Speech de présentation du projet Menu Maker

Introduction (2 minutes)

Bonjour à tous,

Aujourd'hui, je vais vous présenter notre travail sur le projet **Menu Maker**, réalisé pour notre client **Owenta**.

Ce projet a pour objectif de permettre aux restaurateurs d'afficher et de mettre en page leurs menus facilement et rapidement, via une interface intuitive.

Dans cette présentation, nous verrons :

- 1. Le contexte et les enjeux du projet
- 2. Les spécifications techniques du Menu Maker
- 3. La gestion du projet avec le tableau Kanban
- 4. La veille technologique mise en place
- 5. Les défis rencontrés et les solutions apportées
- 6. Les prochaines étapes

À la fin, je serai disponible pour répondre à vos questions.

1. Contexte et enjeux du projet (3 minutes)

| Le projet Menu Maker est conçu pour répondre à un besoin précis des restaurateurs : |
|---|
| ☐ Faciliter la mise en page des menus en quelques clics |
| ☐ Offrir un outil intuitif et accessible, sans compétences techniques requises |
| ☐ Garantir une solution évolutive et personnalisable |
| |

Notre mission a été de **préparer et planifier** ce projet en l'absence de Soufiane, notre Product Owner, en nous basant sur la maquette et les spécifications fonctionnelles fournies.

Nous avons donc travaillé sur la rédaction des spécifications techniques, la structuration du projet avec un tableau Kanban, et la mise en place d'une veille technologique pour garantir les meilleurs choix techniques.

2. Spécifications techniques du Menu Maker (4 minutes)

Nous avons détaillé les aspects techniques du projet en identifiant les technologies les plus adaptées :

• **Front-end**: React pour sa flexibilité et sa performance

- **Back-end :** Node.js avec une base de données SQL ou NoSQL en fonction des besoins d'évolutivité
- **Authentification :** JWT pour la gestion sécurisée des sessions
- Stockage des images : Cloud (ex : AWS S3) pour optimiser le chargement des menus

Chaque technologie a été choisie en fonction de **critères de performance**, **d'accessibilité et d'évolutivité**.

Nous avons aussi structuré les fonctionnalités du site en tâches détaillées dans notre documentation technique.

3. Gestion du projet avec le tableau Kanban (4 minutes)

Pour organiser efficacement le projet, nous avons mis en place un **tableau Kanban** sur Notion, structuré en 4 colonnes :

- ★ À faire Liste des tâches non commencées
- **En cours** Tâches actuellement développées
- ☐ À tester Tâches terminées, en attente de validation
- **Terminé** Tâches finalisées

Chaque tâche a été soigneusement documentée avec :

- **★** Une attribution (Front-end / Back-end)
- **★** Une estimation en story points
- **★** Des critères de succès clairs
- **★** Les spécifications techniques correspondantes

Cette méthode garantit un suivi clair et efficace du développement.

4. Mise en place d'une veille technologique (3 minutes)

Afin de rester alignés sur les meilleures pratiques et choisir les meilleures technologies, nous avons développé **un système de veille technologique** organisé en **deux axes** :

- **♦ Axe spécifique au projet Menu Maker** Recherche sur les bases de données (SQL vs NoSQL), React, gestion des médias, etc.
- **♦ Axe général sur le développement web** Frameworks émergents, accessibilité, sécurité, bonnes pratiques UX/UI.

| NI /1 / / / / / / / / / / / / / / / / / / |
|---|
| Nous avons sélectionné 5 à 10 sources fiables par axe, incluant : |
| ☐ Blogs spécialisés (CSS-Tricks, Smashing Magazine, etc.) |
| Chaînes YouTube (The Net Ninja, Traversy Media, etc.) |
| Podcasts (Syntax.fm, CodeNewbie, etc.) |
| Réseaux sociaux (Twitter, LinkedIn, Reddit). |

Grâce à cette veille, nous avons pu identifier les technologies et tendances les plus adaptées à notre projet.

5. Défis rencontrés et solutions apportées (3 minutes)

Nous avons dû surmonter plusieurs défis lors de cette planification :

- Défi 1 : Choisir entre SQL et NoSQL
- ✓ □ Solution : Analyse des besoins et choix en fonction de la scalabilité et des performances attendues.
- Défi 2 : Organiser le projet sans intervention directe sur le code
- ✓ Solution: Création d'un Kanban structuré avec une documentation détaillée.
- Défi 3 : Garantir l'accessibilité et l'ergonomie
- ✓ □ Solution : Intégration des principes de design UX/UI et recommandations WCAG.

Ces défis nous ont permis d'améliorer notre approche et de **structurer efficacement le projet**.

6. Prochaines étapes et conclusion (2 minutes)

Maintenant que la planification est finalisée, les prochaines étapes sont :

- **★** Validation des spécifications techniques
- **★** Début du développement selon le tableau Kanban
- ★ Mise en place des tests et itérations avec le client

Ce projet nous a permis de renforcer nos compétences en **gestion de projet, documentation technique et veille technologique**.

Je vous remercie pour votre attention et je suis disponible pour répondre à vos questions.