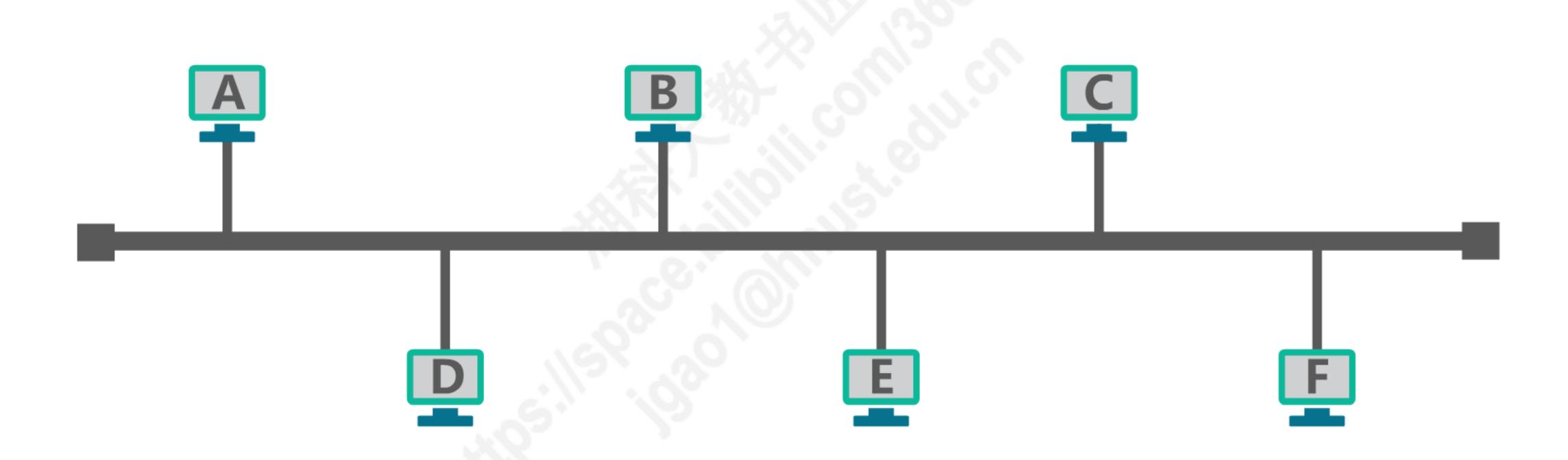
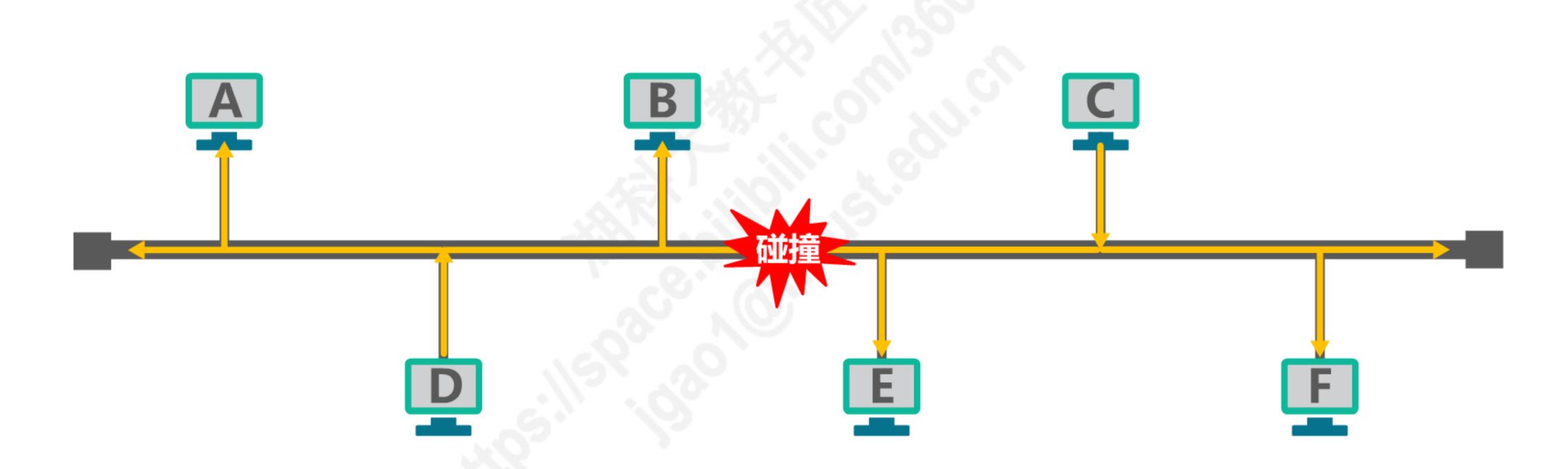
3.6.1 媒体接入控制的基本概念



3.6.1 媒体接入控制的基本概念

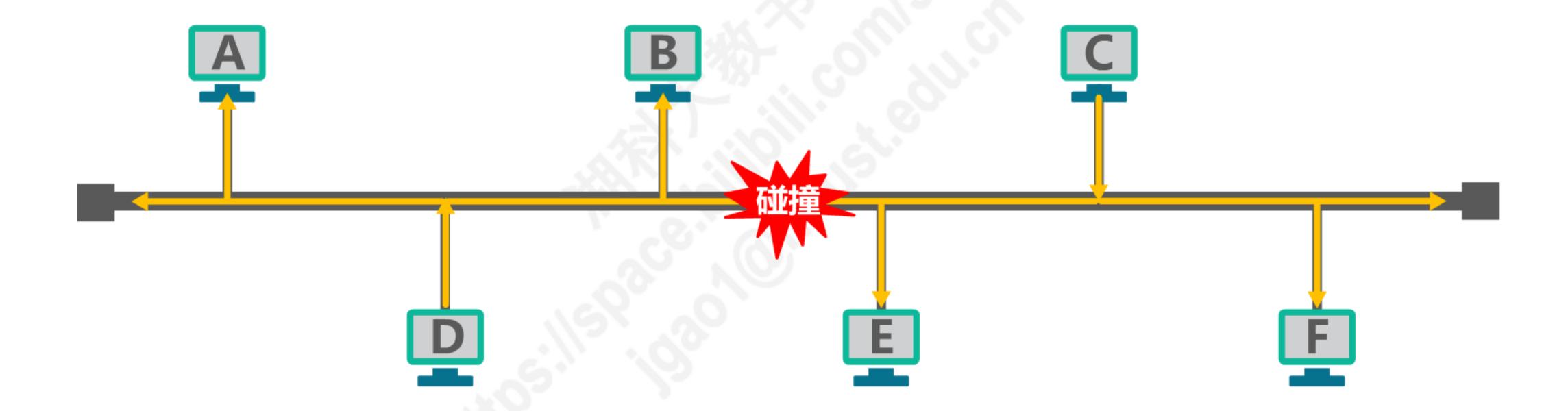


3.6.1 媒体接入控制的基本概念



3.6.1 媒体接入控制的基本概念

共享信道要着重考虑的一个问题就是如何协调多个发送和接收站点对一个共享传输媒体的占用,即媒体接入控制MAC(Medium Access Control)。



3.6.1 媒体接入控制的基本概念

动态接入控制

■ 共享信道要着重考虑的一个问题就是如何协调多个发送和接收站点对一个共享传输媒体的占用,即媒体接入控制MAC(Medium Access Control)。



随机接入

各站点是平等的,并连接成一个环形网络。令牌(一个特殊的控制帧)沿环逐站传递,接收到令牌的站点才有权发送数据,并在发送完数据后将令牌传递给下一个站点。

所有站点通过竞争,随机地在信道上发送数据。如果恰巧有两个或更多的站点在同一时刻发送数据,则信号在共享媒体上就要产生碰撞(即发生了冲突)。使得这些站点的发送都失败。因此,这类协议要解决的关键问题是如何尽量避免冲突及在发生冲突后如何尽快恢复通信。著名的共享式以太网采用的就是随机接入。

3.6.1 媒体接入控制的基本概念

■ 共享信道要着重考虑的一个问题就是如何协调多个发送和接收站点对一个共享传输媒体的占用,即媒体接入控制MAC(Medium Access Control)。



随着技术的发展,交换技术的成熟和成本的降低,具有更高性能的使用 点对点链路和链路层交换机的交换式局域网在有线领域已完全取代了共享式局 域网,但由于无线信道的广播天性,无线局域网仍然使用的是共享媒体技术。

