Отчёт по лабораторной работе №8

НПМбв-02-21

Гугульян Ксения Александровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14
Список литературы		15

Список иллюстраций

3.1	Создание каталога и переход в него	7
3.2	Ввод текста в файл	8
	Создание исп. файла	8
3.4	Изменение текста	Ç
3.5	Создание исп. файла	10
3.6	Внеснение изменений в текст	11
3.7	Создание исп. файла	11
3.8	Создание файла	12
3.9	Создание исп. файла	12
3.10	Создание файла	13
3.11	Создание исп. файда	13

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2 Задание

- 1. Создайте каталог для программам лабораторной работы № 8, перейдите в него и создайте файл lab8-1.asm. Введите в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Измените текст программы добавив изменение значение регистра есх в цикле. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Внесите изменения в текст программы добавив команды push и рор (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла loop.
- 2. Создайте файл lab8-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab08 и введите в него текст программы из листинга 8.2. Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы. Создайте файл lab8-3.asm в каталоге ~/work/archpc/lab08 и введите в него текст программы из листинга 8.3. Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создаём каталог для программам лабораторной работы № 8, перейдём в него и создаём файл lab8-1.asm (рис. 3.1).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab08
kaguguljyan@dk6n62 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab08
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ touch lab8-1.asm
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ [
```

Рис. 3.1: Создание каталога и переход в него

Введём в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1 (рис. 3.2).

Рис. 3.2: Ввод текста в файл

Создаём исполняемый файл и проверяем его работу (рис. 3.3).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-1.asm
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 1
l
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $
```

Рис. 3.3: Создание исп. файла

Изменим текст программы добавив изменение значение регистра есх в цикле (рис. 3.4).

```
[----] 0 L:[ 1+23
lab8-1.asm
%<mark>include</mark> 'in_out.asm
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION
N: resb 10
SECTION
global _start
_start:
mov eax,msg1
call sprint
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
mov ecx,[N]
label:
sub ecx,1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
loop label
```

Рис. 3.4: Изменение текста

Создаём исполняемый файл и проверяем его работу (рис. 3.5).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 2
1
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 4
3
1
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
```

Рис. 3.5: Создание исп. файла

Внесём изменения в текст программы добавив команды push и рор (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла loop (рис. 3.6).

```
lab8-1.asm
                   [-M--] 0 L:[ 1+25 26/27] *(314
SECTION
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION
N: resb 10
SECTION
global _start
mov eax,msg1
call sprint
mov edx, 10
call sread
call atoi
mov [N],eax
mov ecx,[N]
label:
push ecx
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
pop ecx
```

Рис. 3.6: Внеснение изменений в текст

Создаём исполняемый файл и проверяем его работу (рис. 3.7).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-1.asm
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 4

3
2
1
0
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ [
```

Рис. 3.7: Создание исп. файла

В данном случае число проходов соответствует циклу значений В введенному с клавиатуры.

2. Создаём файл lab8-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab08 и введём в него текст программы из листинга 8.2 (рис. 3.8).

```
lab8-2.asm [-M--] 0 L:[ 1+15 16/ 16] *(158 / 158b) <EOF>
%include in out asm

SECTION text
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
next:
cmp ecx, 0
jz _end
pop eax
call sprintLF
loop next
_end:
call quit
```

Рис. 3.8: Создание файла

Создаём исполняемый файл и запускаем его, указав аргументы (рис. 3.9).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-2.asm
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-2
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-2 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
аргумент
2
аргумент 3
```

Рис. 3.9: Создание исп. файла

3 аргумента было обработано программой.

Создаём файл lab8-3.asm в каталоге ~/work/archpc/lab08 и введём в него текст программы из листинга 8.3 (рис. 3.10).

```
lab8-3.asm
                    [-M--] 0 L:[ 1+23
%include 'in_out.asm'
SECTION
msg db "Результат: ",0
SECTION
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, 0
next:
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 3.10: Создание файла

Создаём исполняемый файл и запускаем его, указав аргументы (рис. 3.11).

```
kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-3.asm kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3' Результат: 2 kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./main 12 13 7 10 5 bash: ./main: Нет такого файла или каталога kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 12 13 7 10 5 Pesynьтат: 47 kaguguljyan@dk6n62 ~/work/arch-pc/lab08 $
```

Рис. 3.11: Создание исп. файла

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела навыки написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

Список литературы