

Dinle → Resmi Seç Oyunu

Elimde 1'den 12'ye kadar numaralandırılmış **resim** ve **ses** dosyaları bulunmaktadır. Tüm dosyalar **aynı klasör** içerisinde.

- **Ses dosyaları:** 1.m4a, 2.m4a, ..., 12.m4a
- **Resim dosyaları:** 1.jpg, 2.jpg, ..., 12.jpg
- Resimler kareye yakın orandadır.

Bu dosyaları kullanarak **HTML + CSS + JavaScript** tabanlı bir **dinle ve doğru resmi seç** oyunu geliştirilmesini istiyorum.

Oyun Yapısı ve Kurallar:

- Sayfanın **üst kısmında**:
 - Bir **ses ikonu** / **oynat butonu** yer alsın.
 - Öğrenci ikona tıklayarak ilgili sesi dinleyebilsin.
- Sayfanın **alt kısmında**:
 - Aynı anda **5 adet resim** gösterilsin.
 - Bu resimlerden **yalnızca biri**, dinletilen sesle **doğru eşleşmeye** sahip olsun.
 - Diğer 4 resim rastgele ve yanlış seçeneklerden seçilsin.
- Öğrenci bir resme tıkladığında:
 - Eğer **doğru resim** seçilmişse:
 - Öğrenci **puan kazansın**,
 - Görsel veya yazılı **olumlu geri bildirim** verilsin,
 - Bir sonraki soruya geçilsin.
 - Eğer **yanlış resim** seçilmişse:
 - Öğrenciye **hatalı seçim** geri bildirimi verilsin,
 - Puan kazanılmasın (isteğe bağlı can/deneme sistemi olabilir).
- Oyun boyunca:
 - Toplam puan ekranda görünür olsun,
 - Her turda ses ve resimler **rastgele** gelsin,
 - Aynı soru art arda tekrar etmesin.

Teknik Gereksinimler:

- Oyun **tek bir HTML dosyası** üzerinden çalışabilsin.
- Harici kütüphane zorunlu olmasın (saf JS tercih edilir).
- Dosya eşleştirmeleri **dosya numaralarına göre** yapılsın (örnek: 4.m4a → 4.jpg).

Bu özellikleri sağlayan, çalışır durumda örnek bir **HTML + CSS + JavaScript** kodu hazırla.