



### SERT: Seat smartEr woRk beTTer

by Team 4

陳芮甯 Luana Chen 羅恩至 Leo Lo 范姜揚 Jeff FC 張王胤 Jeffrey Chang 鄭守開 Shou-Kai Cheng



## 簡單來說,想解決的問題是...









### 產品發想介紹



#### Luana 陳芮甯

「現代人因為忙碌及久坐,常常不會注意到自己的身體狀況,也並<mark>沒有定時量體重的習慣</mark>,只有久久照鏡子的時候,才會發現自己體態或身體狀況發生很大的變化,因而<mark>錯失身體給我們的警訊。」</mark>



#### Jeffrey 張王胤

「可以使用現成的座椅,在上面加裝 椅墊及體重傳感器模組,定期偵測體 重數據資料回傳,並設法偵測坐姿, 當坐姿不正確時可以提醒使用者。」



#### Jeff 范姜揚

「可以使用機器學習視覺辨識模型, 對使用者的姿勢進行評估,並適時給 予提醒建議。」



#### Leo 羅恩至

「可以使用紅外線感測模組,對使用者的坐姿姿勢及位置進行感測,並適時給予提醒建議。」



#### Kai 鄭守開

「可以將收集到的資料整合,呈現在前端網頁或手機App上,讓使用者可以一目了然明白每日、每週、每月的資料變動趨勢。」



### 功能介紹

超音波距離感測:

使用超音波感測模組 對使用者與座椅的距 離進行偵測,並判斷 坐姿是否正確。

體重偵測:

使用壓力感測模組對 使用者的體重進行偵 測。



坐姿辨識ML模型:

機器學習視覺辨識模

型,對使用者的姿勢進行評估。

前端使用者介面:

設計使用者介面,在 單一前端網站上呈現 資訊。

視覺化資料呈現:

使用資料分析套件模組,對固定時間長度 資料進行比較分析及 視覺化呈現。

偵測相機:

使用相機模組對使用者的 姿勢進行蒐集,以利後續 機器學習模型分析。



# 硬體設備





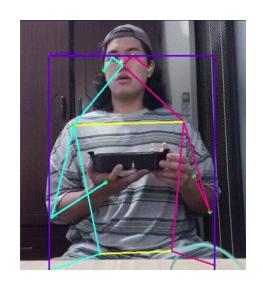


復古相機



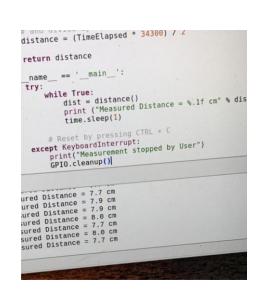


# 軟體開發



ML視覺辨識模型

自動辨識偵測人體,並對坐下姿勢正 確與否進行打分。

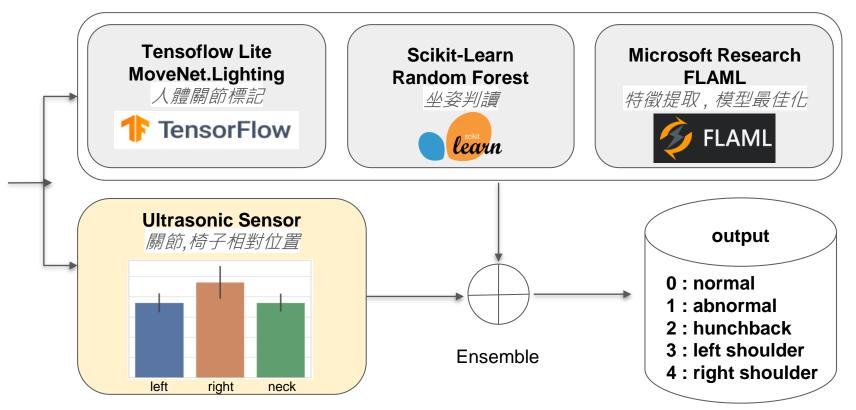


超音波偵測

撰寫軟體程式, 偵測回傳體與座椅上 感測器的距離。

# 多模態異常坐姿分析

#### Pi Camera





### 使用者介面





網頁使用者介面 手機App使用者介面

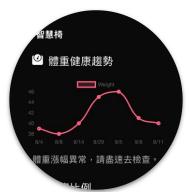


### 失敗與挑戰



#### 硬體挑戰:

Load cell bracket間隙不夠 、超音波支架列印困難、壓 克力板的孔不夠大、相機殼 與模組的配合。



#### 軟體程式挑戰:

體重測量結果與實際體重有 誤差,故需進行校正。



#### 前後端串接挑戰:

嘗試使用不同前後端架構, 並找出最適合進行整合。



#### 約討論時間挑戰:

組員橫跨不同學校、時區, 每次約討論都很艱難。



# Demo (影片/實體)

### Option:

- 1. 實體demo現場進行展示
- 2. 播放使用者體畫面(椅子+前端使用者螢幕錄影)





### 組員分工



- Grand Control of the Control of the
- 前端製作
- 後端製作
- 資料視覺化



Jeffrey 張王胤

- 硬體設計與CAD
- 硬體製作
- 體重計程式



Jeff 范姜揚

- 智慧鏡頭
- 機器學習
- 資料視覺化



Leo 羅恩至

- 超音波模組
- 資料視覺化
- 前端製作



Kai 鄭守開

- Slides 製作
- 前端介面優化建議





### 未來改進方向



久坐震動提醒

目前仍在尋找更適合的震動模組,故目前使用網頁視窗表示。



前端網站設計

前端預計設計GUI介面,允許使用者 設定時間後,定期提醒使用者站起來



視覺化呈現

預計將實時圖表(Real Time)圖表轉換成每天、每週、每月圖表。