

웹 UI 구현 및 테스트

UI 테스트

모바일웹 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

평가 일시 2022년 11월 28일(월)

평가 방법 서술형시험, 평가자체크리스트

훈 련 생 김소정 (인)

Contents

- One. 체크리스트와 사용자테스트 진행
- Two. 사용자테스트 결과 (인포그래픽)
- Three. 결과에 따른 수정보완 사항과 발표

One. 체크리스트와 사용자테스트 진행

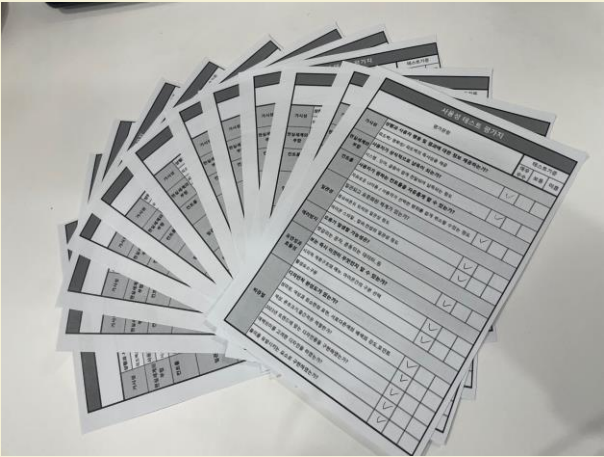
Two. 사용자테스트 결과 (인포그래픽)

Three. 결과에 따른 수정보완 사항과 발표

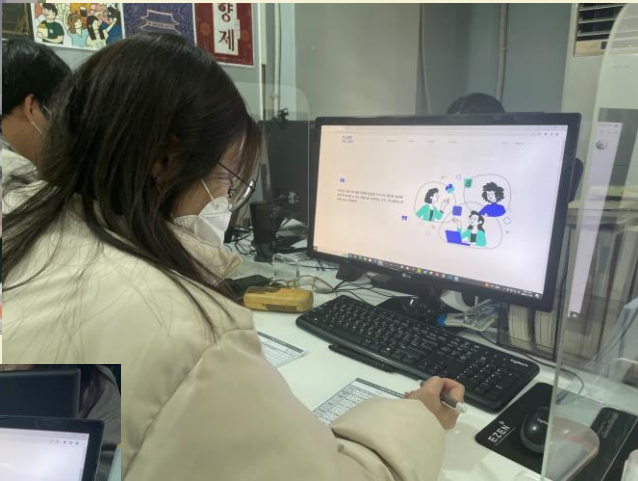
#01 체크리스트와 사용자테스트 진행

<체크리스트>

사용성 테스트 평가지				
평가문항		테스트기준		
		매우 우수	보통	미흡
가시성	상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공하는가?			
	피드백/ 명확성/ 피드백의 즉시성을 제공			
현실세계와 부합	사용자가 상식적으로 납득이 되는가?			
	시스템, 단어, 글 등이 쉽게 전달되며 납득되는 정도			
컨트롤	사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가?			
	자유로운 UI이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는 정도			
일관성	일관되고 표준화된 체계가 있는가?			
	중요버튼 위치의 일관성 정도			
	아이콘 스타일, 칼라,컨셉의 일관성 정도			
에러방지	오류가 발생할 가능성은?			
	헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터.등			
유연성과 효율성	보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?			
	시각적 계층구조와 메뉴, 아이콘간의 구분 선택			
	활성요소구분			
비주얼	디자인적 완성도가 있는가?			
	심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로다른색의 배색의 강도,포인트			
	색상, 폰트크기,줄간격은 적절한가?			
	2023년 트렌드에 맞는 디자인풍을 구현하였는가?			
	여백의미를 고려한 디자인을 하였는가?			
	흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?			



<사용자테스트 진행>



One. 체크리스트와 사용자테스트 진행

Two. 사용자테스트 결과 (인포그래픽)

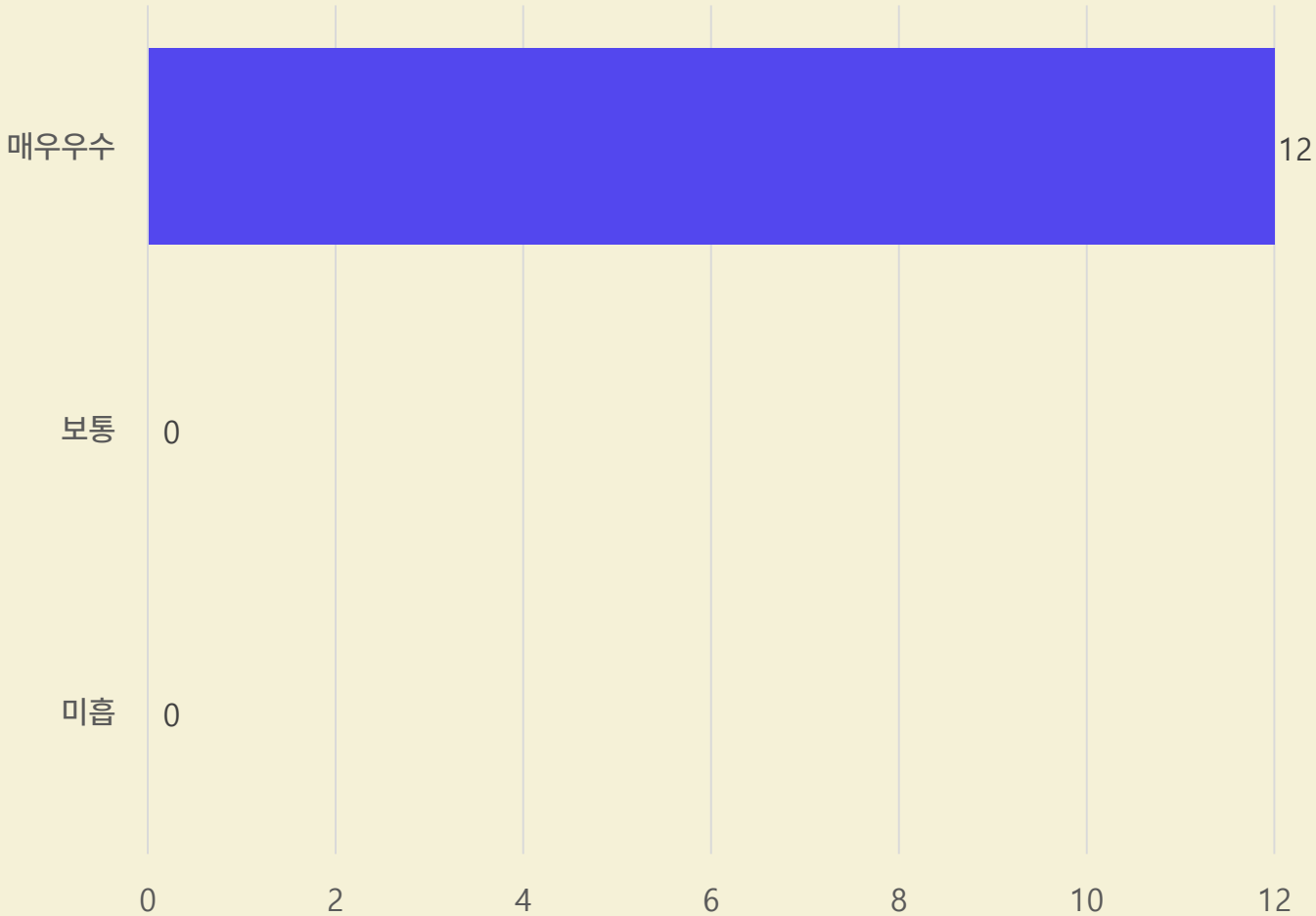
Three. 결과에 따른 수정보완 사항과 발표

#02 사용자테스트 결과

가시성

* 상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가? *

피드백 / 명확성 / 피드백의 즉시성을 제공

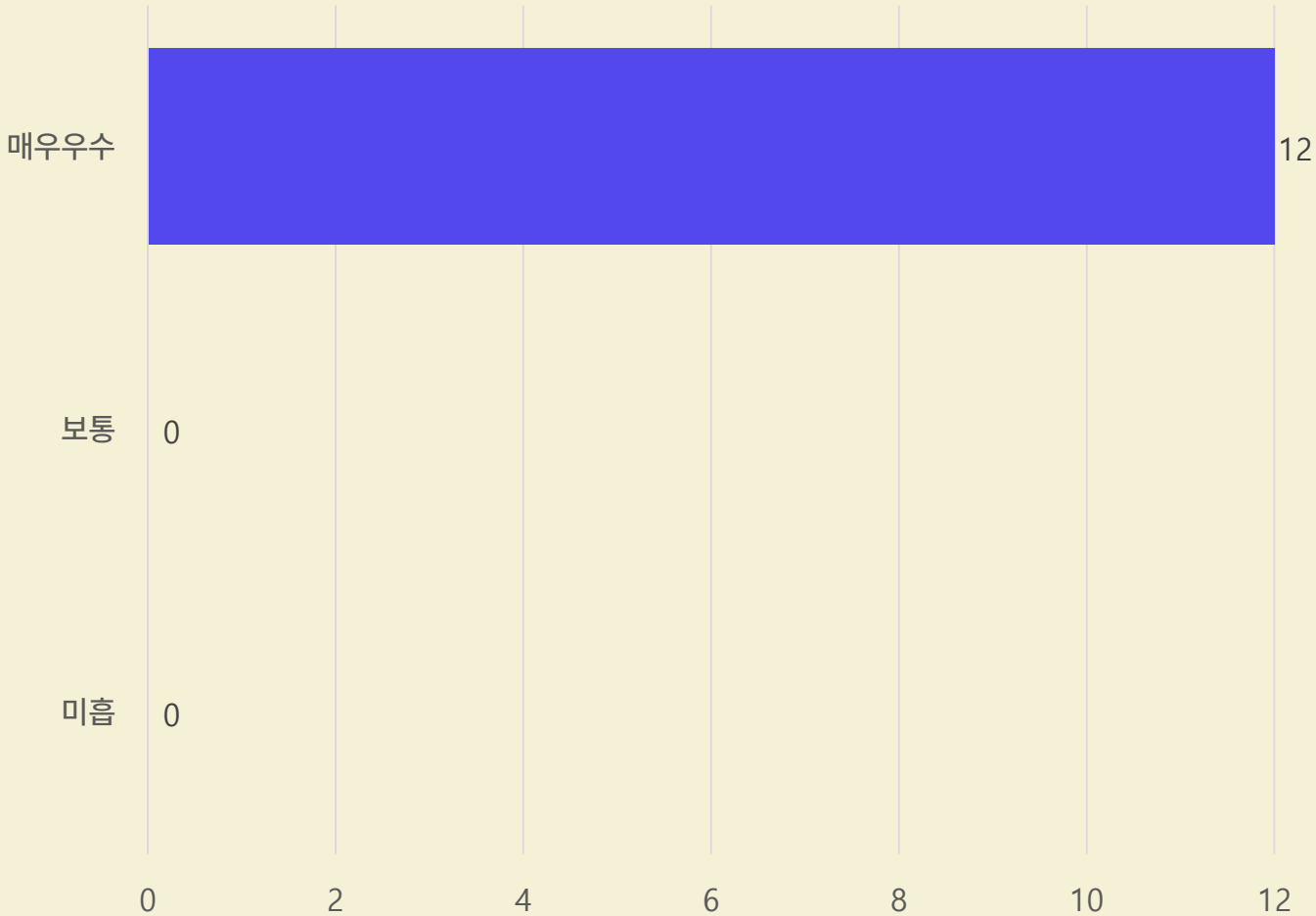


#02 사용자테스트 결과

현실세계와
부합

* 사용자가 상식적으로 납득이 되는가? *

시스템, 단어, 글 등이 쉽게 전달되며 납득되는 정도

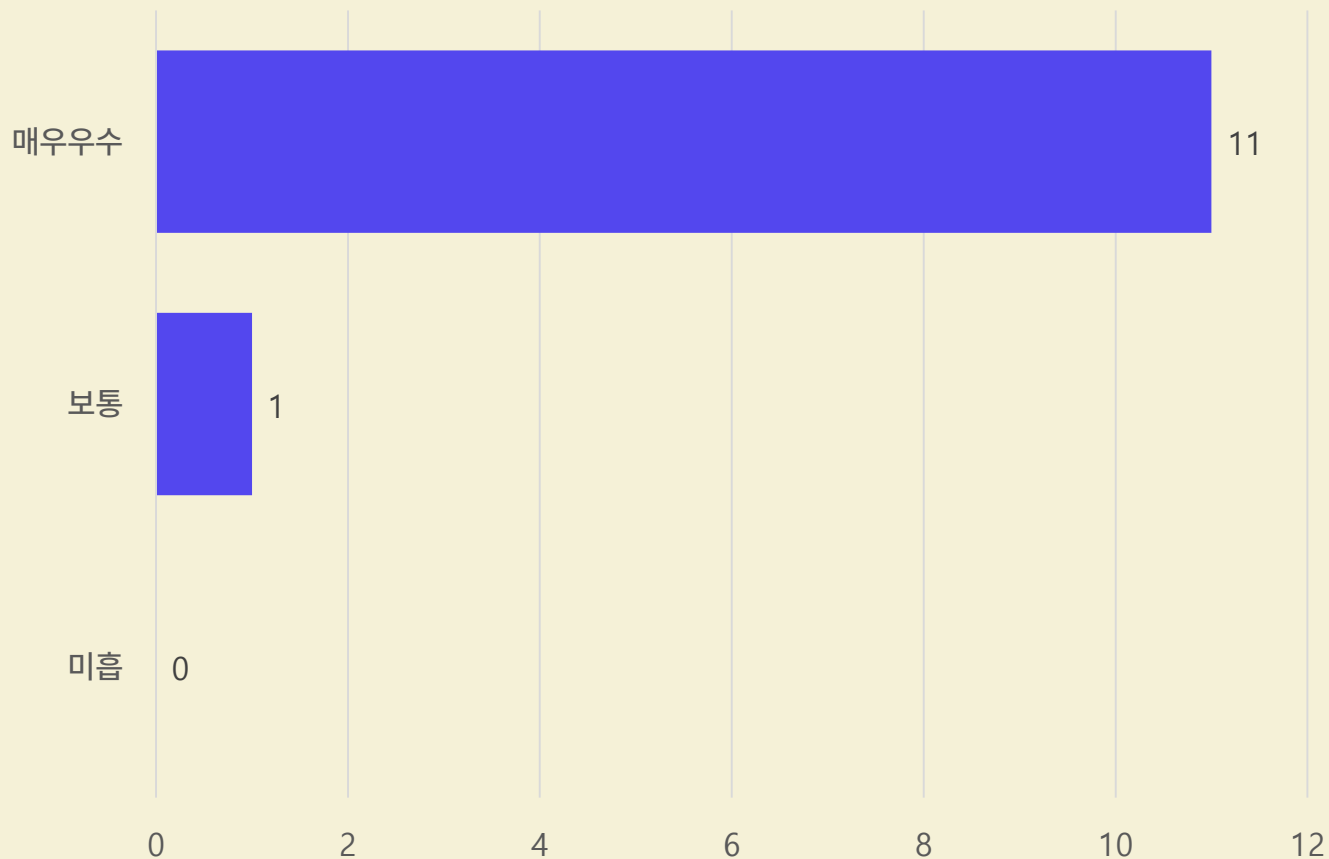


#02 사용자테스트 결과

컨트롤

* 사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가? *

자유로운 UI이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는정도

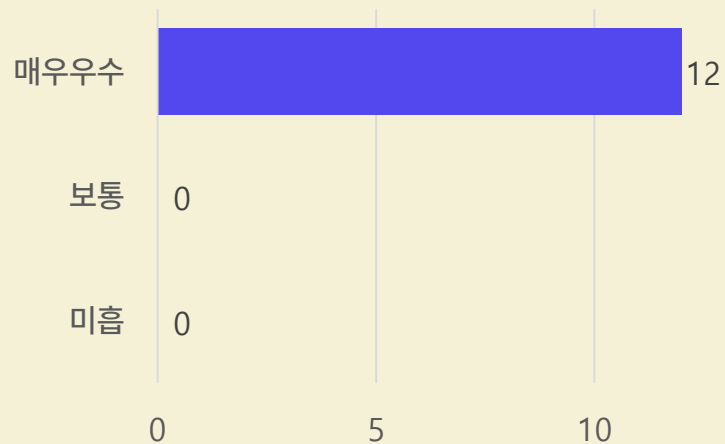


#02 사용자테스트 결과

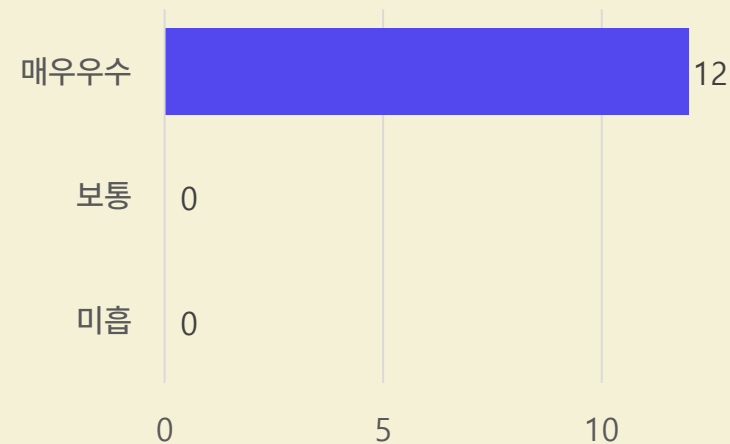
일관성

* 일관되고 표준화 된 체계가 있는가? *

중요버튼위 위치의 일관성 정도



아이콘, 칼라, 컨셉의 일관성 정도

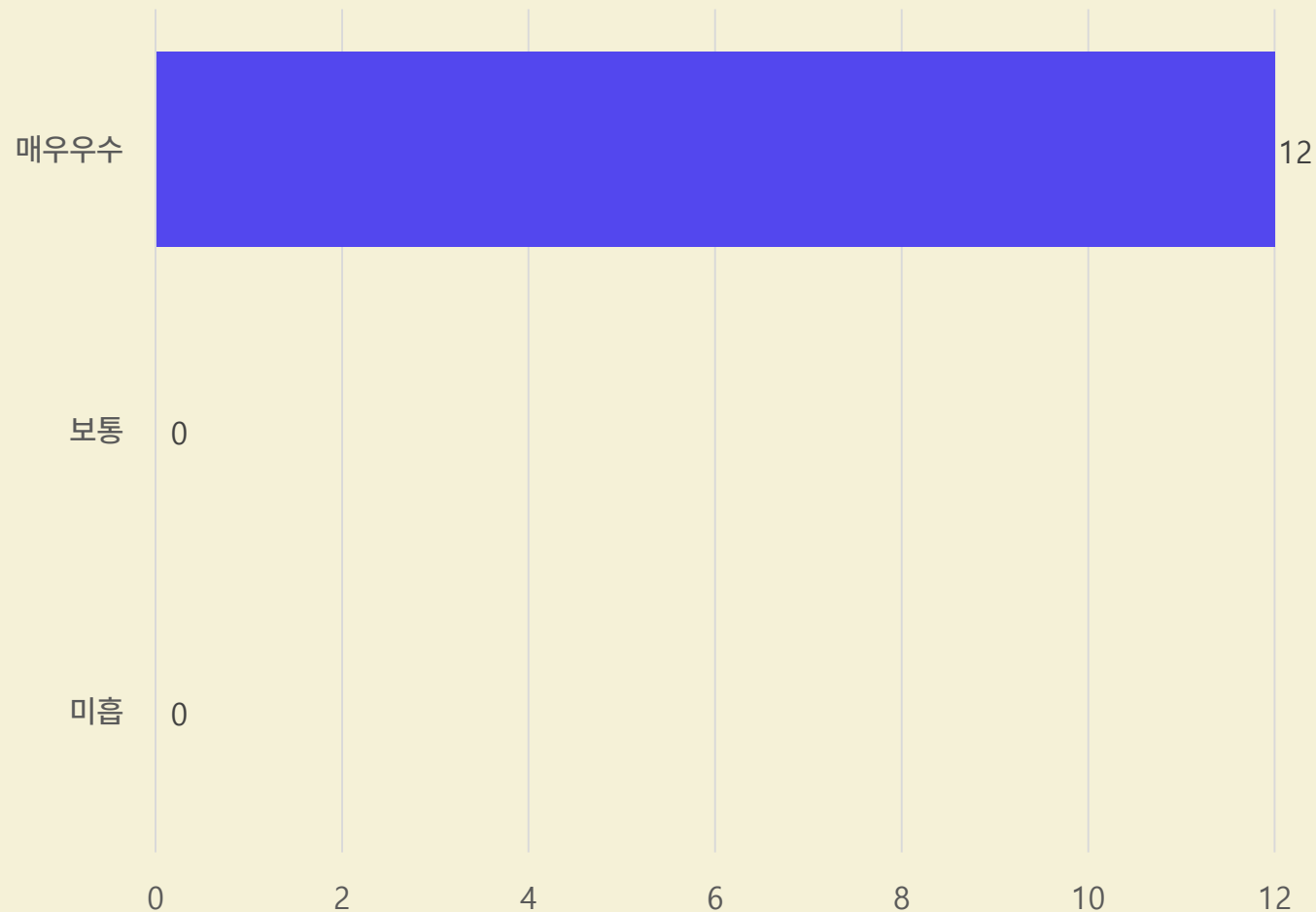


#02 사용자테스트 결과

에러방지

* 오류가 발생할 가능성은? *

헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터 등

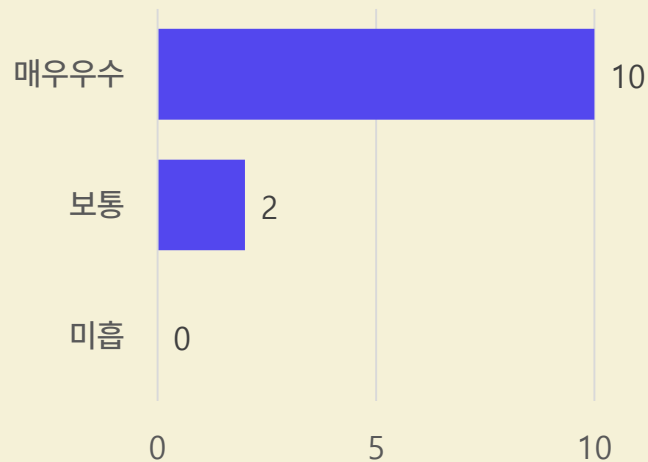


#02 사용자테스트 결과

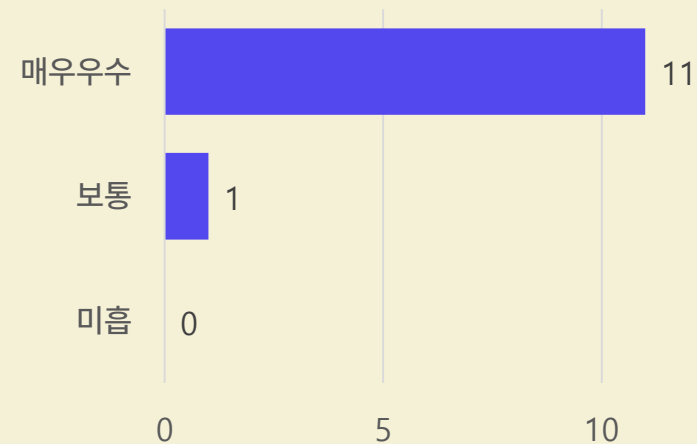
유연성과
효율성

* 보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가? *

시각적 계층구조, 메뉴, 아이콘간의 구분선택



활성요소 구분

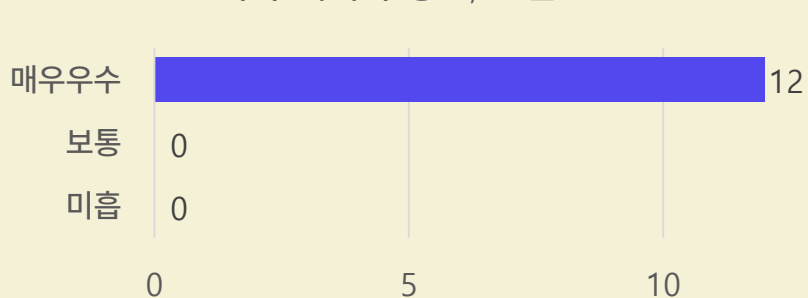


#02 사용자테스트 결과

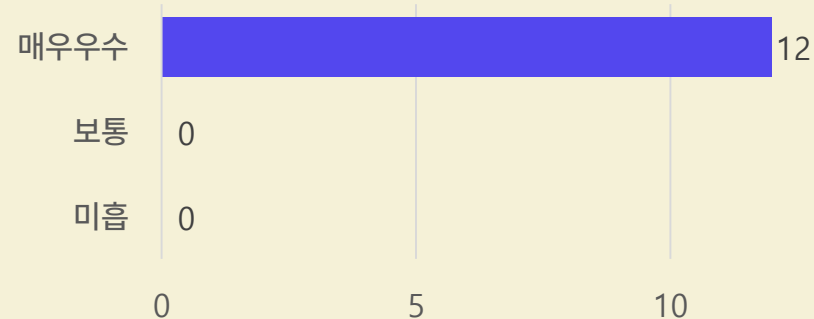
비주얼

* 디자인적 완성도가 있는가? *

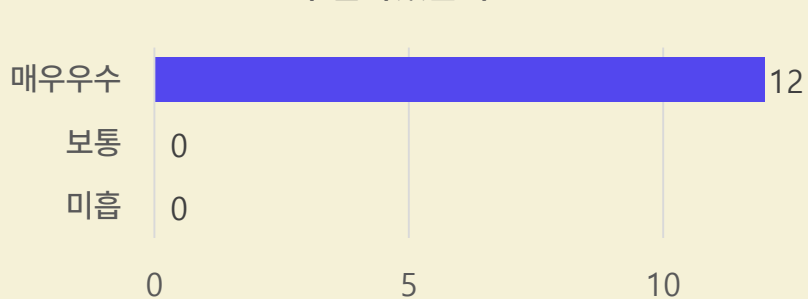
심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로다른
색의 배색의 강도, 포인트



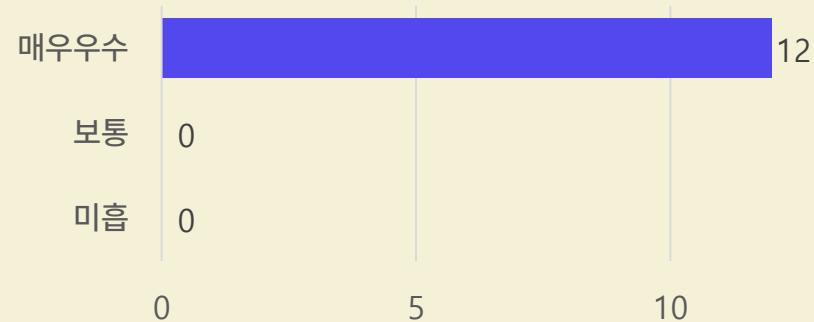
색상, 폰트크기, 줄간격은 적절한가?



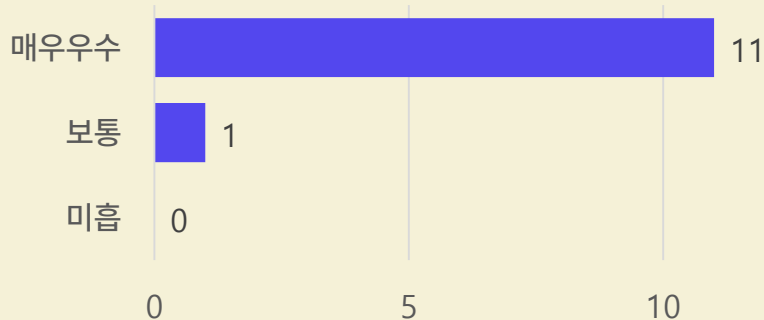
2023년 트렌드에 맞는 디자인풍을
구현하였는가?



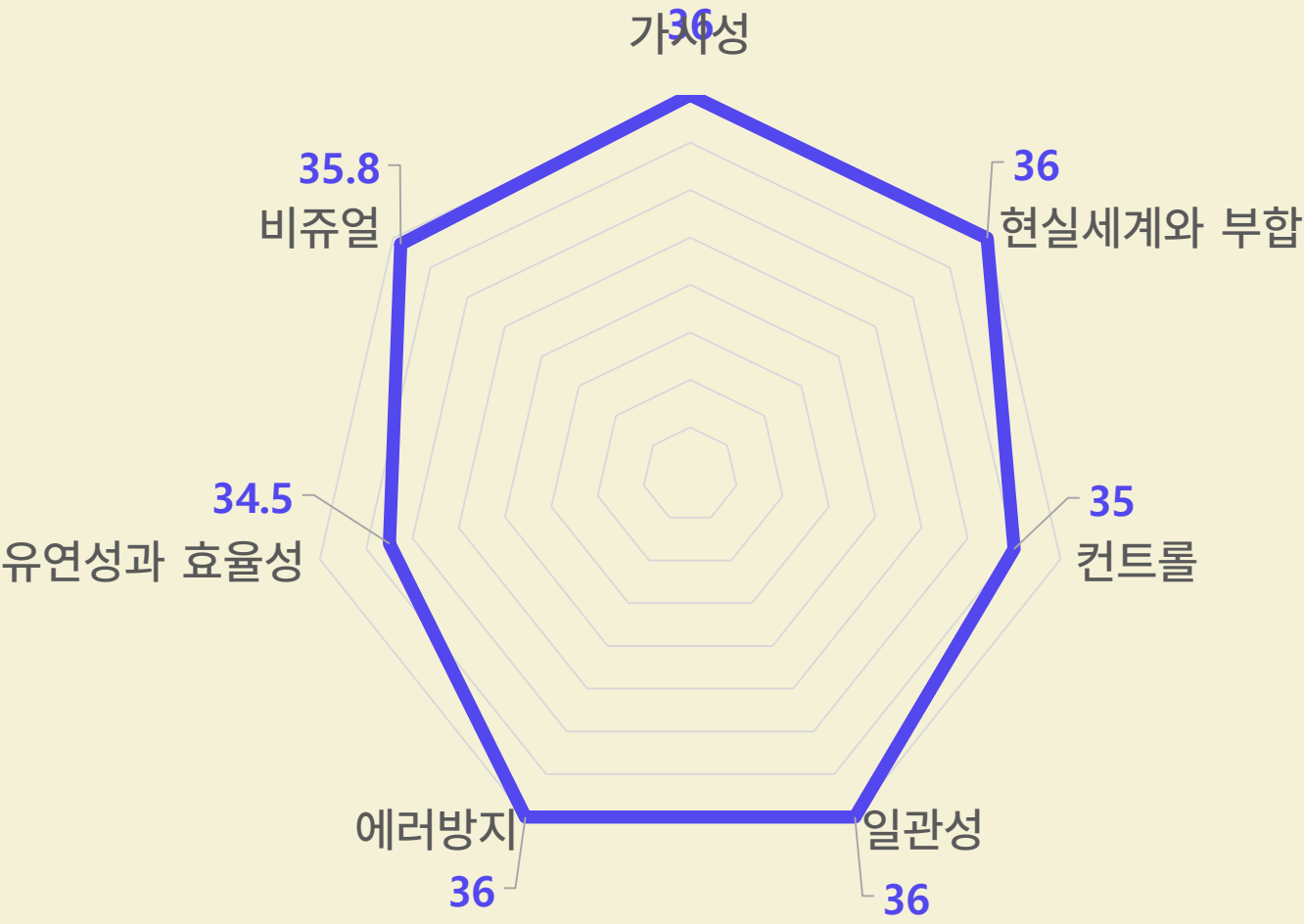
여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?



흥미를 유발시키는 요소로 구현 하였는가?



#02 사용자테스트 결과



One. 체크리스트와 사용자테스트 진행

Two. 사용자테스트 결과 (인포그래픽)

Three. 결과에 따른 수정보완 사항과 발표

#03 결과에 따른 수정보완 사항과 발표

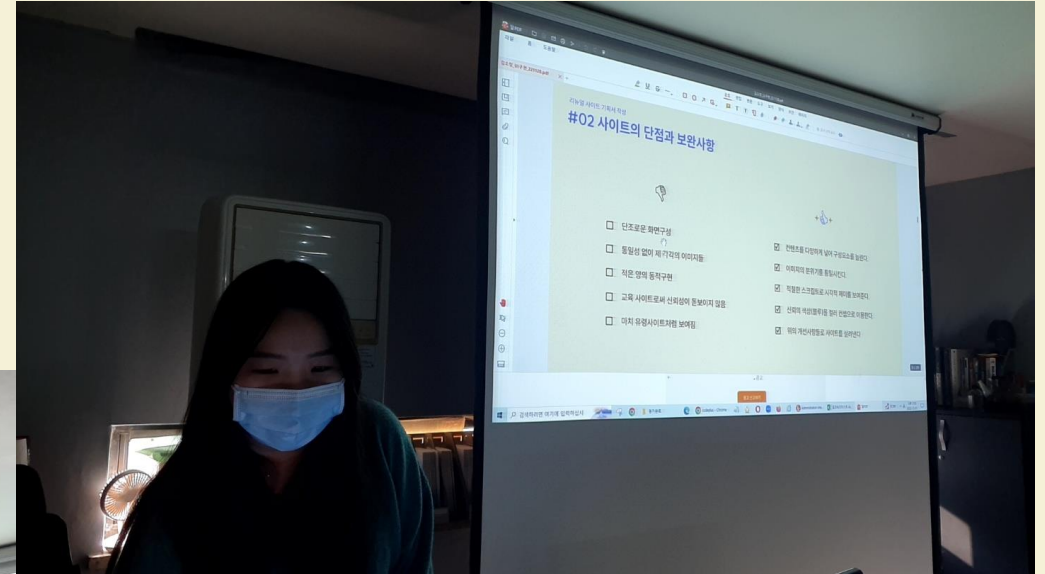
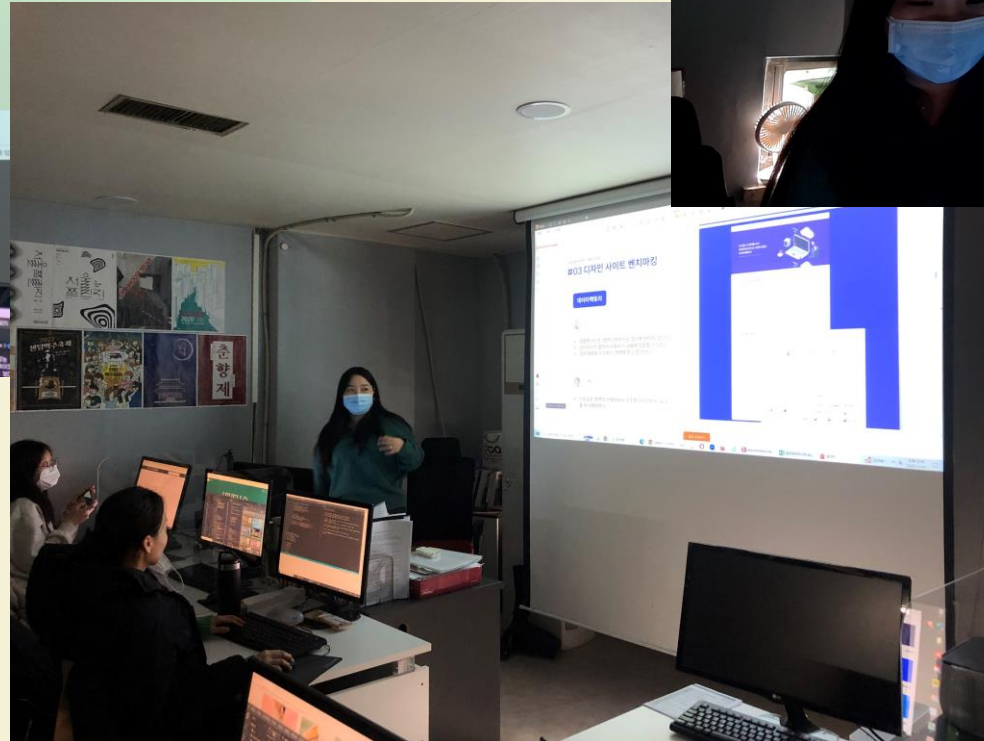
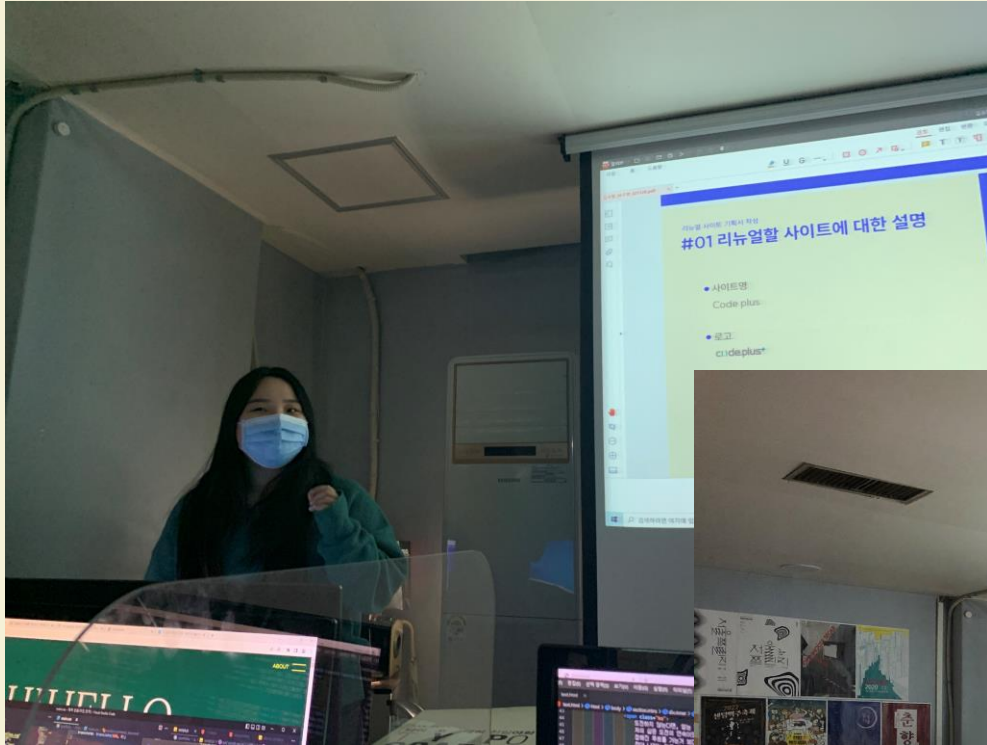


- ☐ 단순한 인터렉션으로 흥미도가 떨어진다.
- ☐ 비워둔 페이지에서 나타나는 오류
- ☐ 시각적 계층구조화가 잘 안되어있다.
- ☐ 연결되지 않는 페이지가 있다.



- ☒ 조금더 화려한 인터렉션 요소를 추가해준다.
- ☒ 꼼꼼히 테스트하여 오류가 나오는곳을 찾고 수정한다.
- ☒ 강조와 비강조 요소를 구분하여 디자인수정한다.
- ☒ 링크가 들어갈 곳에 링크를 모두 걸어준다.

#03 결과에 따른 수정보완 사항과 발표



Thank you