

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ М. В. ЛОМОНОСОВА  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАТЕМАТИКИ И КИБЕРНЕТИКИ

## ОТЧЕТ ПО ЗАДАНИЮ №6

**«Сборка многомодульных программ.  
Вычисление корней уравнений и определенных  
интегралов.»**

**Вариант 5 / 3 / 2**

Выполнила:  
студентка 102 группы  
Парахина К. С.

Преподаватели:  
Цыбров Е. Г  
Гуляев Д. А.

Москва  
2025

# Содержание

Постановка задачи	2
Математическое обоснование	3
Оценка общей погрешности . . . . .	3
Результаты экспериментов	4
Структура программы и спецификация функций	5
Сборка программы (Make-файл)	6
Текст Make-файла: . . . . .	6
Отладка программы, тестирование функций	7
Программа на Си и на Ассемблере	8
Анализ допущенных ошибок	9
Список цитируемой литературы	10

## Постановка задачи

- Требуется реализовать программу, которая численными методами вычисляет площадь фигуры, ограниченной тремя кривыми заданными в виде формул:  $f_1(x) = 0.35x^2 - 0.95x + 2.7$ ,  $f_2(x) = 3x + 1$ ,  $f_3(x) = \frac{1}{x+2}$ .
- Для нахождения вершин криволинейного треугольника реализован метод Ньютона (метод касательных) нахождения корня функции на заданном отрезке.
- Для вычисления площади криволинейного треугольника реализованы численный метод интегрирования через формулу трапеций.
- Начальные точки для применения метода нахождения корней были вычислены аналитически.

## Математическое обоснование

Нахождение точки пересечения функций реализуется с помощью метода касательных (Ньютона). То есть целью метода является нахождение точки, в которой  $y(x) = g(x)$  или  $y(x) - g(x) = 0$ . На каждой итерации метода проверяется условие останова  $y(x) - g(x) < \varepsilon$ . Если условие не выполнено, то вычисляется новое приближение, где знаменатель - разность производных:  $x = x - \frac{y(x)-g(x)}{y_p(x)-g_p(x)}$ . Вычисление определенного интеграла реализовано с помощью метода трапеций. Сначала задаётся начальное число интервалов разбиения  $n = 100000$ , затем в цикле вычисляются два приближения интеграла -  $s_1$  (для  $n$  интервалов) и  $s_2$  (для  $2n$  интервалов) по формуле трапеций: площадь каждой трапеции вычисляется как полусумма значений функции на концах отрезка, умноженная на длину отрезка  $h = \frac{x_2-x_1}{n}$ . Разница между  $s_1$  и  $s_2$  служит оценкой погрешности - если она больше заданной точности  $\varepsilon$ , число интервалов удваивается, и процесс повторяется. Математически это соответствует составной квадратурной формуле трапеций: интеграл от  $x_1$  до  $x_2$  функции  $f(x)$  приближается суммой площадей трапеций  $(f(x_i) + f(x_{i+1})) * \frac{h}{2}$ ,  $x_i = x_1 + i * h$ . Метод обеспечивает второй порядок точности  $O(h^2)$ , так как ошибка на каждом отрезке пропорциональна  $h^3$ , а общее число отрезков пропорционально  $\frac{1}{h}$ .

Для вычисления площади достаточно из интеграла функции  $f_1(x)$  на отрезке  $[A_x; B_x]$  вычесть интегралы функций  $f_3(x)$  и  $f_2(x)$  на отрезках  $[A_x; C_x]$  и  $[C_x; B_x]$  соответственно, где  $A$  - точка пересечения  $f_1(x)$  и  $f_3(x)$ ,  $B$  - точка пересечения  $f_1(x)$  и  $f_2(x)$ ,  $C$  - точка пересечения  $f_2(x)$  и  $f_3(x)$ . Эту формулу можно использовать, так как по графику аналитически можно понять, что интеграл функции  $f_1(x)$  на отрезке  $[A_x; B_x]$  превосходит сумму интегралов функций  $f_2(x)$  и  $f_3(x)$  на соответствующих отрезках [1].

$$S = \int_{A_x}^{B_x} f_1(x) - \int_{A_x}^{C_x} f_3(x) - \int_{C_x}^{B_x} f_2(x)$$

Для нахождения значения  $\varepsilon_2$  - абсолютной погрешности при вычислении определенного интеграла с помощью формулы трапеций использовалась известная формула оценки погрешности [1]:  $\varepsilon_2 = \frac{f''(\xi)}{12} h^2 (b-a)$ ,

## Оценка общей погрешности

Пусть с помощью описанных выше методом мы получили оценку  $I'$  для интеграла на отрезке  $[a'; b']$ , где  $a' = a + \varepsilon_1$ ,  $b' = b + \varepsilon_1$ , и пусть  $I$  - действительное значение интеграла на отрезке  $[a; b]$ . Тогда из разложения в ряд Тейлора:

$$I' = I + f(a)\varepsilon_1 + f(b)\varepsilon_1 + o(\varepsilon_1)$$

$$I' - I \approx f(a)\varepsilon_1 + f(b)\varepsilon_1$$

Итоговая точность вычисления разности интегралов составит:

$$\varepsilon_3 = (f(A_x) + 2f(C_x) + f(B_x))\varepsilon_1$$

Разобьём требуемую точность  $\varepsilon$  пополам между  $\varepsilon_3$  и  $\varepsilon_2$ . Тогда итоговые оценки для  $\varepsilon_1$  и  $\varepsilon_2$  будут такими:

- $\varepsilon_1 = \frac{\varepsilon}{2}$
- $\varepsilon_2 = \frac{\varepsilon}{2(f(A_x) + 2f(C_x) + f(B_x))}$

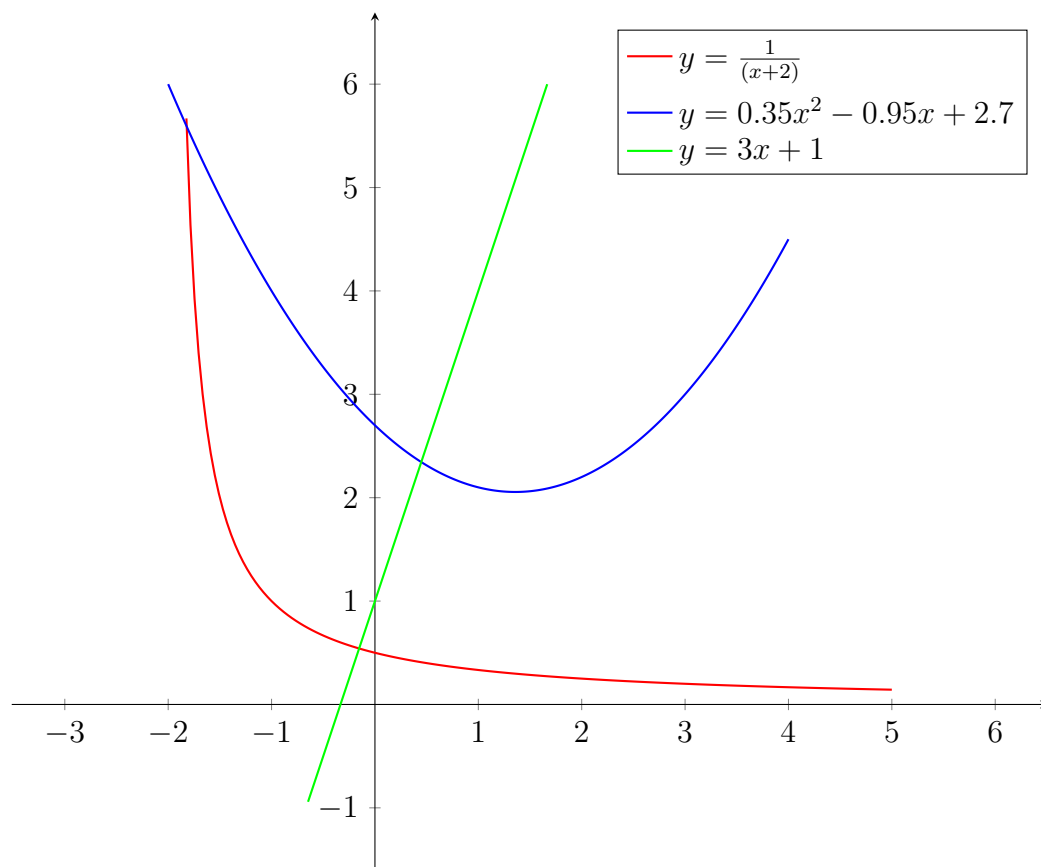


Рис. 1: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

## Результаты экспериментов

В результате работы программы были получены следующие координаты точек пересечения: (таблица 1) и площадь полученной фигуры.

Кривые	$x$	$y$
1 и 2	0.448075	2.344225
2 и 3	-0.152873	5.590869
1 и 3	-1.821137	0.541381

Таблица 1: Координаты точек пересечения

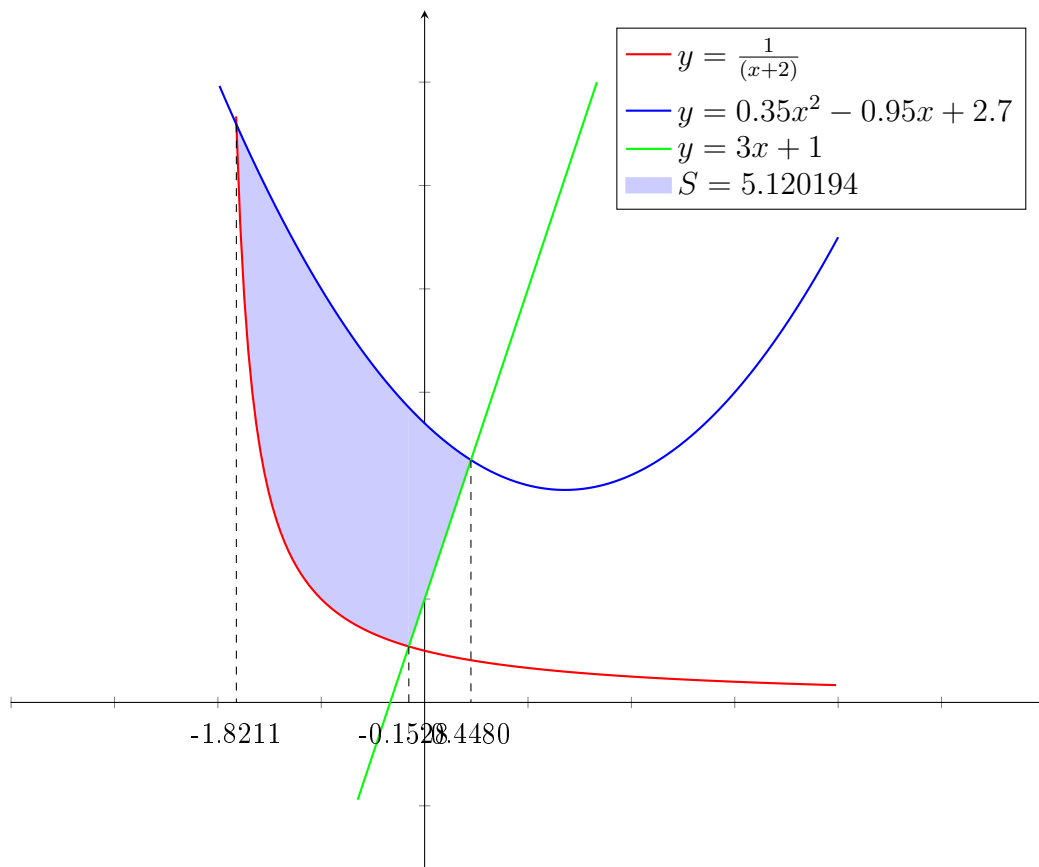


Рис. 2: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

## Структура программы и спецификация функций

Программа состоит из следующих файлов

- task6.c - обрабатывает аргументы командной строки, содержит функцию, находящую точку пересечения двух графиков а также функцию, считающую определенный интеграл функции на заданном отрезке.
- functions.asm - содержит функции, вычисляющие значения данных графиков в заданной точке, а также значения их первых производных.

## Сборка программы (Make-файл)

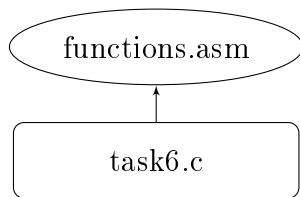


Рис. 3: Графическое представление структуры программы

Зависимость между модулями программы полностью соотносится с графическим представлением её структуры (рис. 3).

### Текст Make-файла:

```
all: program

program: task6.o functions.o
gcc -m32 -no-pie task6.o functions.o -o program -lm

task6.o: task6.c
gcc -m32 -g -Wall -c task6.c -o task6.o

functions.o: functions.asm
nasm -f elf32 functions.asm -o functions.o

clean:
rm -f *.o program
```

## Отладка программы, тестирование функций

Для тестирования функций и отладки программы использовались опции командной строки `-test-root (-R)` и `-test-integral (-I)`.

Функции `root` и `integral` были протестированы на следующих примерах:  $y_1(x) = 2x$ ,  $y_2(x) = 2 - x$ ,  $y_3(x) = \frac{1}{2-x}$ , производные соответствующих функций -  $y_{1p}(x) = 2$ ,  $y_{2p}(x) = -1$ ,  $y_{3p}(x) = \frac{1}{(2-x)^2}$ . Для каждого из тестов подбирался соответствующий отрезок для поиска корня:  $[0.6; 1.4]$ ,  $[0; 0.5]$ ,  $[0.5; 1.5]$ . Полученные результаты полностью совпали с вычисленными аналитически.

Тестирование показало, что обе функции работают корректно.

Функции	Отрезок	Прав. вывод	Вывод	Абс. ош.	Отн. ош.
$y_1(x) = 2x$ , $y_2 = 2 - x$	$[0.6; 1.4]$	0.667	0.667	0.0	0.0
$y_2 = 2 - x$ , $y_3(x) = \frac{1}{2-x}$	$[0; 0.5]$	1.000	1.000	0.0	0.0
$y_1 = 2x$ , $y_3 = \frac{1}{2-x}$	$[0.5; 1.5]$	0.293	0.293	0.0	0.0

Таблица 2: Результаты тестирования функции `root`

Функция	Отрезок	Прав. вывод	Вывод	Абс. ош.	Отн. ош.
$y_1(x) = 2x$	$[0.293; 0.667]$	0.359	0.359	0.0	0.0
$y_2 = 2 - x$	$[0.667; 1.000]$	0.388	0.388	0.0	0.0
$y_3 = \frac{1}{2-x}$	$[0.293; 1.000]$	0.535	0.535	0.0	0.0

Таблица 3: Результаты тестирования функции `integral`



## Программа на Си и на Ассемблере

Исходные тексты программы имеются в архиве, который приложен к этому отчету.

## Анализ допущенных ошибок

Была допущена ошибка в написании функций на ассемблере - segmentation fault. Оказалось, что в каждой функции был неправильный порядок строк "pop ebp" и "mov esp, ebp". После перемены мест строк ошибка пропала. Также было допущено несколько ошибок в выборе переменных, которые было легко заметить и исправить с помощью тестирования программы.

## Список литературы

- [1] Ильин В. А., Садовничий В. А., Сендов Бл. Х. Математический анализ. Т. 1 — Москва: Наука, 1985.