

Asling Vita UX / UI 기획 문서



작성 일자 : 2024-01-15

작성자 : 박천웅

- 문서 이력

순번	작성자	작성일자	내용
1	박천웅	2024-01-15	-목차 구성

Index

- 1 기획 의도
- 2 정의
 - 2.1 용어 정의
 - 2.2 단위
 - 2.3 폰트
 - 2.4 컬러
 - 2.5 해상도
- 3 씬 플로우
- 4 공통 컴포넌트
 - 4.1 버튼 효과
 - 4.2 버튼 종류
 - 4.3 버튼 디자인
- 5 IA 상세 페이지
 - 5.1 로고
 - 5.2 게임 로딩
 - 5.3 업데이트 팝업
 - 5.4 최초 플레이
 - 5.5 인게임 로딩
 - 5.6 Title / Main menu
 - 5.7 Save Slot List
 - 5.8 Memories
 - 5.8.1 Script Rewind
 - 5.8.2 CutScene Rewind

- 5.8.3 BGM/OST List
- 5.8.4 용어 설명
- 5.9 Setting
 - 5.9.1 Volum Control UI
 - 5.9.2 Screen Control UI
 - 5.9.3 Script Control UI
 - 5.9.4 Key Setting UI
 - 5.9.5 Language Select UI
- 5.10 Achievement
- 5.11 Quit Game 팝업 UI
- 5.12 기본 HUD
 - 5.12.1 Health 및 skill 자원 UI
 - 5.12.2 미니맵 UI
 - 5.12.3 스킬 슬롯 UI
 - 5.12.4 출입 권한 상태 UI
 - 5.12.5 오브젝트 상호작용 UI
 - 5.12.6 아이템 획득 UI
- 5.13 획득한 Item 확인
- 5.14 게임 중 Pause
- 5.15 Skill 해금 확인
- 5.16 Game Over
- 5.17 보스 연출