

웹프로그래밍 기초

프로그래밍 언어 활용

모바일웹 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

평가 일시 2022년 12월 12일(월)

평가 방법 문제해결시나리오, 서술형시험

훈 련 생 김소정 (인)

프로그래밍 언어 활용

Renewal Website

2022. 12. 12

김소정

Contents

01. 리뉴얼 사이트 인터렉션요소 선택

One. GNB navigation

Two. FixHeader

Three. Scrolla.js

02. 선택한 인터렉션 요소 구현에 대한 기술

One. 인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

Two. 구현에 대한 코딩화면 첨부

Three. 나의 계정에 업로드 / 계정주소

01

리뉴얼 사이트 인터렉션요소 선택

#01 리뉴얼 사이트 인터렉션 요소 선택

GNB navigation

FixHeader

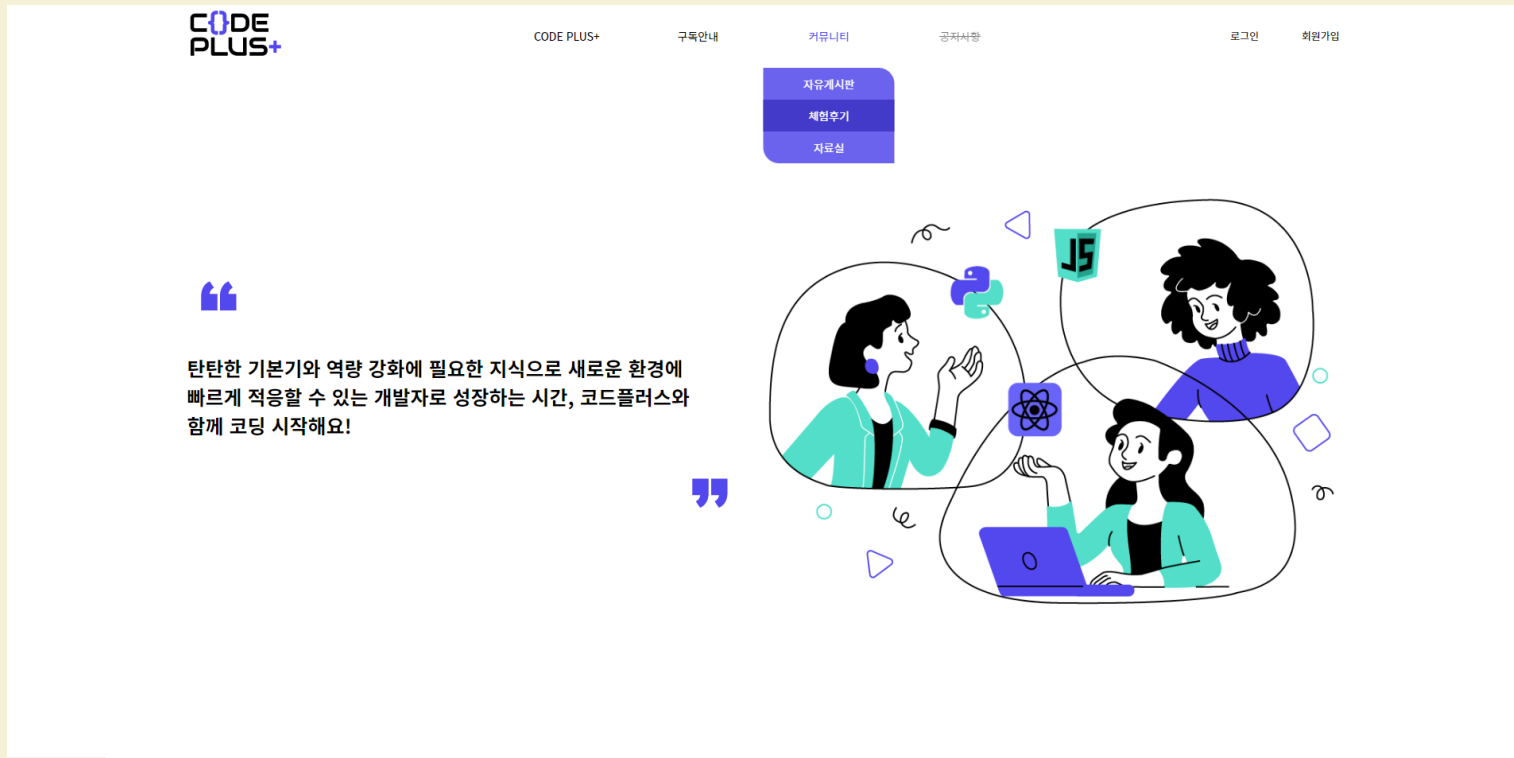
Scrolla.js

02

선택한 인터렉션 요소 구현에 대한 기술

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

GNB navigation



* `.on` 이벤트를 사용하여 `mouseenter` 를 적용했다.

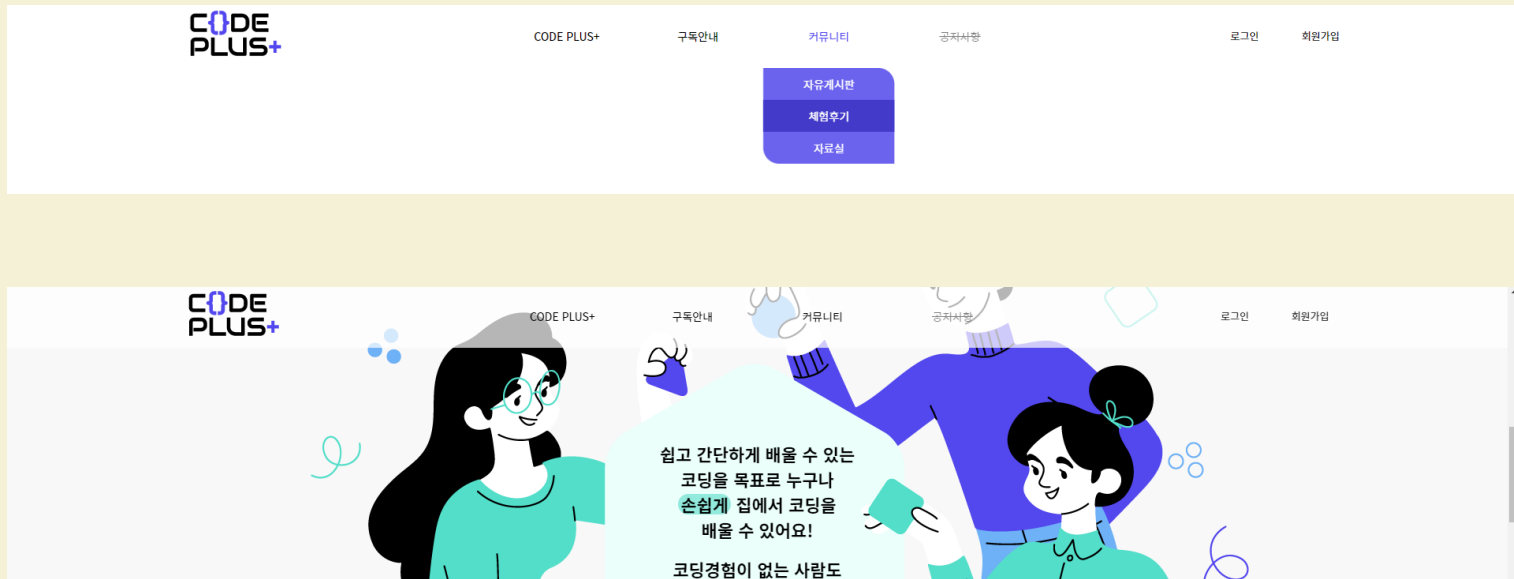
* `this` 로 사용자가 액션하는 요소를 실시간으로 가져온다.

* 상위메뉴에 `hover`하면 하위메뉴가 아래로 나타나고 그 하위메뉴를 `hover`하면 배경색이 짙어지며 활성화된 상황인것을 인지 할 수 있다.

* 하위메뉴에 마우스 `hover`시 상위메뉴 활성화된 컬러가 없어지지 않도록 작성하였다.

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

Fix Header



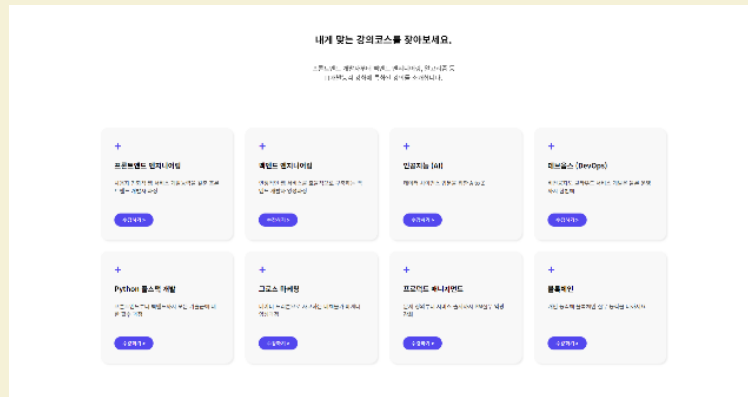
* fixHeader로 스크롤을 따라다니는 헤더를 구현했다.

* **window**객체의 **scroll**메서드를 이용하여 **scrollTop** 값을 구해서 스크롤하면 헤더가 사라지고 스크롤을 올리면 다시 나타나서 메뉴선택과 콘텐츠를 보는데에 불편함을 최소화 하였다.

* 스크롤하기전 헤더의 background는 투명이고 스크롤을 내리면서 콘텐츠 영역에 가면 반투명한 흰색배경을 넣어 Gnb메뉴의 가독성을 높였다.

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

Scrolla.js

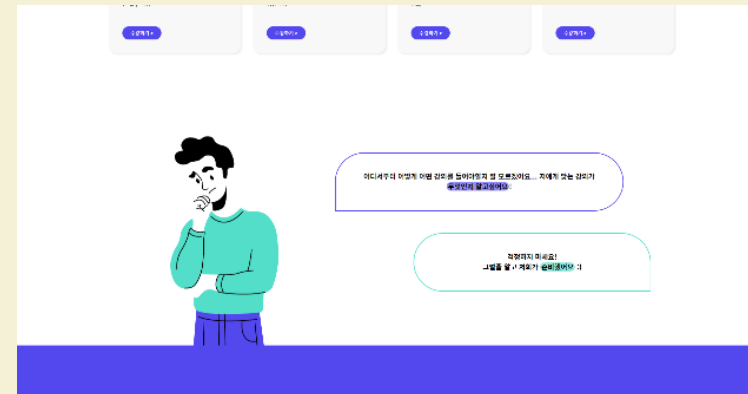


코드플러스는요+



* **scrolla.js** 를 사용해 스크롤이 해당 요소에 달했을 시 설정한 애니메이션 효과대로 나타난다.

* Html에 **data-animate="motion"** 으로 **.motion**클래스를 부여하고 script로 motion의 스크롤속성을 준다.



인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

구현에 대한 코딩화면 첨부 > GNB navigation

```
3 <nav class="mainmenu">
4 <h2 class="hidden">메인메뉴</h2>
5 <ul class="mainmenu_list">
6 <li><a href="sub_info/info.html">CODE PLUS</a>
7 <ul class="submenu_list">
8 <li><a href="#">코드플러스란?</a></li>
9 <li><a href="#">기업정신</a></li>
10 </ul>
11 </li>
12 <li><a href="sub_subscribe/subscribe.html">구독안내</a>
13 <ul class="submenu_list">
14 <li><a href="#">무료체험</a></li>
15 <li><a href="#">프로모션</a></li>
16 </ul>
17 </li>
18 <li><a href="sub_community/community.html">커뮤니티</a>
19 <ul class="submenu_list">
20 <li><a href="#">자유게시판</a></li>
21 <li><a href="#">체험후기</a></li>
22 <li><a href="#">자료실</a></li>
23 </ul>
24 </li>
25 <li style="text-decoration: line-through; opacity: 0.5;"><a href="#">공지사항</a>
26 <ul class="submenu_list">
27 <li><a href="#">자주묻는질문</a></li>
28 <li><a href="#">1:1문의</a></li>
29 </ul>
30 </li>
31 </ul>
32 </nav>
33 <nav class="topmenu">
34 <h2 class="hidden">로그인회원가입</h2>
35 <ul class="topmenu_list">
36 <li><a href="#">로그인</a></li>
37 <li><a href="#">회원가입</a></li>
38 </ul>
39 </nav>
40 <!-- menuOpen -->
```

```
6 //2depth gnb
7 $(function(){
8   $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > a").on("mouseenter focus", function(){//마우스엔터
9     var num = $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > a").index($(this));//enter하는 인덱스 구하기
10    //마우스올린 li 하나만 컬러유지
11    $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > a").removeClass("on"); //다음액션 전의 것들은 초기화
12    $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > a:eq(" + (num) + ")").addClass("on");
13    //서브메뉴에 마우스 올려도 부모li 컬러유지
14    $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list li > .submenu_list").removeClass("on"); //항상 on 클래스부터 지워주기
15    $(this).next(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list li > .submenu_list").addClass("on");
16  });
17
18   $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > .submenu_list").on("mouseleave", function(){//마우스리브
19     $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > .submenu_list").removeClass("on");
20
21     $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > a").removeClass("on");
22   });
23 });
```

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

구현에 대한 코딩화면 첨부 > Fix Header

```
3 <nav class="mainmenu">
4   <h2 class="hidden">메인메뉴</h2>
5   <ul class="mainmenu_list">
6     <li><a href="sub_info/info.html">CODE PLUS</a>
7       <ul class="submenu_list">
8         <li><a href="#">코드플러스란?</a></li>
9         <li><a href="#">기업정신</a></li>
10      </ul>
11    </li>
12    <li><a href="sub_subscribe/subscribe.html">구독안내</a>
13      <ul class="submenu_list">
14        <li><a href="#">무료체험</a></li>
15        <li><a href="#">프로모션</a></li>
16      </ul>
17    </li>
18    <li><a href="sub_community/community.html">커뮤니티</a>
19      <ul class="submenu_list">
20        <li><a href="#">자유게시판</a></li>
21        <li><a href="#">체험후기</a></li>
22        <li><a href="#">자료실</a></li>
23      </ul>
24    </li>
25    <li style="text-decoration: line-through; opacity: 0.5;"><a href="#">공지사항</a>
26      <ul class="submenu_list">
27        <li><a href="#">자주묻는질문</a></li>
28        <li><a href="#">1:1문의</a></li>
29      </ul>
30    </li>
31  </ul>
32 </nav>
33 <nav class="topmenu">
34   <h2 class="hidden">로그인회원가입</h2>
35   <ul class="topmenu_list">
36     <li><a href="#">로그인</a></li>
37     <li><a href="#">회원가입</a></li>
38   </ul>
39 </nav>
40 <!-- menuOpen -->
```

```
4 //scroll header
5 var lastScrollTop = 0;
6
7
8 $(window).scroll(function(){
9   var scrollTop = $(this).scrollTop(); /* 스크롤바 수직 위치를 가져옴, 괄호 안에 값
10   (value)이 있을 경우 수직 위치를 정한다. */
11   // scrollTop - 선택한 요소의 스크롤바 수직 위치를 반환하거나 스크롤바 수직 위치를
12   정하는 메소드
13
14   if(scrollTop >= 20) { // 숫자에 따라 아래로 스크롤 했을 때 사라지는 영역의 크기가
15   바뀝니다.
16     if ((scrollTop > lastScrollTop) && (lastScrollTop > 0)) { /* &&: AND, 두 값이
17     모두 참이어야 값이 출력 */
18       /* 화면에 나오지 않을 때: top값을 마이너스로 요소가 보이지 않게 사용해야함 */
19       $(".header_wrap").css("top","-80px");
20       $(".header_inner .mainmenu .mainmenu_list > li > .submenu_list").removeClass
21       ("on"); // 스크롤 올렸을때 2depth 영역 마우스러브 안해도 사라지게하기!
22     } else {
23       $(".header_wrap").css("top","0px").css("background","rgba(255, 255, 255, 0.
24       712)");
25     }
26     lastScrollTop = scrollTop;
27   }else{
28     $(".header_wrap").css("top","0px").css("background","#fff");
29   }
30 });
```

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

구현에 대한 코딩화면 첨부 > Scrolla.js

```
5
6 //scroll animation
7
8 $(function(){
9     $('.animate').scrolla({ //$('.등록할클래스명')
10         moblie : true, //모바일버전시 활성화
11         once: true //스크롤시 딱 한번만 하고 싶을 때 true, 반복하고 싶을 때 false
12     });
13 });
14
15 //scroll animation
```

```
</a>
<ul class="tit en animate" data-animate="motion">
<li><a href="index.html"><span>메인화면</span></a></li>
<li><a href="sub_info/info.html"><span>CODE PLUS</span></a></li>
```

```
lass="class_inner">
class="title animate" data-animate="motion">내게 맞는
class="title_text animate" data-animate="motion">프론트
리어링, 알고리즘 등<br>IT개발능력 강화에 특화된 강의를 소개
class="course_list animate" data-animate="motion">
i>
```

```
iv class="info_box">
<p class="info_text animate" data-animate="motion">쉽고 간
있는<br>코딩을 목표로 누구나<br><span class="h_green_bg">손
코딩을<br>배울 수 있어요!</p>
<p class="info_text animate" data-animate="motion">코딩경
사라도<br><span class="h_green_bg">어려지 않게</span><br>초
```

프로그래밍 언어 활용

인터렉션 요소 3가지에 대한 구현내용 기술

나의 계정에 업로드

kaia.dothome.co.kr

Thank you