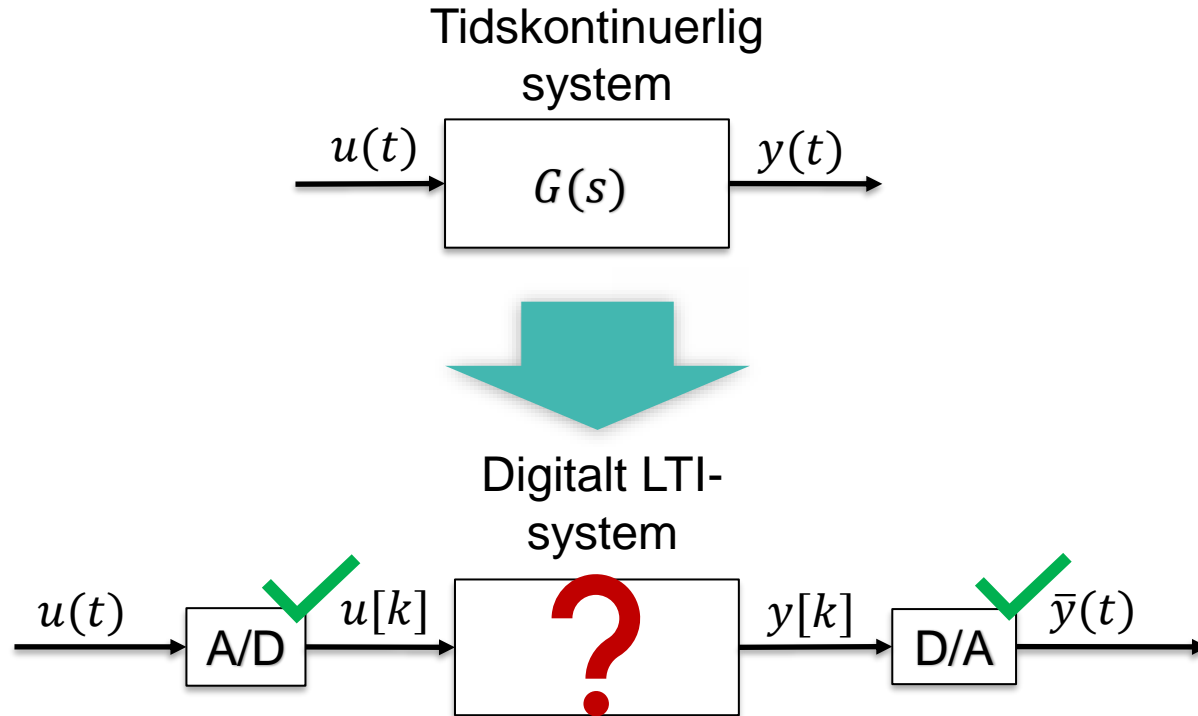


Digitale LTI-system

Del 2 av modul om diskretisering
AIS2102 – Dynamiske System
Kai Erik Hoff

Problemstilling



Tema

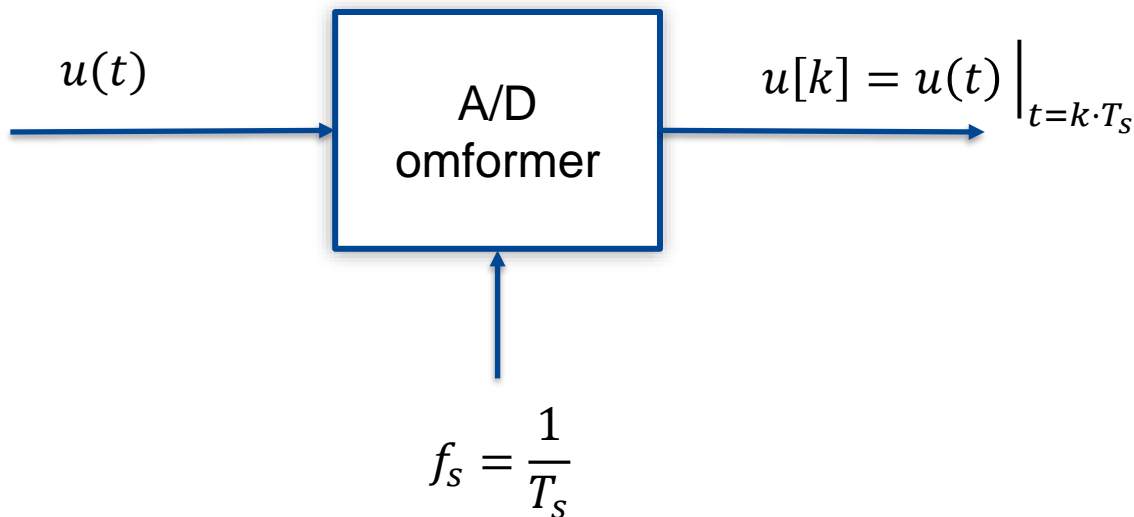
- Repetisjon sampling og aliasing
- Derivasjon vs. Differensiering
 - Backward Euler diskretisering av førsteordens system
- Intro til differanseligningen
 - Generell form
 - Systemkoeffisienter
 - Implementasjon
 - Analyse med matlab
- Diskret Statespace
 - Diskretisering med Forward Euler



Repetisjon: A/D omformer

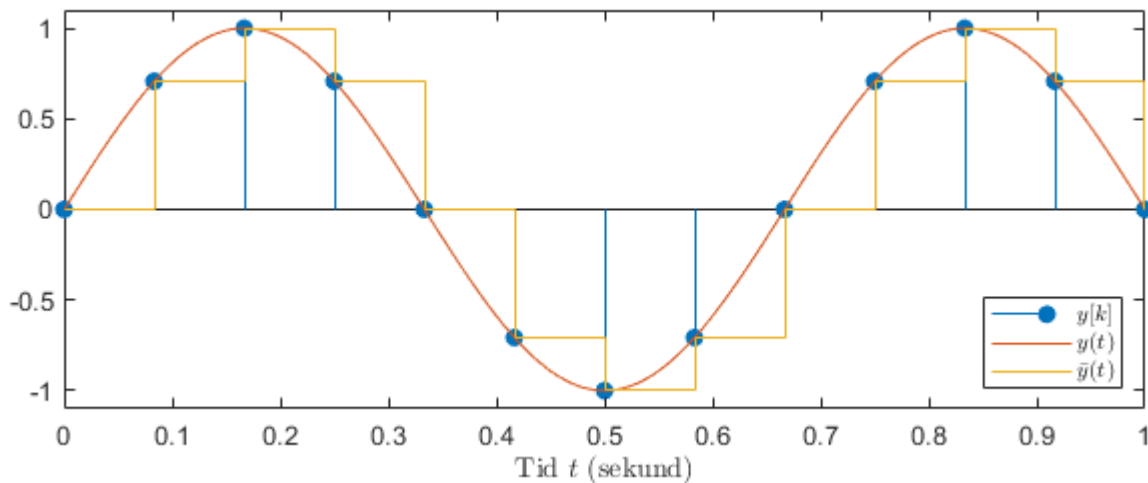
- Sammenheng mellom analogt og digital signal ved idéell sampling:

$$u[k] = u(t) \Big|_{t=k \cdot T_s}$$

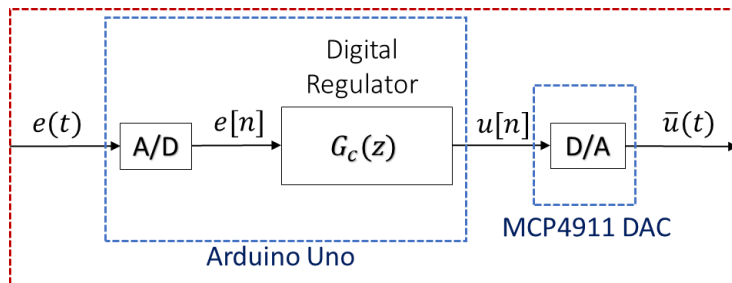


Repetisjon: rekonstruksjon av signal

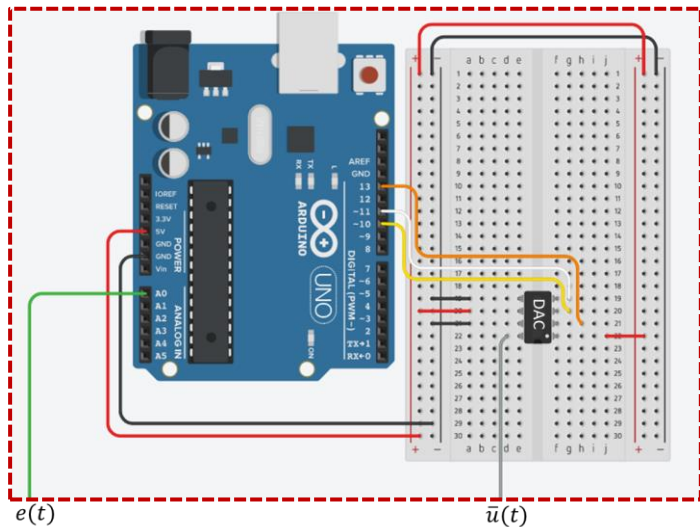
- "Zero order hold" resulterer i et trappeformet utgangssignal $\bar{y}(t)$.
 - Betyr i praksis "sett utgangsspenningen lik nåværende sampleverdi $y[n]$, og la stå til det kommer nye instruksjoner"



Eksempel på realisering



$G(s)$



```
void loop()
{
    /* If millis() counter exceeds next sample checkpoint,
     * get a new sample for processing. */
    if(millis() > next_sample_checkpoint)
    {
        next_sample_checkpoint += T_s;
        // Discretize e(t)
        float e = (float)analogRead(A0);
        // Calculate u[n]
        float u = get_controller_output(e);
        // Set output voltage  $\hat{u}(t)$ 
        MCP.analogWrite(round(u), 0);
    }
}
```

Nyquist Samplingsteorem

- Et analogt signal $u(t)$ som ikke inneholder frekvenskomponenter høyere enn f_{max} , kan rekonstrueres uten feil fra det samplede signalet $u[k] = u(k \cdot T_s)$ *kun* hvis samplingsfrekvensen $f_s = \frac{1}{T_s}$ er større enn $2 \cdot f_{max}$.

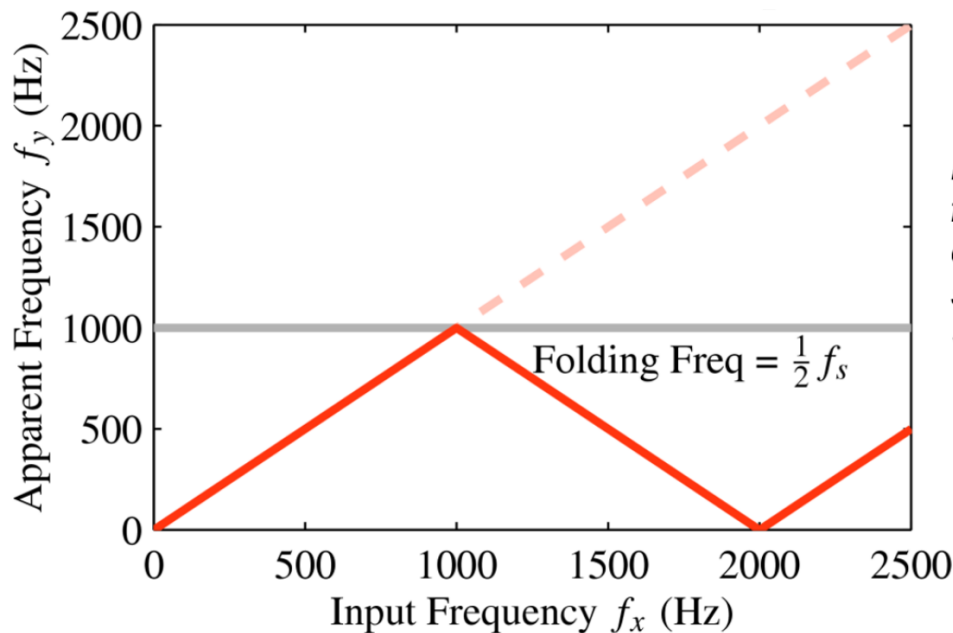
$$f_s > 2 \cdot f_{max} = \text{nyquist rate}$$

- Nyquistfrekvensen f_N er den maksimale frekvensen som kan representeres gitt samplingsfrekvens f_s

$$f_N = \frac{f_s}{2}$$

Frekvensfolding / aliasing

- Frekvensinnhold «speiles» om nyquistfrekvensen $\frac{f_s}{2}$.



*Nyquist-
frekvensen er
ofte også omtalt
som
«foldefrekvens»*

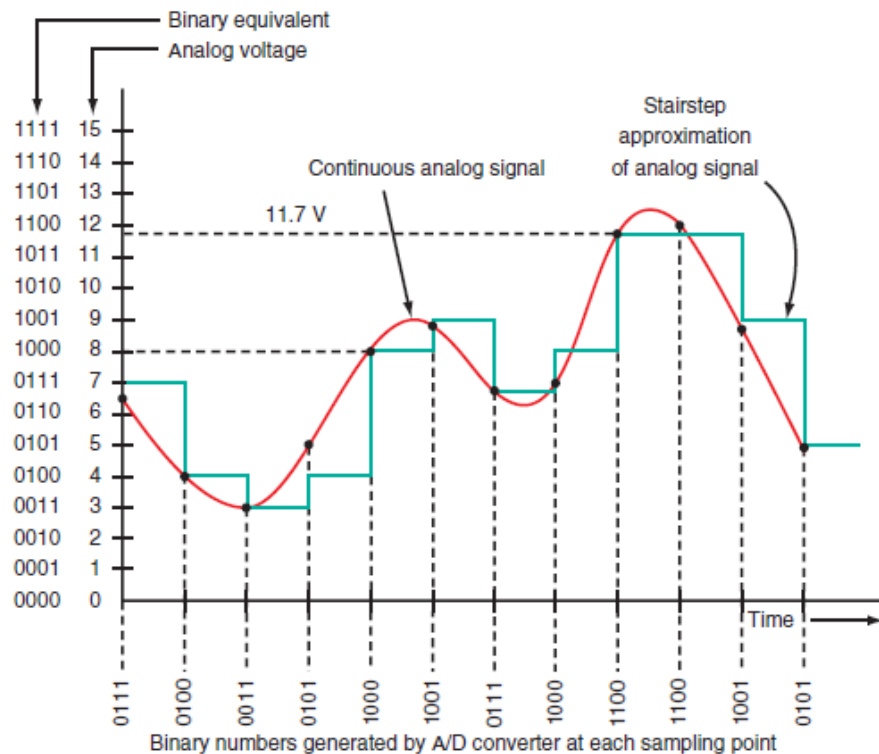
Kvantisering

- Resultat av begrenset presisjon under sampling.
- Kvantiseringsfeil kan anses ekvivalent til "avrundingsfeil".
- Eksempel:
 - En arduino har en innebygd A/D omformer med 10 bit presisjon
 - Denne A/D omformeren opererer i spenningsområdet
 - Dette betyr at en Arduino ikke kan registrere spenningsforskjeller mindre enn:

$$q = \frac{5V}{2^{10}} = \frac{5V}{1024} \approx 4.89mV$$

- Bokstaven q brukes her for å betegne *kvantiseringssteghøyde*.
- *Andre eksempler på kvantiseringssteg: fysisk avstand mellom 2 piksler på et bilde.*

Kvantisering Illustrert



Kvantiseringsfeil

- Avrunding til nærmeste kvantiseringssteg gir en maksimal avrundingsfeil

$$\max \left(w_q(t_k) \right) = \frac{q}{2}$$

- Vi antar typisk at avrundingsfeilen kan modelleres som hvitt uniform fordelt støy med varians $\sigma_w^2 = \frac{q^2}{12}$ (relevant senere)

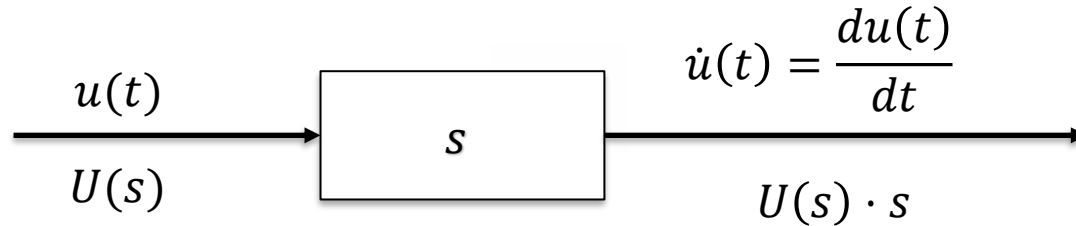


Digitale LTI-system

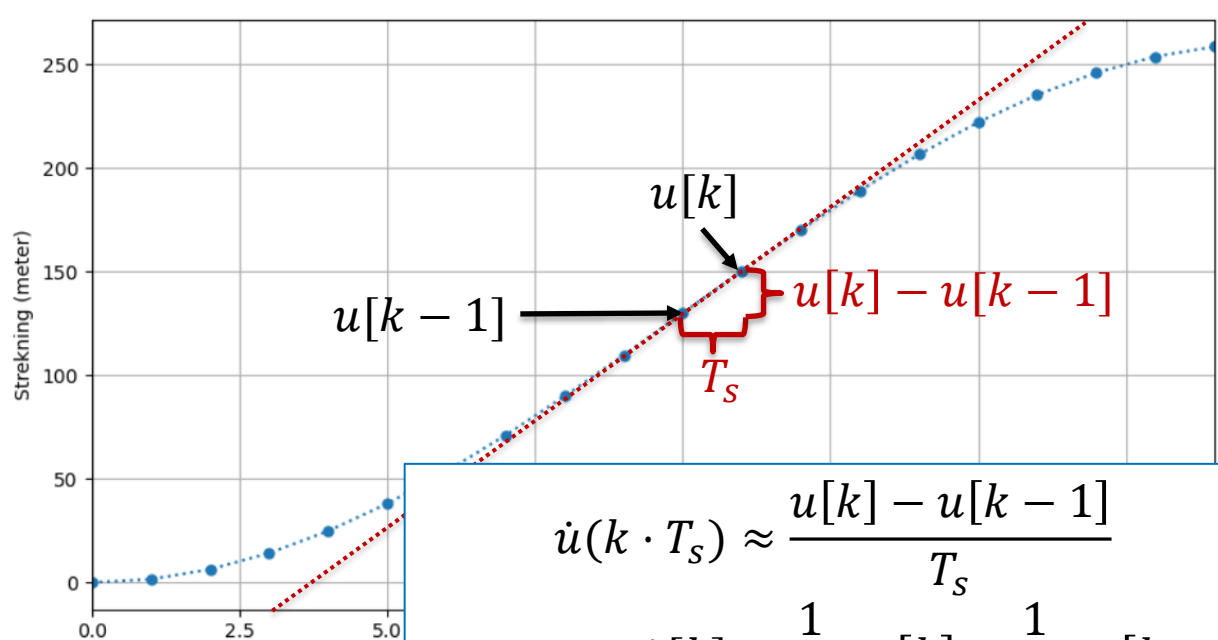


Enkelt eksempel

- Hvordan vil vi utføre tidsdiskret derivasjon?



Numerisk derivasjon (bakoverdifferanse)



$$\dot{u}(k \cdot T_s) \approx \frac{u[k] - u[k-1]}{T_s}$$

$$\dot{u}[k] \approx \frac{1}{T_s} \cdot u[k] - \frac{1}{T_s} \cdot u[k-1]$$

Implementasjon (Arduino)

```
class Differentiator {  
private:  
    float previousInput;  
    const float timeStep;  
public:  
    Differentiator(float timeStep)  
        : timeStep(timeStep), previousInput(0) {}  
    float update(float newInput) {  
        float output = (newInput - previousInput) / timeStep;  
        previousInput = newInput;  
        return output;  
    }  
};
```

- *NB!* `previousInput` fungerer her som en *tilstandsvariabel*.

Nytt eksempel

- Bruk substitusjonen $\dot{y}[k] \approx \frac{y[k]-y[k-1]}{T_s}$ (implisitt Euler) til å diskretisere følgende differensialligning ($T_s = 0.125$ s):

$$\dot{y}(t) + 2 \cdot y(t) = 2 \cdot u(t)$$

Differanseligningen

- Generell form på alle digitale LTI-system (bl.a. digitale regulatorer)

$$a_0 \cdot y[k] + a_1 \cdot y[k-1] + \dots + a_N \cdot y[k-N] = b_0 \cdot u[k] + b_1 \cdot u[k-1] + \dots + b_M \cdot u[k-M]$$

$$\sum_{i=0}^N a_i \cdot y[k-i] = \sum_{i=0}^M b_i \cdot u[k-i]$$

- Tallrekkene a_i og b_i er systemets *koeffisienter*

- Antar vi at $a_0 = 1$, kan vi skrive følgende «algoritme» for utregning av $y[k]$:

$$y[k] = b_0 \cdot u[k] + b_1 \cdot u[k-1] + \dots + b_M \cdot u[k-M] - a_1 \cdot y[k-1] - \dots - a_N \cdot y[k-N]$$

Systemkoeffisienter

- All informasjon om systemets oppførsel gitt av koeffisient-rekkene a_i og b_i .
 - Brukes i MATLAB til å lage systemobjekt til simulering
 - Brukes under implementasjon (i f.eks. arduino) til å realisere systemet
- Eksempel:
 - Finn koeffisientene til følgende differanseligning
$$y[k] = u[k] - u[k - 8] + y[k - 1]$$

Systemorden

- Antallet tidssteg systemet må huske målinger tilbake i tid.

- For en differansiligning

$$\sum_{i=0}^N a_i \cdot y[k-i] = \sum_{i=0}^M b_i \cdot u[k-i]$$

Systemorden: $\max(N, M)$

- Ved diskretisering:
 N 'te ordens kontinuerlig system $\rightarrow N$ 'te ordens diskret system

Analyse av tidsdiskrete system i matlab

- Sampletid: $T_s = 0.01$ s

- Differanseligning:

$$y[k] = 0.1 \cdot u[k] + 0.2 \cdot u[k-1] + 0.1 \cdot u[k-2] + 1.86 \cdot y[k-1] - 0.87 \cdot y[k-2]$$

- Koeffisienter:

$$a_i = \{1, -1.86, 0.87\}$$

$$b_i = \{0.1, 0.2, 0.1\}$$

- Kode:

```
Ts = 0.01
```

```
num = [0.1, 0.2, 0.1]
```

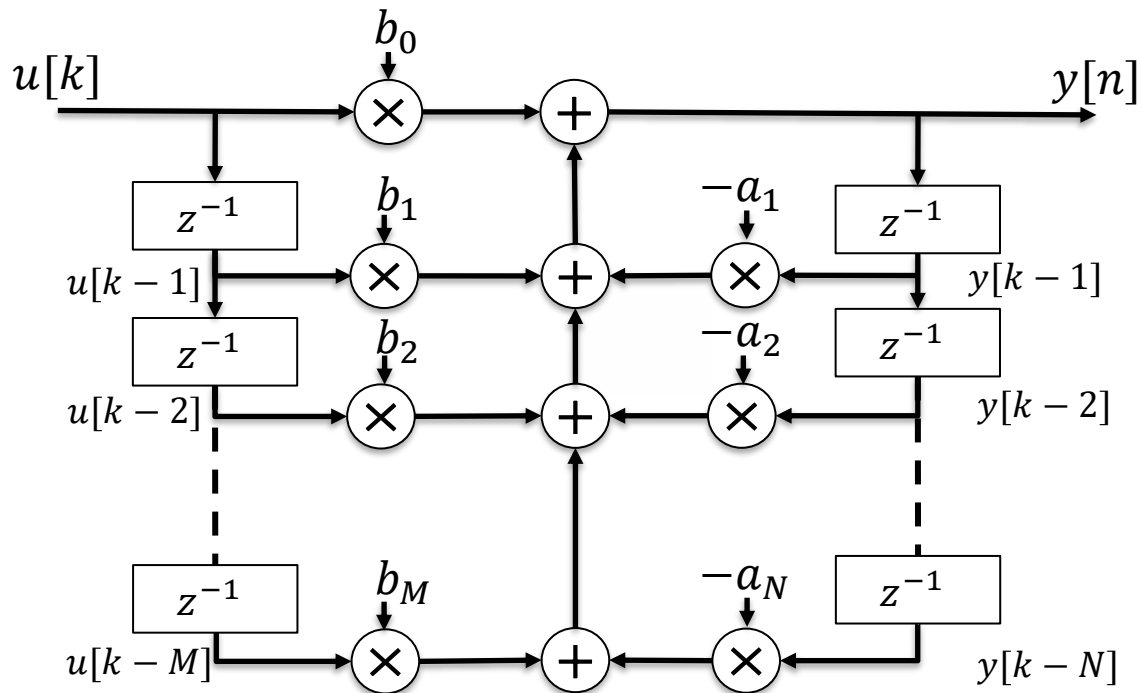
```
den = [1, -1.86, 0.87]
```

```
sys = tf(num, den, 0.01)
```

```
bode(sys)
```

```
step(sys)
```

Blokkskjemarepresentasjon



Mulig implementasjon

```
23 class LTI_system {
24 private:
25     float b[];    // Feed-forward system Coefficients
26     float a[];    // Feedback system coefficients
27     int order;    // Total system order
28     float u_i[];  // Previous Inputs u[k-i]
29     float y_i[];  // Previous Outputs y[k-i]
30 public:
31     float process_sample(float u) {
32         float y = b[0] * u;           // Initialize Output y[k]
33         for (int i = 1; i <= order; i++) // Add weighted sum of previous inputs/outputs
34         {
35             y += b[i] * u_i[i - 1];
36             y -= a[i] * y_i[i - 1];
37         }
38         y /= a[0]; // Divide output by a[0]. May be disregarded if a[0]=1
39
40         // Update state vectors
41         for (int i = 1; i < order; i++) {
42             u_i[i] = u_i[i - 1];
43             y_i[i] = y_i[i - 1];
44         }
45         u_i[0] = u;
46         y_i[0] = y;
47
48         return y;
49     }
```

- *NB! Ufullstendig kode.*

Eksempel:

- Beregn $y[k]$ i sampleintervallet $0 \leq k \leq 6$ for lavpassfilteret

$$y[k] = 0.2 \cdot u[k] + 0.8 \cdot y[k-1], u[k] = \begin{cases} 0, & k < 0 \\ 1, & k \geq 0 \end{cases}$$

k	$u[k]$	$y[k]$
0	1	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	

Matlab Demo



Enkelt Lavpassfilter

- Et enkelt og mye brukt førsteordens lavpassfilter:

$$y[k] = (1 - \alpha) \cdot u[k] + \alpha \cdot y[k - 1], \quad 0 \leq \alpha < 1$$

- Annet navn: «exponential averager»



Sprangrespons enkelt lavpassfilter

- Differanseligning: $y[k] = (1 - \alpha) \cdot u[k] + \alpha \cdot y[k - 1]$
- Generell form:

$$u[k] = \begin{cases} 0, & k < 0 \\ U, & k \geq 1 \end{cases}$$

\Downarrow

$$y[k] = \begin{cases} 0, & k < 0 \\ U(1 - \alpha^{k+1}), & k \geq 0 \end{cases}$$

- Ikke så ulikt responsen til en førsteordens differensialligning.

Hva med mer avanserte system?

- Høyereordens differensialligninger er tungvint å diskretisere med enkel substitusjon.
- Diskretisering er ofte enklere å regne ut i tilstandsrom.

Diskrét tilstandsrommodell

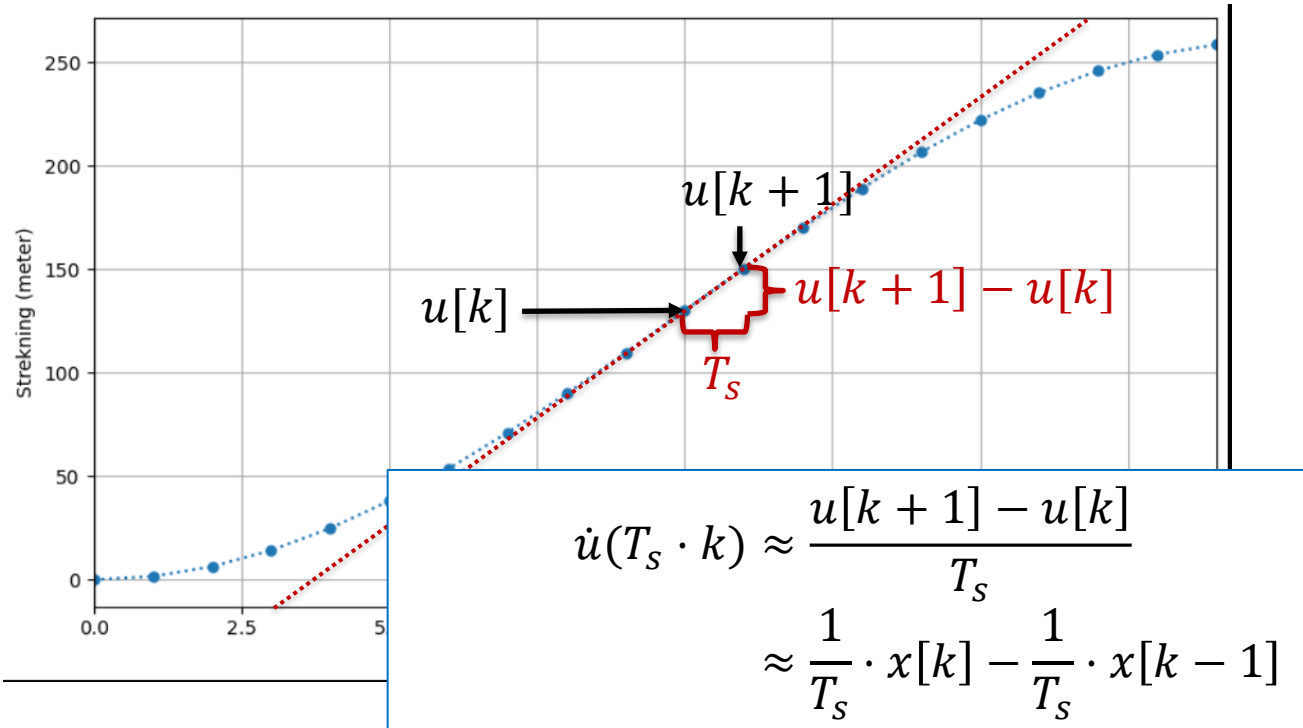
- Generell form

$$\begin{aligned}x[k + 1] &= \mathbf{A}_d \cdot x[k] + \mathbf{B}_d \cdot u[k] \\y[k] &= \mathbf{C}_d \cdot x[k] + \mathbf{D}_d \cdot u[k]\end{aligned}$$

- Høyereordens differanseligninger skrives som et sett koblede førsteordens differanseligninger
- Diskretisering ofte mer oversiktlig/enklere utført med tilstandsrom

Forward euler diskretisering

- a.k.a. Eulers Metode



Forward euler diskretisering

$$\dot{x}(t) = \mathbf{A} \cdot x(t) + \mathbf{B} \cdot u(t)$$

$$\Downarrow t = k \cdot T_s$$

$$\dot{x}(k \cdot T_s) = \mathbf{A} \cdot x(k \cdot T_s) + \mathbf{B} \cdot u(k \cdot T_s)$$

$$\Downarrow \dot{x}(k \cdot T_s) \approx \frac{x[k+1] - x[k]}{T_s}$$

$$\frac{x[k+1] - x[k]}{T_s} = \mathbf{A} \cdot x[k] + \mathbf{B} \cdot u[k]$$

$$x[k+1] - x[k] = T_s \cdot (\mathbf{A} \cdot x[k] + \mathbf{B} \cdot u[k])$$

$$x[k+1] = (\mathbf{I} + T_s \cdot \mathbf{A}) \cdot x[k] + T_s \cdot \mathbf{B} \cdot u[k]$$

Forward Euler Diskretisering

- Statespace Matriser:

$$\mathbf{A}_d = (\mathbf{I} + T_s \cdot \mathbf{A})$$

$$\mathbf{B}_d = T_s \cdot \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C}_d = \mathbf{C}$$

$$\mathbf{D}_d = \mathbf{D}$$

- Førsteordens Runge-Kutta metode
 - Runge-Kutta er en gruppe metoder for numerisk løsning av differensialligninger.

Eksempel:

1. Benytt forward euler diskretisering for å finne en tidsdiskret tilnærming til systemet

$$20 \cdot \ddot{y}(t) + 4 \cdot \dot{y}(t) + 30 \cdot y(t) = u(t)$$

der $T_s = 0.05$ sekund

- Bruk så MATLAB til å generere sprangresponsen til systemet

2. Utfør diskretisering av samme system, men med skrittlengde $T_s = 0.2$ sekund. Hva skjer?

Refleksjoner

- Forward Euler er enkel, men også den mest unøyaktige metoden for diskretisering. Det er også en risiko for at systemet blir ustabilt.
 - OK å bruke dersom veldig lav sampletid T_s .
- Hvordan analysere et tidsdiskret system mtp. stabilitet?
- Finnes det mer sofistikerte diskretiseringsmetoder vi kan bruke?
- Z-transformasjon er løsningen på begge overnevnte spørsmål

Neste uke:

- Z-transformasjon!
 - Forklaring, og sammenligning med laplace
 - Tidsdiskrét transferfunksjon $G(z)$
 - Pol- og nullpunktsanalyse
 - Frekvensrespons
- Relevante kapitler
 - 5, 6 & 7 i dokumentet «Discrete-time signals and systems»



Spørsmål?

