**2016年湖北专升本考试C语言程序设计试卷答案(A卷)  
《C语言程序设计》试卷  A卷**

* 填空題（每空1分，共20分）

1.C程序是由      构成的，一个C源程序至少且仅包含一个        。  
2.C语言规定标识符只能由      、      和下划线3种字符组成，且第一个字符必须为     或下划线。  
3.著名计算机科学家沃思提出的一个公式：数据结构＋算法＝     。  
4.Turbo C++中，若有语句：int a;则a的范围是－32768～        。  
5.C中的转义符“\n”表示：         。  
6.表达式 21 % 4 的值为         。  
7.C语言中没有专门的       变量，如果想将一个字符串存放在变量中以便保存，必须使用字符数组。  
8.已知a=79.345，则表达式 (int)a 的值为         。  
9.表达式 3 & 2 的值是         。  
10. 若a=5，经a+=3;后a=      。  
11.已知ch='B'，则表达式【(ch>='A ' && ch<='Z')? (ch+32):ch 】的值为      。  
12.C中定义符号常量PI为3.14159的宏命令是        。  
13.函数形参和调用的实参是普通变量时，参数按      方式进行传递。  
14.C中逻辑运算符的优先次序是：     à      à      。  
15.定义一个共用体变量，共三个成员分别是字符型、整形和浮点型，则该共用体变量所占内存长度为     个字节。

* 单项选择题（每题2分，共40分）

1.下列C语言标识符中，合法的是………………………………………………（    ）  
       A. if                                      B. return  
       C. 23a                                     D. a23  
2.欲从键盘给整型变量a赋值3，b赋值2，则对应语句 scanf("%d,%d",&a,&b);  的输入格式是………………………………………………………………………（    ）  
       A. 3  2                                    B.  2，3  
       C. 2  3                                    D.  3，2  
3. C语言源程序文件经过C编译程序编译连接之后生成的文件后缀名是……（    ）  
       A.  .exe                                   B.  .obj  
       C.  .bat                                   D.  .c  
4.结构化程序设计的三种基本结构是…………………………………………（    ）  
       A. 顺序结构、复杂结构、循环结构             
       B. 顺序结构、复杂结构、分支结构  
       C. 顺序结构、分支结构、选择结构             
       D. 顺序结构、选择结构、循环结构  
5.以下表达式中，值为0的是…………………………………………………（    ）  
       A. 4%5                                     B. 4/5.0  
       C. 4/5                                     D. 4<5  
6.设下列表达式中所涉及的变量均已正确定义，则不符合C语言语法的是…（    ）  
       A. 4&&3                                    B. a++  
       C. a=b=5                                   D. int(3.14159)  
7.设变量定义为【int a[3]={1,3,5}, \*p=&a[0]+1; 】，则\*p的值是…………（    ）  
       A. 2                                       B. 3  
       C. 4                                       D. &a[0]+1  
8. 在C 语言程序中，在函数内部定义的变量称为……………………………（    ）  
       A. 全局变量                                B. 外部变量  
       C. 全程变量                                D. 内部变量  
9. 对于以下的变量定义，正确的表达式是……………………………………（    ）  
           struct node {  
             char s[10];  
             int k;  
             } p[4];  
       A. p->k=2                                  B. p[0]->k=2  
       C. p(0)->k=2                               D. p->s='a'  
10.若变量c为char类型，则能正确判断出c为小写字母的表达式是…………（    ）  
       A. (c>= 'a')||(c<= 'z')                    B. 'a'<=c<= 'z'  
       C. (c>= 'a')&&(c<= 'z')                    D. ('a'<=c)and ('z'>=c)  
11.C语言中以“只读”方式打开文件，应选择的参数是…………………………（    ）  
       A. o                                       B. w  
       C. a                                       D. r  
12.设变量定义为【int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}, \*p=a[1]; 】，则p的值是…（    ）  
       A. 数组a的首地址  
B. 数组a的第1个元素的地址  
       C. 数组a的第“1”行的首地址                
D. 数组a的第“1”列的首地址  
13.用链表表示线性表的优点是………………………………………………（    ）  
       A. 便于随机存取                           
       B. 便于插入和删除操作  
       C. 花费的存储空间较顺序存储少               
       D. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同  
14. 结构化程序设计主要强调的是……………………………………………（    ）  
       A. 程序的规模                               
       B. 程序设计语言的先进性  
       C. 程序的效率                               
       D. 程序清晰的结构  
15.以下表达式中，不正确的字符常量是………………………………………（    ）  
       A. 'n’                                    B. "a"  
       C. '2’                                    D. '\101’  
16. 若【int x=12,\*p=x；】，则正确的赋值表达式是……………………………（    ）  
       A. p=x                                     B. p=\*x  
       C. \*p=x                                    D. \*p=\*x  
17.设有如下程序段：  
      int i=5;  
for(;i<=10;)i++;  
执行完这段程序后，i的值是………………………………………………（    ）  
   A. 5                                       B. 6  
   C. 10                                      D. 11  
18.设有如下程序段：  
      int i=15;  
while(i<15)i++;  
则以下描述中正确的是……………………………………………………（    ）  
   A. 循环体语句执行15次                      
   B. 这是一个死循环  
   C. 循环体语句一次也不执行                   
   D. 循环体语句只执行一次  
19.设有如下程序段：  
       char a[2][6]={"abcde","uvwxy"},\*p=a[1];  
       printf("\n%s",p);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（    ）  
A. abced                                     B. uvwxy  
     C. b                                         D. v   
20.设有如下程序段：  
union  
{  
 int i;  
  char c;  
}a;  
a.i=12;  
a.c='A';  
printf("\n%d",a.i);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（    ）  
   A. 12                                      B. 97  
   C. 65                                      D. A

* 程序填空（每空3分，共15分）

1.已知fibonacci数列：1，1，2，3，5，8，......，它可由下面公式表述：  
           F(1)=1               n=1  
           F(2)=1               n=2  
           F(n)=F(n-1)+F(n-2)   n>2  
以下程序的功能是求F(49)的值，请在下划线处填上正确内容，使程序能正确运行。  
#include <math.h>  
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>  
main()  
{  
int i;  
  double f[50];                
  f[1]=       ;f[2]=           ;  
  for(i=3;i<=49;i++)  
     f[i]=            ;      
  printf("f[49]=%12.0lf",f[49]);  
}  
   
2.以下程序的功能是用递归法求n!，请在下划线处填上正确的语句，使程序能正确运行。  
#include <stdio.h>  
long f(int n)  
{  
if(n==1)return(    1     );                   
 else return (                      );              
}  
main()  
{  
 int n;  
  printf("n=");  
  scanf("%d",&n);  
  printf("%d!=%ld",n,f(n));  
}

* 写出以下程序运行结果（每题4分，共12分）

1.以下程序输出的结果是：  
           #include "stdio.h"  
            void main()  
            {  
char s[]="hello\nworld";  
             printf("%s",s);  
            ｝  
        
2．以下程序输出的结果是：  
#include "stdio.h"  
void main()  
{  
int i,g,s,b,q;  
 for(i=1234;i<1236;i++)   
{  
g=i/1 %10;  
     s=i/10 % 10;  
     b=i/100 % 10;  
     q=i/1000 % 10;  
     printf("%d%d%d%d\n",g,s,b,q);  
    }  
}  
3. 以下程序输出的结果是：  
            #include "stdio.h"  
            void main()  
            {  
char ch[]="I-love-Great-Wall-of-China!";  
             char \*p=ch;  
             printf("%c",\*(p+5));  
           }

* 编程题（第1题5分，第2题8分，共13分）

1. 将一张百元大钞对换成1元、5元、10元的小钞，要求每种小钞最少要一张，编程求共有多少种对换方法。  
    #include<stdion.h>

void main()

{

int a,b,c,n=0;

for(a=1;a<100;a++)

for(b=1,b<20;b++)

for(c=1;c<10;c++)

{

if(a+b\*5+c\*10==100)

n++;

}

printf(“一共有%d种方法”,n);

}  
2.编程输出所有"水仙花数"。（一个三位数等于它每一位数字的立方和,那么我们称这个数为"水仙花数" ）



