**一．单项选择题（每小题1.5分，共30分）**

1. 组成C语言程序的是 【1】 。

【1】A）子程序 B）过程

C）函数 D）主程序和子程序

2．下列程序的输出是 【2】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{printf (“%d”, null);}

【2】A）0 B）变量无定义 C）-1 D）1

3．已知字母a的ASCII十进制代码为97，则执行下列语句后的输出为 【3】 。

char a=’a’;

a--;

printf (“%d, %c\n”, a+’2’-‘0’, a+’3’-‘0’);

【3】 A）b, c B）a--运算不合法，故有语法错误

C）98, c D）格式描述符和输出项不匹配，输出无定值

4．若变量a 已说明为float类型，i为int类型，则能实现将a中的数值保留小数点后两位，第三位进行四舍五入运算的表达式是 【4】 。

【4】 A）a= (a\*100+0.5) / 100.0 B）i=a\*100+0.5, a= i / 100

C）a=(int) (a\*100+0.5) / 100.0 D）a= (a / 100+0.5) \* 100.0

5．若给定条件表达式 （M）? (a++) ：(a - -) ，则与表达式M等价的是 【5】 。

【5】A）（M = = 0） B）（M = = 1） C）（M != 0） D）（M != 1）

6．以下程序的输出是 【6】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{int i, j, k, a=3, b=2;

i = (--a = = b++)? --a : ++b;

j=a++; k=b;

printf (“i=%d,j=%d,k=%d\n”,i, j, k);

}

【6】 A）i=2, j=1, k=3 B）i=1, j=1, k=2

C）i=4, j=2, k=4  D）i=1, j=1, k=3

7．以下 【7】 表达式不能用来表示：当x的值为偶数时值为“真”，为奇数时值为“假”。

【7】A）x%2= =0 B）!x%2!=0 C）(x /2\*2-x)= =0 D）!(x%2)

8．在下面给出的四个语句段中，能够正确表示出

-1 （x<0）

y = 0 (x=0)

1 (x>0)

函数关系的语句段是 【8】 。

【8】A）if (x!=0) B）y=0;

if (x>0) y=1; if (x>=0)

else y= -1; if (x) y=1;

else y=0; else y= -1;

C）if (x<0) y= -1; D）y= -1;

if (x!=0) y=1; if (x!=0)

else y=0; if (x>0) y=1; else y=0;

9．下列程序的输出为 【9】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{ int i, j, x=0;

for (i=0; i<2; i++)

{ x++;

for (j=0; j<=3; j++)

{ if ( j%2) continue;

x++;

}

x++;

}

printf (“x=%d\n”,x);

}

【9】A）x=4 B）x=8 C）x=6 D）x=12

10．下列程序的输出为 【20】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{int x=1, y=0, a=0 ,b=0;

switch (x)

{case 1:

switch (y)

{case 0: a++; break;

case 1: b++; break;

}

case 2: a++; b++; break;

case 3: a++; b++;

}

printf (“a=%d,b=%d\n”, a, b);

}

【10】A）a=1, b=0 B）a=2, b=1 C）a=1, b=1 D）a=2, b=2

11．下列程序的输出为 【11】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{ int y=10;

while (y--);

printf (“y=%d\n”, y);

}

【11】A）y=0 B）while构成无限循环 C）y=1 D）y= -1

12．下列程序的输出结果为 【12】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{ int a[ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6}, \*p;

p=a; \*(p+3)+=2 ;

printf (“%d, %d\n”, \*p, \*(p+3));

}

【12】A）0, 5 B）1, 5 C）0, 6 D）1, 6

13．若有定义：int a[4][10]; 则以下选项中对数组元素a[i][j]（设0<= i<4, 0<= j<10）的错误引用是 【13】 。

【13】A）\*(&a[0][0]+10\*i+j)  B）\*(a+i)[j]

C）\*(\*(a+i)+j) D）\*(a[i]+j)

14．以下 【14】 是不正确的。

【14】A）char s[ ]=”abcde”; B）char \*s, gets(s);

C）char \*s; s=”abcde”; D）char s[30]; scanf (“%s”, s);

15．若有以下定义和语句，则输出是 【15】 。

char \*sp=”\t\v\\\0will\n”;

printf (“%d”, strlen(sp));

【15】A）14 B）3

C）9 D）字符串中有非法字符，输出值不定

16．以下程序的输出值是 【16】 。

# include <stdio.h>

# define M 3

# define N M+1

# define NN N\*N/2

main ( )

{

printf (“%d\n”, NN)

printf (“%d\n”, 5\*NN);

}

【16】 A）3 B）4 C）6 D）8

17 30 18 40

17．以下程序的运行结果是 【17】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{int k=4, m=1, p;

p=func (k, m);

printf (“%d, ”, p);

p=func (k, m);

printf (“%d\n ”, p);

}

func(int a, int b)

{static int m, i=2;

i+=m+1;

m= i+a+b;

return (m);

}

【17】A) 8, 17 B) 8, 16 C) 8, 20 D) 8, 8

18．若有以下的说明和语句，已知int类型占2个字节，则输出结果为 【18】 。

union un

{int i;

double y;

};

struct st

{char a[10];

union un b;

};

printf (“%d\n”, sizeof (struct st));

【18】A) 18 B) 20 C) 10 D) 12

19．以下程序的输出结果是 【19】 。

# include <stdio.h>

main ( )

{enum team {qiaut, cubs=4, pick, dodger=qiaut-2};

printf (“%d, %d, %d, %d\n”, qiaut, cubs, pick, dodger);

}

【19】A) 0, 4, 5, -2 B) 0, 4, 5, qiaut-2

C) 3, 4, 5, 6 D) 0, 4, 0, -2

20．C语言中的文件类型只有 【20】 。

【20】A）索引文件和文本文件两种 B）ASCII文件和二进制文件两种

C）ASCII文件一种 D）文本文件一种