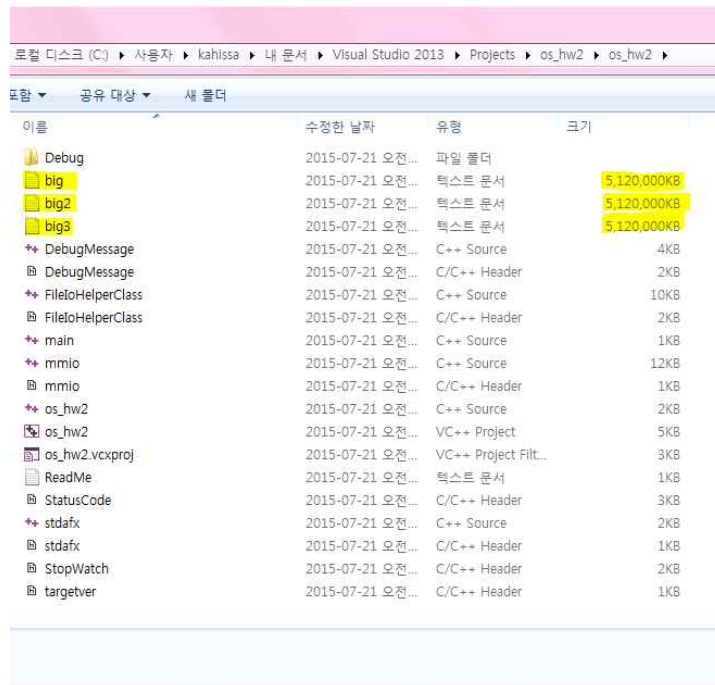
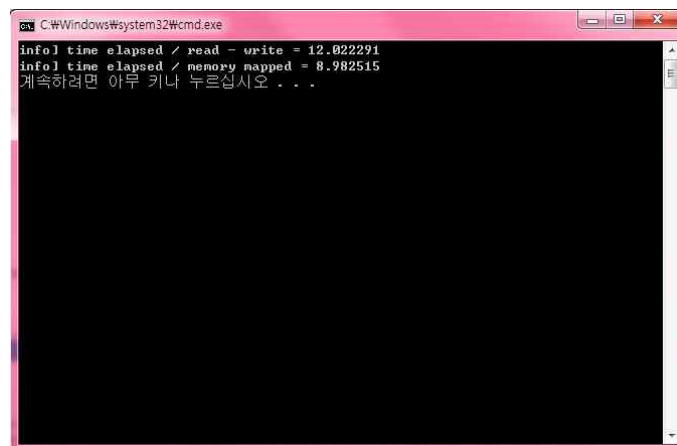


os_hw2 report



이름	수정된 날짜	유형	크기
Debug	2015-07-21 오전...	파일 폴더	
big	2015-07-21 오전...	텍스트 문서	5,120,000KB
big2	2015-07-21 오전...	텍스트 문서	5,120,000KB
big3	2015-07-21 오전...	텍스트 문서	5,120,000KB
DebugMessage	2015-07-21 오전...	C++ Source	4KB
DebugMessage	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	2KB
FileIoHelperClass	2015-07-21 오전...	C++ Source	10KB
FileIoHelperClass	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	2KB
main	2015-07-21 오전...	C++ Source	1KB
mmio	2015-07-21 오전...	C++ Source	12KB
mmio	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	1KB
os_hw2	2015-07-21 오전...	C++ Source	2KB
os_hw2	2015-07-21 오전...	VC++ Project	5KB
os_hw2.vcxproj	2015-07-21 오전...	VC++ Project Filt...	3KB
ReadMe	2015-07-21 오전...	텍스트 문서	1KB
StatusCode	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	3KB
stdafx	2015-07-21 오전...	C++ Source	2KB
stdafx	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	1KB
StopWatch	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	2KB
targetver	2015-07-21 오전...	C/C++ Header	1KB

3개의 텍스트 파일이 만들어졌고, big2 파일은 big 파일을 read, write 함수로 복사한 파일, big3 파일은 memory mapped를 이용하여 복사했습니다.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
info time elapsed / read - write = 12.022291
info time elapsed / memory mapped = 8.982515
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

결과화면으로 미루어 보았을 때, memory mapped를 이용하여 복사한 시간이 더 짧다는 것을 알 수 있습니다.

- 32bit에서 메모리 맵을 이용할 수 있는 최대 크기는 2GB, 따라서 4GB이상의 크기를 담을 수 있는 64bit LARGE_INTEGER 자료 구조를 사용해야 합니다. 한꺼번에 대용량을 복사하면 메모리가 부족할 수 있어 DWORD 타입의 high와 low로 나눠 2GB 씩 나누어 파일을 복사합니다.