Лабораторная работа №2

Задача 1.

Отдача контента через Node.js

```
Создадим следующую структуру каталога сайта:
```

```
site
img -
- logo.gif
- photo.gif

lndex.html
about.html
contact.html
style.css
script.js
```

Файл index.html содержит следующую разметку

Сначала нам потребуется подключить модули:

```
var http = require("http");
var fs = require('fs');
var url = require("url");
```

Попробуем отдать контент уже опробованным нами способом:

```
http.createServer(function onRequest(request, response) {
    var pathname = url.parse(request.url).pathname;
    console.log("Получен Запрос " + pathname);

    fs.readFile('index.html', 'utf8', function(error, data) (
        if (error) {
            console.log( 'Could not find or open file for
        reading\n');
    } else {
        response.writeHead (200, ('Content-Type':'text/html '));
        response.end(data);
    })
}).listen(8080);
```

Запустите браузер с адресом http://localhost:8080 и наблюдайте что будет выводится в консоли? Почему так происходит?

Задача 2.

В предыдущем Задаче 1 представлено все разнообразие контента, которое нам надо в нужном формате отдать браузеру. Если бы этот контент состоял только из html-страниц, можно было бы ограничиться следующим кодом:

```
http.createServer(function onRequest(request, response) {
    var postData = "";
    var pathname = url.parse(request.url).path;
    if(pathname == '/')
    pathname = '/index.html';
     // чтобы убрать начальный слэш
    pathname = pathname.substring(1, pathname.length);
    fs.readFile (pathname, 'utf8', function (err, data) {
    if (err) {
         console.log( 'Could not find or open file' +pathname
+' for reading\n ');
    else {
         response.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/html'});
         response.end(data);
     }
     ) }
}).listen(8080);
```

Здесь у нас присутствуют не только javaScript- и CSS-файлы, которые современный браузер, поморщившись, примет и как 'text/html', но и изображения для которых правильный Content-type обязателен. Поэтому дополним наш код - сначала добавим еще один, небесполезный модуль:

var path = require('path'); - он отвечает за операции с путями в файловой
системе

Далее создадим объект с mime-типами:

```
var mimeTypes = {
'.js' : 'text/javascript',
'.html': 'text/html',
'.css' : 'text/css' ,
'.jpg' : 'image/jpeg',
'.gif' : 'image/gif'
);
```

Ну а теперь немного изменим код отдачи контента:

```
fs.readfile(pathname, 'utf8', function (err, data)
    if (err) {
        console.log('Could not find or open file '+
        pathname +' for reading\n');
) else (
    response.writeHead(200, {'Content-Type':
    mimeTypes[path.extname(pathname)]));
    response.end{data);
})
```

Запустите данный код и посмотрите весь ли контент получен браузером?

Задача 3.

Уже лучше, но картинок мы все равно не увидим. Причина проста - это бинарные данные, и читаются они другим способом. Нам немного нужно модифицировать код:

```
http.createServer(function onRequest(request, response) 1
var pathname = url.parse(request.url).path;
if(pathname =='/') { pathname = '/index.html';}
     var extname = path.extname(pathname);
     console.log(extname);
     var mimeType = mimeTypes(path.extname(pathname));
     pathname = pathname.substring(1, pathname.length);
     if( (extname == ".gif"} || (extname==".jpg") ) {
          var img = fs.readFileSync(' ./'+pathname);
          response.writeHead(200, ('Content-Type': mimeType ));
          response.end(img, 'binary');
          fs.readFile(pathname, 'utf8', function(err , data)(
          if (err) {
               console.log('Could not lind or open lile '+
pathname + ' for reading\n' );
          } else {
               console.log(pathnamet" "+mimeType);
               response.writeHead(200, {'Content-Type':
mimeType});
               response.end(data);
                        }
   })
}).listen(8080);
```

Запустите код, проверти полную отдачу контента.