



奥术师

一个身着轻甲的 Hyur 与他的 carbuncle 同伴一起在战场上机动。蛇头冲到前面，发出一阵魔法能量，使他们的敌人晕眩，为他们的盟友创造了一个缺口，使战斗对他们有利。

一个安静的米国女人在她的研究书本上仔细地划着笔记。漫长的时间过去后，她擦了擦额头上的汗水，一个闪亮的鸟类形象从另一个平面冲了出来，准备听从她的每一个命令。

一支精心发射的箭射中了拉拉菲尔的盟友。召唤几个字并向天空举起他们的魔法书，治疗魔法关闭了伤口，使他们的朋友能够继续战斗。

这些熟练的魔法使用者在战场上扮演着许多角色，无论是他们的盟友的指挥官、医生还是破坏性的力量。通过精心的计划和准备，奥术师成为一支不可战胜的力量。

通过研究施展魔法

奥术师努力探索魔法的秘密，只有通过对公式和几何图形的深刻理解，他们才能产生神奇的效果。他们的书本和魔法书中充满了迷人的公式和图表，当从奥术师的身体中输入魔法能量时，这些公式和图表就会迸发出强大的法术。对更多知识的渴求，奥术师寻求知识，然后将其用于测试。

借来的力量

奥术师与其他施法者不同的一点是他们对召唤同伴的使用。在学习的早期，阿卡索学会了召唤一个魔法仆人。这是奥术师的第一个主要任务，有助于磨练他们的力量。伙伴借用了奥术师的一些力量，作为回报，给施法者一个在战场上坚定不移的盟友。

创建一个奥术师

一个奥术师的道路始于在书本上写下的几个公式和大量的时间来练习他们的手艺，研究解锁更大的力量供他们使用。你必须考虑你的奥术师的行动召唤是什么？也许他们对知识的渴求无法在办公桌前得到满足，或者他们看到自己的能力可以以另一种方式帮助世界。也许他们发现了一些他们必须调查或采取行动的信息。

不管是什么原因让奥术师来到这个世界上，他们都是带着自己的研究和身边的同伴一起做的。

快速构建

按照这些建议，你可以很快成为一名奥术师。首先使智力成为你的最高能力得分，然后是体质。第二，选择贤者背景。第三，使用 "酸液喷溅"、"法师之手" 和 "幻术" 咒语。

班级特色

作为一个奥术师，你获得以下等级特征

施展法术

等级要求和一般描述。关于施法的一般规则，请参见《公共卫生手册》第 10 章，关于奥术师的法术列表，请参见本文件末尾。

坎特里普

在 1 级的时候，你知道 3 个你所选择的奥术师法术列表中的咒语。在更高的等级中，你会学

习更多你选择的奥术师咒语，如奥术师表格中已知的咒语栏所示。

法术书

在 1 级的时候，你有一本法术书，里面有 6 个你选择的 1 级奥术师法术。你的法术书是你所知道的奥术师法术的宝库，除了你的咒语，它们被固定在你的头脑中。

你的法术书

随着你等级的提高，你添加到你的法术书中的法术反映了你自己进行的奥术研究，以及你对多元宇宙的性质智力突破。你可能会在你的冒险中发现其他的法术。例如，你可以在一个邪恶巫师的箱子里的卷轴上发现一个咒语，或者在一个古老图书馆里的尘封的小册子里发现一个咒语。

复制一个法术到书中。当你发现一个 1 级或更高等级的奥术师法术时，如果它的等级是你有法术槽的，并且你能抽出时间来破译和复制它，你可以将它加入你的法术书。将一个法术复制到你的法术书中需要复制该法术的基本形式，然后破译写该法术的法师所使用的独特符号系统。你必须练习该咒语，直到你理解所需的声音或手势，然后用你自己的符号将其转录到你的法术书中。

咒语的每一级都需要 2 小时，花费 50 戈比。这笔费用代表了你在试验该咒语以掌握它时所花费的材料成分，以及你需要记录它的精细墨水。一旦你花费了这些时间和金钱，你就可以像其他法术一样准备这个法术。

替换书。你可以从你自己的法术书中复制一个法术到另一个书中。例如，如果你想为你的法术书做一个备份。这就像把一个新的咒语复制到你的法术书中一样，但更快更容易，因为你了解自己的记号，并且已经知道如何施法。你只需要花 1 个小时和 10 个金币来完成每一级的复制咒语。如果你丢失了你的法术书，你可以用同样的程序将你准备的法律抄写到一个新的法术书中。填满你的法术书的剩余部分需要你找到新的法术来完成，和平常一样。出于这个原因，许多法师将备份的法术书放在一个安全的地方。

书的外观。你的法术书是一本独特的法术汇编，有自己的装饰和边注。它可能是你从你的主人那里收到的一本普通的、实用的皮革书，也可能是你在一个古老的图书馆里发现的一本装订精美的金边小册子，甚至是一本散装的笔记集。

准备和施展法术

奥术师表显示了你有多个法术槽来施展你的一级及以上的法术。要施展其中一个法术，你必须消耗一个该法术等级或更高的法术槽。当你完成一个长时间的休息时，你会重新获得所有消耗的法术槽。你准备好可供你施放的奥术师法术清单。

要做到这一点，从你的法术书中选择一定数量的奥术师法术，其数量等于你的智力修正值+你的奥术师等级（最少一个法术）。这些法术的等级必须是你有法术槽的。

例如，如果你是一个 3 级的奥术师，你有四个 1 级和两个 2 级的法术槽。在智力为 16 的情况下，你准备的法律清单可以包括六个一级或二级的法术，以任何组合，从你的法术书中选择。如果你准备了 1 级法术魔法飞弹，你可以用 1 级或 2 级法术槽来施放它。

施放该法术并不会从你的准备好的法术列表中移除它。你可以在完成长时间的休息后改变你的预备法术列表。准备一份新的奥术师法术清单需要花时间研究你的法术书，并记住你在施法时必须做的咒语和手势：对于你清单上的每个法术等级，至少需要 1 分钟。

咒语能力

智力是你的奥术师法术的施法能力。每当法术提到你的法术能力时，你就会使用你的智力。此外，在设定你所施展的奥术师法术的蓄力 DC 时，以及在使用奥术师法术进行攻击时，你

都会使用你的智力修饰。

魔法救赎 DC=8+你的熟练度加成+你的智力修饰值

法术攻击修正值=你的熟练度加成+你的智力修正值

祭祀铸造

你可以将你知道的任何奥术师法术作为一种仪式施放，如果该法术有仪式标签的话。

法术专注

你可以使用魔法书、小册子或其他类似的装备作为你的奥术师法术的焦点（见玩家手册第五章）。

学习一级及以上的法术

每当你获得一个奥术师等级，你可以在你的法术书中免费添加两个你选择的奥术师法术。每个法术都必须是你有法术槽的等级，如奥术师表中所示。在你的冒险中，你可能会发现其他可以添加到你的法术书中的法术（见“你的法术书”）。

战术

从 1 级开始，你在战斗中形成了对战术的思考。你可以使用这个功能的次数与你的智力修饰值相等（最少一次）。当你完成一个长时间的休息时，你会重新获得任何已消耗的使用次数。你在 1 级的时候从以下列表中学习你的第一个战术。你在第 2、6、10 和 14 级时学习其他战术。有些战术可能需要你至少达到一定的等级，或者已经参加了特定的专业训练。当你的等级提高时，你可以用你已知的一种战术来交换另一种战术。

优势。在滚动主动权时，你可以使用一次战术来增加盟友或你自己的主动权，以你的熟练度加成。你在每次主动性滚动中只能这样做一次。关于你的盟友的描述可以在等级描述的末尾，与所提供的属性块一起找到。

Aetherial Barrier。

当一个你能看到的生物攻击一个你或你的太极盟友 15 英尺内的目标时，你可以用你的反应在攻击卷上施加不利条件。

尼姆的祝福（仅限学者）。

当你施展一个可以恢复命中率法术或来自尼米亚学者扩展法术列表的法术时，你可以通过你的艾瑟尔盟友来施展它。你的精灵作为法术的起源点，你的触摸型法术可以被施放，就像你站在你精灵所在的地方一样。

轰炸。（仅限战术师）。

当你采取攻击行动或施法时，作为一个额外的行动，你可以指挥你的一个同伴进行攻击。当你这样做时，选择一个能看到或听到你的友好生物。该生物可以立即使用其反应来进行一次武器攻击。

城堡（需要 10 级）。

作为一个额外的动作，你的太阴盟友和它周围 30 英尺内的一个自愿的生物可以瞬间交换位置。这不会引起机会攻击。

痈疽束缚（仅限战术师）。

当你的痈疽兽进行近战攻击时，作为其行动的一部分，你可以赋予它力量。你试图将目标生物与你的痈疽结合起来。痈疽的目标必须做一个灵巧的蓄力动作。如果救赎失败，一条束缚的空灵之链会从痈疽中迸发出来，将目标束缚住。在 1d4 个回合内，该生物不能在痛的 5 英尺以外移动。

痛疽闪耀（仅限战术师）。

作为一个额外的动作，你会使你的痛疽闪亮起来。所有在 10 英尺范围内能看到痛疽的生物都必须做一个“宪法救赎”。如果救赎失败，该生物会失明 1d4 回合。

部署战术。（仅限战术师）。

作为一个额外的行动，选择两个能看到和听到你的友好生物。他们可以在不引起机会攻击的情况下移动到其移动速度的一半。

奉献（仅限召唤师，需要 10 级）。

当一个在你的盟友 10 英尺内的生物用近战攻击另一个生物成功时，作为反应，你可以把你的智力修改值和熟练度加到伤害卷上。

元素调和（仅限召唤师）。

作为一项行动，你可以为你自己或你周围 5 英尺内的生物提供对火、冷、闪电、毒或声波伤害的抵抗，持续的回合数等于你的智力修饰。

紧急战术（仅限学者，需要 10 级）。

当你能看到的生物受到伤害时，作为反应，你可以施展一个法术，恢复目标的生命值。

激发（仅限学者）。

当你施展治疗法术时，你可以将效果延迟至 1 分钟。咒语效果在目标受到你使用此战术时宣布的总伤害量后激活。如果该生物的命中率达到或低于 0，则治疗法术立即生效。

虚假的恐惧（仅限战术师，需要 6 级）。

当你的痛疽发动攻击时，作为他们攻击的一部分，你可以进一步赋予它力量。你试图攻击他们的思想。该生物必须对你的法术救赎进行智慧救赎，如果救赎失败，他们的头脑就会被一种幻觉侵袭，导致他们对痛疽的恐惧，直到你下一回合结束。

Logistics 准备。

作为一个额外的行动，在你或你的太虚盟友 20 英尺范围内的所有盟友生物获得 10 英尺的移动距离，直到你下一个回合开始。

尼米安准备（仅限学者，需要 6 级）。

当你施展恢复命中率法术时，他们不是治疗目标，而是获得临时的命中率，相当于本来会被治疗的命中率的一半。治疗法术必须要求施法者掷骰子来决定恢复的命中率数量。如果任何一个骰子的结果是它的最大值，那么该生物就会获得相当于被治疗的全部命中率的临时命中点。

攻击计划。

作为反应，你可以在你 10 英尺范围内的盟友生物的攻击卷上加上你的熟练度加成。

快速召唤（需要 14 级）。

作为一个行动，你可以召唤一个以太坊的盟友，就像你刚刚完成了一个长时间的休息。你可以这样做一次，使用这种战术在长时间休息后会恢复。

鲁斯。

当你的盟友在你 30 英尺范围内采取行动时，作为他们行动的一部分，你可以进一步赋予它力量。在相当于你智力修饰的回合数内，在你的太虚盟友的伤害卷和治疗效果上加上你的智力修饰。**扩散打击（6 级要求）。**

当你的盟友采取攻击行动时，作为他们行动的一部分，你可以赋予他们力量。他们可以对距离第一个目标 5 英尺的生物进行第二次攻击。

刺（仅限召唤师）。

当你的 Egi 采取行动时，作为他们行动的一部分，你可以赋予他们权力。他们在他们的攻击卷上获得优势。在这次攻击中，你的熟练度加成所带来的额外伤害会翻倍。

切换步骤（需要 6 级）。作为一个额外的动作，如果你的以太盟友在你 60 英尺范围内，你可

以立即与他们交换位置。这不会引起机会攻击。

战术位置（仅限战术师）。

你可以把帮助行动作为一个额外行动。

三重束缚（仅限召唤师，需要 6 级）。

作为一个行动，所有在你的 aetherial 盟友 10 英尺范围内的生物必须对你的咒语蓄力值做一个灵巧的判断，否则会被限制 1 分钟。在他们的回合中，受影响的生物可以做一个力量救赎动作来结束这个效果。

奥术师专业

在 2 级的时候，你可以选择一个专业来作为奥术师的重点。战术师、召唤师或尼米亚学者，这些都在等级描述的末尾有详细说明。你的原型选择在第 2、6、10 和 14 级时授予你特性。

宇宙之光（Aetherial Ally

从 2 级开始，你学会召唤一个太阴生物来协助你战斗。该生物对你和你的同伴很友好，并服从你的命令。根据你选择的原型，你能够召唤特定的生物。战术师能够召唤痛疽，召唤师能够召唤艾吉斯，尼米亚学者能够召唤艾欧斯或塞琳娜。在召唤你的以太盟友时，选择相关的状态块。这些召唤物会在多个地方使用你的熟练度奖励（PB）。关于你的太上老君盟友的描述可以在等级描述的末尾与所提供的状态块一起找到。

在战斗中，你的以太坊盟友在你的回合中行动。它可以自己移动和使用它的反应，但它唯一的行动是躲避行动，除非你在你的回合中采取一个额外的行动来命令它采取另一个行动。这个动作可以是它的状态块中的一个，也可以是其他动作。当你采取攻击行动时，你也可以牺牲你的一次攻击来命令野兽采取攻击行动。如果你丧失了能力，野兽可以采取任何它选择的行动，而不仅仅是躲避。

如果你的以太坊盟友的生命值降至 0，它的身体会消散成魔法能量的雾气，并在一分钟内保持不变。你可以用你的行动来触摸它，并消耗一个 1 级或以上的法术槽。1 分钟后，Aetherial 盟友的身体恢复了生命，所有的命中率也恢复了。

当你完成一个长时间的休息时，你会召唤你的太阴盟友。这时你可以召唤一个不同的太虚盟友。新的召唤物会出现在你周围 5 英尺范围内的一个无人空间，你可以选择它的状态块。如果你已经有一个来自此功能的太阴盟友，当新的召唤物出现时，它就会消失。如果你死亡，该召唤物也会消失。

奥术师召唤

关于你的可用传票的信息可以在类别描述的末尾找到。

能力得分的提高

当你达到 4 级时，以及在 8 级、12 级、16 级和 19 级时，你可以将你选择的一项能力得分提高 2 分，或者将你选择的两项能力得分提高 1 分。

大设计

从 18 级开始，你在休息前可使用的最大战术数量增加 2。

按计划进行

从 20 级开始，当你掷出主动权时，你可以恢复你消耗的战术使用的一半。

太极盟友

奥术师最珍贵的伙伴是他们带入世界的人。通过使用魔法书和魔法公式，阿卡索学会了如何召唤出一个魔法盟友与他们并肩作战。根据奥术师擅长的研究领域，他们能够召唤出不同的盟友。战术师学会了召唤痼疽，召唤师学会了召唤元素伊吉斯，而尼米亚学者则学会了召唤一种特殊类型的精灵。

战术师

大多数奥术师走的是战术师的道路，他们是高智商的施法者，通过组织部队和用战术演习来帮助他们的盟友左右战斗。在奥术师的传统中，战术师会带来一个痼，以帮助支配战斗的节奏。

战地指挥官

从第二级开始，你选择在书的旁边拿起刀，在战场上保护自己。你获得了对轻甲、盾牌、简单和武术武器的熟练度。你可以用你的武器作为施法的重点，以满足体感的成分。当你的等级提高时，你会获得一个额外的命中率，包括达到第二级。

此外，当你根据战术特征选择一个新的战术时，你会选择两个战术。当你完成短期或长期休息时，你会恢复任何已消耗的战术使用。

战术之眼

同样从 2 级开始，当你使用帮助动作来帮助盟友攻击一个生物时，该攻击的目标可以在你的 30 英尺范围内，如果该目标能看到或听到你。

战略准备

从第 6 级开始，如果你在战斗之外花了至少 1 分钟观察另一个生物或与之互动，你就可以了解到它与你的能力相比的某些信息。DM 会告诉你，这个生物在你选择的两个跟随特征方面是与你平等的、优越的还是劣等的。

- 强度得分
- 灵活性得分
- 宪法得分
- 智力得分
- 智慧得分
- 魅力得分
- 盔甲等级
- 目前的命中率
- 班级级别（如果有的话）

根据 DM 的判断，你也可以意识到你知道这个生物的一段历史或它的一个个性特征，如果它有的话。

连锁计谋

从 10 级开始，当盟友攻击一个受到你的帮助行动影响的生物时，他们的攻击在模子结果为 19 或 20 时，会有一个关键的命中。

痛疽的牺牲

从 14 级开始，你能够牺牲你的痛疽，以召回构成其身体的魔法能量，并使你的心灵平静。你的痛是不被召唤的，并且你可以恢复你的战术特征的一半消耗量。

召唤师

召唤师的研究方向是利用另一个位面的元素的力量，将它们的力量碎片召唤出来，作为艾吉斯为他们服务。

埃吉的布恩

从 2 级开始，当你召唤出伊夫里特-埃吉时，你知道 "火弹" 咒语并对火系伤害有抵抗力。当你召唤出迦楼罗精灵时，你知道 "雷鸣" 咒语并对雷霆伤害有抵抗力。当你召唤泰坦巨人时，你知道魔石咒语，并对重击伤害有抵抗力。

通道式铸造

从第 6 级开始，当你施展法术时，你可以像站在你的精灵所在地一样施展法术。以你为原点的法术可以用你的灵体作为原点。这些法术不会对你的灵体造成伤害。你可以使用这个功能三次。当你完成长时间的休息时，你会重新获得任何已消耗的使用。

菲斯特

从第 10 级开始，当你施展一个造成伤害的法术，并要求目标生物做出救赎动作时，如果失败，你可以对目标生物造成相当于#d8 的额外坏死伤害，其中#等于你的智力修改器。你可以使用这个功能三次。当你完成一个长时间的休息时，你会重新获得任何已消耗的使用权。

恩科德

从 14 级开始，作为一个动作，你能够召唤你的精灵，释放隐藏在它里面的巨大力量，释放一个毁灭性的攻击。然后你必须完成一个短暂或长时间的休息才能再次使用 Enkindle。这种力量在等级描述末尾的生物描述中有所描述。

尼米亚学者

一些奥术师决定研究他们的魔法在医疗艺术中的应用。这些奥术师被称为尼姆学者，专门研究尼姆的失落的治疗魔法。他们呼唤这座失落之城的精灵，召唤它们在战场上协助他们。

扩大的法术列表

你作为学者的专长让你在学习奥术师法术时可以从一个扩展的法术列表中进行选择。下列法术会被加入到你的奥术师法术列表中。

扩大的法术列表

法术水平法术

第一次祝福，圣所

第 2 次较小的恢复，医治的祷告

第 3 次弥撒 愈合话语，恢复活力

第四次淫乱，神圣的土壤

第 5 次大恢复术，大规模治疗伤口

关键治疗

从第二层开始，你的治疗法术有可能造成关键性的治疗。当你施展一个治疗法术，并且其中

一个模子的结果是其最高的可能。掷出另一个相同数值的骰子，并将这个数字加到恢复的命中率上。每个治疗法术只可能发生一次关键性治疗。

尼米安治疗师

从 6 级开始，你的治疗法术更加有效。每当你使用一个 1 级或更高等级的法术来恢复一个生物的命中率时，该生物会重新获得相当于你的熟练度加成+该法术等级的额外命中率。

启航

在 10 级时，当你施展 1 级或以上的法术来恢复一个生物的命中率时，你可以消耗一次战术来增强治疗效果。你的治疗法术会在生物上建立一个保护罩，给予他们与恢复的命中率相等的临时命中率，持续 10 分钟。如果发生了关键性的治疗，目标会获得额外的临时命中率，相当于恢复的命中率的一半。

尼米安救世主

在 14 级时，当你施展一个不会给予临时命中率的治疗法术时，该生物获得 1d10 个临时命中率。

战术师的痼疽

卡本克斯是一种类似狐狸的生物，有着兔子一样的长耳朵，被战术师召唤出来作为他们的忠实盟友。这些生物可以根据宝石的颜色有不同的颜色，但它们的身体是由物质化的乙太形成的。最常见的是翡翠色和黄玉色的痼疽。

数据资料

召唤师的埃吉斯

召唤者的埃吉斯是以更强大的生命的形象创造的元素。他们的身体是由乙太形成的，反映了召唤者对这些更强大的生命的精神形象。

伊夫里特-埃吉斯浑身浴火，身体上长着大角和利爪。有些描述在恶魔、蜥蜴或兽性之间摇摆。

泰坦-埃吉斯的身体很笨重，他们的身体由石头形成，身上镶嵌的宝石会发出柔和的光芒。他们的上半身往往有宽阔的肩膀，粗壮的手臂，以及扎在后面的锯齿状头发。一些对泰坦-埃吉斯的描述显示它们的形态更像人类。

迦楼罗-埃吉斯的身材圆润，有一双大翅膀，沐浴在环绕其身体的太阴之风中。他们的身体通常染上绿色的色调。其他一些对迦楼罗的描述往往是一个带翅膀的女人，带着邪恶的笑容。

数据

学者之菲

走上学者之路的奥术师是尼姆古老治疗术的学生。这些战略治疗师在过去曾为掠夺者军团提供支持。每一个熟练的学者身边都站着一个异想天开、充满爱心的费伊人，协助他们进行治疗实践。

被称为 "Eos" 的费伊人留着长发，穿着粉色的衣服和翅膀，而塞琳娜通常留着短发，穿着更鲜艳的衣服。

尽管他们的外表像人，但尼米亚人的身体是由乙太形成的，但他们的记忆和精神与他们的学

者生活在一起，每次他们被召唤出来时都会记得他们的过去。