## Data Structure Homework 3

0416303 楊博凱 資工資電

這次作業是要實作建構 Minimum Cost Spanning Tree 的演算法,首先要先了解演算法的步驟。一開始,我寫了兩個 class·class group: 代表由兩個 node 與一個 connection 成的組合; class MCST: 代表一個 Minimum Cost Spanning Tree。要建立一個 MCST 首先呼叫 member function build,build 會先將輸入的 group array 利用 Quick Sort 做排序,使其依照 cost 的大小由小到大排列。再來,將 group 從 array 前方依序取出,由 is\_circle function 判斷是否會與 MCST 內的 node 構成環;若無環產生,則呼叫 insert function 將此 group 加入 MCST 中。

```
void build(group<Type> *input_arr,int how_much)
{
    quick_sort_group(input_arr,0,how_much-1); // First, sort the input : group array
    for(int i=0;i<how_much;i++){
        // For all groups in sorted array, take out groups inorder and determine if it will build a circle with the groups in MCST ( Minimum Cost Spanning Tree )
        if(!is_circle(input_arr[i]))
        insert(input_arr[i]); // if the group won't cause a circle, insert it
}
</pre>
```

在 <u>is\_circle</u> function 中,首先我建立了一個二維陣列 same,用來判斷不同 link 中分別與 input group 的 number1 和 number2 重複的個數。Initial value 均設為零,若 link X 與 input group 的 number1 有相同數字,則 same[0][X]加一;反之,若 link X 與 input group 的 number2 有相同數字,則 same[1][X]加一。最後,若有其中一條 link Y 的 same[0][Y]與 same[1][Y]均大於等於 1,則表示此 input group 會在 link Y 上造成 circle(環)的產生。

在 insert function 中·首先判斷 Minimum Cost Spanning Tree 的元素個數是否超出其maximum 範圍·若超出·則 double 其空間。因為在 insert 前我們已經了解到此 group 不會造成新的環·因此可以放心加入他;又我們已經將 array 排序·可以確定它們是按照 cost 大小由小到大排入。為了判斷此 group 屬於 MCST 中哪一條 link·我們在 class group 中加入了一個 field 值來判斷每個 group 屬於哪一條 link。若新加入的 group 與 X link 中的 group 有相同的 node number·則此新的 group 屬於 link X;但若 group 又與 Y link 中的 group 有相同的 node number·則他連接了兩條 link,所以我們也必須更改其中一條 link 中 groups 的 field number。

在這次作業中所用的 array,我採用 dynamic 的方式分配空間,initial space 設成 2,若超過範圍,則 double 其空間。至於其他與本次作業比較不相關的 function (如 Quick Sort, print, set 與 constructor 等等)或是 main 中的實作過程,則在程式的註解中再詳細敘述。

## 助教測資 Demo:

```
test.txt
0 5 10
2 3 12
1 6 14
1 2 16
3 4 22
4 5 25
99
Process exited after 3.174 seconds with return value 0
請按任意鍵繼續 . . .
```