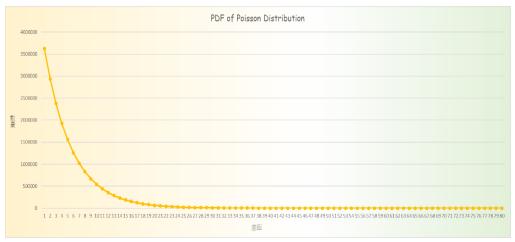
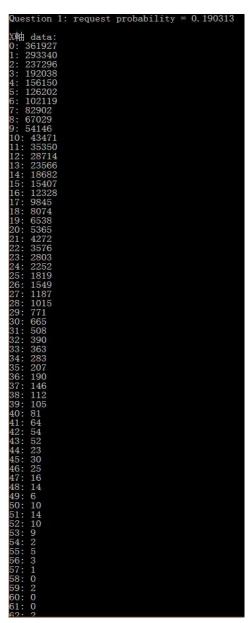
網路通訊原理 HW2

0416303 資工資電 楊博凱

首先,這次作業我是以 c++11 來完成的。在第一題的部分,首先我將時間長度訂為 0.5 sec * 10000000 = 50000000 sec · 再來計算出以 0.5 sec 為單位時間、mean 為 0.5 的 poisson(1)以及 poisson(0)的值,然後開始進入 for 迴圈模擬時間的進行。時間開始後,每次單位時間則用 random function 建立 uniform 的機率,並比較此機率與 poisson0 的大小,決定是否有 request 產生;若有,則將這次產生的時間與上次產生的時間差距存到 vector timeLine 中,反之,則不儲存。最後算出 request 的機率為 0.190313 左右,並印出所有 inter-arrival-time 的個數,將其輸入到 txt 檔中,並繪製出 PDF 圖,證明它是 exponential distribution。



在第 2-1 題的部分中·我先建立一個 array (紀錄每個 cell 剩下的 channel 個數·因此初始值為 5)。在進入 for 迴圈後·STEP 1 先判對是 否有人離開·因此算出 poisson(0)並將它與一組機率值做比較·若有人離開·則將該 cell 的 channel 數量加一。再來進入 STEP 2 · 判斷是否有人 送出 request · 一樣利用 poisson(0)以及一組機率做計算·若有人進入 · 則 in++; 反之·則 channel 數量減一;若通道已滿·則 blockNum++。 最後印出總共平均後的 blocking probability 為 0.281347。



在第 2-2 題的部分,我一樣先初始化所有通道的初始通道數量為 5 · 之後建立 cellsBlock array 用來判斷哪個 cell may block 所以需要跟人借通道,又建立 borrow 2-dimensional-array 來記錄某 cell 已經跟哪些 cells 借用了多少通道。在這題中,我已經假設了所有 cell 在有 channel 被釋放時,都會將 channel 整理好,例如:(BS7 已用 channel 1, 2, 3, 4, 5 · 而某時間點 channel 2 被釋放了,那假設 BS7 會自行將 channel 5 的人轉到 channel 2 · 使已用通道變成 channel 1, 2, 3, 4)。在進入迴圈後,我一樣先進行 STEP 1 · 判斷是否有人離開;若有,則判斷該 cell 有沒有像其他人借用通道;若有借用,則歸還(cells[被借用]++),反之,則自己的 channel 數量加一。再來進入 STEP 2 · 判斷是否有人進入;若有人進入,則判斷自己的 channel 夠不夠借,若夠則 channel 數量減一;反之,我們要向其他人借用(may block),所以 cellsBlock[i-1] = 1 · 最後,開始向其他人借用通道,要考慮的點有:1. 借用後,與其他 cell 所用的相同通道要滿足 reuse distance。2. 要跟所有能借的人之中,有最多通道的人借。借完後,若有借到,則不用 block,並記錄跟誰借的;反之,若沒有借到,則 blockNum++。最後計算出 blocking probability 為 0.191336,明顯相較上題下降。