## 14.1 自测试卷1及参考答案

**一、选择题（50分，每小题2分）**

(1)以下选项中可作为C语言合法常量的是 （）。

(A)-80. (B)-080 (八进制0-7) (C)-8e1.0 (D)-80.0e

//

(2)以下叙述中正确的是（）。

(A)用C语言编写的程序必须要有输入和输出操作

(B)用C语言编写的程序可以没有输出但必须要有输入

(C)用C语言编写的程序可以没有输入但必须要有输出

(D)用C语言编写的程序可以既没有输入也没有输出 （）

(3)以下不能定义为用户标识符是（）。

(A)Main (B)\_0 (C)\_int (D)sizeof

(4)数字字符0的ASCII值为48,若有以下程序

main()

{

char a='1',b='2';

printf("%c,",b++);

printf("%d\n",b-a); 51-49

}

程序运行后的输出结果是（）。

(A)3,2 (B)50,2 (C)2,2 (D)2,50

(5)有以下程序

main()

{

int m=12,n=34;

// 13 34

printf("%d%d",m++, ++n);

// 35 14

printf("%d%d\n",n++, ++m);

}

程序运行后的输出结果是（）。

(A)12 35 35 14 (B)12 35 35 13 ~~(C)12 34351~~4 ~~(D)12 343513~~

(6)有以下语句:int b;char c[10];,则正确的输入语句是（）。

（A)scanf("%d%s",&b,&c); （B) scanf("%d%s",&b,c);

（C)scanf("%d%s",b,c); （D)scanf("%d%s",b,&c);

(7)有以下程序

main()

{

int m,n,p;

scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p); printf("%d%d%d\n",m,n,p);

}

若想从键盘上输入数据,使变量m中的值为123,n中的值为456,p中的值为789,则正确的输入是（）。

（A)m=123n=456p=789 （B)m=123 n=456 p=789 （C)m=123,n=456,p=789 （D)123 456 789

(8)有以下程序

main()

{

int a,b,d=25; a=d/10%9;b=a&&(-1); printf("%d,%d\n",a,b); }

程序运行后的输出结果是（）。

（A）6，1 （B）2，1 （C）6，0 （D）2，0

(9)有以下程序

main()

{

int i=1,j=2,k=3;

if(i++==1&&(++j==3||k++==3))

printf("%d %d %d\n",i,j,k);

}

程序运行后的输出结果是（）。

(A)1 2 3 (B)2 3 4 (C)2 2 3 (D)2 3 3

(10)有以下程序

main()

{

int p[8]={11,12,13,14,15,16,17,18},i=0,j=0;

while(i++<7)

if(p[i]%2)

j+=p[i];

printf("%d\n",j);

}

//i===0 j==11

//

//i==7(i==8)

程序运行后的输出结果是（）。

（A)42 （B)45 （C)56 （D)60

(11)有以下程序

main()

{

char a[7]="a0\0a0\0"; int i,j;

i=sizeof(a); j=strlen(a);

printf("%d %d\n",i,j);

}

程序运行后的输出结果是（）。

（A)2 2 （B)7 6 （C)7 2 （D)6 2

(12)以下能正确定义一维数组的选项是（）。

（A)int a[5]={0,1,2,3,4,5};

（B)char a[]={0,1,2,3,4,5};

（C)char a={'A','B','C'};

（D)int a[5]="0123";

(13)有以下程序

int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}

int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}

main()

{

int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;

e=f2(f1(a,b),f1(c,d)); f=f1(f2(a,b),f2(c,d));

g=a+b+c+d-e-f;

printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);

}

程序运行后的输出结果是 （）。

（A)4,3,7 （B)3,4,7 （C)5,2,7 （D)2,5,7

(14)已有定义:char a[]="xyz",b[]={'x','y','z'};,以下叙述中正确的是（）。

（A)数组a和b的长度相同

（B)a数组长度小于b数组长度

（C)a数组长度大于b数组长度

（D)上述说法都不对

(15)有以下程序

//交换

void f(int \*x,int \*y)

{ int t; t=\*x;\*x=\*y;\*y=t; }

main()

{

int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},i,\*p,\*q;

//p指向了a[0]

p=a;

//q指向了a[7],数组尾

q=&a[7];

//做数组内元素的交换

//最终实现了数组元素的逆序

/\*

p=0 q=7 {1,2,3,4,5,6,7,8} {8,2,3,4,5,6,7,1}

p=1 q=6 {8,7,3,4,5,6,2,1}

p=2 q=5 {8,7,6,4,5,3,2,1}

p=3 q=4 {8,7,6,5,4,3,2,1}

\*/

while(p<q)

{

f(p,q);

p++;

q--;

}

//打印数组

for(i=0;i<8;i++)

printf("%d,",a[i]); }

程序运行后的输出结果是（）。

（A)8,2,3,4,5,6,7,1, （B)5,6,7,8,1,2,3,4,

（C)1,2,3,4,5,6,7,8, （D)8,7,6,5,4,3,2,1,

(16)有以下程序

main()

{

int a[3][3],\*p,i; p=&a[0][0];

for(i=0;i<9;i++) p[i]=i;

for(i=0;i<3;i++) printf("%d",a[1][i]);

}

程序运行后的输出结果是（）。

（A)0 1 2 （B)1 2 3 （C)2 3 4 （D)3 4 5

(17)以下叙述中错误的是（）。

（A)对于double类型数组,不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出

（B)数组名代表的是数组所占存储区的首地址,其值不可改变

（C)在编译源程序过程中,若数组元素的下标超出所定义的下标范围时,编译系统将给出"下标越界"的出错信息

（D)可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

(18)有以下程序

#define N 20

fun(int a[],int n,int m) {

int i,j;

for(i=m;i>=n;i--) a[i+1]=a[i];

}

main() {

int i,a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

fun(a,2,9);

for(i=0;i<5;i++) printf("%d",a[i]);

}

程序运行后的输出结果是（）。 （A)10234 （B)12344 （C)12334 （D)12234

//今天讲文件操作

（19)以下与函数fseek(fp,0L,SEEK\_SET)有相同作用的是（）。

（A)feof(fp) （B)ftell(fp) （C)fgetc(fp) （D)rewind(fp)

（20）有以下程序

#define P 3

main() {

//没有F的声明

printf("%d\n",F(3+5));

//函数定义不应在main函数里面

void F(int x){ return(P\*x\*x); }

}

程序运行后的输出结果是（）。

（A)192 （B)29 （C)25 （D)编译出错

(21)有以下程序

main(){

int c=35;

printf("%d\n",c&c);

}

程序运行后的输出结果是（）。

（A)0 （B)70 （C)35 （D)1

(22)以下叙述中正确的是（）。

（A)预处理命令行必须位于源文件的开头

（B)在源文件的一行上可以有多条预处理命令

（C)宏名必须用大写字母表示

（D)宏替换不占用程序的运行时间

(23)若有以下说明和定义

union dt

{

int a;

char b;

double c;

}data;

[] [] [] [] [] [] [] []

|

|

|

以下叙述中错误的是 （）。

（A)data的每个成员起始地址都相同 （对）

（B)变量data所占的内存字节数与成员c所占字节数相等 （对）

//赋值操作（不同类型间地赋值）

（C)程序段:data.a=5;printf("%f\n",data.c);输出结果为5.000000 （错）

（D)data可以作为函数的实参 （对）

(24)以下语句或语句组中,能正确进行字符串赋值的是（）。

（A)char \*sp;\*sp="right!"; （错）

//字符数组是不能直接赋字符串的

（B)char s[10]; s="right!"; （错）

（C)char s[10];\*s="right!"; （错）

（D)char \*sp="right!"; （对）

(25)设有如下说明

typedef struct ST {

long a;int b;char c[2];

}NEW;

则下面叙述中正确的是（）。

（A)以上的说明形式非法

（B)ST是一个结构体类型

（C)NEW是一个结构体类型

（D)NEW是一个结构体变量

**二、填空题（30分，第1-3小题，每空2分，第4小题6分）**

1. 以下程序输入两个字符串，通过调用函数fun()比较它们的大小并将比较结果输出，请在划线处填空，完成程序的功能。

\_\_\_\_(1) \_\_

#include <stdio.h>

int fun(char \*a,char \*b);

main()

{

char s1[80],\_\_(2)s2[80]\_\_;

scanf("%s",s1);

scanf("%s",s2);

if(fun(s1,s2)>0) printf("%s>%s",s1,s2);

if(fun(s1,s2)<0) printf("%s<%s",s1,s2);

else printf("%s=%s",s1,s2);

getch();

}

int fun(char \*a, char \*b)

{

while( (\*a!='\0')&&(\*b!='\0')&&( (3) \*a == \*b ) )

{

a++;

b++;

}

（4） (一句，语句，表达式)

if(\*a!=’\0’)

return 1

else if(\*b !=’\0’)

return -1;

else

return 0;

return (\*a-\*b);

}

2．下面的程序按以下形式输出数组num的右上半三角元素，请填空完成程序。

1 2 3 4

6 7 8

11 12

16

main()

{

int num[4][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12},{13,14,15,16}},i,j;

for(i=0;i<4;i++)

{

//输出空格的一个操作

for(j=0; (1) ;j++)

printf("%4d",' ');

//实际输出数值

for( (2) ;j<4;j++)

printf("%4d",num[i][j]);

（3）

}

getch();

}

3.以下程序中函数huiwen的功能是检查一个字符串是否是回文,当字符串是回文时, 函数返回字符串:yes!,否则函数返回字符串:no!,并在主函数中输出.所谓回文即 正向与反向的拼写都一样,例如:adgda.请填空.

char\* huiwen(char \*str)

{

char \*p1,\*p2;int i,t=0;

(1) ;

//p2指向了哪里？（）

p2=str+(strlen(str)-1);

for(i=0; (2) ;i++)

if(\*p1++!=\*p2--){t=1; (3) ;}

if(!t) return("yes!");

else return("no!");

}

main()

{

char str[50];

printf("Input:");

scanf("%s", (4) );

printf("%s\n", (5) );

getch();

}

4．给出以下程序的运行结果。（6分）

struct NODE

{

int k;

struct NODE \*link;

};

main()

{

struct NODE m[5],\*p=m,\*q=m+4;

int i=0;

[1] [3] [4] [3] [1]

while(p!=q)

{

p->k=++i;

p++;

q->k=i++;

q--;

}

q->k=i;

for(i=0;i<5;i++)

printf("%d",m[i].k);

printf("\n");

getch();

}

[1] [3] [4] [3] [1]

**三、编程题(20分)**

1. 在主程序中提示输入整数n，编写函数sum( )用递归的方法求1+2+…+n的值。（8分）

#include <stdio.h>

int sum(int);

void main()

{

int n;

printf("Please input n:"); scanf(“%d”,&n);

printf(“The result is:%d\n”, sum(n) );

}

int sum(int n)

{

?

}

2．下面程序中，函数fun（）的功能是求3行4列数组每行元素中的最大值，并将每行的最大值存储在数组bar中。请完成函数fun()。（12分）

void fun(int,int(\*)[4],int \*);

void main()

{

int k;

int a[3][4]={{-1,2,3,4},{5,6,-7,8},{9,10,11,-12}};

int b[3]={0};

fun(3,a,b);

for(k=0;k<3;k++)

printf("The max of line%d is %d\n",k+1,b[k]);

getch();

}

void fun(int m,int a[][4],int \*bar)

{

？

}