1.

分析：注释可以出现在语句的前面、后面或中间。例如,

#include<stdio.h>

void main(void){ /\*计算1+2+3+4+…100的值 \*/

int i;

long s=0;

for( i=1; i<= /\* 不要丢掉'='号！\*/ 100; i++)

s+=i;

/\* 注意以下输出语句中long int 数据的输出控制格式”%ld” \*/

printf("s=%ld\n",s);

}

答案选D。

2.

分析：A)中的"c"为字符串常量，B)中的'\t'为转义字符，请大家注意常用转义字符的表示方法（参见教材），C)中'12'表示错误，因为单引号里面只能含有1个字符。 D)中表示的是一个字符串（双引号），尽管这个字符串中只含有一个转义字符'\\'。答案选B。

3.

分析：字符变量存储的是所对应字符的ASCII值，26个字母之间的ASCII值按字母顺序是连续的，即字母'a'的ASCII值为十进制的97，字母'b'的ASCII值为十进制的98，依次类推。大家应记住常用字符的ASCII值，如，'A'为65，'0'为48等。答案选D。

4.

分析：运算符的运算对象可以是一个函数表达式，如sin(x)+10。答案选A 。

5.

答案选D。

6.

分析：表达式i>=j||i<j等价于(i>=j)||(i<j)，其实不管变量i和j的值为多少，整个表达式的结果总是为“真”。答案选A。

7.

分析：B错误，应在转换目标的类型两边加上括号,即(int)(3e2)，C表达式错误，因为赋值等号的左边不是“左值”，D的错误类似于C。答案选A。

8.

分析：执行A语句，输出表达式x++的值5，变量x的值变为6。B语句中条件表达式为假，不执行赋值操作，变量x的值为0。C为条件表达式，由于表达式2==1的值为假，故执行表达式 x--，使得变量x的值为4。D语句中条件表达式x++<6的值为真，x变量的值自增了两次，即x值变为7。答案选A。

9.

答案选B。

10.

分析：A中的(0,0,0,0,0)应为{0,0,0,0,0};B中的[0]应为{0};C中提供的初始值超过了数组的长度。答案选D。

11

分析：对二维数组中的“下三角元素”（不包括对角线）求和。答案选C。

12

分析：函数strcmp(s1,s2)返回两个字符串s1所指向的字符串和s2所指向的字符串内容的比较（依据对应位置各个字符的ASCII值）结果。若s1>s2，返回1，若s1<s2，返回-1，若 s1==s2，则返回0。答案选B。

13

答案选A。

14

分析：#define MOD(x,y) x%y是带参数的宏定义，注意表达式中括号的使用。答案选D。

15

分析：p=a;使得指针p指向数组a的首元素，即指向字符'w'，++p后使p增1，指向了下一个字符'o'。答案选C。

16

分析：函数名就是一个指向函数的指针，可以将函数名直接赋给一个指向函数的指针变量。答案选B。

17

分析：teacher1是一个结构体类型的变量。答案选D。

18

分析：开始时，p指向单链表中的第一个结点，q指向第二个结点，删除p所指结点后，p再指向第二个结点，q指向第三个结点，再删除p所指结点，如此下去，直到所有的结点删除完为止。答案选A。

19

答案选A。

20

分析：使用命令行参数时，argc表示命令行中参数的个数（包括程序名），argv[]是一个指针数组，它的每一个元素argv[0]~argv[argc-1]分别指向命令行中的各个字符串。答案选C。