Şimdi problem 1

cubegray,contours,hierarchy=cv2.findContours(cubegray,cv2.RETR\_CCOMP,cv2.CHAIN\_APPROX\_SIMPLE)

cv2.findcontours bazen 2 bazen 3 değer geri dönyüo 2 dönerse img I sil 3 dönerse slime sürümden kaynaklı

problem 2

bazı resimler thresthold gerek duymuyor bazıları duyuor threshold yap

problem 3

RETR\_CCOMP

bunun sayesinde hem external hem internal alıyoruz değişrisen durum değişir

import cv2  
import numpy as np  
cube=cv2.imread("balon.jpg")  
cube=cv2.resize(cube,(800,800))  
cubeblur=cv2.medianBlur(cube,7)  
#contour çok fazla oluyor detaylı resimlerde pc yi yok etmsin diye blurluyorum  
cube2=cube.copy()  
# ana resimde göstermek için blurluyorum  
cubegray=cv2.cvtColor(cubeblur,cv2.COLOR\_BGR2GRAY)  
ret,cubegray= cv2.threshold(cubegray,120,255,cv2.THRESH\_OTSU)  
cubegray,contours,hierarchy=cv2.findContours(cubegray,cv2.RETR\_CCOMP,cv2.CHAIN\_APPROX\_SIMPLE)  
#retr comp değişip sadece exnernal veya internal oluyo  
  
#contour u çizmek için bi resim yarattık  
  
for c in range(len(contours)):  
 if hierarchy[0][c][3]!=-1:  
 #btw üsteki kaça eşit dediğin önemli  
 #sebebi 0 ilk dizi c kaçıncısı olduğu 1. 2. vb  
 #3 dememiz son rakamın belli etmesi yani 4  
 cv2.drawContours(cube,contours,c,(0,255,0),10)  
 #neye çizcen external counts a  
 #ne çizcen contours u  
 #kaç tane c tane  
 #ne renk 255 beyaz  
 #eksi 1 doldurması için 1 dersek hattı çiziyo 1 den sonra kalınlık direk  
  
  
  
  
  
for c in range(len(contours)):  
 if hierarchy[0][c][3]==-1:  
 #internal  
 cv2.drawContours(cube2,contours,c,(255,0,0),10)  
  
  
cv2.imshow("external",cube)  
cv2.imshow("internal",cube2)  
  
  
  
cv2.waitKey(0)