03 僵尸进程处理

子进程与守护进程的 id 之间相邻,子进程的 ppid 全部指向第一个进程

在 UNIX 系统中,一个进程结束了,但是他的父进程没有等待(调用 wait / waitpid)他, 那么他将变成一个僵尸进程。僵尸进程在内存中只存在 ppda 结构。

杀死僵尸进程可以直接杀死父进程,父进程死后,僵尸进程称为"孤儿进程",过继给1号进程 init, init 始终负责清理僵尸进程,它产生的所有僵尸进程跟着消失。

方法一:

Test3-2 中用数组记录所有子进程号,并使用 waitpid 非阻塞等待子进程结束

```
// 回收子进程 非阻塞
for (i = 0; i < 10; i++)
waitpid(pids[i], NULL, WNOHANG);
```

方法二:

采用信号机制

signal(SIGCHLD,sig_child);

在父进程接受到 SIGCHLD 后调用 sig_child 函数回收子进程。

```
00:00:00
00:00:00
00:00:00
root
                                                14:50
14:50
14:50
14:50
14:50
14:51
14:51
14:51
                                16243
16243
16243
root
                                             0000000
root
                                                                              00:00:00
root
                               16243
16243
16243
16243
16243
                                                                             00:00:00
root
                   16255
16256
16257
16258
                                                                             00:00:00
root
                                                                             00:00:00
root
root
                                                                              00:00:00
                                                                             00:00:00
root
                                             ŏ
O
                                                                             00:00:00
00:00:00
                   16259
root
                   16278
                                15336
root
                                                            pts/1
                                                                                              grep
                                                                                                        --color=auto test
```

开始回收

回收结束