* 填空題（每空1分，共20分）

1.  函数 是C程序的基本单位，一个C程序总是从  主函数 开始执行。  
2.C语言规定标识符只能由字母、数字和下划线 3种字符组成，且第一个字符必须为字母或 下划线  。  
3.著名计算机科学家沃思提出的一个公式：数据结构＋算法 ＝程序  
4.Turbo C++中，若有语句：unsigned int a;则a的范围是0～        
5.C中的转义符“\r”表示：       。  
6.表达式 21 / 4 的值为 1   。  
7.C语言中没有专门的字符串变量，如果想将一个字符串存放在变量中以便保存，必须使用         。  
8.已知a=12.789，则表达式 (int)a 的值为12        。  
9.表达式 3 | 2 的值是            。  
10.若a=5，经a-=3;后a=    2       。  
11.已知ch='a'，则表达式【(ch>='A ' && ch<='Z')? (ch+32):ch 】的值为       。  
12.C中定义符号常量E为2.71828的宏命令是    #define E 2.71828                  。  
13.函数形参和调用的实参是数组名时，参数按           方式进行传递。  
14.C中按位与运算符是      、按位异或运算符是     、按位或运算符是       。  
15.定义一个结构变量，共三个成员分别是字符型、整形和浮点型，则该结构体变量所占内存长度为       个字节。

单项选择题（每题2分，共40分）

1.下列C语言标识符中，不合法的是……………………………………………（B）  
       A. myname                                  B. Wend  
       C. sum                                     D. student  
2.欲从键盘给整型变量a赋值3，b赋值2，则对应语句 scanf("a=%d,b=%d",%a,&b);  的输入格式是……………………………………………………………………（    ）  
       A. 3  2                                    B.  a=3 b=2  
       C. a=3,b=2                                 D.  a=b=3,2  
3.C语言源程序文件后缀名是……………………………………………………（  A  ）  
       A.  .exe                                   B.  .obj  
       C.  .bat                                   D.  .c  
4.结构化程序设计的三种基本结构是…………………………………………（  B  ）  
       A. 顺序结构、复杂结构、循环结构             
       B. 顺序结构、分支结构、循环结构  
       C. 顺序结构、分支结构、选择结构             
       D. 顺序结构、复杂结构、分支结构  
5.以下表达式中，值为0的是……………………………………………………（  C  ）  
       A. 15%5                                    B. 15/5.0  
       C. 15/5                                    D. 15>5  
6.设下列表达式中所涉及的变量均已正确定义，则不符合C语言语法的是…（  A  ）  
       A. 4||3                                    B. a+=4  
       C. a=3,b=5                                 D. char(65)  
7.设变量定义为【int a[3]={1,3,5}, \*p=a+1; 】，则\*p的值是………………（    ）  
       A. 2                                       B. 3  
       C. 4                                       D. a+1  
8.在C 语言程序中，在函数内部定义的变量称为………………………………（D    ）  
       A. 全局变量                                B. 外部变量  
       C. 全程变量                                D. 局部变量  
9.经过以下的变量定义后，正确的表达式是……………………………………（    ）  
           struct node {  
             char s[10];  
             int k;  
             } p[4];  
       A. p->k=21                                 B. p[0]->k=21  
       C. p(0)->k=21                              D. p->s="Mary"  
10.若变量c为char类型，则能正确判断出c为大写字母的表达式是…………（    ）  
       A. (c>= 'A')||(c<= 'Z')                    B. 'A'<=c<= 'Z'  
       C. (c>= 'A')&&(c<= 'Z')                    D. ('A'<=c)and ('Z'>=c)  
11.C语言中以“只写”方式打开文件，应选择的参数是…………………………（    ）  
       A. o                                       B. w  
       C. a                                       D. r  
12.变量定义为【int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}, \*p=&a[1][0]; 】，则p的值是（ C   ）  
       A. 数组a的首地址                           
       B. 数组a的第1个元素的地址  
       C. 数组a的第“1”行第“0”列的地址         
       D. 数组a的第“1”列的首地址  
13.用链表表示线性表的优点是…………………………………………………（   A ）  
       A. 便于插入和删除操作                       
       B. 花费的存储空间较顺序存储少  
       C. 便于随机存取                             
       D. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同  
14.结构化程序设计主要强调的是………………………………………………（    ）  
       A. 程序的规模                               
       B. 程序设计语言的先进性  
C. 程序结构的规范化                                         
D. 程序的效率  
15.以下表达式中，不正确的浮点数常量是……………………………………（    ）  
       A. 2e2                                     B. 2.2  
       C. 2c2                                     D. 2E2  
16. 若【int x=12,\*p=x；】，则正确的赋值表达式是……………………………（   D ）  
       A. p=\*&x                                   B. \*p=&x  
       C. &p=x                                    D. \*p=x  
17.设有如下程序段：  
      int i=15;  
for(;i>=10;)i--;  
执行完这段程序后，i的值是………………………………………………（  D  ）  
   A. 5                                       B. 4  
   C. 10                                      D. 9  
18.设有如下程序段：  
      int i=15;  
while(i<15)i--;  
则以下描述中正确的是……………………………………………………（ C   ）  
   A. 循环体语句执行15次                      
   B. 这是一个死循环  
   C. 循环体语句一次也不执行                   
   D. 循环体语句只执行一次  
19.设有如下程序段：  
{char a[2][6]={"abcde","uvwxy"},\*p=&a[0][2];  
  printf("\n%s",p);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（D ）  
A. wxy                                       B. cde  
     C. w                                         D. c   
20.设有如下程序段：  
      union  
{int i;  
        char c;  
}a;  
a.c='A';  
a.i=12;  
printf("\n%d",a.i);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（    ）  
A. A                                        B. 97  
C. 12                                       D. 65

* 程序填空（每空3分，共15分）

1.以下程序的功能是输出杨辉三角形前10行，请在下划线处填上正确的内容，使程序能正确运行。  
#include <stdio.h>  
#define N 11  
main()  
{int i,j,a[N][N];  
 for(i=1;i<N;i++)  
   {a[i][1]=        ;  
    a[i][i]=        ;  
   }  
 for(i=3;i<N;i++)  
   for(j=2;j<=i-1;j++)  
      a[i][j]=                              ;  
 for(i=1;i<N;i++)  
   {for(j=1;j<=i;j++)  
      printf("%6d", a[i][j] );  
    printf("\n");  
   }  
}  
2.以下程序的功能是利用函数求100-200间素数（质数）的个数，请在下划线处填上正确的语句，使程序能正确运行。  
#include <stdio.h>  
int isprime(int n)  
{  
 int i,f;  
 f=1;  
 for(i=2;i<n/2;i++)  
   if(           )  
     {f=0;  
      i=n;  
     }  
 return(f);  
}  
main()  
{int i=100,n=0;  
 for(;i<200;i++)  
    if(                      )n++;  
 printf("Numbers of prime:%d",n);  
｝