

第零讲 项目演示

Java1234\_小锋

开发工具: Eclipse 数据库: Mysql5.1

使用技术 Jsp+Servlet+Jdbc+Easyui

 用户,角色,菜单权限

 用户和角色
 多对一

 角色和菜单权限
 多对多



第一讲 需求分析及数据库设计

Java1234\_小锋

#### 第一节: 需求分析

- 1, 用户登录;
- 2, 用户管理, 用户角色动态分配;
- 3, 角色管理, 角色权限动态分配;
- 4, 菜单管理

#### 第二节:数据库设计

用户,角色,权限菜单关系 用户和角色是多对一的关系; 角色和权限菜单是多对多的关系;

数据库 db\_rbps

用户表: t\_user

字段名	字段类型	备注
userId	Int(11)	编号(主键)
userName	Varchar(20)	用户名
password	Varchar(20)	密码
userType	Tinyint(4)	用户类型
roleId	Int(11)	角色 ID(外键)
userDescription	Varchar(200)	备注

#### 角色表: t\_role

字段名	字段类型	备注
roleId	Int(11)	编号(主键)
roleName	Varchar(20)	角色名称
authIds	Varchar(50)	菜单权限 ID 集合
roleDescription	Varchar(200)	备注

#### 菜单权限表: t\_auth

字段名	字段类型	备注
authId	Int(11)	编号(主键)
authName	Varchar(20)	菜单名称
authPath	Varchar(100)	菜单路径
parentId	Int(11)	父菜单编号
authDescription	Varchar(200)	备注
state	Varchar(20)	状态
iconCls	Varchar(20)	菜单图标样式



第二讲 用户登录实现

Java1234\_小锋

#### 第一节: 开发环境

统一环境: <a href="http://www.java1234.com/a/kaiyuan/java/2013/0419/228.html">http://www.java1234.com/a/kaiyuan/java/2013/0419/228.html</a>

#### 第二节: 使用技术

数据库: mysql5.1

后台: jsp+servlet+jdbc

前端: easyui

#### 第三节: 用户登录实现



第三讲 主界面实现

Java1234\_小锋

#### 第一节: EasyUI 树使用

#### 1, 树节点 Node 属性

id: An identity value bind to the node.

text: Text to be showed.

iconCls: The css class to display icon. checked: Whether the node is checked. state: The node state, 'open' or 'closed'.

attributes: Custom attributes bind to the node.

target: Target DOM object.

#### 2, 树事件

onClick

onLoadSuccess

#### 3, 树方法

expandAll

第二节: 递归获取所有菜单节点

第三节: 主界面实现



第四讲 主界面加权限机制

Java1234\_小锋

第一节: 主界面判断登录

第二节: 主界面显示用户角色

第三节:根据用户权限显示对应菜单



第五讲 完善主界面功能

Java1234\_小锋

第一节:点击菜单节点显示菜单内容页面

第二节:安全退出系统实现

第三节:修改密码实现



第六讲 用户管理模块实现(一)

Java1234\_小锋

第一节:用户模块主界面搭建

第二节:分页显示用户数据

第三节: 用户查询实现



第七讲 用户管理模块实现(二)

Java1234\_小锋

#### 第一节:用户添加功能实现(初步)

注意点:添加的用户不能有重复,要验证;

#### 第二节:用户更新功能实现(初步)

注意点: 更新用户时, 用户名不能改变;



第八讲 用户管理模块实现(三)

Java1234\_小锋

第一节:上一讲更新 Bug 修复

第二节: 用户添加和更新功能完善

第三节: 用户删除实现



第九讲 角色管理模块实现(一)

Java1234\_小锋

第一节: 角色模块主界面搭建

第二节:分页显示角色数据

第三节:角色查询实现

第四节:角色删除实现

删除角色时,要判断当前角色下是否有用户,假如有用户,不能删除;



第十讲 角色管理模块实现(二)

Java1234\_小锋

第一节:角色添加实现

第二节:角色更新实现

第三节:角色授权界面实现



第十一讲 角色管理模块实现(三)

Java1234\_小锋

第一节:角色授权功能实现



第十二讲 菜单管理模块实现(一)

Java1234\_小锋

第一节:菜单模块主界面搭建

第二节:显示所有菜单数据

Easyui 树形表格的应用



第十三讲 菜单管理模块实现(二)

Java1234\_小锋

第一节:菜单添加实现

第二节:菜单更新实现



第十四讲 菜单管理模块实现(三)

Java1234\_小锋

第一节: 用户界面菜单刷新验证

第二节:菜单删除实现