

102.1: Design hard disk layout

Sistemas de arquivos

Ext

Xfs

Fat

Zfs

Reiserfs

Um HD é um dispositivo de Bloco

Mont Point é um diretório que associamos ao disco. Se apagarmos o Mont point, não perdemos os arquivos salvados pois eles ficam salvo no disco.

Se criarmos outro Mont Point os arquivos que estavam no diretório vão voltar

`/dev/sda1` - Para salvar aqui precisamos colocar ele em um ponto de montagem -
`/mnt/backup/`

Por que particionar o Disco é uma coisa boa?

Vou dar um exemplo simples:

usuário1: faz download de alguma aplicação de 300gb e o Disco só tem 200, isso fará com que o sistema trave

Se tivermos o disco particionado o disco seria dividido, e isso não aconteceria

mbr - master boot record

4 partições primárias = sda1, sda2, sda3 e sda4

3 partições primárias e 1 estendida = /lógica = sda5, sda6, sda7 ...

gpt - guid partition table

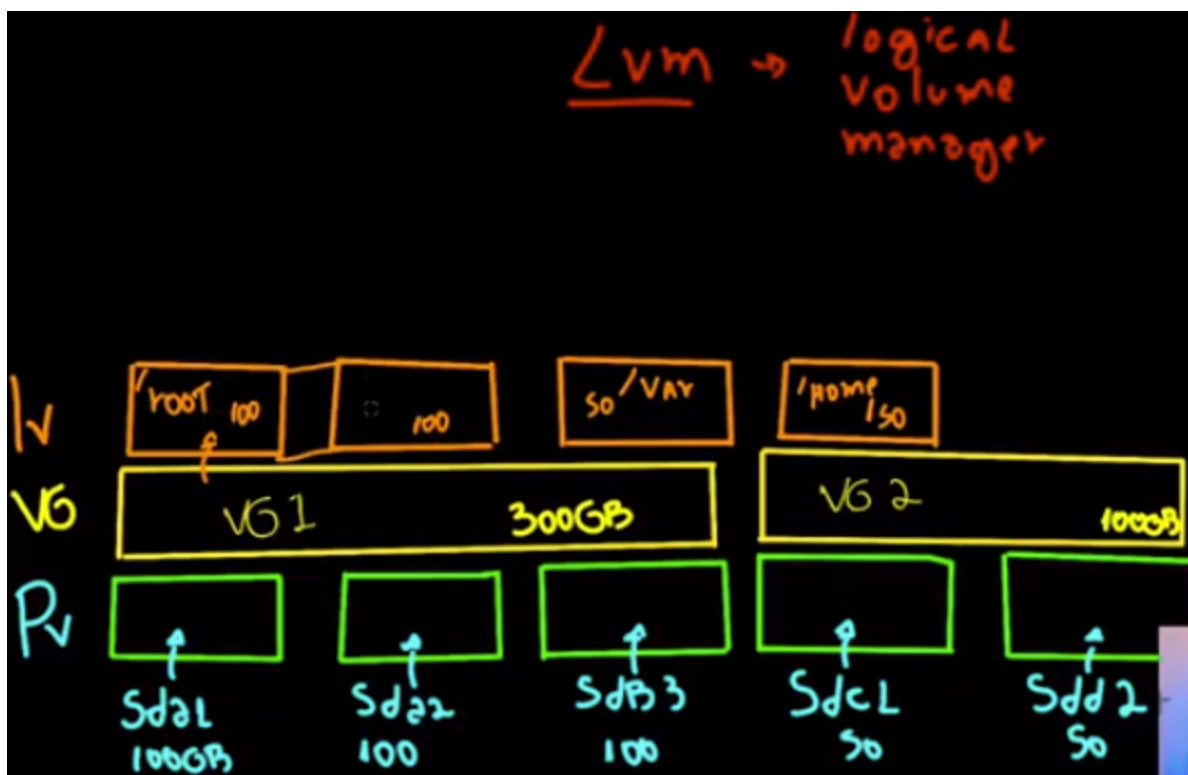
128 partições primárias = sda 1

memory swap

Uma partição que colocamos no disco, basicamente usamos o disco como memória ram

lvm - logical volume manager

serve para facilitar



PV = são a parte física do disco quando particionada.

VG = o grupo que cada partição vai fazer parte. E o

LV = uma partição lógica onde ficará os arquivos de sistema.

`/dev/vg1-root`

Comandos

`pvs` → Lista os pvs criados

`vgs` → Lista os vgs criados

`lvs` → Lista os logical volumes criados

`sysctl -a | grep swap` → Mostra onde esta configurado a memoria swap e quando a memoria vai começar a ser usada ex: se tiver 40, com 60 ela vai começar a ser usada