Formulaire

☐ Un formulaire est une zone interactive de la page HTML, dans laquelle les visiteurs peuvent saisir des informations.

<form> </form> : permet d'ajouter un formulaire en HTML.

□La balise <form> contient toujours deux attributs :

method : cet attribut indique par quel moyen les données vont être envoyées. Il existe deux solutions pour envoyer des données sur le Web :

method="get": les informations seront envoyées dans l'adresse de la page (http://...)
method="post": Les données saisies dans le formulaire ne transitent pas par la barre
d'adresse;

action: c'est l'adresse de la page ou du programme qui va traiter les informations

<form method="post" action="traitement.php">

Formulaire

Un formulaire est composé de :

- ☐Zone de saisie
- **□**Libellés
- ☐Eléments d'options
- ☐ Champs regroupés

Zone de saisie

Il y a deux zones de texte différentes :

```
<input /> : la zone de texte monoligne
```

<textarea> </textarea> : la zone de texte multiligne

Zone de saisie <input /> (1/2)

<input /> : la zone de texte monoligne : comme son nom l'indique, on ne peut y écrire qu'une seule ligne. Elle sert à saisir des textes courts, par exemple un pseudo ;

On peut ajouter des attributs à la balise <input /> pour personnaliser son fonctionnement :

size: agrandir le champ

maxlength: limiter le nombre de caractères à saisir

placeholder: donner une indication sur le contenu du champ

type: donner le type du champ (text, mail, date, password, url, tel, number, color, search...)

name: donner le nom du champ (variable)

id : est utilisé pour identifier l'élément HTML pour pouvoir y accéder et le manipuler. Il est donc unique pour cet élément.

<input type="text" name="username" id="username"/>



Zone de saisie <input /> (2/2)

- •<input type="email" /> : pour une zone de saisie d'e-mail
- •<input type="url" /> : pour une zone de saisie d'URL (adresse internet)
- •<input type="number" /> : pour une zone de saisie de nombre, dispose d'attributs spéciaux :
 - min : valeur minimale autorisée
 - max : valeur maximale autorisée
 - step : indique la valeur de déplacement, si le champ se déplace de un en un, de deux en deux, de trois en trois
- •<input type="color" /> : pour une zone de saisie de couleur
- •<input type="date" /> : pour une zone de saisie de date
- •<input type="search" /> : pour une zone de recherche

Zone de saisie

<textarea> </textarea> : la zone de texte multiligne : cette zone de texte permet d'écrire une quantité importante de texte sur plusieurs lignes,

On peut ajouter des attributs à la balise <textarea /> pour personnaliser son fonctionnement :

rows : indique le nombre de lignes de texte qui peuvent être affichées simultanément,

cols : indique le nombre de colonnes de texte qui peuvent être affichées simultanément,

name: donner le nom du champ (variable)

id : est utilisé pour identifier l'élément HTML pour pouvoir y accéder et le manipuler. Il est donc unique pour cet élément.

<textarea rows="5" cols="12" name="commentaire" id="commentaire"></textarea>

Libellés

- <label></label> : Le libellé vient pour expliquer à l'utilisateur ce qu'il doit écrire dans une zone de texte
- □ Pour lier le label au champ, il faut lui donner un attribut for qui a la même valeur que l'id du champ

Les éléments d'options

Ce sont les éléments qui demandent aux utilisateurs de faire un choix parmi une liste de possibilités :

· Les cases à cocher :

```
<input type="checkbox" name="choix" />
```

Les zones d'options :

· Les listes déroulantes

```
>
    <label for="pays">Dans quel pays habitez-vous ?</label><br />
    <select name="pays" id="pays">
        <optgroup label="Europe">
           <option value="france">France</option>
            <option value="espagne">Espagne</option>
           <option value="italie">Italie</option>
            <option value="royaume-uni">Royaume-Uni</option>
        </optgroup>
        <optgroup label="Amérique">
           <option value="canada">Canada</option>
            <option value="etats-unis">Etats-Unis</option>
        <optgroup label="Asie">
           <option value="chine">Chine</option>
           <option value="japon">Japon</option>
        </optgroup>
    </select>
```

Regrouper les champs

On peut regrouper les champs au sein de plusieurs balise <fieldset>,chaque <fieldset> peut contenir une légende <legend>

```
<form method="post" action="traitement.php">
   <fieldset>
       <legend>Vos coordonnées</legend> <!-- Titre du fieldset -->
       <label for="nom">Quel est votre nom ?</label>
       <input type="text" name="nom" id="nom" />
       <label for="prenom">Quel est votre prénom ?</label>
       <input type="text" name="prenom" id="prenom" />
       <label for="email">Quel est votre e-mail ?</label>
       <input type="email" name="email" id="email" />
   </fieldset>
       <legend>Votre souhait</legend> <!-- Titre du fieldset -->
          Faites un souhait que vous voudriez voir exaucé :
           <input type="radio" name="souhait" value="riche" id="riche" /> <label for="riche">Etre
riche</label>
           <input type="radio" name="souhait" value="celebre" id="celebre" /> <label</pre>
for="celebre">Etre célèbre</label>
           <input type="radio" name="souhait" value="intelligent" id="intelligent" /> <label</pre>
for="intelligent">Etre <strong>encore</strong> plus intelligent</label>
           <input type="radio" name="souhait" value="autre" id="autre" /> <label for="autre">Autre...
</label>
       <label for="precisions">Si "Autre", veuillez préciser :</label>
          <textarea name="precisions" id="precisions" cols="40" rows="4"></textarea>
       </fieldset>
```

Contraintes sur le formulaire

Sélectionner automatiquement un champ:

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" autofocus />
```

Rendre un champ obligatoire:

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" required />
```

Bouton d'envoi

```
<input type="submit" value="Envoyer" />
```

Réinitialisation du formulaire

Exercice

Créer le formulaire d'inscription suivant en HTML

Formulaire d'inscription—	
Nom	saisir votre nom
Prenom	saisir votre prenom
Email	saisir votre Email
Sexe	Masculin Féminin
Photo	Choisir un fichier Aucun fichier choisi
Pays	France V
Les langages préfere	Java C C C++ PHP ▼
Domaines d'actvités 🗆 Informatique 🗆 Gestion 🗆 Pédagogie	
Envoyer Annuler	

Attribut de modèle (Pattern)

Pattern (expression régulière) est une chaîne de caractères formalisés qui définit un modèle.

Fonctionnement : Comparaison de la valeur d'entrée à une expression régulière

Exemple:

[a-zA-Z0-9] + : un modèle correspond à une chaîne de n'importe quelle longueur, tant que la chaîne ne contient que des lettres minuscules (a-z), des lettres majuscules (A-Z) ou des chiffres (0-9).

Comment écrire une expression régulière ? Répétiteurs (1/)

Ces symboles agissent comme des répéteurs et indiquent à l'ordinateur que le caractère précédent doit être utilisé plus d'une fois

Exemple:

- * : Il indique à l'ordinateur de faire correspondre le caractère précédent (ou ensemble de caractères) **pour 0 ou plusieurs fois** (jusqu'à l'infini).
- + : Il indique à l'ordinateur de répéter le caractère précédent (ou ensemble de caractères) au moins une ou plusieurs fois (jusqu'à l'infini).

{...} : elles indiquent à l'ordinateur de répéter le caractère (ou l'ensemble de caractères) précédent autant de fois que la valeur à l'intérieur de cette parenthèse.