

Eşleştirme Oyunu (Listele → Seç → Kaybol)

Elimde 1'den 12'ye kadar numaralandırılmış **resim** ve **ses** dosyaları bulunmaktadır. Tüm dosyalar **aynı klasör** içinde yer almaktadır.

- **Ses dosyaları:** 1.m4a, 2.m4a, ..., 12.m4a
- **Resim dosyaları:** 1.jpg, 2.jpg, ..., 12.jpg
- Resimler kareye yakın orandadır.

Bu dosyaları kullanarak **HTML + CSS + JavaScript** tabanlı bir **eşleştirme oyunu** geliştirilmesini istiyorum.

Oyun Yapısı:

- Sayfa **iki ana sütun** şeklinde tasarlansın:
 - Sol tarafta **tüm sesler** liste hâlinde yer alsın (ikon veya buton şeklinde, tıklanınca ses çalsın).
 - Sağ tarafta **tüm resimler** grid düzeninde gösterilsin.
- Sayfa yüklendiğinde:
 - Tüm sesler ve tüm resimler **aynı anda** görünür olsun.
 - Seslerin ve resimlerin sıralaması **rastgele** olsun.

Oyun Kuralları:

- Öğrenci önce:
 1. Bir **ses ögesine tıklasın** (seçili olduğu görsel olarak belli olsun),
 2. Ardından bir **resme tıklasın**.
- Eğer seçilen ses ile resmin **dosya numaraları eşleşiyorsa** (örnek: 6.m4a ↔ 6.jpg):
 - Bu eşleşme **doğru** kabul edilsin,
 - Seçilen **ses ve resim ekrandan kaybolsun**,
 - Öğrenci **puan kazansın**,
 - Olumlu geri bildirim (renk, ikon, mesaj veya ses) gösterilsin.
- Eğer eşleşme **yanlışsa**:
 - Seçimler sıfırlansın,
 - Öğrenciye **hatalı eşleşme geri bildirimi** verilsin,
 - Öğeler ekranda kalmaya devam etsin.
- Tüm eşleşmeler tamamlandığında:
 - Oyun bitti mesajı gösterilsin,
 - Toplam puan ekranda yer alsın.

Teknik Gereksinimler:

- Oyun **tek bir HTML dosyası** olarak çalışabilsin.
- Harici kütüphane kullanımı zorunlu olmasın (saf JavaScript tercih edilir).
- Eşleştirme mantığı **dosya isimlerindeki numaralara** göre yapılsın.
- Puan sistemi ve seçili öge durumu net biçimde görünsün.

Bu özellikleri eksiksiz sağlayan, çalışır durumda örnek bir **HTML + CSS + JavaScript** kodu hazırla.