**一、选择题（60分，每题2分）**

（1）下列叙述中错误的是（）。

A）计算机不能直接执行用C语言编写的源程序

B）C程序经C编译程序编译后，生成后缀为.obj的文件是一个二进制文件

C）后缀为.obj的文件，经连接程序生成后缀为.exe的文件是一个二进制文件

D）后缀为.obj和.exe的二进制文件都可以直接运行

（2）按照C语言规定的用户标识符命名规则，不能出现在标识符中的是（）。

A）大写字母　　B）连接符 　　C）数字字符 　　D）下划线

（3）以下叙述中错误的是（）。

　　A）C语言是一种结构化程序设计语言

　　B）结构化程序有顺序、分支、循环三种基本结构组成

　　C）使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题

D）结构化程序设计提倡模块化的设计方法

（4）对于一个正常运行的C程序，以下叙述中正确的是（）。

 　　A）程序的执行总是从main函数开始，在main函数结束

 　　B）程序的执行总是从程序的第一个函数开始，在main函数结束

 　　C）程序的执行总是从main函数开始，在程序的最后一个函数中结束

 　　D）程序的执行总是从程序的第一个函数开始，在程序的最后一个函数中结束

（5）若有代数式 ，（其中e仅代表自然对数的底数，不是变量），则以下能够正确表示该代数式的C语言表达式是( )。

A~~) sqrt(abs(n^x+e^x))~~

B) sqrt(fab~~s(pow(n,x)+pow(x,e)))~~

~~C) sqrt(fabs(pow(n,x)~~+exp(x)))

D) sqrt(fabs(pow(x,n)+exp(x)))

（6） 设有定义：int k=0; ，以下选项的四个表达式中与其他三个表达式的值不相同的是( )。　　 A）k++ 　　B)k+=1 　　C)++k 　　D)k+1

（7）有以下程序，其中%u表示按无符号整数输出( )。

　#include<stdio.h>

void main(void)

　{

unsigned int x=0xFFFF;

printf(“%u\n”,x);

　}

　　程序运行后的输出结果是

　　A）-1 　B）65535 　C）32767 　D）0xFFFF

（8）设变量x和y均已正确定义并赋值，以下if语句中，在编译时将产生错误信息的是( )。

　　 A) if(x++); B) if(x>y&&y!=0);

C) if(x>y) x-- D) if(y<0) {;} else y++;

（9）以下选项中，当x为大于1的奇数时，值为0的表达式( )。

A) x%2==1 B）x/2 　　C) x%2!=0 　　D) x%2==0

（10）以下叙述中正确的是( )。

　　 A）break语句只能用于switch语句体中

　　 B)continue语句的作用是：使程序的执行流程跳出包含它的所有循环

C)break 语句只能用在循环体内和switch语句体内

D）在循环体内使用break语句和continue语句的作用相同

(11) 有以下程序

#include<stdio.h>

void main(void)

{

int k=5,n=0;

do {

switch(k){

case 1:

case 3: n+=1; break;

default: n=0; k--;

case 2:

case 4: n+=2; k--; break;

}

printf("%d",n);

}while( k>0&&n<5);

}

程序运行后的输出结果是( )。

A）2345 　　B）0235 　　C）02356 　D）2356

(12) 有以下程序

#include<stdio.h>

void main(void)

{

int i,j;

for(i=1;i<4;i++)

{

for(j=i;j<4;j++) printf(“%d\*%d=%d “,i,j,i\*j);

printf(“\n”);

}

}

程序运行后的输出结果是( )。

A)  1\*1=1 1\*2=2 1\*3=3 B) 1\*1=1 1\*2=2 1\*3=3

2\*1=2 2\*2=4 2\*2=4 2\*3=6

3\*1=3 3\*3=9

C) 1\*1=1 D) 1\*1=1

1\*2=2 2\*2=4 2\*1=2 2\*2=4

1\*3=3 2\*3=6 3\*3=9 3\*1=3 3\*2=6 3\*3=9

(13) 以下合法的字符型常量是()。

A)”\x13” B)”\018” C)”65” D)”\n”

（14）在C语言中，函数返回值的类型最终取决于()。

A)函数定义时在函数首部所说明的函数类型

B)return语句中表达式值的类型

C)调用函数时主函数所传递的实参类型

D)函数定义时形参的类型

（15）已知大写字母‘A’的ASCII码是65，小写字母‘a’的ASCII码是97，以下不能将变量c中存储的大写字母转换为对应小写字母的语句是()。

A)c=c-32 B)c=c+32 C)c=c-‘A’+‘a’ D)c=(‘A’+c)-‘a’+1

(16)有以下函数

int fun(char \*s)

{

char \*t=s;

while(\*t++);

return(t-s);

　　}

　　该函数的功能是()。

A)比较两个字符的大小

B)计算s所指字符串占用内存字节的个数

C)计算s所指字符串的长度

D)将s所指字符串复制到字符串t中

（17）设已有定义：float x;则以下对指针变量p进行定义且赋初值的语句中正确的是()。

A)float \*p=1024; 　 B)int \*p=(float x);

C)float p=&x; 　D)float \*P=&x;

（18）有以下程序

#include<stdio.h>

void main(void)

{

int n,\*p=NULL;

\*p=&n;

　　 printf(“Input n:”);

scanf(“%d”,&p); printf(“output n:”); printf(“%d\n”,p);

　　}

　　该程序试图通过指针p为变量n读入数据并输出，但程序有多处错误，其中正确的语句是()。

A）int n,\*p=NULL; B)\*p=&n; C)scanf(“%d”,&p) D)printf(“%d\n”,p);

(19) 以下程序中函数f的功能是：当flag为1时，进行有由小到大排序；当flag为0时，进行由大到小排序。

#include<stdio.h>

void f(int b[], int n,int flag)

{

int i,j,t;

for(i=0;i<n-1;i++)

for (j=i+1;j<n;j++)

if(flag?b[i]>b[j]:b[i]<b[j]){

t=b[i];b[i]=b[j];b[j]=t;

}

}

void main(void)

{

int a[10]={5,4,3,2,1,6,7,8,9,10},i;

//{5,4,7,6,3,2,1,8,9,10}

f(&a[2],5,0);

//345672,1,8,9,10

f(a,5,1);

for(i=0;i<10;i++) printf("%d ",a[i]);

}

程序运行后的输出结果是()。

　　A）1，2，3，4，5，6，7，8，9，10，　　B）3，4，5，6，7，2，1，8，9，10，

　　C）5，4，3，2，1，6，7，8，9，10， 　D）10，9，8，7，6，5，4，3，2，1，

（20）有以下程序

void f(int b[])

{

int i;

for(i=2;i<6;i++) b[i]\*=2;

}

void main(void)

{

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;

f(a);

for(i=0;i<10;i++) printf(“%d,”,a[i]);

}

程序运行后的输出结果是()。

　　A）1，2，3，4，5，6，7，8，9，10，

B）1，2，6，8，10，12，7，8，9,10

C）1，2，3，4，10，12，14，16，9，10，

D）1，2，6，8，10，12，14，16，9，10，

（21）有以下程序

#include<stdio.h>

typedef struct{int b, p;}A;

void f(A c)

{

int j; c.b+=1; c.p+=2;

}

void main(void)

{

int i;

A a={1,2};

f(a);

printf(“%d,%d\n”,a.b,a.p);

}

程序运行后的输出结果是()。

A）2，3 　　B）2，4 C）1，4 D）1，2

(22) 有以下程序

#include<stdio.h>

void f(int \*q)

{

int i=0;

for(;i<5;i++) (\*q)++;

}

void main(void)

{

int a[5]={1,2,3,4,5},i;

f(a);

for(i=0;i<5;i++) printf("%d,",a[i]);

}

　程序运行后的输出结果是()。

　　A)2,2,3,4,5, B)6,2,3,4,5, 　　C)1,2,3,4,5, D) 2,3,4,5,6,

(23) 有以下程序

#include<string.h>

#include<stdio.h>

void main(void)

{

char p[20]={‘a’,’b’,’c’,’d’},q[]=”abc”, r[]=”abcde”;

　　strcpy(p+strlen(q),r); //abcabcde

strcat(p,q);// ababcdeabc

　　printf(“%d%d\n”,sizeof(p),strlen(p));

}

　　程序运行后的输出结果是()。

　　A)20 9 　　B)9 9 　　C)20 11 　　D)11 11

(24) 有以下程序

#include<string.h>

#include<stdio.h>

void main(void)

void f(char p[][10], int n )

{ char t[10]; int i,j;

for(i=0; i<n-1; i++)

for(j=i+1; j<n; j++)

if(strcmp(p[i],p[j])>0){

strcpy(t,p[i]); strcpy(p[i],p[j]); strcpy(p[i],t);

}

}

void main(void)

{

char p[5][10]={“abc”,”aabdfg”,”abbd”,”dcdbe”,”cd”};

f(p,5);

printf(“%d\n”, strlen(p[0]));

}

　　程序运行后的输出结果是( )。

　　A) 2 B) 4　　C) 6 　D) 3

(25) 有以下程序

#include<stdio.h>

void main( int argc, char \*argv[] )

{

int n=0,i;

　　for(i=1; i<argc; i++) n=n\*10+\*argv[i]-‘0’;

　　printf(“%d\n”,n);

}

编译连接后生成可执行文件tt.exe，若运行时输入以下命令行

　　tt 12 345 678

　　程序运行后的输出结果是()。

　　A) 12 B) 12345 C)12345678 D)136

(26) 有以下程序

#include<stdio.h>

int a=4;

int f(int n)

{

int t=0; static int a=5;

if(n%2) { int a=6; t+=a++; }

else {int a=7; t+=a++;}

return t+a++;

}

void main(void)

{

int s=a,i=0;

for(;i<2;i++) s+=f(i);

printf ("%d\n",s);

}

程序运行后的输出结果是( )。

　　A)24 B)28 C)32 D)36

(27) 有一个名为init.txt的文件，内容如下：

　　#define HDY(A,B) A/B

　　# define PRINT(Y) printf(“y=%d\n”,Y)

　　有以下程序

　　#include “init.txt”

　　void main(void)

　　{

int a=1,b=2,c=3,d=4,k；

　　 k=HDY（a+c，b+d）；

　　 PRINT（k）；

　　}

　　下面针对该程序的叙述正确的是()。

　　A）编译有错 B）运行出错 　　C）运行结果为 y=0 D) 运行结果为 y=6

(28) 有以下程序

struct S {int n; int a[20];};

void f(struct S \*P)

{

int i,j,t;

for(i=0;i<n-1;i++)

for(j=i+1;j<n;j++)

if(p->a[i]>p->a[j]){ t=p->a[i]; p->a[i]=p->a[j]; p->a[j]=t; }

}

void main(void)

{

int i; struct S s={10,{2,3,1,6,8,7,5,4,10,9}};

f(&s);

for(i=0;i<s.n;i++) printf(“%d”,s.a[i]);

}

　　程序运行后的输出结果是()。

　　A）1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, B）10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,

　　C）2,3,1,6,8,7,5,4,10,9, D）10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

（29）有以下程序

　　void main(void)

　　{

unsigned char a=2,b=4,c=5,d;

d=a|b; d&=c; printf(“%d\n”,d);

}

　　程序运行后的输出结果是()。

　　A）3 B）4 　　C）5 D）6

(30) 有以下程序

#include<stdio.h>

void main (void)

{

FILE \*fp;

int i,a[6]={1,2,3,4,5,6};

fp=fopen("d3.dat","w+b");

fwrite(a,sizeof(int),6,fp);

fseek(fp,sizeof(int)\*3,SEEK\_SET);

/\*该语句使读文件的位置指针从文件头向后移动3个int型数据\*/

fread(a,sizeof(int),3,fp); fclose(fp);

for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);

}

程序运行后的输出结果是( )。

A)4,5,6,4,5,6, B)1,2,3,4,5,6, C)4,5,6,1,2,3, D)6,5,4,3,2,1,