**一．单项选择题（每小题1.5分，共30分）**

1．以下关于Ｃ语言标识符的描述中，正确的是 【1】 。

【1】 A）标识符可以由汉字组成 B）标识符只能以字母开头

C）关键字可以作为用户标识符 D）Area 与 area 是不同的标识符

2．Ｃ语言中，以下 【2】 不是正确的常量。

【2】 A）543210L B）05678 C）-0x41 D）12345

3．使下列程序段输出“123,456,78”，由键盘输入数据，正确的输入是 【3】 。

int i, j, k;

scanf("%d,%3d%d", &i, &j, &k);

printf("%d,%d,%d\n", i, j, k);

【3】 A）12345678 B）123,456,78

C）123, 45678 D）123,\*45678

4．若有语句int a=1, b=2, c=3; 则以下值为 0 的表达式是 【4】 。

【4】 A）'a' && 'b' B）a <= b

C）( (a>b) || (b<c) ) D）( ! (a+b) == c && a )

5．以下程序的运行结果是 【5】 。

main()

{ int a[][3]={ { 1, 2, 3 }, { 4, 5 }, { 6 }, { 0 } };

printf("%d,%d,%d\n",a[1][1], a[2][1], a[3][1]);

}

【5】 A）1,4,6 B）5,0,0 C）1,2,3 D）不确定的

6．以下叙述中不正确的是 【6】 。

【6】 A）在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B）程序中有调用关系的函数必须放在同一个源文件中

C）在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D）函数中的形式参数是局部变量

7．在循环语句的循环体中执行 break 语句，其作用是 【7】 。

【7】 A）跳出该循环体，提前结束循环

B）继续执行 break 语句之后的循环体各语句

C）结束本次循环，进行下次循环

D）终止程序运行

8．以下程序的运行结果是 【8】 。

main()

{ char \*pc="#Fujian##Province#";

while( \*pc )

{

while( \*pc == '#' )

pc++;

if( \*pc=='\0' )

break;

printf("%c", \*pc);

pc++;

}

printf("\n");

}

【8】 A）FujianProvince B） Fujian Province

C）#Fujian##Province# D）####

9．以下程序的运行结果是 【9】 。

#include <stdio.h>

fun( int \*i )

{ static int a=1;

\*i += a++;

}

main()

{ int k=0;

fun(&k);

fun(&k);

printf("%d\n",k);

}

【9】 A）0 B）1 C）2 D）3

10．以下语句中，指针s所指字符串的长度为 【10】 。

char \*s="\\Hello\tWorld\n";

【10】 A）16 B）15 C）14 D）13

11．以下程序的运行结果是 【11】 。

main()

{ int a=12, b;

b = 0x1f5 & a << 3;

printf("%d,%d\n", a, b);

}

【11】 A）12,96 B）12,32 C）96,96 D）32,32

12．若有以下定义，则正确的赋值语句为 【12】 。

struct complex

{ float real;

float image;

};

struct value

{ int no;

struct complex com;

}val1;

【12】 A）com.real=1; B）val1.complex.real=1;

C）val1.com.real=1; D）val1.real=1;

13．以下程序的运行结果是 【13】 。

main()

{ enum color{ red, green=4, blue, white=blue+10 };

printf("%d %d %d\n", red, blue, white);

}

【13】 A）1 4 14 B）0 5 15

C）0 3 13 D）0 5 6

14．#include "文件名"，寻找被包含文件的方式为 【14】 。

【14】 A）直接按系统设定的方式搜索目录

B）仅搜索源程序所在目录

C）先搜索源程序所在目录，再按系统设定的方式搜索目录

D）仅搜索当前目录

15．已知 TEST.C 的源程序如下：

main( int argc, char \*argv[] )

{ while(argc>1) printf("%s ", argv[--argc]);

printf("\n");

}

将该文件编译后，在命令行输入：test abc 123 则该程序运行结果为： 【15】 。

【15】 A）abc 123 B）123 abc

C）test.exe abc 123 D）123 abc test.exe

16．若有语句组typedef int AR[5]; AR a; 则以下叙述正确的是 【16】 。

【16】 A）a 是一个新类型名 B）a是一个整型变量

C）a 是一个整型数组 D）AR是一个变量名

17．以下与库函数strcpy(char \*s1, const char \*s2)功能不相等的函数是 【17】 。

【17】 A）funa(char \*s1, const char \*s2)

{ while( \*s1++ = \*s2++);

}

B）funb(char \*s1, const char \*s2)

{ while( \*s2 ) \*s1++ = \*s2++;

}

C）func(char \*s1, const char \*s2)

{ while( \*s1 = \*s2)

{ s1++;

s2++;

}

}

D）fund(char \*s1, const char \*s2)

{ while( (\*s1++ = \*s2++) != '\0');

}（等）

18．以下程序的运行结果是： 【18】 。

main()

{ struct stype

{ int i;

struct stype \*next;

} a[]={ { 1 }, { 3 }, { 5 }, { 7 } }, \*p = a;

int j;

for(j=1; j<4; j++, p++) p->next = &a[j];

printf("%d,", a[0].next->i);

printf("%d,", ++(\*a[1].next).i);

printf("%d\n", a[2].i);

}

【18】 A）3,6,6 B）1,3,5 C）3,5,7 D）1,4,5

19．以下程序的运行结果是 【19】 。

main()

{ char \*str[]={"AA", "BB", "CC"};

str[1]=str[2];

printf("%s,%s,%s\n", \*str, str[1], \*(str+2) );

}

【19】 A）AA,BB,CC B）AA,BB,BB C）AA,CC,CC D）A,B,C

20．要求函数的功能是在一维数组a中查找x的值，被查找的数据放在数组的a[1]到a[n]

的n个元素中；若找到则把该元素的下标存入a[0]，若未找到则a[0]的值为0。下面函数

中不能正确实现此功能的是 【20】 。

编程检测

【20】 A）void funa(int a[],int n,int x) B）void funb(int a[], int n, int x)

{ int \*p=a+n; { int \*p=a+n;

//p没有动

a[0] = x ; while( p > a )

while( \*p != x ) p--; if( \*p == x ) break;

a[0] = p-a; a[0] = p-a;

} }

C）void func(int \*a, int n, int x) D）void fund(int \*a, int n, int x)

{ { int k;

\*a = x; for(k=1; k<=n; k++)

while( a[n] != x ) n--; if( a[k] == x ) break;

a[0] = n; a[0] = k>n ? 0 : k;

} }