

Night (E)scape 스테이지 1 몬스터 설정

Nightscape

Night(E)scape



목차

1. 진료는 의사에게 (의사).....	3
2. 약은 약사에게 (약사).....	4
3. 담쟁이 말고 담탱이 (교사).....	5
4. 언제나 이의있소 (변호사)	6
5. 응 너 고소 (검사)	7
6. 안 바꿔줘 돌아가 (판사).....	8

1. 진료는 의사에게 (의사)

	분류	서포터형
	체력	
	기본 공격	손에 든 메스를 휘둘러 공격한다.
	스킬	청진 가방을 열어 주변 범위의 대상을 치유한다.
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 왼손에 수술용 메스를 들고 있음 2) 수술복을 입은 남성 의사

2. 약은 약사에게 (약사)

	분류	원거리형
	체력	
	기본 공격	손에 든 독약병을 일직선으로 투척한다.
	스킬	손에 든 치유 물약을 자신의 위치에 투척한다.
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 양 손에 약이 든 병을 들고 있음 2) 약사복을 입은 여성 약사

3. 담쟁이 말고 담탱이 (교사)

	분류	기본형
	체력	
	기본 공격	손에 든 회초리를 휘두른다.
	스킬	분필을 꺼내 일직선으로 투척한다. (피격 시 실명 효과)
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 한 손에 회초리를 들고 있음 2) 정장을 입은 여성 교사

4. 언제나 이의있소 (변호사)

	분류	소환사형
	체력	
	기본 공격	손에 든 서류뭉치를 일직선으로 던진다.
	스킬	다량의 서류뭉치를 꺼내 자신을 보호하는 보호막을 생성한다.
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 서류뭉치를 들고 있음 2) 정장을 입은 남성 변호사

5. 응 너 고소 (검사)

	분류	소환사형
	체력	
	기본 공격	손에 든 검을 휘두른다.
	스킬	검을 3개 소환하여 일직선으로 날린다. (피격 시 공포 효과)
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 검 한 자루를 들고 있음 2) 검사복을 입은 여성 검사

6. 안 바뀌줘 돌아가 (판사)

	분류	소환사형
	체력	
	기본 공격	손에 든 의사봉을 휘두른다.
	스킬	커다란 의사봉을 소환하여 내려친다. (피격 시 스턴 효과)
예시 이미지	캐릭터 컨셉	1) 오른손에 의사봉을 들고 있음 2) 판사복을 입은 남성 노인 판사