

Doğru / Yanlış Karar Tabanlı Ses–Görsel Eşleştirme Oyunu Promptu

Elimde 1'den 12'ye kadar numaralandırılmış **ses** ve **resim** dosyaları bulunmaktadır.
Tüm dosyalar **aynı klasör** içinde yer almaktadır.

- **Ses dosyaları:** 1.m4a, 2.m4a, ..., 12.m4a
- **Resim dosyaları:** 1.jpg, 2.jpg, ..., 12.jpg
- Resimler kareye yakın orandadır.

Bu dosyaları kullanarak **HTML + CSS + JavaScript** tabanlı bir **doğru / yanlış karar verme** oyunu geliştirilmesini istiyorum.

Oyun Yapısı:

- Sayfanın **üst bölümünde**:
 - Bir **ses oynatma ikonu / butonu** yer alınsın.
 - Öğrenci bu ikona tıklayarak sesi dinleyebilsin.
- Sayfanın **orta bölümünde**:
 - **Tek bir resim** gösterilsin.
- Her turda:
 - Gösterilen ses ve resim çifti **bazen doğru, bazen bilinçli olarak yanlış eşleştirilmiş** olsun.
 - Doğru eşleşme durumu **rastgele** belirlensin
(örneğin %50 doğru, %50 yanlış).

Öğrenci Etkileşimi:

- Ses dinlendikten ve resim gösterildikten sonra:
 - Öğrencinin altında iki adet büyük buton yer alınsın:
 - **Doğru**
 - **Yanlış**
- Öğrenci seçim yaptığında:
 - Eğer öğrencinin cevabı, gösterilen ses–resim eşleşmesinin **gerçek durumuyla uyuşuyorsa**:
 - Öğrenci **puan kazansın**,
 - Olumlu geri bildirim (renk, ikon, mesaj veya ses efekti) verilsin.
 - Eğer uyuşmuyorsa:
 - Öğrenci puan kazanmasın,
 - Hatalı karar geri bildirimi gösterilsin.
- Geri bildirimden sonra:
 - Otomatik olarak **bir sonraki ses–resim çifti** yüklesin.

Oyun Kuralları ve Özellikler:

- Toplam puan ekranda her zaman görünür olsun.
- Aynı ses–resim çifti art arda tekrar etmesin.
- Oyun belirli bir tur sayısından sonra bitebilsin (örneğin 12 tur).
- Oyun sonunda başarı mesajı ve toplam puan gösterilsin.

Teknik Gereksinimler:

- Oyun **tek bir HTML dosyası** üzerinden çalışabilisin.
- Harici JavaScript kütüphanesi zorunlu olmasın (saf JS tercih edilir).
- Eşleştirme kontrolü **dosya isimlerindeki numaralara** göre yapılınsın
(örnek: 8.m4a ↔ 8.jpg doğru eşleşme).

Bu özellikleri eksiksiz sağlayan, çalışır durumda örnek bir **HTML + CSS + JavaScript** kodu hazırla.