**一、单项向选择题（每小题1.5分，共30分）**

1. 关于C语言的叙述，不正确的是（ ）。

A) C程序必须包含一个main()函数

B) C程序可由一个或多个函数组成

C) C程序的基本组成单位是函数

D) 注释说明只能位于一条语句的后面

2．以下（ ）是正确的字符常量。

~~A) "c"~~ B) '\t' tab键 C~~) '12'~~  ~~D) "\\"~~

'\b' 退格

\r 回车

\n 换行

3．设char ch='c'；，则表达式ch+1的值为（ ）。

A) 97 B) 98 C) 99 D) 100

4．下面关于算术运算符的叙述，错误的是（ ）。

A) 其运算对象不包含函数表达式 a + sum(c,d)

B) 运算符%的运算对象只能为整型 对

C) 算术运算符的结合方向是"自左至右" 对

D) 自加和自减运算符的结合方向是"自右至左" 对

5．getchar()函数的功能是从终端输入（ ）。

A) 一个整型变量值 B) 一个实型变量值 scanf

C) 多个字符 gets() D) 一个字符

6．若有定义:int i=7,j=8;，则表达式 i>=j || i<j 的值为（ ）。

A) 1 B) 变量i的值 C) 0 D) 变量j的值

7．已知int a='R'; 则正确的表达式是（ ）。A

A) a%10 B) a=~~int(3e2)~~ C) 2\*a = a++ D) a=a+a=a+3

(int)(3.14)

8．设有定义int x=5;，则以下语句执行后，变量x值为6的是（ ）。

A) printf("%d",x++); B) if(x=0) x=6;

C) 2==1? x++:x--; D) if(x++<6) x++；

A

表达式的值 变量本身的值

x++ 5 6

++x 6 6

B

= ： 赋值

== ： 判断是否==

9. 在c语言中while循环和do~while循环的主要区别是（ ）。

A) do~while循环体内可以使用break语句，w~~hile循环体内不能使用break语句~~

B) do~while的循环体至少无条件执行一次，while的循环体不是

C) do~while循环体内可以使用continue语句，~~while循环体内不能使用continue语句~~

D) ~~while的循环体至少无条件执行一次~~，do~while的循环体不是

10. 以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是（ ）。

~~A) int a[5]=(0,0,0,0,0);~~  ~~B) int a[5]=[0];~~

~~C) int a[5]={1,2,3,4,5,6,7};~~  D) int a[]={0};

11．设有如下程序段

int a[3][3]={1,0,2,1,0,2,1,0,1},i,j,s=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<i;j++)

s=s+a[i][j];

则执行该程序段后,s的值是（ ）。

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

12. 若有定义:int a=2;，则语句a=strcmp("miss","miss");运行后a的值为（ ）。

A) 1 B) 0 C) -1 D) 2

13. 以下程序的运行结果是（ ）。

void fun(int array[4][4]){

int j;

for(j=0;j<4;j++) printf("%-2d",array[2][j]);

printf("\n");

}

void main(void){

int a[4][4]={0,1,2,0,1,0,0,4,2,0,0,5,0,4,5,0};

fun(a);

}

A) 2 0 0 5 B) 1 0 0 4 C) 0 1 2 0 D) 0 4 5 0

14. 若有以下宏定义:

#define MOD(x,y) x%y

则执行以下程序段后，z的值是（ ）。

int z,a=15,b=100;

z=MOD(b,a);

A)100 B)15 C)11 D)10

15. 以下程序段运行后\*(++p)的值为（ ）。

char a[5]="work";

char \*p;

p=a;

A)'w' B)存放'w'的地址 C)'o' D)存放'o'的地址

16. 若函数fun的函数原型为：int fun(int i, int j)；

函数指针变量p定义为：int (\*p)(int i, int j);

则要使指针p指向函数fun的赋值语句是（ ）。

A)p=\*fun; B)p=fun; C)p=fun(i,j); D) p=&fun;

17. 若有定义:

struct teacher{

int num;

char sex;

int age;

}teacher1;

则下列叙述不正确的是（ ）。

A) struct是结构体类型的关键字

B) struct teacher是用户定义的结构体类型

C) num,sex,age都是结构体变量teacher1的成员

D) teacher1是结构体类型名

18. 若有定义:

struct node{

int data;

struct node \*next;

};

及函数：

void fun(struct node \*head){

struct node \*p=head;

while(p){

struct node \*q=p->next;

free(p);

p=q;

}

}

调用时head是指向链表首结点的指针，整个链表的结构如下所示：

head

**…**

15

2

27

∧

则函数fun()的功能是（ ）。

A)删除整个单向链表

B)删除单向链表中的一个结点

C)显示单向链表中的所有数据

D)创建单向链表

19. 在对于无符号数的位运算中，操作数右移一位相当于（ ）。

A)操作数除以2 B)操作数乘以2

C)操作数除以4 D)操作数乘以4

20. 以下程序的可执行文件名为tt.exe，若程序运行后屏幕显示：3, We are，则在DOS提示符下输入的命令是（ ）。

void main(int argc, char \* argv[]){

int i;

printf("%d,",argc);

for(i=1;i<argc;i++)

printf("%s ",argv[i]);

}

A. tt B. tt We C. tt We are D.tt We are happy!