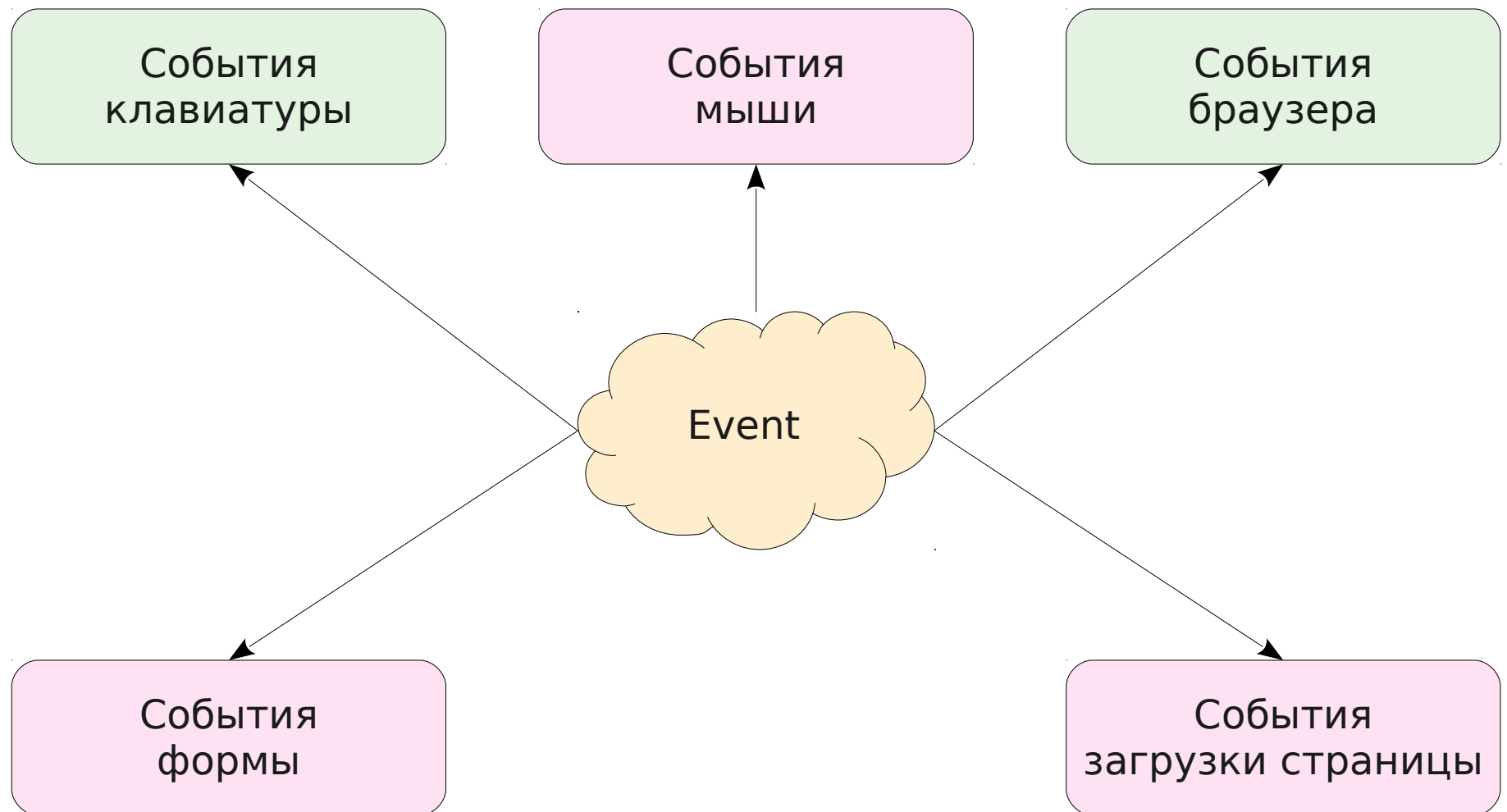


JavaScript (ОСНОВЫ)

Событие - это сигнал от браузера о том, что что-то произошло.

Кто генерирует события?



События клавиатуры

Название события	Обработчик	Когда происходит
'keydown'	onkeydown	В момент нажатия на клавишу клавиатуры
'keypress'	onkeypress	При нажатии на кнопку клавиатуры
'keyup'	onkeyup	В момент, когда отпущена ранее нажатая клавиша клавиатуры

События мыши

Название события	Обработчик	Когда происходит
'click'	onclick	При щелчке по элементу
'dblclick'	ondblclick	При двойном щелчке по элементу
'mousedown'	onmousedown	При нажатии клавиши мыши на элемента
'mouseup'	onmouseup	При отпускании клавиши мыши
'mousemove'	onmousemove	При перемещении курсора на элементе
'mouseover'	onmouseover	При появлении курсора в области элемента
'mouseout'	onmouseout	При выходе курсора из элемента

События мыши

Название события	Обработчик	Когда происходит
'mouseenter'	onmouseenter	Появление курсора в области элемента. Появление события, отработано лучше, чем стандартного mouseover.
'mouseleave'	onmouseleave	Выход курсора из области элемента. Появление события, отработано лучше, чем стандартного mouseout.
'contextmenu'	oncontextmenu	При нажатии правой кнопки мыши
'select'	onselect	При выделении текста

События браузера

Название события	Обработчик	Когда происходит
'resize'	onresize	При изменении размеров окна браузера.
'scroll'	onmouseleave	При "прокрутки" элементов документа.

События формы

Название события	Обработчик	Когда происходит
'reset'	onreset	При нажатии кнопки reset на форме.
'submit'	onsubmit	При нажатии кнопки submit на форме.

События загрузки страницы

Название события	Обработчик	Когда происходит
'load'	onload	При полной загрузки веб-страницы, включая содержание, изображения, стилевые файлы и внешние скрипты.
'unload'	onunload	Если страница не загрузилась по каким-либо причинам, либо при закрытии окна (вкладки) браузера.
'beforeunload'	onbeforeunload	При уходе со страницы
'DOMContentLoaded'		При полной загрузки HTML браузеров, и после полного построения DOM-дерева.

Обработчик (*handler*)

Для того, чтобы скрипт реагировал на событие - нужно назначить хотя бы одну функцию-обработчик. Обычно обработчики называют "on+имя события", например: onclick.

Как повесить обработчик ?

Существует несколько способов повесить обработчик событий:

Только HTML:

```
<input type="button" onclick=" alert('Клик!') " />
```

HTML + JS:

```
<input type="button" id="button" />
```

```
document.getElementById('button').onclick =  
function() { alert('Клик') }
```

Как повесить обработчик ?

HTML + JS:

```
function doSomething() {  
    alert( 'Спасибо' )  
}
```

```
document.getElementById( 'button' ).onclick =  
doSomething
```

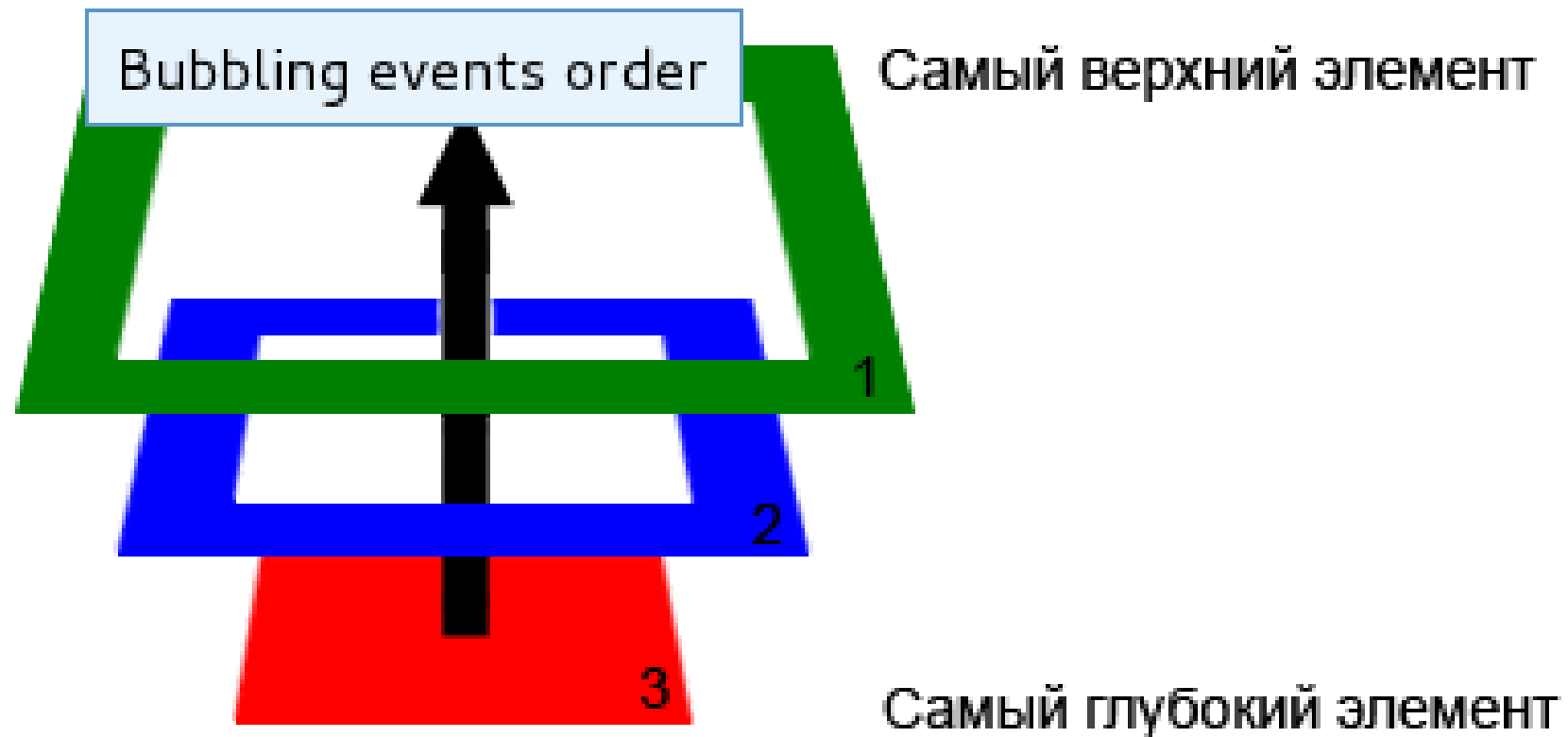
Объект "событие" (event)

При вызове обработчика объект события event будет передан ему первым аргументом.

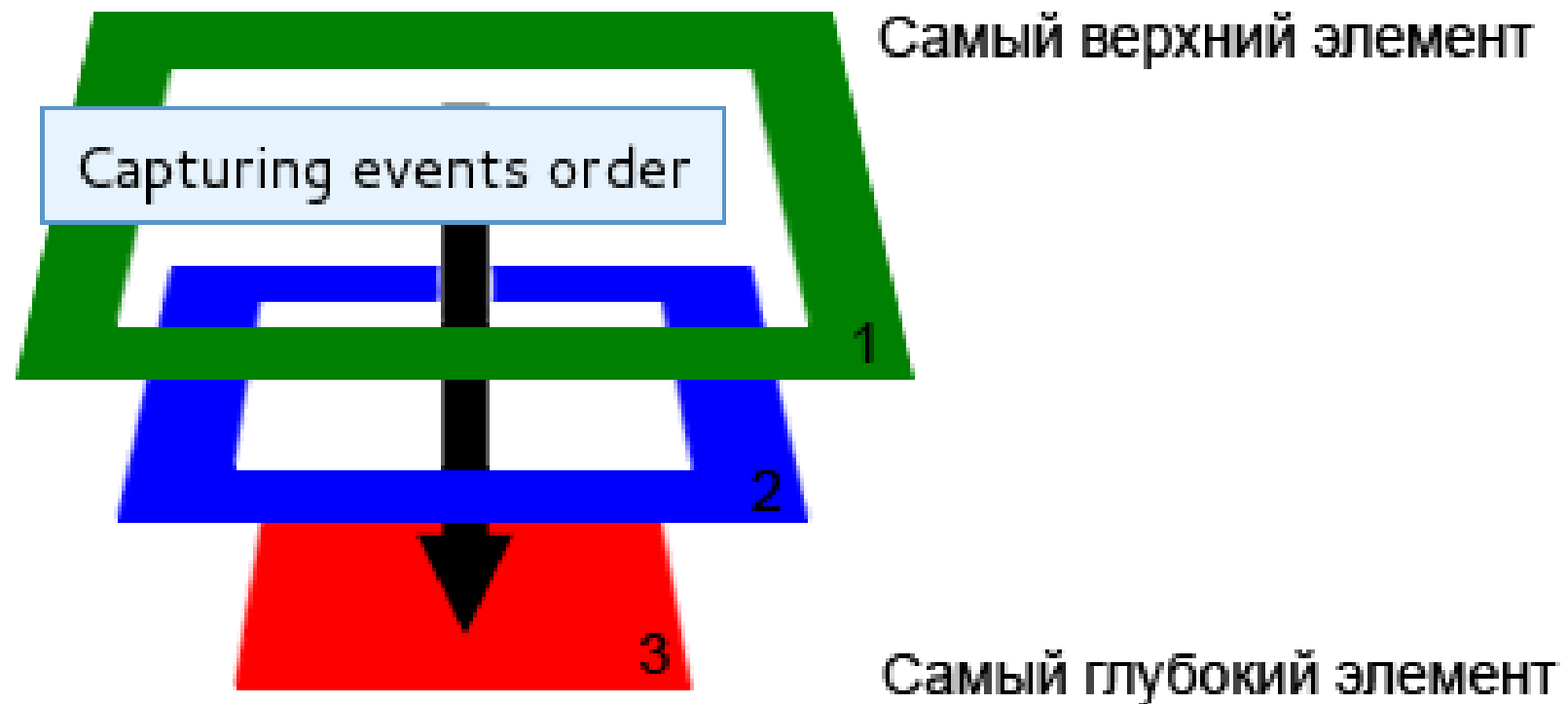
```
function doSomething(event) {  
    // event – будет содержать объект  
    события  
}  
  
element.onclick = doSomething;
```

Порядок срабатывания событий

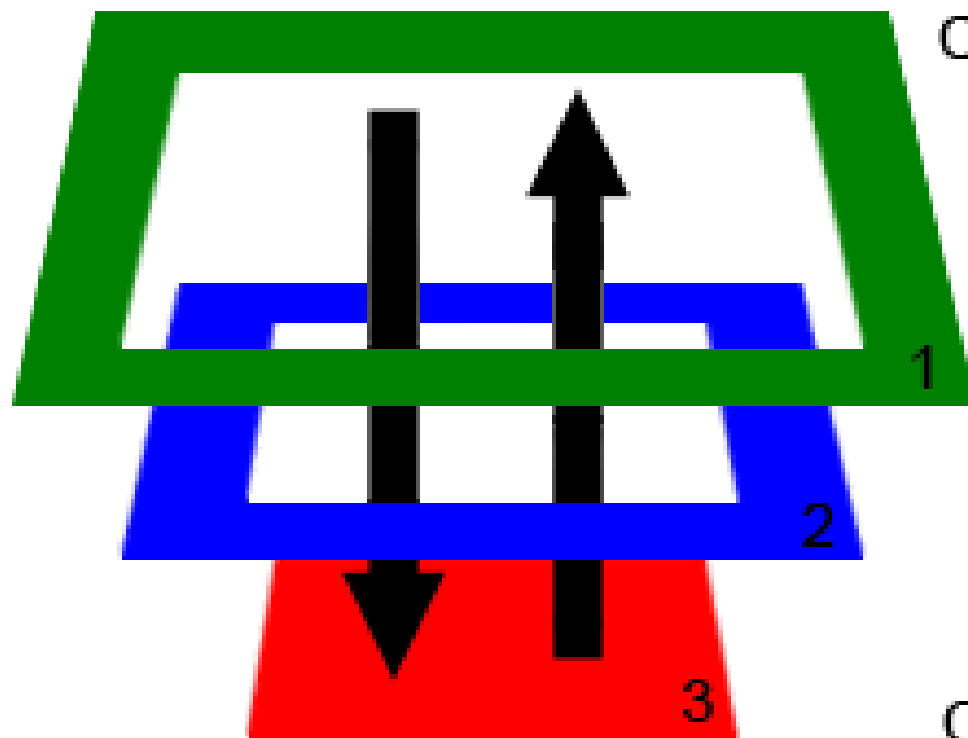
Bubbling



Capturing



W3C



Самый верхний элемент

Самый глубокий элемент

Как повесить обработчик W3C?

Решение W3C работает во всех современных браузерах, кроме Internet Explorer.

Установка обработчика:

```
element.addEventListener( имя_события,  
обработчик, фаза)
```

Удаление обработчика:

```
element.removeEventListener( имя_события  
, обработчик, фаза)
```

Как повесить обработчик W3C?

```
elem = document.getElementById( 'TestStop' )
```

```
function handler(e) {  
    e.preventDefault() // браузер – стоять  
    e.stopPropagation() // событие – не всплывать  
    console.log(e.target)  
    return false // и вообще, мне больше ничего  
не надо  
}  
elem.addEventListener( 'click', handler,  
false );
```

Срабатывание события

Если 3-ий параметр установлен в true, то при срабатывании события во вложенном элементе, обработчик будет вызван на фазе "перехвата", а если значение будет false, то - на фазе "всплывания".

Задание