

## Capítulo 2

# Exercícios de Método Simplex Enunciados

### Problema 1

$$\max F = 10x_1 + 7x_2$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} 2x_1 & + & x_2 & \leq & 5000 \\ 4x_1 & + & 5x_2 & \leq & 15000 \\ x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

### Problema 2

$$\max F = 2x_1 + x_2$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} x_1 & + & x_2 & \geq & 2 \\ x_1 & + & x_2 & \leq & 4 \\ x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

### Problema 3

$$\max F = x_1 + 2x_2$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} -4x_1 & + & x_2 & \leq & 4 \\ 2x_1 & - & 3x_2 & \leq & 6 \\ x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

### Problema 4

$$\min z = x_1 + x_2 + x_3$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} -x_1 & + & x_2 & & \geq 1 \\ 2x_1 & - & 2x_2 & - & x_3 = 2 \\ x_1 & , & x_2 & , & x_3 \geq 0 \end{array}$$

### Problema 5

$$\max F = x + 2y + 3z$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} x & - & y & & \geq 0 \\ & & y & + & z \leq 2 \\ -x & & & + & z = 0 \\ x & & & & \in \mathbb{R} \\ & & y & , & z \geq 0 \end{array}$$

## Capítulo 2

# Exercícios de Método Simplex Resoluções

## Problema 1

$$\max F = 10x_1 + 7x_2$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} 2x_1 & + & x_2 & \leq & 5000 \\ 4x_1 & + & 5x_2 & \leq & 15000 \\ x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

O problema proposto é um problema de programação linear: a função objectivo e as restrições são funções lineares das variáveis de decisão  $x_1$  e  $x_2$ . Este exemplo simples será usado para ilustrar a aplicação do método Simplex para resolver problemas de programação linear. Embora a resolução prática de problemas deste tipo seja (sempre) feita recorrendo a programas de computador que permitem obter a solução de problemas com milhares de restrições e variáveis, é conveniente a compreensão do funcionamento da técnica para facilitar a interpretação dos resultados obtidos.

Para se aplicar o método Simplex, é necessário que o problema satisfaça os requisitos seguintes (*forma standard*):

- (a) Todas as variáveis são não negativas (só podem assumir valores positivos ou nulos);
- (b) Todas as restrições são equações (ou restrições do tipo '=');
- (c) Todos os termos independentes são positivos.

No nosso exemplo, a primeira e última condição são satisfeitas. Para representar o problema na forma standard é necessário transformar as duas inequações em equações. Para isso, são introduzidas no primeiro membro das inequações novas variáveis (também não negativas) com coeficiente +1. Estas variáveis representam a “folga” entre o primeiro e o segundo membro das inequações, chamando-se por isso variáveis de folga e representando-se por  $s$  (de slack).

$$\max F = 10x_1 + 7x_2$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclclcl} 2x_1 & + & x_2 & + & s_1 & = & 5000 \\ 4x_1 & + & 5x_2 & & + & s_2 & = & 15000 \\ x_1 & , & x_2 & , & s_1 & , & s_2 & \geq & 0 \end{array}$$

A aplicação do método Simplex requer o conhecimento de uma solução básica admissível inicial, que servirá de ponto de partida para o processo iterativo. Em problemas que apenas contenham restrições do tipo  $\leq$ , a introdução das variáveis de folga conduz a uma solução básica admissível inicial imediata: fazem-se nulas as variáveis originais do problema (no nosso exemplo  $x_1$  e  $x_2$ ), e as variáveis de folga ficam iguais aos termos independentes das equações respectivas:

$$(x_1, x_2, s_1, s_2) = (0, 0, 5000, 15000)$$

Note-se que esta solução inicial corresponde à origem da região de soluções admissíveis, o que é sempre verdade se todas as restrições de um problema forem do tipo  $\leq$  com termos independentes positivos. Neste caso a origem é uma solução básica admissível obtida imediatamente com a introdução das variáveis de folga em todas as restrições. O método Simplex pode ser aplicado manualmente recorrendo a um quadro onde se representam de

forma condensada todos os parâmetros do problema (matriz dos coeficientes, termos independentes e função objectivo). Sobre esse quadro são aplicadas transformações algébricas de acordo com determinadas regras, que conduzem à obtenção da solução óptima.

variáveis básicas	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	termos independentes
↓					↓
$s_1$	2	1	1	0	5000
$s_2$	4	5	0	1	15000
$-F$	10	7	0	0	0
↗ custos marginais					↑ simétrico do valor da função objectivo

Uma iteração consiste em trocar uma variável da base: das variáveis não básicas escolhe-se uma para entrar para a base (irá passar de zero a um valor positivo-eventualmente nulo), e das variáveis básicas é seleccionada uma para sair da base. Esta operação corresponde a “saltar” para uma solução básica admissível vizinha (ou adjacente). Matematicamente falando, duas soluções adjacentes são aquelas que diferem de apenas uma variável básica; geometricamente são dois “cantos” da região de soluções admissíveis que estão unidos por um “lado” do poliedro que representa no espaço essa região. As soluções básicas de um problema correspondem a todas as intersecções entre as restrições, considerando também as restrições  $x_i \geq 0$ . De entre estas, são admissíveis aquelas que são representadas apenas por variáveis não negativas:

includegraphics[scale=0.8]simplex/simplex1

variáveis básicas	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	termos independentes
↓					↓
$\Leftarrow s_1$	<span style="border: 1px solid black;">2</span>	1	1	0	5000
$s_2$	4	5	0	1	15000
$-F$	10	7	0	0	0
↗ custos marginais	↗ o mais positivo				↑ simétrico do valor da função objectivo

#### • Critério de entrada na base:

Entra na base a variável que tiver um coeficiente mais positivo na linha  $F$ . Estes coeficientes (custos marginais) representam o peso relativo das variáveis não básicas (neste caso  $x_1$  e  $x_2$ ), no valor da função objectivo. Podemos dizer assim que, entrando a variável  $x_1$  para a base, o valor de  $F$  cresce 10 unidades por unidade de crescimento  $x_1$ . Note-se que isto apenas é verdade se na linha  $F$  existirem coeficientes nulos sob as variáveis básicas (porquê?). Na realidade, a linha de  $F$  é considerada como sendo uma equação adicional, onde  $F$  representa uma variável que nunca sai da base:

$$F = 10x_1 + 7x_2$$

pode ser representada como a equação seguinte:

$$-F + 10x_1 + 7x_2 + 0s_1 + 0s_2 = 0$$

Escrito desta forma,  $F$  aparece com o coeficiente -1; daí a razão de o valor que aparece no 2º membro da linha  $F$  ser igual ao simétrico do valor da função objectivo. Sendo interpretada como uma equação, podemos sempre eliminar variáveis (usando operações de pivotagem apropriadas) por forma a que os coeficientes de  $F$  sob as variáveis básicas sejam sempre nulos.

Para um problema de minimização o critério de entrada na base será obviamente o contrário: entra na base a variável não básica que provoca um maior decrescimento no valor de  $F$ , ou seja, a que tiver um coeficiente mais negativo na linha  $F$ .

• **Critério de saída da base:**

Sai da base a variável  $x_k$  (básica na equação  $i$ ) que tiver um coeficiente  $\frac{b_i}{a_{ij}}$  menor (sendo  $x_j$  a variável que entrou para a base).

As duas equações representadas no quadro acima podem-se escrever ( $x_2 = 0$ , não básica):

$$\begin{array}{rclcl} 2x_1 & + & s_1 & & = & 5000 \\ 4x_1 & & & + & s_2 & = & 15000 \end{array}$$

ou:

$$\begin{array}{rcl} s_1 & = & 5000 - 2x_1 \\ s_2 & = & 15000 - 4x_1 \end{array}$$

Entrando  $x_1$  para a base, isso significa que  $x_1$  vai passar de zero para um valor positivo. A variável a sair da base vai ser aquela que primeiro se anular, limitando assim o crescimento de  $x_1$  (note-se que todas as variáveis envolvidas só podem assumir valores positivos ou nulos).

Pela 1ª equação,  $x_1$  pode subir até  $\frac{5000}{2} = 2500$  para  $s_1$  se anular (sair da base); pela segunda equação, o valor máximo para  $x_1$  é  $\frac{15000}{4} = 3750$ . Logo, a variável a sair da base será  $s_1$ , pois quando  $x_1$  cresce é  $s_1$  que primeiro se anula, impondo assim o limite no crescimento da variável  $x_1$  em 2500. Como regra prática, basta calcular os quocientes entre os termos independentes e os coeficientes da matriz sob a variável que vai entrar para a base, retirando da base a variável básica da equação que tiver o menor quociente.

Analisemos com mais detalhe a 1ª equação acima:

5000 (termo independente) é o valor que a variável básica  $s_1$  tomava na iteração anterior.

2 (coeficiente da matriz sob  $x_1$ ) é o simétrico do peso da variável  $x_1$  nessa equação. Por outras palavras, podemos dizer que  $s_1$  decresce 2 unidades por unidade de crescimento de  $x_1$ , anulando-se (i. e. saindo da base) quando  $x_1$  atinge  $\frac{5000}{2}$ .

Podem assim ser tiradas algumas conclusões interessantes, em função do valor dos coeficientes da matriz,  $a_{ik}$ , sob a variável que foi escolhida para entrar para a base,  $x_k$ :

$a_{ik} > 0$   $x_{bi}$ , a variável básica na equação  $i$ , decresce  $a_{ik}$  unidades por unidade de crescimento de  $x_k$ , impondo assim um limite superior a  $x_k$  igual a  $\frac{b_i}{a_{ik}}$  ( $b_i$  é o termo independente da equação  $i$ ).

$a_{ik} = 0$   $x_{bi}$ , a variável básica na equação  $i$ , não vê alterado o seu valor, quando  $x_k$  entra para a base. Isso significa que  $x_{bi}$  nunca sairá da base pois não limita de forma alguma o crescimento de  $x_k$ .

$a_{ik} < 0$   $x_{bi}$ , a variável básica na equação  $i$ , cresce  $a_{ik}$  unidades por unidade de crescimento de  $x_k$ . Assim, do mesmo modo que para o caso anterior,  $x_{bi}$  não limita o crescimento de  $x_k$ , logo nunca sairá da base.

variáveis básicas ↓	$x_1$	$\cdots$	$x_k$	$\cdots$	$x_m$	$b$
$x_{b1}$	$\cdots$	$\cdots$	$a_{1k}$	$\cdots$	$\cdots$	$b_1$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
$\Leftarrow x_{bi}$	$\cdots$	$\cdots$	$a_{ik}$	$\cdots$	$\cdots$	$b_i$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
$x_{bn}$	$\cdots$	$\cdots$	$a_{nk}$	$\cdots$	$\cdots$	$b_n$
$-F$	$\cdots$	$\cdots$	$f_k$	$\cdots$	$\cdots$	$-F_0$
			$\uparrow\uparrow$			

Com base no que se disse, podemos concluir o seguinte: se todos os coeficientes da variável que se escolheu para entrar para a base forem negativos ou nulos, isso significa que nenhuma das variáveis básicas decresce com o crescimento da nova variável candidata a básica. Assim, se esta variável pode crescer sem que qualquer das básicas se anule, então pode-se concluir que o problema não tem uma solução ótima limitada. Situações destas ocorrem quando a região de soluções admissíveis é um domínio aberto no sentido de crescimento da função objectivo.

Continuando com a resolução do exemplo dado:

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	2500 $\frac{2500}{\frac{1}{2}} = 5000$
$\Leftarrow s_2$	0	$\boxed{3}$	-2	1	5000 $\frac{5000}{3} = 1666.7$
$-F$	0	2	-5	0	-25000
		$\uparrow\uparrow$			

  

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	0	$\frac{5}{6}$	$-\frac{1}{6}$	$\frac{5000}{3}$
$x_2$	0	1	$-\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{5000}{3}$
$-F$	0	0	$-\frac{11}{3}$	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{85000}{3}$

### Solução ótima encontrada:

Não existe nenhuma variável não básica ( $s_1$  ou  $s_2$ , neste caso) que tenha um coeficiente positivo na linha  $F$ . Se uma dessas variáveis tivesse um coeficiente nulo, isso significava que ela poderia entrar para a base sem alterar o valor da função objectivo  $F$  (chamam-se a estas soluções alternativas à solução ótima encontrada). Note-se que as soluções alternativas assim obtidas são igualmente ótimas, já que mantêm o mesmo valor para a função objectivo  $F$ .

O valor da solução ótima para este problema seria  $F = \frac{85000}{3}$  e os valores das variáveis de decisão seriam:

$$x_1 = \frac{5000}{3}, \quad x_2 = \frac{5000}{3}$$

## Problema 2

$$\max F = 2x_1 + x_2$$

subj. a:

$$\begin{array}{rclcl} x_1 & + & x_2 & \geq & 2 \\ x_1 & + & x_2 & \leq & 4 \\ x_1 & , & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Em primeiro lugar é necessário representar o problema na forma standard, introduzindo variáveis de folga para transformar as inequações em equações. A variável de folga da primeira restrição tem coeficiente -1 porque a inequação é do tipo  $\geq$  (note-se que todas as variáveis são positivas).

$$\max F = 2x_1 + x_2$$

subj. a:

$$\begin{array}{rclclcl} x_1 & + & x_2 & - & s_1 & & = & 2 \\ x_1 & + & x_2 & + & & + & s_2 & = & 4 \\ x_1 & , & x_2 & , & s_1 & , & s_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Neste caso já não se obtém a solução básica inicial fazendo as variáveis de folga iguais aos termos independentes. Apesar dessa ser uma solução básica, não é admissível e como tal não pode ser usada como ponto de partida para o método Simplex.

Serão apresentados dois métodos para resolver esta questão, que permitem usar o próprio Simplex para encontrar uma solução básica admissível inicial. Os métodos são:

- método das duas fases
- método das penalidades

Antes de aplicar qualquer um dos métodos, é no entanto necessário acrescentar variáveis (chamadas **variáveis artificiais**) nas restrições que não têm variáveis básicas.

Introduzindo uma variável artificial na 1ª equação:

$$\begin{array}{rclclcl} x_1 & + & x_2 & - & s_1 & + & a_1 & = & 2 \\ x_1 & + & x_2 & + & & + & s_2 & = & 4 \\ x_1 & , & x_2 & , & s_1 & , & s_2 & , & a_1 & \geq & 0 \end{array}$$

Seguidamente, ambos os métodos usam o método Simplex para anular (retirar da base) essas variáveis artificiais. Quando isso acontece, a solução que então se tem é uma solução básica admissível do problema original, que é usada como solução de partida para aplicar o método Simplex.

Descrição sucinta dos dois métodos:

### Método das duas fases

1ª fase minimizar a função objectivo artificial  $W = \sum a_i$ ; o objectivo desta primeira fase é retirar todas as variáveis artificiais da base, situação em que  $W$  atinge o valor mínimo de zero. A solução básica admissível assim obtida é uma solução básica admissível inicial para se aplicar o método Simplex ao problema original.



2ª fase Usando como solução básica inicial a obtida na primeira fase, resolver o problema normalmente usando o algoritmo do simplex, depois de eliminar do quadro a linha correspondente à função objectivo artificial  $W$ , e as colunas relativas às variáveis artificiais,  $a_i$ .

### Método das penalidades

A função objectivo  $\max F = 2x_1 + x_2$  é substituída pela função objectivo  $\max F = 2x_1 + x_2 - M \sum a_i$ , onde  $M$  tem um valor muito elevado. Dado que se trata de um problema de maximização, a melhoria da função objectivo implica que as variáveis artificiais passem a valer zero (sejam retiradas da base). A solução básica assim obtida é uma solução básica admissível para o problema original.

Aplicando o **Método das duas fases** ao exemplo apresentado:

#### 1ª fase:

Pretende-se minimizar  $W = \sum a_i = a_1$ . Como nos interessa exprimir o  $W$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$x_1 + x_2 - s_1 + a_1 = 2$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = 2 - x_1 - x_2 + s_1$$

Assim, a função objectivo artificial a minimizar será:

$$W = a_1 = 2 - x_1 - x_2 + s_1$$

O primeiro quadro Simplex está representado a seguir. Dado que se pretende minimizar  $W$ , teremos que escolher para entrar na base a variável com coeficiente mais negativo na linha  $W$ . Dado que as variáveis  $x_1$  e  $x_2$  têm o mesmo coeficiente (-1), podemos escolher uma das duas variáveis para entrar na base.

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$b$
$\Leftarrow a_1$	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	1	-1	0	1	2
$s_2$	1	1	0	1	0	4
$-F$	2	1	0	0	0	0
$-W$	-1	-1	1	0	0	-2 (simétrico de W)
	$\Uparrow$					
base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$b$
$x_1$	1	1	-1	0	1	2
$s_2$	0	0	1	1	-1	2
$-F$	0	-1	2	0	-2	-4
$-W$	0	0	0	0	1	0

O quadro apresentado corresponde ao fim da 1ª fase do método das duas fases, dado que a função objectivo  $W$  foi minimizada até zero ( $a_1 = 0$ ). A solução básica admissível assim obtida é uma solução básica admissível inicial para se aplicar o método Simplex ao problema original.

#### 2ª fase:

Nesta fase pretende-se maximizar a função objectivo inicial,  $F$ , tomando como quadro de partida o último quadro da 1ª fase, depois de eliminar a linha correspondente a  $W$  e as colunas relativas às variáveis artificiais.

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	1	-1	0	2
$s_2$	0	0	1	1	2
$-F$	0	-1	2	0	-4

Note-se que  $x_1$  nunca poderia sair da base! Entrando  $s_1$  para a base,  $x_1$  cresce 1 unidade por unidade de crescimento de  $s_1$ , logo nunca se iria anular (e consequentemente sair da base).  $s_2$  sai da base limitando o crescimento de  $s_1$  em  $\frac{2}{1} = 2$ .

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	1	0	1	4
$s_1$	0	0	1	1	2
$-F$	0	-1	0	-2	-8

Não existe nenhuma variável não básica ( $x_2$  ou  $s_2$ , neste caso) que tenha um coeficiente positivo na linha  $F$ . O valor da solução óptima para este problema seria  $F = 8$  e os valores das variáveis de decisão seriam:

$$x_1 = 4, \quad x_2 = 0, \quad s_1 = 2, \quad s_2 = 0$$

Aplicando o **Método das penalidades** ao exemplo apresentado:

Como nos interessa exprimir  $F$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$x_1 + x_2 - s_1 + a_1 = 2$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = 2 - x_1 - x_2 + s_1$$

Assim, a função objectivo a maximizar será:

$$\begin{aligned} F &= 2x_1 + x_2 - Ma_1 \\ &= 2x_1 + x_2 - M(2 - x_1 - x_2 + s_1) \\ &= -2M + (2 + M)x_1 + (1 + M)x_2 - Ms_1 \end{aligned}$$

E o quadro seguinte é o primeiro quadro simplex.

*Nota:* A linha dos custos marginais está dividida em duas com a única finalidade de simplificar os cálculos. A soma das duas linhas é que representa o custo marginal (p.ex.:

$2 + M$ ).

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$b$
$\Leftarrow a_1$	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	1	-1	0	1	2 $\frac{2}{1}$
$s_2$	1	1	0	1	0	4 $\frac{4}{1}$
$-F$	2	1		0	0	0
	$M$	$M$	$-M$			$2M$
	$\Uparrow$					

A partir deste quadro, não é necessário manter a coluna correspondente a  $a_1$ , dado que  $a_1$  já saiu da base.

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	1	-1	0	2
$\Leftarrow s_2$	0	0	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	1	2
$-F$	0	-1	2	0	-4
			$\Uparrow$		

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	1	0	1	4
$s_1$	0	0	1	1	2
$-F$	0	-1	0	-2	-8

Não existe nenhuma variável não básica ( $x_2$  ou  $s_2$ , neste caso) que tenha um coeficiente positivo na linha  $F$ . O valor da solução ótima para este problema seria  $F = 8$  e os valores das variáveis de decisão seriam:

$$x_1 = 4, \quad x_2 = 0, \quad s_1 = 2, \quad s_2 = 0$$

### Problema 3

$$\max F = x_1 + 2x_2$$

sujeito a:

$$\begin{aligned} -4x_1 + x_2 &\leq 4 \\ 2x_1 - 3x_2 &\leq 6 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Representação na forma standard:

$$\max F = x_1 + 2x_2$$

sujeito a:

$$\begin{aligned} -4x_1 + x_2 + s_1 &= 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + s_2 &= 6 \\ x_1, x_2, s_1, s_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$s_1$	-4	1	1	0	4
$s_2$	2	-3	0	1	6
$-F$	1	2	0	0	0

↑↑

base	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_2$	-4	1	1	0	4
$s_2$	-10	0	3	1	18
$-F$	9	0	-2	0	-8

↑↑

$x_1$  pode entrar para a base (i. e., crescer a partir de 0), conseguindo um ganho de 9 unidades em  $F$  por unidade de crescimento de  $x_1$ . No entanto, nem  $x_2$  nem  $s_2$  decrescem com o crescimento de  $x_1$ , logo não limitam o crescimento de  $x_1$ . Isto significa que a região de soluções admissíveis é um domínio aberto no sentido de crescimento de  $F$  (solução não limitada).

## Problema 4

$$\min z = x_1 + x_2 + x_3$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rccccccc} -x_1 & + & x_2 & & & & \geq & 1 \\ 2x_1 & - & 2x_2 & - & x_3 & & = & 2 \\ x_1 & , & x_2 & , & x_3 & & \geq & 0 \end{array}$$

Representação na forma standard:

$$\min z = x_1 + x_2 + x_3$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rccccccccccc} -x_1 & + & x_2 & & & - & s_1 & + & a_1 & & = & 1 \\ 2x_1 & - & 2x_2 & - & x_3 & & & & & + & a_2 & = & 2 \\ x_1 & , & x_2 & , & x_3 & , & s_1 & , & a_1 & , & a_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Aplicando o **Método das duas fases** ao exemplo apresentado:

**1ª fase:**

Pretende-se minimizar  $W = \sum a_i = a_1 + a_2$ . Como nos interessa exprimir o  $W$  apenas em função de variáveis não básicas (porque?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$-x_1 + x_2 - s_1 + a_1 = 1$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = 1 + x_1 - x_2 + s_1$$

Da 2ª equação (onde  $a_2$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$2x_1 - 2x_2 - x_3 + a_2 = 2$$

pode-se escrever  $a_2$  em função de variáveis não básicas:

$$a_2 = 2 - 2x_1 + 2x_2 + x_3$$

Assim, a função objectivo artificial a minimizar será:

$$W = a_1 + a_2 = 1 + x_1 - x_2 + s_1 + 2 - 2x_1 + 2x_2 + x_3$$

$$W = 3 - x_1 + x_2 + x_3 + s_1$$

O primeiro quadro Simplex está representado a seguir. Dado que se pretende minimizar  $W$ , teremos que escolher para entrar na base a variável com coeficiente mais negativo na linha  $W$ , neste caso será  $x_1$ .

base	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	-1	1	0	-1	1	0	1
$a_2$	2	-2	-1	0	0	1	2
$-F$	1	1	1	0	0	0	0
$-W$	-1	1	1	1	0	0	-3 (simétrico de W)
	$\uparrow$						
base	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	0	0	$-\frac{1}{2}$	-1	1	$\frac{1}{2}$	2
$x_1$	1	-1	$-\frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	2	$\frac{3}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	-1
$-W$	0	0	$\frac{1}{2}$	1	0	$\frac{1}{2}$	-2 (simétrico de W)

Atingiu-se o valor mínimo de W (não existindo nenhum coeficiente negativo na linha W, não se pode baixar mais o seu valor), mas esse mínimo não é zero. Quer isto dizer que não é possível encontrar uma solução básica admissível para o problema original, ou seja, a região de soluções admissíveis é um conjunto vazio.

Aplicando o **Método das penalidades** ao exemplo apresentado:

Como nos interessa exprimir  $F$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$-x_1 + x_2 - s_1 + a_1 = 1$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = 1 + x_1 - x_2 + s_1$$

Da 2ª equação (onde  $a_2$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$2x_1 - 2x_2 - x_3 + a_2 = 2$$

pode-se escrever  $a_2$  em função de variáveis não básicas:

$$a_2 = 2 - 2x_1 + 2x_2 + x_3$$

Assim, a função objectivo a minimizar será:

$$\begin{aligned} F &= x_1 + x_2 + x_3 + M(a_1 + a_2) \\ &= 2x_1 + x_2 - M(1 + x_1 - x_2 + s_1 + 2 - 2x_1 + 2x_2 + x_3) \\ &= 3M + (1 - M)x_1 + (1 + M)x_2 + (1 + M)x_3 + Ms_1 \end{aligned}$$

E o quadro seguinte é o primeiro quadro simplex.

*Nota:* A linha dos custos marginais está dividida em duas com a única finalidade de simplificar os cálculos. A soma das duas linhas é que representa o custo marginal (p.ex.:  $1 - M$ ).

base	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	-1	1	0	-1	1	0	1
$a_2$	2	-2	-1	0	0	1	2
$-F$	1	1	1	0	0	0	0
	$-M$	$M$	$M$	$M$	0	0	$-3M$
	$\uparrow$						
base	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	0	0	$-\frac{1}{2}$	-1	1	$\frac{1}{2}$	2
$x_1$	1	-1	$-\frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	2	$\frac{3}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	-1
	0	0	$\frac{1}{2}M$	$M$	0	$\frac{1}{2}M$	$-2M$

Atingiu-se o valor mínimo de F (todos os custos marginais são  $\geq$  zero) sem que tenham saído da base toda as variáveis artificiais. Isso significa que não é possível encontrar uma solução básica admissível para o problema original, ou seja, a região de soluções admissíveis é um conjunto vazio.

## Problema 5

$$\max F = x + 2y + 3z$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} x & - & y & & \geq 0 \\ & & y & + & z \leq 2 \\ -x & & & + & z = 0 \\ x & & & & \in \mathbb{R} \\ & & y & , & z \geq 0 \end{array}$$

Como a variável  $x$  não é limitada apenas a valores não negativos, é necessário substituí-la pela diferença de duas variáveis não negativas:

$$\begin{array}{rcl} x & = & x_1 - x_2 \\ & & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

A representação do problema na forma standard (depois de introduzidas as variáveis artificiais) será então:

$$\max F = x_1 - x_2 + 2y + 3z$$

sujeito a:

$$\begin{array}{rclcl} x_1 & - & x_2 & - & y & - & s_1 & + & a_1 & = & 0 \\ & & & & y & + & z & & + & s_2 & = & 2 \\ -x_1 & + & x_2 & & & + & z & & & + & a_2 & = & 0 \\ x_1 & , & x_2 & , & y & , & z & , & s_1 & , & s_2 & , & a_1 & , & a_2 & \geq & 0 \end{array}$$

Aplicando o **Método das duas fases** ao exemplo apresentado:

**1ª fase:**

Pretende-se minimizar  $W = \sum a_i = a_1 + a_2$ . Como nos interessa exprimir o  $W$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$x_1 - x_2 - y - s_1 + a_1 = 0$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = -x_1 + x_2 + y + s_1$$

Da 3ª equação (onde  $a_2$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$-x_1 + x_2 + z + a_2 = 0$$

pode-se escrever  $a_2$  em função de variáveis não básicas:

$$a_2 = x_1 - x_2 - z$$

Assim, a função objectivo artificial a minimizar será:

$$W = a_1 + a_2 = -x_1 + x_2 + y + s_1 + x_1 - x_2 - z = y + s_1 - z$$



O primeiro quadro Simplex está representado a seguir. Dado que se pretende minimizar  $W$ , teremos que escolher para entrar na base a variável com coeficiente mais negativo na linha  $W$ , neste caso será  $z$ .

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	1	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$s_2$	0	0	1	1	0	1	0	0	2
$\Leftarrow a_2$	-1	1	0	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	0	0	0	1	0
$-F$	1	-1	2	3	0	0	0	0	0
$-W$	0	0	1	-1	1	0	0	0	0
				$\uparrow\uparrow$					

Note-se que embora  $W$  seja já zero (a solução básica é degenerada porque  $a_1$  e  $a_2$  são iguais a zero), ainda há variáveis artificiais na base que devem sair para se obter uma solução básica inicial do problema original.

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$\Leftarrow a_1$	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$s_2$	1	-1	1	0	0	1	0	-1	2
$z$	-1	1	0	1	0	0	0	1	0
$-F$	4	-4	2	0	0	0	0	-3	0
$-W$	-1	1	1	0	1	0	0	1	0
	$\uparrow\uparrow$								

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$x_1$	1	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$\Leftarrow s_2$	0	0	<span style="border: 1px solid black;">2</span>	0	1	1	-1	-1	2
$z$	0	0	-1	1	-1	0	1	1	0
$-F$	0	0	6	0	4	0	-4	-3	0
$-W$	0	0	0	0	0	0	1	1	0
			$\uparrow\uparrow$						

Note-se que embora a solução actual representada no quadro acima seja degenerada ( $x_1 = 0$  e  $z = 0$ ), o processo iterativo não entra em ciclo, uma vez que a próxima solução é necessariamente não degenerada. Com efeito, entrando  $y$  para a base as variáveis  $x_1$  e  $z$  vão crescer (coeficientes  $a_{13}$  e  $a_{33}$  iguais a -1) uma unidade por unidade de crescimento de  $y$ , passando de zero para um valor positivo.

## 2ª fase:

Nesta fase pretende-se maximizar a função objectivo inicial,  $F$ , tomando como quadro de partida o último quadro da 1ª fase, depois de eliminar a linha correspondente a  $W$  e as colunas relativas às variáveis artificiais.

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	-1	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$\Leftarrow y$	0	0	1	0	<span style="border: 1px solid black;"><math>\frac{1}{2}</math></span>	$\frac{1}{2}$	1
$z$	0	0	0	1	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	0	0	0	1	-3	-6
					$\uparrow\uparrow$		

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	-1	1	0	0	1	2
$s_1$	0	0	2	0	1	1	2
$z$	0	0	1	1	0	1	2
$-F$	0	0	-2	0	0	-4	-8

Solução ótima encontrada.

Analisemos agora cuidadosamente as restrições do problema:

$$\begin{aligned}
 x - y &\geq 0 \\
 y + z &\leq 2 \\
 -x + z &= 0 \\
 x &\in \Re \\
 y, z &\geq 0
 \end{aligned}$$

Da terceira equação pode-se retirar que  $z = x$ . Dado que  $z \geq 0$  então  $x \geq 0$ . Podemos assim escrever o problema equivalente ao problema dado, mas de resolução muito mais simples (já na forma standard):

$$\max F = x + 2y + 3z = 4x + 2y$$

sujeito a:

$$\begin{aligned}
 x - y - s_1 + a_1 &= 0 \\
 x + y + s_2 &= 2 \\
 x, y, s_1, s_2, a_1 &\geq 0
 \end{aligned}$$

**1ª fase:**

Pretende-se minimizar  $W = \sum a_i = a_1$ . Como nos interessa exprimir o  $W$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$x - y - s_1 + a_1 = 0$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = -x + y + s_1$$

Assim, a função objectivo artificial a minimizar será:

$$W = a_1 = -x + y + s_1$$

O primeiro quadro Simplex está representado a seguir. Dado que se pretende minimizar  $W$ , teremos que escolher para entrar na base a variável com coeficiente mais negativo na linha  $W$ , neste caso será  $x$ .

base	$x$	$y$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$b$
$\Leftarrow a_1$	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	-1	-1	0	1	0
$s_2$	1	1	0	1	0	2
$-F$	4	2	0	0	0	0
$-W$	-1	1	1	0	0	0
	$\Uparrow$					

base	$x$	$y$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$b$
$x$	1	-1	-1	0	1	0
$\Leftarrow s_2$	0	<span style="border: 1px solid black;">2</span>	1	1	-1	2
$-F$	0	6	4	0	-4	0
$-W$	0	0	0	0	1	0
		$\Uparrow$				

2ª fase:

base	$x$	$y$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x$	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$\Leftarrow y$	0	1	<span style="border: 1px solid black;"><math>\frac{1}{2}</math></span>	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	0	1	-3	-6
			$\Uparrow$		

base	$x$	$y$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x$	1	1	0	1	2
$s_1$	0	2	1	1	2
$-F$	0	-2	0	-4	-8
			$\Uparrow$		

Solução óptima:  $x = z = 2$ ,  $y = 0$ ,  $s_1 = 2$ ,  $s_2 = 0$ ,  $F = 8$ .

Aplicando o **Método das penalidades** ao exemplo apresentado:

Como nos interessa exprimir  $F$  apenas em função de variáveis não básicas (porquê?), vamos substituir cada variável artificial pela expressão que a representa apenas em função de variáveis não básicas.

Da 1ª equação (onde  $a_1$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$x_1 - x_2 - y - s_1 + a_1 = 0$$

pode-se escrever  $a_1$  em função de variáveis não básicas:

$$a_1 = -x_1 + x_2 + y + s_1$$

Da 3ª equação (onde  $a_2$  é variável básica e as outras variáveis são não básicas):

$$-x_1 + x_2 + z + a_2 = 0$$

pode-se escrever  $a_2$  em função de variáveis não básicas:

$$a_2 = x_1 - x_2 - z$$

Assim, a função objectivo a maximizar será:

$$\begin{aligned} F &= x_1 - x_2 + 2y + 3z - M(a_1 + a_2) \\ &= x_1 - x_2 + 2y + 3z - M(-x_1 + x_2 + y + s_1 + x_1 - x_2 - z) \\ &= x_1 + x_2 + (2 - M)y + (3 + M)z - Ms_1 \end{aligned}$$

E o quadro seguinte é o primeiro quadro simplex.

*Nota:* A linha dos custos marginais está dividida em duas com a única finalidade de simplificar os cálculos. A soma das duas linhas é que representa o custo marginal (p.ex.:  $2 - M$ ).

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$a_1$	1	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$s_2$	0	0	1	1	0	1	0	0	2
$\Leftarrow a_2$	-1	1	0	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	0	0	0	1	0
$-F$	1	-1	2	3	0	0	0	0	0
	0	0	$-M$	$+M$	$-M$	0	0	0	0
				$\Uparrow$					
base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$\Leftarrow a_1$	<span style="border: 1px solid black;">1</span>	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$s_2$	1	-1	1	0	0	1	0	-1	2
$z$	-1	1	0	1	0	0	0	1	0
$-F$	4	-4	2	0	0	0	0	-3	0
	$+M$	$-M$	$-M$	0	$-M$	0	0	$-M$	0
	$\Uparrow$								
base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$a_1$	$a_2$	$b$
$x_1$	1	-1	-1	0	-1	0	1	0	0
$\Leftarrow s_2$	0	0	<span style="border: 1px solid black;">2</span>	0	1	1	-1	-1	2
$z$	0	0	-1	1	-1	0	1	1	0
$-F$	0	0	6	0	4	0	-4	-3	0
	0	0	0	0	0	0	$-M$	$-M$	0
			$\Uparrow$						

Note-se que embora a solução actual representada no quadro acima seja degenerada ( $x_1 = 0$  e  $z = 0$ ), o processo iterativo não entra em ciclo, uma vez que a próxima solução é necessariamente não degenerada. Com efeito, entrando  $y$  para a base as variáveis  $x_1$  e  $z$  vão crescer (coeficientes  $a_{13}$  e  $a_{33}$  iguais a -1) uma unidade por unidade de crescimento de  $y$ , passando de zero para um valor positivo.

base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	-1	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$\Leftarrow y$	0	0	1	0	<span style="border: 1px solid black;"><math>\frac{1}{2}</math></span>	$\frac{1}{2}$	1
$z$	0	0	0	1	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	0	0	0	1	-3	-6
					$\Uparrow$		
base	$x_1$	$x_2$	$y$	$z$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x_1$	1	-1	1	0	0	1	2
$s_1$	0	0	2	0	1	1	2
$z$	0	0	1	1	0	1	2
$-F$	0	0	-2	0	0	-4	-8

Solução óptima encontrada.

Analisemos agora cuidadosamente as restrições do problema:

Da terceira equação pode-se retirar que  $z = x$ . Dado que  $z \geq 0$  então  $x \geq 0$ . Podemos assim escrever o problema equivalente ao problema dado, mas de resolução muito mais simples (já na forma standard):

subj. a:

$$\begin{aligned} F &= 4x + 2y - M(a_1) \\ &= 4x + 2y - M(-x + y + s_1) \\ &= (4 + M)x + (2 - M)y - Ms_1 \end{aligned}$$

A variável artificial foi retirada da base.

base	$x$	$y$	$s_1$	$s_2$	$b$
$x$	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$\Leftarrow y$	0	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1
$-F$	0	0	1	-3	-6

Solução óptima:  $x = z = 2$ ,  $y = 0$ ,  $s_1 = 2$ ,  $s_2 = 0$ ,  $F = 8$ .