

## Asling Vita UX / UI 기획 문서



작성 일자 : 2024-01-15

작성자 : 박천웅

- 문서 이력

순번	작성자	작성일자	내용
1	박천웅	2024-01-15	-목차 구성

## Index

1.기획 의도 .....	6
2.5 해상도 .....	7
(이하 작업 예정)	
1    기획 의도	
2    정의	
2.1    용어 정의	
2.2    단위	
2.3    폰트	
2.4    컬러	
2.5    해상도	
3    씬 플로우	
4    공통 컴포넌트	
4.1    버튼 효과	
4.2    버튼 종류	
4.3    버튼 디자인	
5    IA 상세 페이지	
5.1    로고	
5.2    게임 로딩	
5.3    업데이트 팝업	
5.4    최초 플레이	
5.5    인게임 로딩	
5.6    Title / Main menu	
5.7    Save Slot List	

5.8 Memories

5.8.1 Script Rewind

5.8.2 CutScene Rewind

5.8.3 BGM/OST List

5.8.4 용어 설명

5.9 Setting

5.9.1 Volum Control UI

5.9.2 Screen Control UI

5.9.3 Script Control UI

5.9.4 Key Setting UI

5.9.5 Language Select UI

5.10 Achievement

5.11 Quit Game 팝업 UI

5.12 기본 HUD

5.12.1 Health 및 skill 자원 UI

5.12.2 미니맵 UI

5.12.3 스킬 슬롯 UI

5.12.4 출입 권한 상태 UI

5.12.5 오브젝트 상호작용 UI

5.12.6 아이템 획득 팝업 UI

5.13 Skill 사용시 연출

5.13.1 Third eye

5.13.2 Acceleration

5.13.3 Deceleration

5.13.4 Rewind

5.13.5 Pause

5.14 획득한 Item 확인

5.15 게임 중 Pause 팝업

5.16 Skill 해금 확인

5.17 Game Over

5.18 보스 연출

## 1. 기획 의도

### 2.5 해상도

- FHD 1920 X 1080 px



