yazılım Mühendisliği

11. Değerlendirme ve Kullanıcı Testi

Ders Sonu