Отчёт по лабораторной работе №9

НПМбв-02-21

Гугульян Ксения Александровна

Содержание

# 1 Цель работы

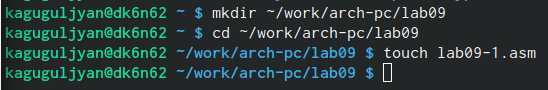
Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

# 2 Задание

1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перейдите в него и создайте файл lab09-1.asm.
2. Введите в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Измените текст программы, добавив подпрограмму \_subcalcul в подпрограмму \_calcul, для вычисления выражения 𝑓(𝑔(𝑥)), где 𝑥 вводится с клавиатуры, 𝑓(𝑥) = 2𝑥 + 7, 𝑔(𝑥) = 3𝑥 − 1.
3. Создайте файл lab09-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. Получите исполняемый файл. Загрузите исполняемый файл в отладчик gdb. Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run.

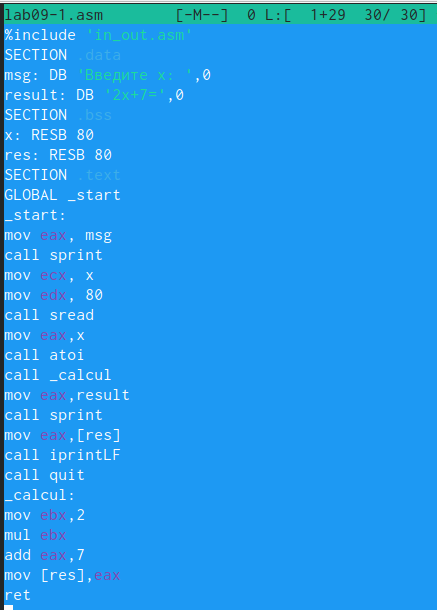
# 3 Выполнение лабораторной работы

1. Создаём каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перейдём в него и создаём файл lab09-1.asm (рис. ??).



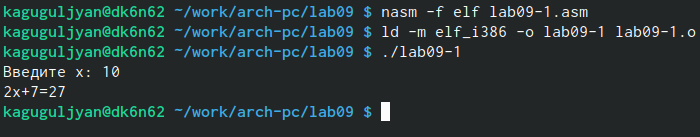
Создание каталога

1. Введём в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1 (рис. ??).



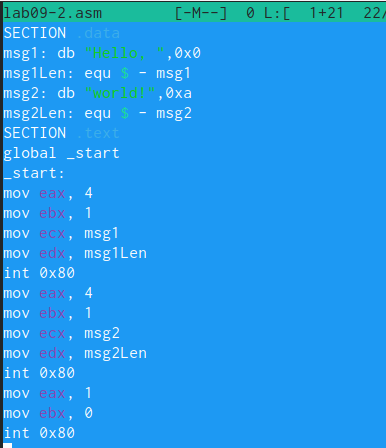
Ввод текста в файл

Создаём исполняемый файл и проверяем его работу (рис. ??).



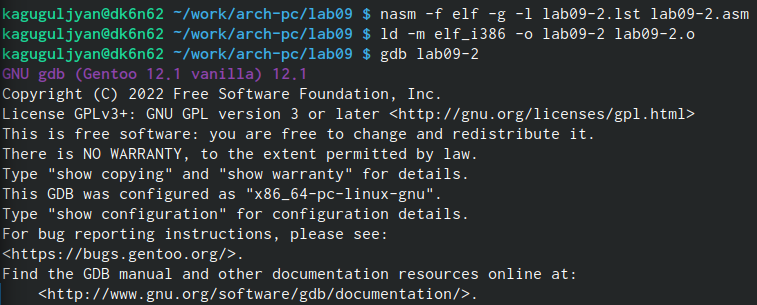
Создание исп. файла

1. Создаём файл lab09-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2 (рис. ??).



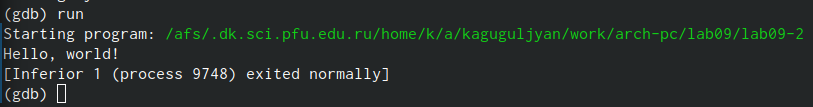
Создание файла с текстом

Получаем исполняемый файл и загружаем исполняемый файл в отладчик gdb (рис. ??).



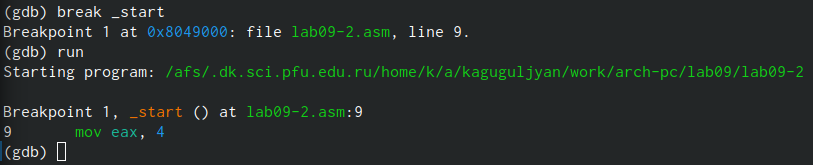
Загрузка исп. файла в отладчик

Проверяем работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (рис. ??).



Проверка

Установим брейкпоинт на метку \_start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустим её (рис. ??).



Установка брейкпоинт

Посмотрим дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки \_start (рис. ??).



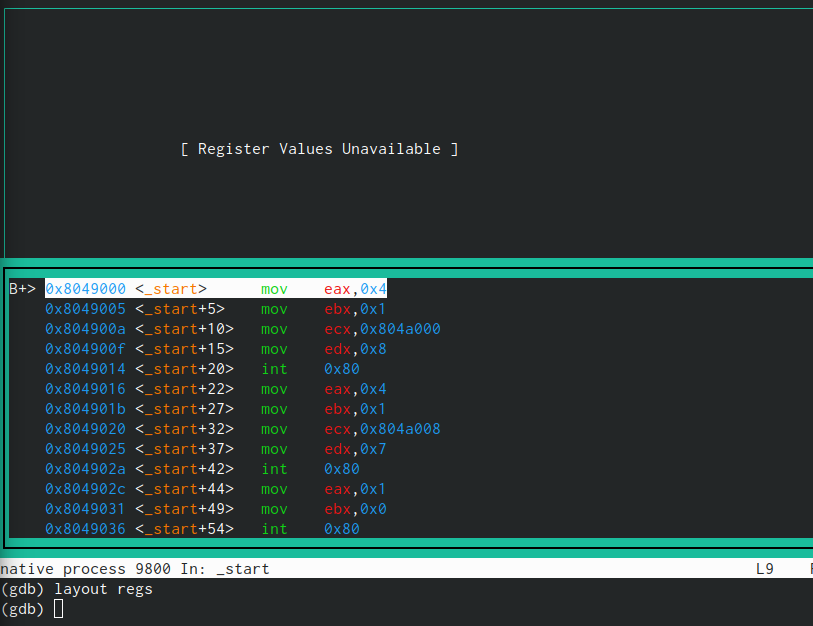
Просмотр программы

Переключимся на отображение команд с Intel’овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel (рис. ??).



Переключение

Включаем режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. ??).



Включение режима

# 4 Выводы

В ходе лабораторной работы я приобрела навыки написания программ с использованием подпрограмм. Ознакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

# Список литературы