Projekt Nr.2

Analizator algorytmów sortowania:

Naumov Nikita 49102

Przerobiłem algorytmy QuickSort, InsertionSort, HeapSort, Introsort. Algorytm LibrarySort który musiałem przerobić zgodnie z zadaniem był dla mnie za bardzo trudny, nie udało mi się jego zaimplementować.

1. HeapSort.

Podstawą algorytmu jest użycie kolejki priorytetowej zaimplementowanej w postaci *binarnego kopca zupełnego*. Zasadniczą zaletą kopców jest stały czas dostępu do elementu maksymalnego (lub minimalnego) oraz logarytmiczny czas wstawiania i usuwania elementów; ponadto łatwo można go zaimplementować w postaci tablicy.

Algorytm sortowania przez kopcowanie składa się z dwóch faz. W pierwszej sortowane elementy organizowane są w celu utworzenia kopca. W drugiej zaś dokonywane jest właściwe sortowanie.

Algorytm sortowania przez kopcowanie jest na ogół nieco wolniejszy niż sortowanie szybkie. Jego przewagą natomiast jest lepsza złożoność pesymistyczna wynosząca $O(n \log n)$, podczas gdy dla quicksort jest to $O(n^2)$, co jest nie do przyjęcia dla dużych zbiorów danych. Także **złożoność pamięciowa** O(1) jest lepsza niż $\Omega(\log n)$ algorytmu quicksort.

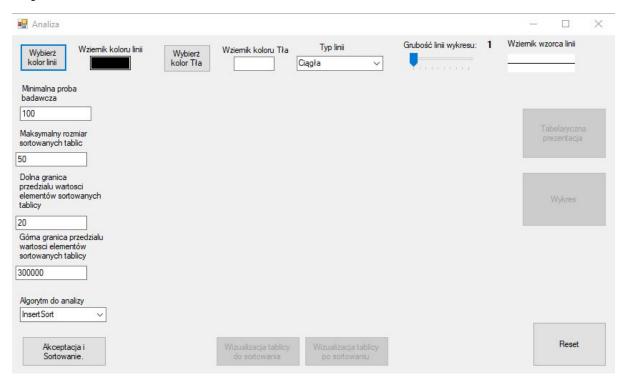
2. IntroSort:

Sortowanie introspektywne - odmiana sortowania hybrydowego, w której wyeliminowany został problem złożoności O(n²) występującej w najgorszym przypadku algorytmu sortowania szybkiego.

W przypadku ogólnym, a więc również w najgorszym, algorytm Sortowania Introspektywnego posiada **złożoność obliczeniową O(n·log₂n).**

Algorytm Sortowania Introspektywnego **potrzebuje O(log₂n) pamięci** na stos w każdym przypadku i jest algorytmem sortującym w miejscu.

Instrukcja



Użytkownik może:

- 1. Wybrać minimalną próbę badawczą(ile razy sortuje się tabeli o każdym rozmiaru).
- 2.Maks rozmiar sortowanych tablic.
- 3. Przedziały wartości (na screenie od 20 do 300000)
- 4. Wybrać algorytm sortowania QuickSort, InsertionSort, HeapSort, Introsort. Dodatkowo na górze można wybrać Kolor Linii Wykresu, Kolor Tła wykresu, Grubość linii wykresu, typ linii wykresu.

Kontrolka RESET, resetuje tylko dane w tablicach oraz wykresy.

Kontrolki Wykres, Tabelaryczna Prezentacja, wizualizacja DO i PO sortowaniu dostępny po akceptacji i Sortowaniu tablic.

O programu:

Program sortuje tablicy tylko 1 raz po Akceptacji danych, inne kontrolki po prostu odświetlają tablicy, oprócz kontrolki Wykres, ona powoduje tworzenie wykresu i wprowadzenie danych z tabeli do chartu.

W takim razie program jest lepiej zoptymalizowany, ponieważ nie trzeba liczyć te tablicy po kliknięciu każdej kontrolki.

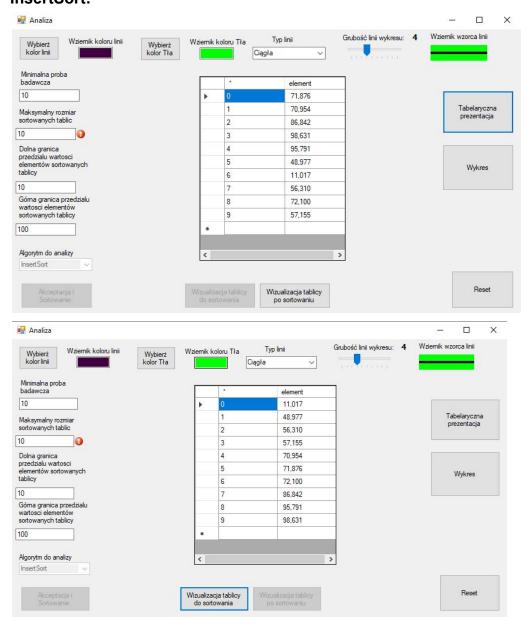
W tworzeniu tego projektu dla autora najtrudniejszymi byli: implementacja funkcji rekursywnych dla algorytmów sortowania,implementacja LibrarySort'a w ogóle nie udała mi się najtrudniejszym tam jest dla mnie balansowanie tablicy. Oprócz tego inne algorytmy też nie są bardzo proste. Chociaż zrobić tak żeby algorytm po prostu sortował nie jest bardzo trudno, miałem problem z obliczeniem kosztu czasowego przes licznik operacji dominujące, ale myślę, że poradziłem się.

Samoocena

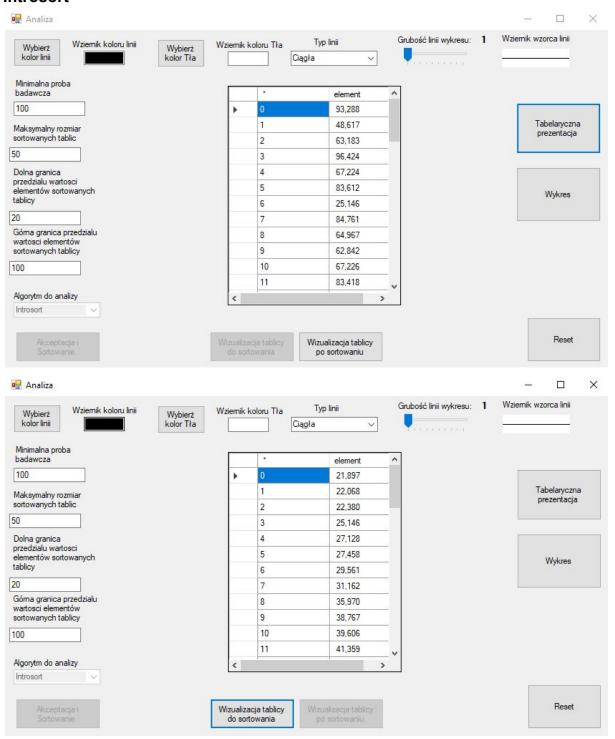
Więc nie przerobiłem Algorytmu Library Sort(jest w moim zadaniu), oceniam siebie na 3.0. Też nie jestem pewien w obliczeniach kosztu czasowego w swoim programu. Nie zawsze to dobrze wygląda(zobaczymy następnie na screenach)

Testowanie:

Tabela do sortowania i po sortowaniu: Przykład na algorytmach: **InsertSort:**

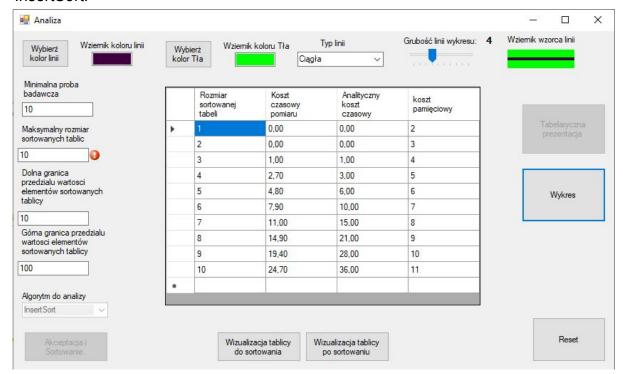


Introsort

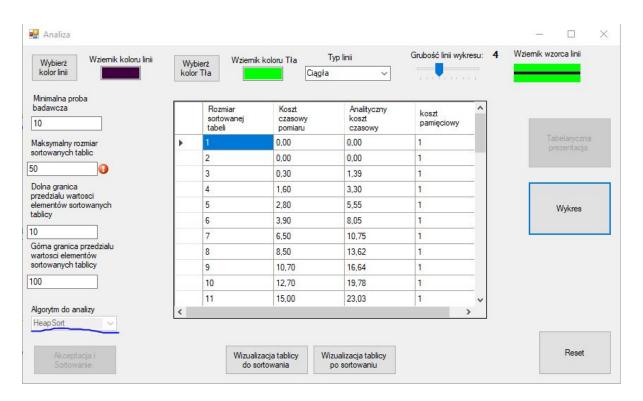


Tabelaryczne dane oraz wykresy z kolorami i stylem linii i tła wybranych przez użytkownika:

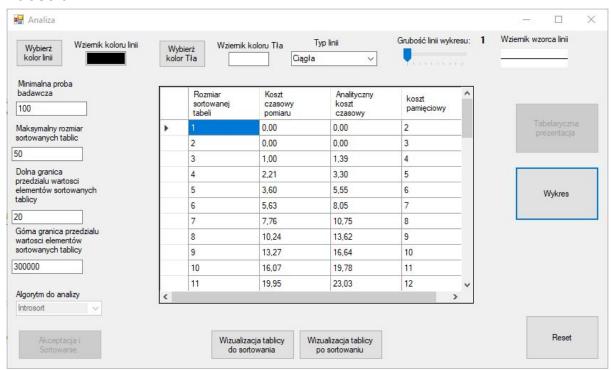
InsertSort:



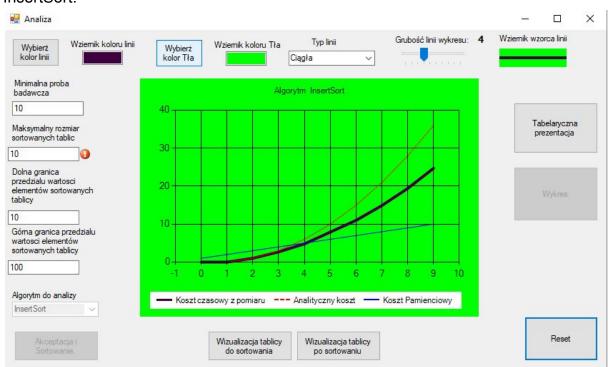
HeapSort:



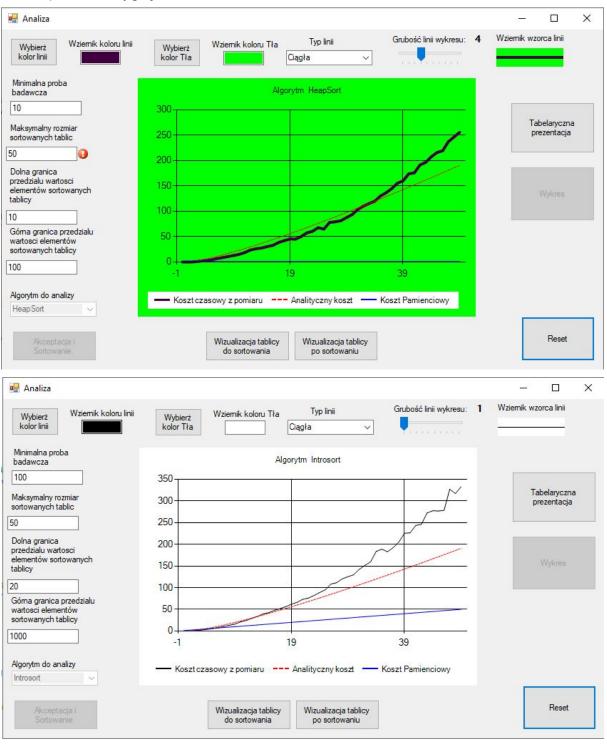
IntroSort:



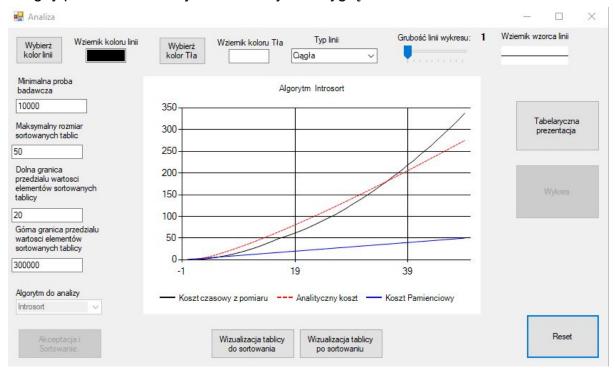
InsertSort:



HeapSort: Tu możemy widzieć to o czym powiedziałem w samoocenie, że Kosztowy czas z pomiaru wygląda nie bardzo ładnie.



Ale gdy próba badawcza jest 10000 wykres wygląda tak:



Więc myślę że program poprawnie liczy OD, i to po prostu specyfika algorytmy heapsort'a oraz intersort'a bo jest kombinacjej tego heapsort'a, insertsort'a i qucksort'a. Trzeba ich testować przy próbie badawczej od 1000.

Pozdrawiam, Nikita Naumov 49102 Vistula ,Informatyka, 5-ty semestr. 2020