

```
        _mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Y":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = True  
        mirror_mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Z":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = False  
        mirror_mod.use_z = True
```

```
    @selection at the end -add  
    mirror_ob.select= 1  
    mirror_ob.select=1  
    context.scene.objects.active  
    ("Selected" + str(modifier.name))  
    mirror_ob.select = 0  
    = bpy.context.selected_objects  
    data.objects[one.name].select  
    print("please select exactly  
    --- OPERATOR CLASSES ---
```

# LES GRILLES

Display: grid

Les Grilles

## Introduction aux grilles CSS

- Comme pour le flex :
  - ⇒ Contexte de grille
  - ⇒ `display:grid`
  - ⇒ Directement dans l'élément conteneur

Les Grilles

## Construire des grilles : initialisation, colonnes, grilles

⇒ `grid-template-columns`: permet de gérer les grilles sous la forme de colonne

```
.container{  
  display: grid;  
  grid-template-columns: 200px 400px;  
}
```

# Les Grilles

## Unité fr

⇒ L'unité fr est seulement disponible avec Grid Layout.

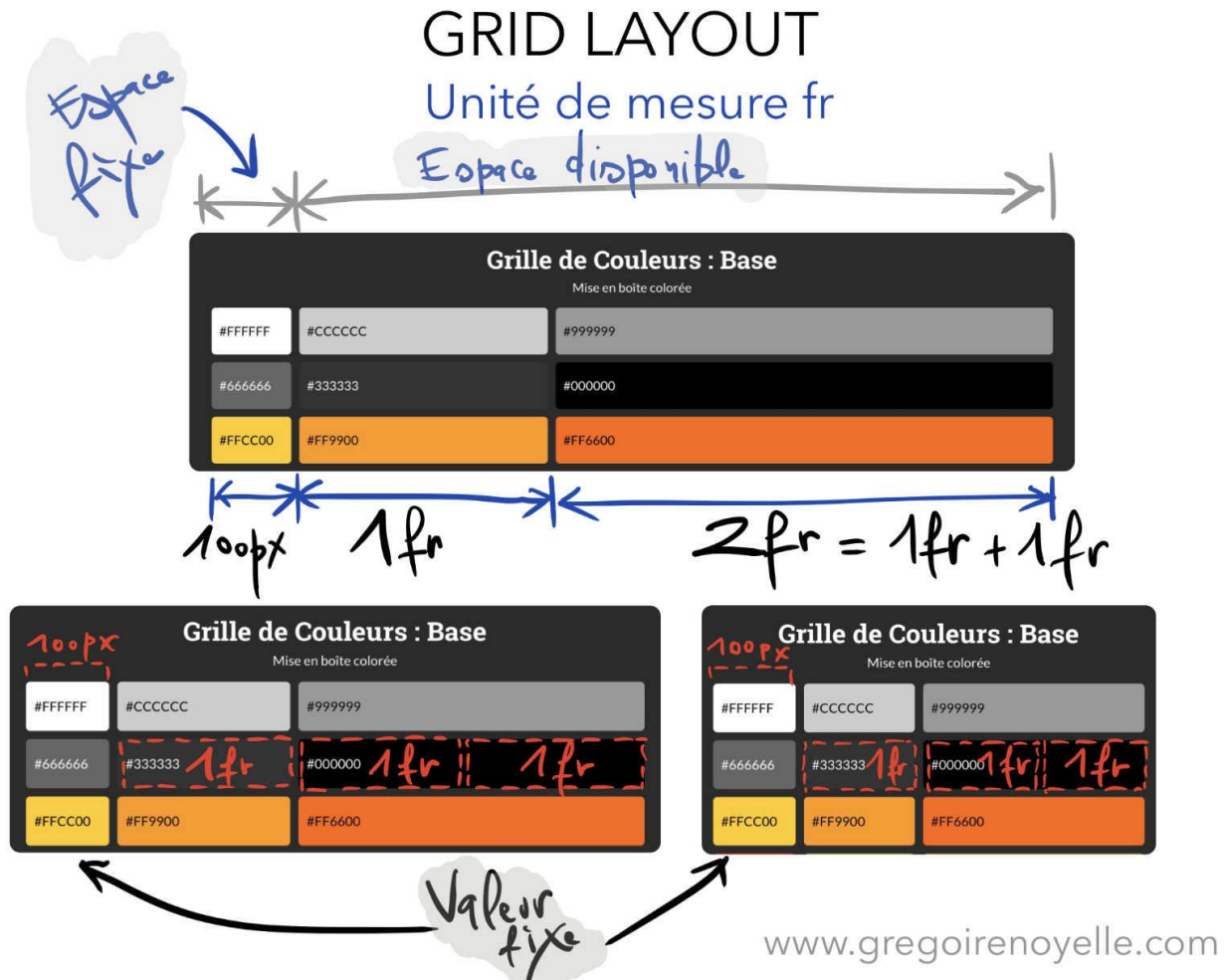
C'est la contraction de fraction en anglais.

⇒ L'unité fr est très différente du pourcentage ou du em car elle ne tient compte que de l'espace disponible, en ignorant les valeurs fixes.

```
.container{  
  display: grid;  
  grid-template-columns: 100px 1fr 2fr;  
}
```

# Les Grilles

## Unité fr



## Les Grilles

# Construire des grilles : initialisation, colonnes, grilles

⇒ Par exemple pour créer une navbar avec un logo simplement avec grid :

```
<nav class="container">
  <div id="divLogo">
    
  </div>
  <div id="menu">
    <a href="#">Accueil</a>
    <a href="#">Forum</a>
  </div>
</nav>
```

html

```
.container{
  display: grid;
  grid-template-columns: 200px 400px;
}
#logo{
  max-width: 50px;
}
```

CSS

## Les Grilles

# Construire des grilles : initialisation, colonnes, grilles

⇒ Comme pour les flex on peut repositionner sur les colonnes que l'on souhaite grâce à

⇒ Grid-column

```
#divLogo{
    grid-column: 1; /* placement en colonne 1 */
}
#menu{
    grid-column: 2; /* placement en colonne 2 */
}
```

# Les Grilles

## Construire des grilles : initialisation, colonnes, grilles

⇒ Une grille avec 4 emplacements (avec les secteurs de balise pour aller plus vite)

```
<body>
  <nav>nav</nav>
  <section>section</section>
  <article>article</article>
  <aside>aside</aside>
</body>
```

html

```
body {
  display: grid;
  grid-template-columns: 250px 400px;
  grid-template-rows: 100px 300px;
}
nav {
  grid-column: 1; grid-row: 1;
}
section {
  grid-column: 2; grid-row: 1;
}
article {
  grid-column: 1; grid-row: 2;
}
aside {
  grid-column: 2; grid-row: 2;
}
```

CSS



## Les Grilles

### Espacement des pistes : gap (gouttières)

⇒ On peut gérer l'espaces entre les éléments de la grille avec la propriété gap.

⇒ gap:0 (défaut)

⇒ gap: 10%;

⇒ gap: 10px 20px;

## Les Grilles Transform

⇒ Permet d'appliquer une « transformation » sur les éléments donnés.

⇒ Appliquer une rotation

⇒ `transform: rotate(0.5turn);`

⇒ Pour appliquer une translation (déplacement)

⇒ `Transform: translate(120px, 50%);`

# Les Grilles

## Exercice

- Dans un fichier que vous nommerez grid.html faites ceci:
- Une barre de navigation avec un fond bleu
- Un logo à gauche avec la marque de votre choix le logo sera cliquable et renvoie sur la page d'accueil (grid.html)
- Un menu avec 2 liens menants vers qui sommes nous, et une page nous contacter (bonus : réaliser les deux pages avec les infos de la marque)
- La page aura une grille de cette forme
- #1eaafc



# Les Grilles

## Z-index

- L'attribut z-index est une propriété CSS qui est souvent utilisée pour contrôler la profondeur d'empilement des éléments HTML sur une page web. Il est généralement utilisé en conjonction avec la position CSS (position) pour déterminer l'ordre dans lequel les éléments sont affichés les uns par rapport aux autres lorsque plusieurs éléments se chevauchent.
- z-index: auto (par défaut);
- z-index: 3;
- z-index: 289;
- z-index: -1; /\* Valeurs négatives possibles pour indiquer une priorité inférieure \*/

```
        _mod.use_z = False
        operation == "MIRROR_Y":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = True
        mirror_mod.use_z = False
        operation == "MIRROR_Z":
        mirror_mod.use_x = False
        mirror_mod.use_y = False
        mirror_mod.use_z = True
```

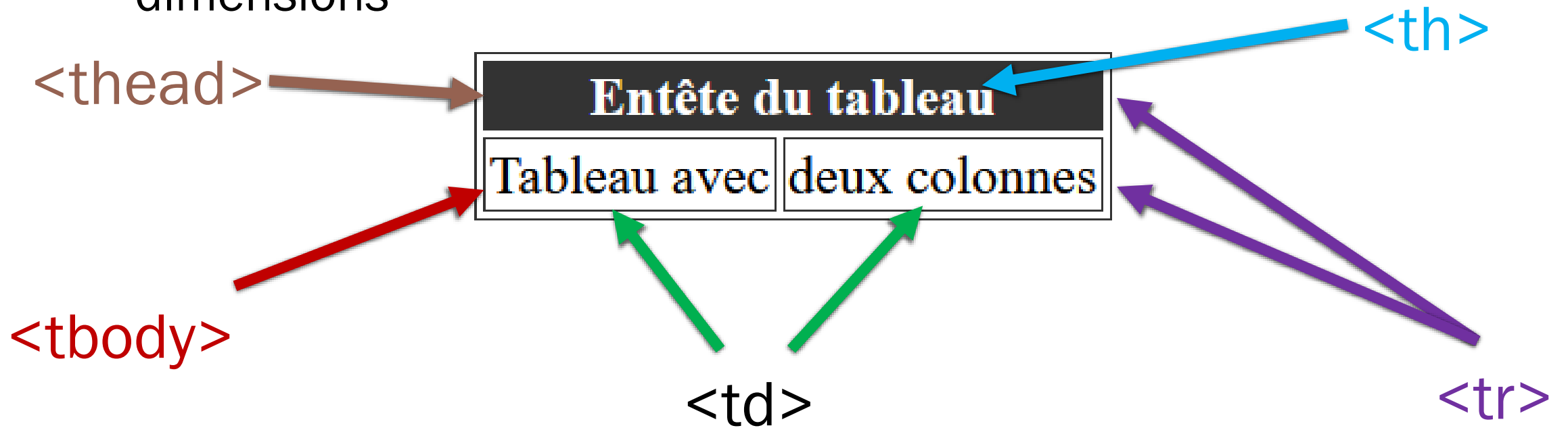
```
    @selection at the end -add
    mirror_ob.select= 1
    modifier_ob.select=1
    context.scene.objects.active
    ("Selected" + str(modifier_ob.name))
    mirror_ob.select = 0
    = bpy.context.selected_objects
    data.objects[one.name].select
    print("please select exactly one object")
    --- OPERATOR CLASSES ---
```

# LES TABLEAUX

# Les Tableaux

## Les Tables

⇒ La balise `<table>` permet de réaliser des tableaux à deux dimensions



# Les tableaux

## Les Tables

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th colspan="2">Entête du tableau</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Tableau avec </td>
      <td>deux colonnes</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

## Les tableaux

### Caption

⇒ L'élément *caption* se place juste au dessous de `<table>` et avant les autres balises, `<thead>` ou `<tr>`.

```
<caption style="caption-side:bottom">Description</caption>
```

Entête du tableau	
Tableau avec	deux colonnes

Description



# Les tableaux

## Les tables

Exercice (a faire ensemble)

⇒ Il faut réaliser un tableau avec 3 colonnes.

⇒ Nom de produit

⇒ Prix

⇒ Quantité

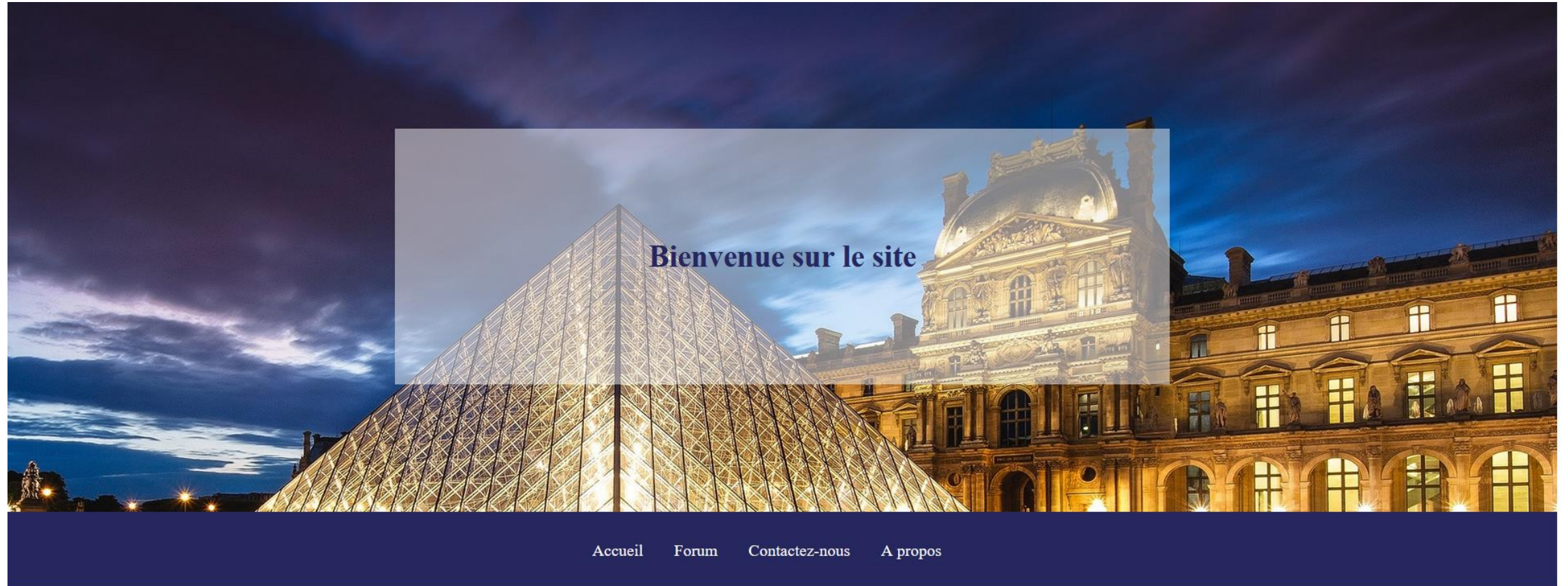
⇒ Le tableau aura « Liste des produits » en description

```
        _mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Y":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = True  
        mirror_mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Z":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = False  
        mirror_mod.use_z = True
```

```
    @selection at the end -add  
    mirror_ob.select= 1  
    modifier_ob.select=1  
    context.scene.objects.active  
    ("Selected" + str(modifier_ob.name))  
    mirror_ob.select = 0  
    = bpy.context.selected_objects  
    data.objects[one.name].select  
    print("please select exactly one object")  
-- OPERATOR CLASSES --
```

# LES HERO

# Les Heros



**Bienvenue sur le site**

[Accueil](#) [Forum](#) [Contactez-nous](#) [A propos](#)

## Exercice

Réaliser un hero, avec pour image de fond une image de votre choix, et pour texte « Réduction étudiante : -10% sur votre commande »

La barre de navigation devra contenir ces entrées :

Nouveautés, Homme, Femme, Enfant, Promotions, Guides

# Révisions

- Liens dans une navbar
- Formulaire simple
- Styles des bordures
- Iframes

# Mini projets

## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H

- Projet à réaliser en groupe de 6.
- Vous devrez faire la refonte d'un site d'une école élémentaire
- Je serais en mode client, donc je n'y connais rien en html et en développement

## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H

Le rendu :

- Pas de copie de l'inspecteur, il vous sera demandé d'expliquer votre code.
- Présentation des fonctionnalités codées
- Présentation de 15 minutes max



## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H

Le rendu :

- Présentation de l'ancien site
- Énoncer les demandes du client
- Comment les fonctionnalités ont été réparti
- Chaque personne présente sa partie développée
- Le projet est à envoyer sur slack ou mail au format zip

## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le projet:

- Site d'un club canin à refaire :
- <https://clubcaninpierrelatte.fr/>
- Site d'une association de vtt
- <http://www.vttfunclub.fr/>

## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le projet:

- Devra contenir un hero
- Un footer avec le copyright et les réseaux
- Le logo de l'école
- Formulaire de contact
- Page contact avec une mini map (gmaps)
- Réorganiser la page d'accueil

# Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le point avec le client

- **Aujourd'hui**
- **11H45**
- **15H**
- **Demain**
- **10H**
- **14H**

## Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le projet:

- Devra contenir un hero
- Un footer avec le copyright et les réseaux
- Le logo de l'école
- Formulaire de contact
- Page contact avec une mini map (gmaps)
- Réorganiser la page d'accueil

# Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le projet:  
Envoyer un message

Nom

Prénom

Sexe

☒ Homme ☐ Femme

Adresse

Code postal

Ville

Pays

Message

Sign in

# Envoyer un message

Nom

Prénom

Sexe

☒ Homme ☐ Femme

Adresse

Code postal

Ville

Pays

Message

Sign in

# Mini projets à rendre pour Jeudi 16H00

Le projet:



Lors du survole :

