

HTML/CSS AVANCÉ

Frédéric Nadaradjane

Frederic.nadaradjane@lagrandeclasse.fr

Présentation

- J'ai travaillé 1 an et demi dans une agence web réputée
- Puis 2 ans au sein du ministère de l'Intérieur
 - Concepteur et développeur d'applications du quotidien pour la police et la gendarmerie
- Création de sites en freelance depuis 6 ans.

Comment réussir ?

- La clé de la réussite pour cette formation c'est la pratique, essayez de reproduire ce que je fais sur vos machines et **prenez des notes.**
- Faire les exercices
- Poser des questions !!



Une question ?

- Pour toutes les autres questions, rendus d'exercices, rendus de projet:

frederic.nadaradjane@lagrandeclasse.fr

Ou par Slack

Présentation du cours

- Rappels sur HTML 5 CSS 3
- Les écrans
- Structure d'une page HTML
- Responsive Design
- Media queries
- Mode de positionnement

Présentation du cours

- Boites Flexibles
- Grilles

```
        _mod.use_z = False
        operation == "MIRROR_Y":
            mirror_mod.use_x = False
            mirror_mod.use_y = True
            mirror_mod.use_z = False
        operation == "MIRROR_Z":
            mirror_mod.use_x = False
            mirror_mod.use_y = False
            mirror_mod.use_z = True
```

```
    @selection at the end -add
    mirror_ob.select= 1
    modifier_ob.select=1
    context.scene.objects.active
    ("Selected" + str(modifier_ob.name))
    mirror_ob.select = 0
    = bpy.context.selected_objects
    data.objects[one.name].select
    print("please select exactly one object")
    --- OPERATOR CLASSES ---
```

RAPPELS SUR HTML 5 CSS 3

Rappels sur HTML 5 CSS 3


Les sélecteurs

- Pour sélectionner un élément particulier sur la page
- Les règles :
 - Modification spécifique et unique : on utilise le sélecteur « id »
⇒ Exemple : #toto
 - Modification générale, globale ou répétitive : on utilise le sélecteur « class »
⇒ Exemple : .bleu

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les sélecteurs

- Sélecteur de balise :
 - Applique un style à la balise entière

```
nav {  
    height: 50px;  
    background-color:  aquamarine;  
}
```

- Ici tout le contenu de la balise est de taille 50 px et un background de couleur « aquamarine »

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les sélecteurs

- Sélecteur universel :
 - Applique un style à la page entière

```
*{  
    color : white;  
}
```

- Ici toutes les écritures de ma page sera blanches

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les sélecteurs

- Le nom des balises, sélecteurs, classes, valeurs, unités sont toujours écrits **en minuscule** !

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les sélecteurs

Questions

Dire quel sélecteur il vaut mieux utiliser :




Id, class, balise, universelle (*)

- Modifier la police sur tout le document
- Modifier la couleur de fond d'un span spécifique
- Modifier la couleur de fond de tous les span
- Modifier la couleur de l'écriture à plusieurs endroits

Rappels sur HTML 5 CSS 3

L'arborescence

- Les fichiers web sont organisés de la façon suivante :

 images	28/09/2021 18:21	Dossier de fichiers	
 styles	28/09/2021 18:21	Dossier de fichiers	
 index.html	06/01/2021 15:35	Firefox HTML Doc...	1 Ko

Pour accéder à style.css depuis index.html :
styles/style.css

Pareil pour logo.png depuis index.html :
images/logo.png

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les unités

- Il existe une multitude d'unités de mesure. Les 3 façons de disposer les éléments sur une page, les plus utilisées sont :
 - Px (pixel)
 - Pourcentage (Recommandé !)
 - 0 à 100%
 - Em (à utiliser avec précaution)

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Les unités

Exemple:

Créons une div avec un texte, fond bleu mais qui prend seulement la moitié de notre écran

Le texte doit être également centré

Rappels sur HTML 5 CSS 3

L'héritage

- Ici la balise p a pour parent la balise div qui a comme classe « myFirstBox »
- Qui a lui-même comme parent body

```
<> exemple.html > html > body > div.myFirstBox > p
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="fr">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <title>Exemple</title>
7      <link rel="stylesheet" href="styles/test.css">
8  </head>
9
10 <body>
11     <h1>Gros titre</h1>
12     <div class="myFirstBox">
13         <p>
14             Bonjour
15         </p>
16     </div>
17 </body>
18
19 </html>
```


Rappels sur HTML 5 CSS 3

Le positionnement

- Nous pouvons positionner les éléments comme bon nous semble (statique, relative, absolu)
- Grâce à « position » et ensuite mettre la position souhaitée
 - Top
 - Right
 - Bottom
 - Left

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Navbar

- Les barres de navigations sont devenues plus qu'essentielles sur un site web, voici une méthode pour en faire une simplement

```
<body>

  <div class="topnav">
    <a class="active" href="#home">Home</a>
    <a href="#news">News</a>
    <a href="#contact">Contact</a>
    <a href="#about">About</a>
  </div>

  <div class="container">
    <h2>Top Navigation Example</h2>
    <p>Some content..</p>
  </div>

</body>
```

```
.topnav {
  overflow: hidden;
  background-color: #333;
}

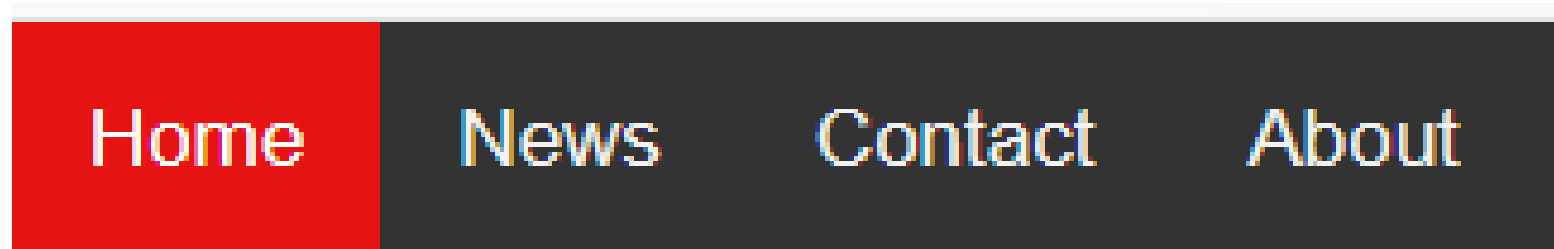
.topnav a {
  float: left;
  color: #f2f2f2;
  text-align: center;
  padding: 14px 16px;
  text-decoration: none;
  font-size: 17px;
}

.topnav a:hover {
  background-color: #ddd;
  color: black;
}

.topnav a.active {
  background-color: #e61313;
  color: white;
}
```

Rappels sur HTML 5 CSS 3

Navbar



Rappels sur HTML 5 CSS 3

Navbar

Exercice :

Réalisez une barre de navigation avec une section accueil, forum, contactez-nous, à propos.

Lors du survole, la zone doit changer de background elle devra avoir cette forme :



Rappels sur HTML 5 CSS 3

Navbar

Exercice :

Acceuil

Forum

Contactez-nous

A propos

```
..._mod.use_z = False  
...operation == "MIRROR_Y":  
...mirror_mod.use_x = False  
...mirror_mod.use_y = True  
...mirror_mod.use_z = False  
...operation == "MIRROR_Z":  
...mirror_mod.use_x = False  
...mirror_mod.use_y = False  
...mirror_mod.use_z = True
```

```
...selection at the end -add  
...mirror_ob.select= 1  
...mirror_ob.select=1  
...context.scene.objects.active  
...("Selected" + str(modifier.name))  
...mirror_ob.select = 0  
...= bpy.context.selected_objects  
...data.objects[one.name].select  
...print("please select exactly  
...-- OPERATOR CLASSES --
```

STRUCTURES DES PAGES

Structures des pages

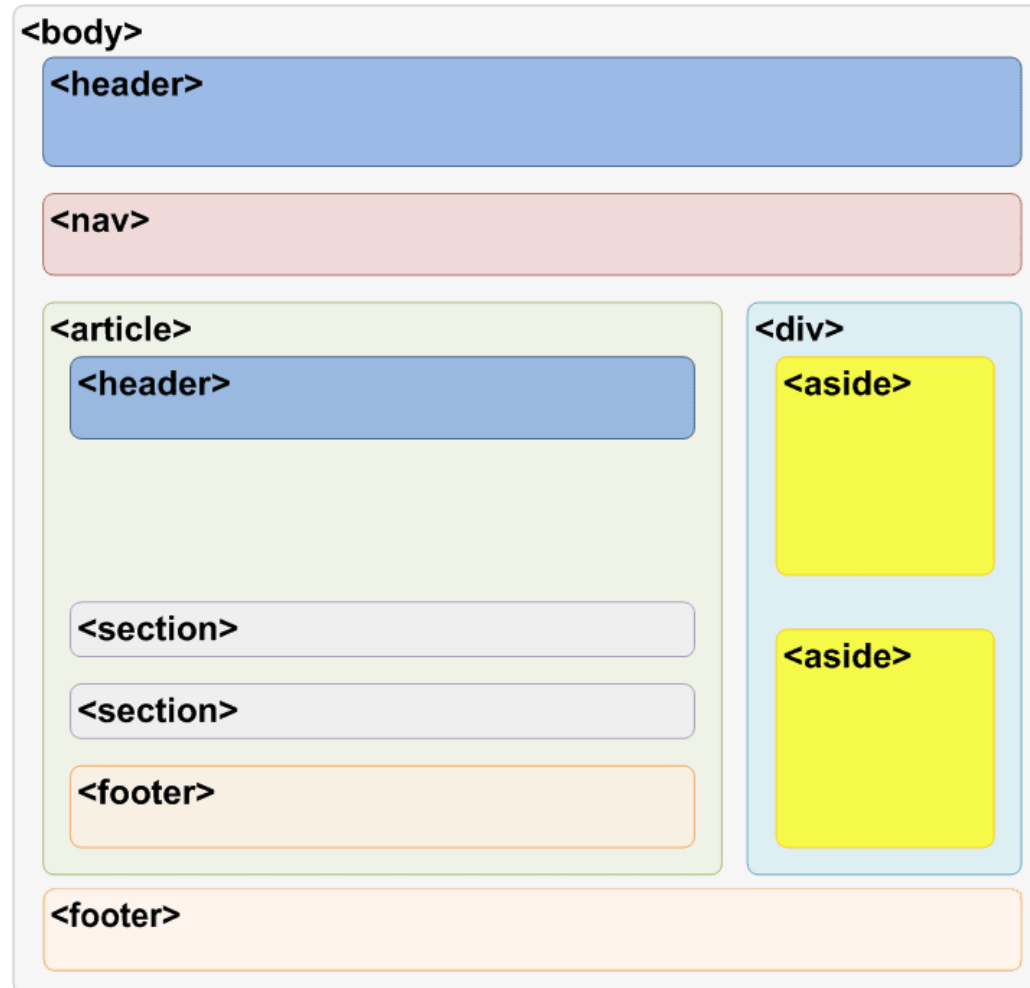
Structure d'une code html

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Titre de la page</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <script src="script.js"></script>
</head>
<body>
  ...
  <!-- Le reste du contenu -->
  ...
</body>
</html>
```

HTML

Structures des pages

Structure d'une page html5 (théorie)



Structures des pages

La balise meta viewport

- Lors de l'apparition des premiers smartphones les développeurs créent un site pour mobile, tablette, et ordinateur. Dans certaines entreprises cet adn est resté (facebook avec son site m.facebook.com par exemple)
- Pour cela une balise permet de « dézoomer » une page afin de la rendre lisible sur n'importe quel support

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Structures des pages

Responsive design

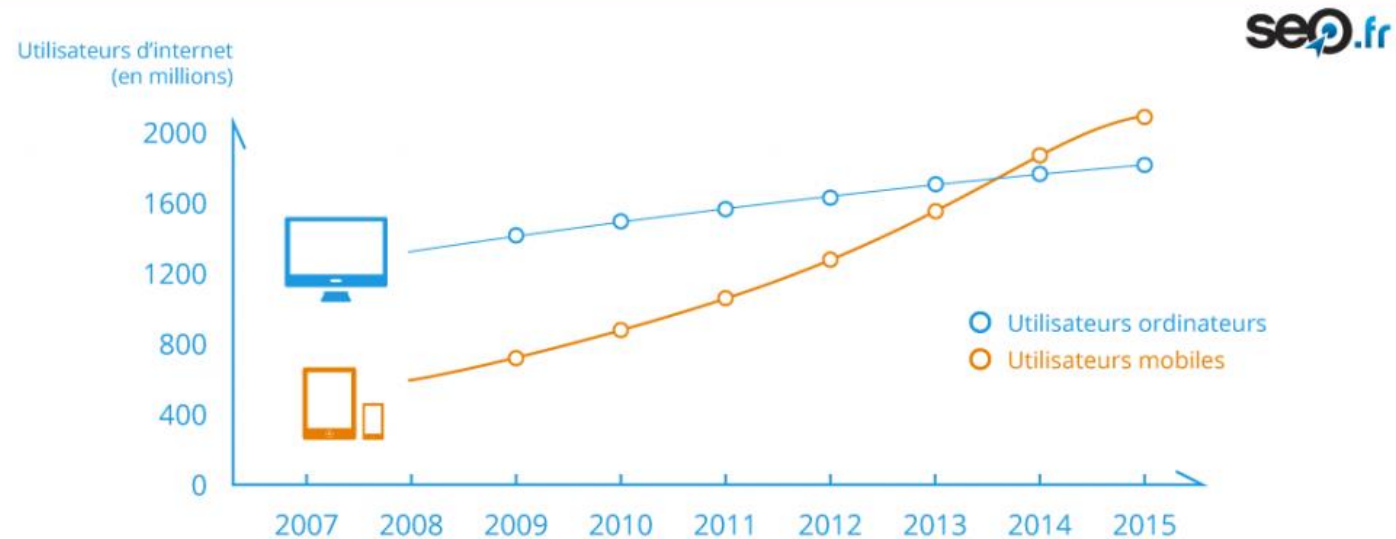
- F12 > vue adaptative
- Iphone 11 (pro) ios pour l'affichage
- Privilégiez le pourcentage

Structures des pages

Mobile first

- Pensez mobile !

Utilisateurs d'internet dans le monde :
Mobiles VS. Ordinateurs 2007 - 2015 (Morgan Stanley Research)



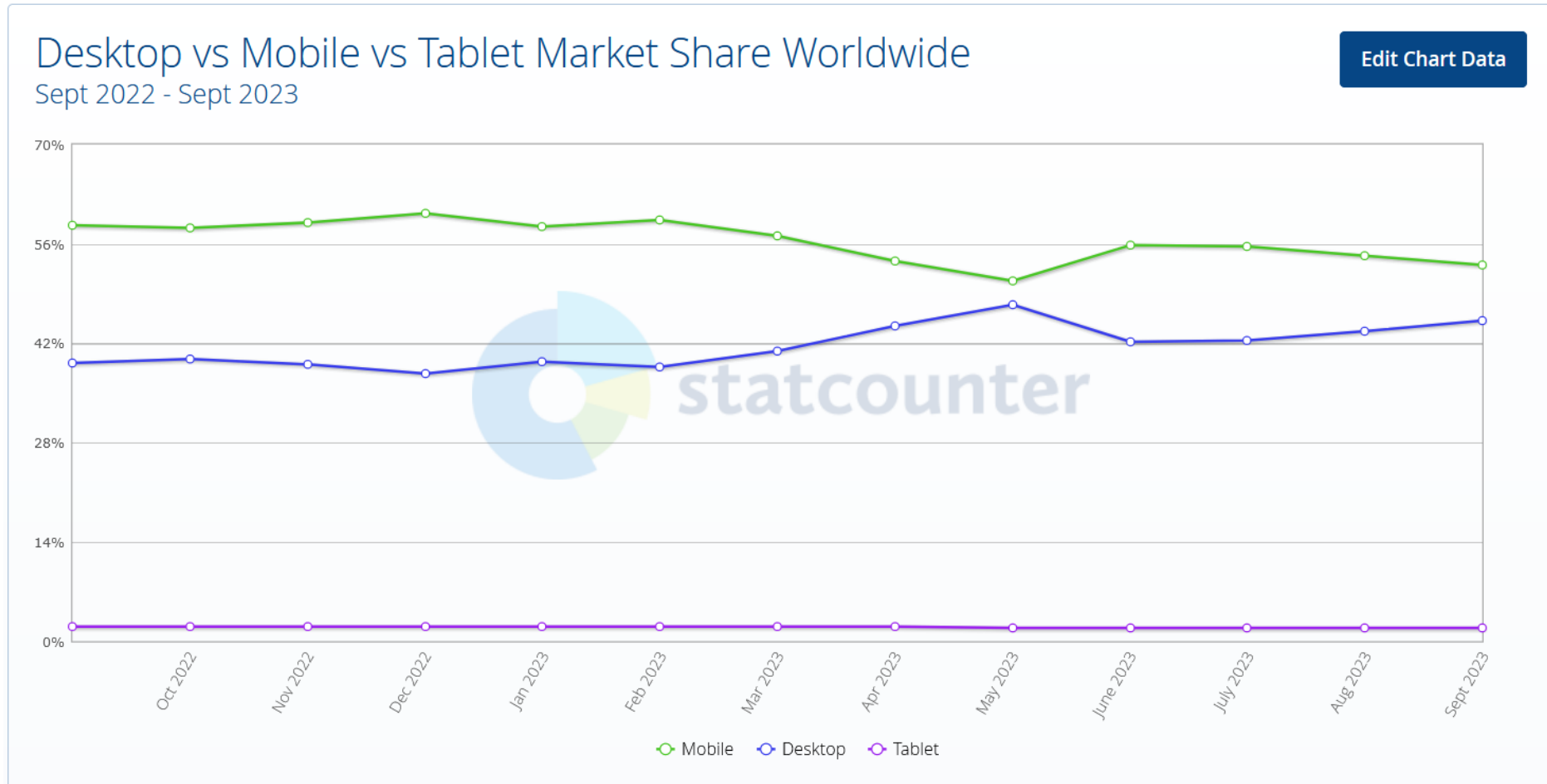
Structures des pages

Mobile first



Structures des pages

Mobile first



Structures des pages

Mobile first



Structures des pages

Mobile first



Responsive Web Design

Mobile First Web Design



Structures des pages

Mobile first

Exercice (20 minutes)

Crée un site mobile first, dans lequel il y aura une navbar (accueil, forum, contactez-nous), accompagnée d'une balise main, celle-ci contiendra une section de 5 paragraphes de « faux-texte ».

Et un footer portant votre nom et la mention « ©copyright 2023 »


```
        _mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Y":  
            mirror_mod.use_x = False  
            mirror_mod.use_y = True  
            mirror_mod.use_z = False  
        _operation == "MIRROR_Z":  
            mirror_mod.use_x = False  
            mirror_mod.use_y = False  
            mirror_mod.use_z = True
```

```
    @selection at the end -add  
    mirror_ob.select= 1  
    modifier_ob.select=1  
    context.scene.objects.active =  
    ("Selected" + str(modifier_ob.name))  
    mirror_ob.select = 0  
    = bpy.context.selected_objects  
    data.objects[one.name].select  
    print("please select exactly one object")  
-- OPERATOR CLASSES --
```

LES MEDIA QUERIES

Les média queries

Type de médias

- Les média queries sont là pour modifier le style de la page en fonction du type d'appareil (impression ou écran), ou bien en fonction de sa résolution.

Les média queries

Type de médias

- all : pour tous les appareils
- print : pour les aperçus avant impression et les éléments liés à la pagination
- screen : appareils dotés d'un écran
- speech: outils de synthèse vocale (Accessibilité)
- Syntaxe :

```
@media print{  
  
}
```

Les média queries

Opérateurs logiques


- Il peut vous être demandé de réaliser des media queries complexe. Pour vous faciliter la tâche des opérateurs logiques ont été mis à votre disposition.

Opérateur
and
only
not
,

Les média queries

Opérateurs logiques

- and: permet de combiner plusieurs requêtes média en même temps
- not : afin d'obtenir l'opposé du résultat de la requête
- only: uniquement si l'intégralité de la requête est vérifiée
- , (virgule) : pour que l'un ou l'autre soit réalisé
- Syntaxe

```
@media screen and (min-width:200px) and (max-width: 1200px){  
  .container{  
    background-color:  blue;  
  }  
}
```

Les média queries

Opérateurs logiques

Exemple :

- and: Nous voulons un affichage entre deux tailles bien spécifiques
- not : Pour tous les écrans n'ayant pas une résolution spécifique
- only: Seulement pour les anciens navigateurs ayant du mal avec le and
- , (virgule) : une taille **ou** une autre

Les média queries

Opérateurs logiques

Exercice: Prenons notre div main

- Nous voulons un background de couleur #ececec pour tous les appareils dotés d'un écran
- Le texte doit être de 24px pour les résolutions comprises entre 1200px et 1920 px

Les média queries

Opérateurs logiques

Exercice: Prenons notre div main

- Nous voulons un background de couleur #ececec pour tous les appareils dotés d'un écran
- Le texte doit être de 24px pour les résolutions comprises entre 1200px et 1920 px
- Pour les résolutions qui ont au maximum 667px doivent avoir une écriture en gras
- Pour les résolutions comprises entre 768px et 992px, la taille de la police est de 20px

Les média queries

Breakpoints

- Les breakpoints sont des résolutions définies afin de couvrir un maximum d'appareil.
- Tendance de 2023 (selon devfacts.com)
- Petit (mobile): @media (min-width: 576px)
- Moyen (tablettes): @media (min-width: 768px)
- Large (pc portable): @media (min-width: 992px)
- Extra large (grand écran): @media (min-width: 1200px)