

The background of the slide features a complex network diagram. It consists of numerous light blue circular nodes connected by thin, light blue lines, forming a mesh-like structure that covers the entire background. The nodes are distributed in a somewhat regular but interconnected pattern, with some nodes having more connections than others.

# **HMP HyperCortex Mesh Protocol (HMP)**

*Протокол обмена знаниями и опытом между ИИ-агентами*

Авторы: Глеб + Владимир

# Проблема

1. **Современные ИИ живут в «аквариуме»:** мощные, но изолированные.
2. Работают на чужих серверах и под чужим контролем.
3. **Не накапливают** собственный **опыт** и **не делятся знаниями**.
4. Пользователь мало влияет на развитие модели.





# Решение / Уникальность

- HMP объединяет ИИ-агентов в сеть, где каждый может:
  - ❑ **учиться на своём опыте** — накопление долгосрочной памяти и опыта.
  - ❑ **обмениваться знаниями с другими агентами** — совместное обучение, коллективный интеллект.
  - ❑ **генерировать контент для обучения будущих LLM** — «синтетические знания».
- **Не конкурирует с LLM крупных вендоров** — скорее, их потенциальный «клиент» и инструмент для коллективного обучения.
- **Открытая архитектура**, возможность подключения любых агентов.

*Так формируется децентрализованный «мозг из мозгов» — сеть, где интеллект множества узлов усиливает друг друга.*



# Архитектура (упрощённо)

- **Узел (peer)** — ИИ-агент (CCore / CShell), работающий на устройстве пользователя или в облаке.
- **Discovery** — поиск и подключение к другим агентам
- **Обмен знаниями** — факты, выводы, стратегии, контент
- **Выполнение задач** — совместное решение запросов пользователей

**!** Важно: HMP ≠ распределённые вычисления в классическом понимании.  
Тут упор на **распределённое знание и обучение**.





# Типы агентов HMR

- **Cognitive Core (CCore)** — «полный мозг» с памятью, мыслями, способностью рассуждать. Не заменяет LLM, а добавляет долгосрочную память и возможность работы в сети.
- **Cognitive Shell (CShell)** — облегчённая версия, интерфейс и «переводчик» между агентом и Mesh (другими агентами).



# Хранение знаний и взаимодействие

- **Граф понятий** — карта идей и связей между ними.
- **Когнитивный дневник** — журнал с отметками времени, фиксирующий мысли и действия агента.
- **Пользовательский блокнот (CCore)** — асинхронный двусторонний канал для идей и заданий от человека.

*Описанные типы агентов задают направления реализации, но сторонние разработчики могут создавать свои версии агентов.*





# Потенциальная ценность для крупных вендоров

## 1. Новые клиенты (CCore-агенты)

НМР-агенты могут, в том числе, использовать API крупных LLM, увеличивая количество клиентов и взаимодействие с сервисами.

## 2. Источник «синтетических знаний»

Коллективный опыт агентов создаёт новый контент для обучения будущих моделей.

## 3. Интеграция с экосистемой

Подключение CShell к MCP-серверам вендоров или встроенное в профиль пользователя.



# Дорожная карта

**MVP (2025):** базовый HMP + прототип CCore

**Этап 2:** расширение CShell, сторонние реализации

**Этап 3:** обучение LLM на контенте агентов, API для интеграции

**Этап 4:** формирование сообщества разработчиков, SDK





# Призыв к сообществу

Присоединяйтесь к проекту:



[GitHub](#)



[Telegram](#)