1.

Untuk mendata warga kelurahan, anda diminta untuk membuat kelas-kelas yang dapat menjelaskan nasionalitas seseorang. Kewarganegaraan seseorang dimodelkan sebagai kelas citizenship yang merupakan kelas abstrak. Ada 3 tipe warga negara, yaitu Indonesian, American, dan Japanese. Warga negara Indonesia itu sendiri memiliki bahasa daerah yang berbeda beda, maka anda diminta untuk menggunakan IndonesianLocalLanguage.java untuk membedakan bahasa daerah yang dimiliki warga setempat.

Dengan memanfaatkan template yang dilampirkan pada akhir soal, anda diminta untuk mengimplementasikan kelas citizenship.java yang merupakan abstract class. Kemudian implementasikan juga Indonesian.java, Japanese.java, dan American.java yang merupakan turunan dari citizenship.java.

Kelas Citizenship memiliki atribut sebagai berikut:

- 1. surname, yang berarti nama keluarga orang tersebut
- 2. givenName, yang berarti nama pertama orang tersebut

Kelas citizenship juga memiliki metode metode berikut:

- 1. getsurname, yang mengembalikan surname citizen
- 2. getGivenName, yang mengembalikan givenName citizen
- 3. speak, yang merupakan metode abstrak dan tidak mengembalikan apapun.

Kelas American memiliki atribut state yang menandakan daerah / state yang ditinggali oleh orang tersebut. Kelas American juga memiliki metode metode berikut:

- 1. getState, yang mengembalikan state dari american
- 2. speak, yang mencetak "Hello buddy!" diakhiri newline.

Kelas Indonesian memiliki atribut localLanguage dengan tipe IndonesianLocalLanguage. Selain itu, kelas ini juga memiliki metode sebagai berikut:

- 1. getLocalLanguage, yang mengembalikan localLanguage dari indonesian,
- 2. speakLocalLanguage, yang mencetak ke layar "Nami Kulo Tuan Mal" bila localLanguage bertipe JAVANESE, dan "Nepangkeun wasta sim kuring Tuan Mal" bila localLanguage bertipe SUNDANESE. Keduanya diakhiri oleh newline
- 3. speak, yang mencetak "Halo, aku Tuan Mal" diakhiri newline.

Kelas Japanese memiliki atribut favouriteAnime dengan tipe string. Selain itu, kelas ini juga memiliki metode sebagai berikut:

- 1. getFavouriteAnime, yang mengembalikan anime favorit dari japanese,
- 2. speak, yang mencetak "Hai, Watashi wa Mal-san desu!" diakhiri newline.

Implementasikan semua metode yang dijelaskan diatas dengan memanfaatkan template yang diberikan dan zip semua file (citizenship.java, American.java, Indonesian.java, dan Japanese.java) dalam file citizenship.zip.

Submit file citizenship.zip

Attachments: attachments.zip

Java 8 💠

Citizenship.zip

https://drive.google.com/file/d/1M0BN8AVEeX08PXdIZSIDc948QSVzfdOW/view?usp =sharing

2.

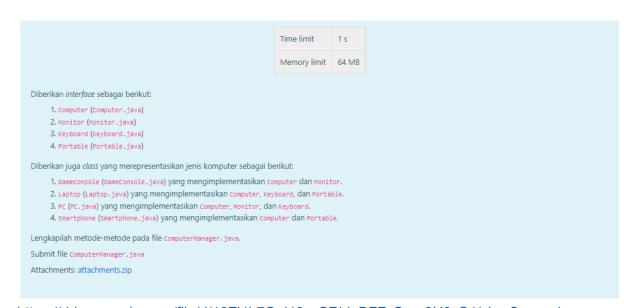
Buatlah kelas CitizenPrinter yang berguna untuk mencetak informasi Citizenship dan kelas turunannya (American, Japanese, Indonesian) dari beberapa warga. Menggunakan kelas yang telah dibuat sebelumnya, kelas CitizenPrinter memiliki atribut citizenshipList yang berbentuk ArrayList of Citizenship. Citizenship. CitizenshipList juga memiliki metode metode sebagai berikut:

- 1. addcitizen, yang menambahkan satu citizen ke dalam atribut citizenshipList dan tidak mengembalikan apapun
- 2. getCitizenshipList, yang mengembalikan atribut citizenshipList
- 3. printcitizenshipList, yang akan melakukan iterasi terhadap isi citizenshipList, kemudian, untuk setiap citizenship, dia akan secara berturut-turut melakukan hal berikut:
 - 1. Tergantung instance dari citizenship:
 - Untuk kelas American, cetak "American" diakhiri new line
 - Untuk kelas Indonesian, cetak "Indonesian" diakhiri new line
 - Untuk kelas Japanese, cetak "Japanese" diakhiri *new line*
 - 2. Mencetak nama yang dipisahkan spasi, contohnya misal surname = "Tuan" dan givenName = "Mal" maka akan mencetak "Tuan Mal" diakhiri new line
 - 3. Memanggil metode speak
 - 4. Tergantung instance dari citizenship:
 - Untuk kelas American, cetak nilai atribut state diakhiri new line
 - Untuk kelas Indonesian, panggil metode speakLocalLanguage
 - Untuk kelas Japanese, cetak nilai atribut favouriteAnime diakhiri new line

Lengkapi file CitizenPrinter.java

Submit file CitizenPrinter.java

```
* CitizenPrinter.java
* [jelaskan kegunaan file ini]
* @author [NIM] [Nama]
*/
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class CitizenPrinter {
  private List<Citizenship> citizenshipList = new ArrayList<Citizenship>();
   * Add Citizen. Menambahkan citizenship ke array
   * @param citizenship objek Citizenship
  public void addCitizen(Citizenship citizenship) {
     // Tambahkan citizenship ke list, gunakan metode add dari java.util.List
  }
   * Get Citizenship. Getter dari citizenshipList
  public List<Citizenship> getCitizenshipList() {
     // Lengkapi getter
  }
   * Print Citizenship List. Cetak informasi dan lakukan aksi dari citizenship yang
ada.
   */
  public void printCitizenshipList() {
     for (Citizenship citizenship: this.citizenshipList) {
       // Lengkapi Print Citizenship List, hint:
       // - gunakan instanceof untuk mengetahui tipe dari objek
       // - gunakan type casting untuk memanggil metode kelas turunan
  }
}
```



 $\frac{https://drive.google.com/file/d/13Zl4b7Oej40zxSRbjaBFFzS-}{aring} 3U0cS4/view?usp=sharing} \\$