

# **Instituto Tecnológico de México Campus Oaxaca**

## **Ingeniería En Sistema Computacionales**

Materia:  
Lenguaje de Interfaz

Grupo:  
6SD

Docente:  
Silva Martinez Dalia

Alumno:  
Cruz Sánchez Jhoan Marvin

Hora:  
14:00-15:00 hrs

### **PROYECTO DE TERCERA UNIDAD**

25 de mayo de 2025

# INDICE

Código 1: Estrella de colores: .....	3
--------------------------------------	---

## Código 1: Estrella de colores:

```
GUI Turbo Assembler x64

COLOR DE LA ESTRELLA

1.- ROJO
2.- VERDE
3.- AZUL
4.- AMARILLO
5.- MORADO

Seleccione una opcion: _
```

```
GUI Turbo Assembler x64

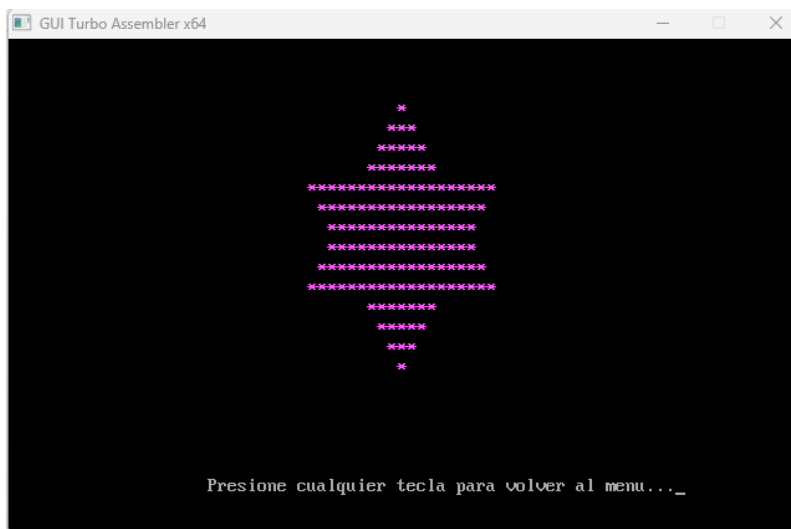
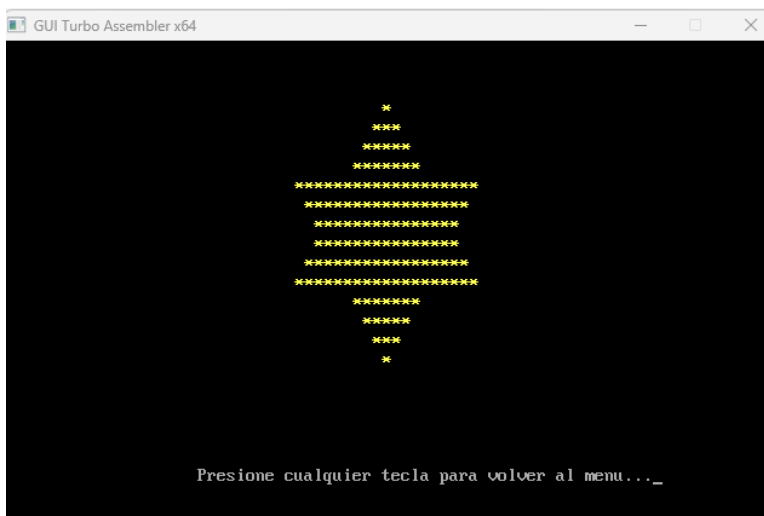
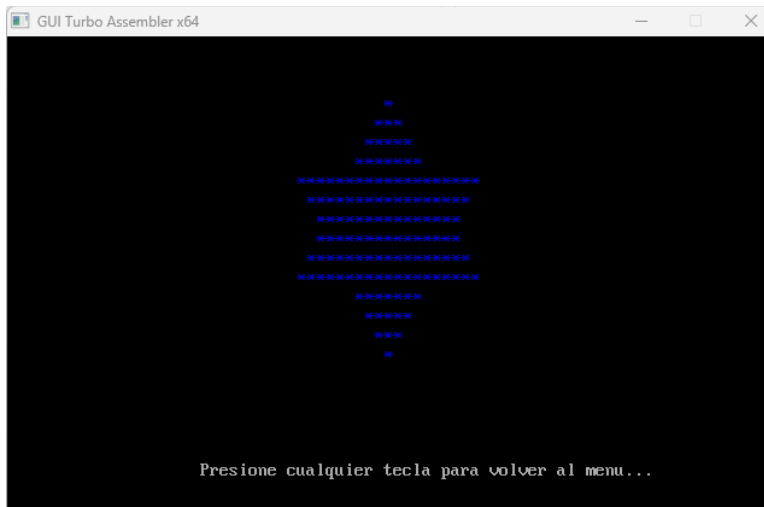
      M
     MM
    MMM
   MMMM
  MMMMM
 MMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
      MM
     MM
    MM
   M

Presione cualquier tecla para volver al menu...
```

```
GUI Turbo Assembler x64

      M
     MM
    MMM
   MMMM
  MMMMM
 MMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
MMMMMMMM
      MM
     MM
    MM
   M

Presione cualquier tecla para volver al menu...
```



CODIGO:

.286

STACK SEGMENT

DB 64 DUP(?)

STACK ENDS

DATA segment

color DB 07h

opcion DB ?

titulo DB "COLOR DE LA ESTRELLA", "\$"

opc1 DB "1.- ROJO", "\$"

opc2 DB "2.- VERDE", "\$"

opc3 DB "3.- AZUL", "\$"

opc4 DB "4.- AMARILLO", "\$"

opc5 DB "5.- MORADO", "\$"

exitmsg DB "Presione cualquier tecla para volver al menu...", "\$"

pregunta DB "Seleccione una opcion: ", "\$"

DATA ends

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

; ----- MACROS -----

PRINT\_TEXT MACRO text, x, y

MOV AH, 02H

MOV BH, 00H

MOV DH, y

MOV DL, x

```
    INT 10H
    LEA DX, text
    MOV AH, 09H
    INT 21H
ENDM
```

```
INPUT MACRO var, x, y
    MOV BH, 00H
    MOV DH, y
    MOV DL, x
    MOV AH, 02H
    INT 10H
    MOV AH, 01H
    INT 21H
    MOV var, AL
ENDM
```

```
; ----- LIMPIAR PANTALLA -----
CLEAR_SCREEN PROC NEAR
    MOV AX, 0600H
    MOV BH, 07H
    MOV CX, 0000H
    MOV DX, 184FH
    INT 10H
    RET
CLEAR_SCREEN ENDP
; -----
```

MAIN PROC FAR

MOV AX, DATA

MOV DS, AX

INICIO:

CALL CLEAR\_SCREEN

PRINT\_TEXT titulo, 32, 4

PRINT\_TEXT opc1, 32, 6

PRINT\_TEXT opc2, 32, 7

PRINT\_TEXT opc3, 32, 8

PRINT\_TEXT opc4, 32, 9

PRINT\_TEXT opc5, 32, 10

PRINT\_TEXT pregunta, 32, 12

INPUT opcion, 55, 12

CMP opcion, '1'

JE ROJO

CMP opcion, '2'

JE VERDE

CMP opcion, '3'

JE AZUL

CMP opcion, '4'

JE AMARILLO

CMP opcion, '5'

JE MORADO

JMP INICIO

*; --- Colores de la estrella ---*

ROJO:    MOV color, 4

        JMP DIBUJAR

VERDE:   MOV color, 2

        JMP DIBUJAR

AZUL:    MOV color, 1

        JMP DIBUJAR

AMARILLO: MOV color, 14

        JMP DIBUJAR

MORADO:   MOV color, 13

*; --- Para dibujar la estrella ---*

DIBUJAR:

        CALL CLEAR\_SCREEN

*; --- Triangulo hacia arriba ---*

MOV CX, 10

MOV DH, 3

MOV DL, 39

MOV SI, 1

TriArriba:

        MOV AH, 02H

        MOV BH, 0

        INT 10H

        MOV AH, 09H

        MOV AL, '\*'



```
MOV BH, 0
MOV BL, color
PUSH CX
MOV CX, SI
INT 10H
POP CX
```

```
INC DH
DEC DL
ADD SI, 2
LOOP TriArriba
```

*; --- Triangulo hacia abajo ---*

```
MOV CX, 10
MOV DH, 7
MOV DL, 30
MOV SI, 19
```

TriAbajo:

```
MOV AH, 02H
MOV BH, 0
INT 10H
```

```
MOV AH, 09H
MOV AL, '*'
MOV BH, 0
MOV BL, color
PUSH CX
```

MOV CX, SI

INT 10H

POP CX

INC DH

INC DL

SUB SI, 2

LOOP TriAbajo

PRINT\_TEXT exitmsg, 20, 22

MOV AH, 00H

INT 16H

JMP INICIO

MAIN ENDP

CODE ENDS

END MAIN