Introdução a modelagem GAD

1.CONFIGURANDO A ÁREA GRÁFICA.

2.MENU DE RECURSOS 3D 3.APLICAÇÕES SIMPLES

Introdução a modelagem CAD

- 1. Criar um novo documento de peça.
- 2. Visão geral da janela do SolidWorks.
- 3. Esboçar um retângulo.
- 4. Adicionar dimensões.
- 5. Alterar os valores das dimensões.
- 6. Extrudar o recurso-base.
- 7. Exibição da vista.
- 8. Salvar a peça.

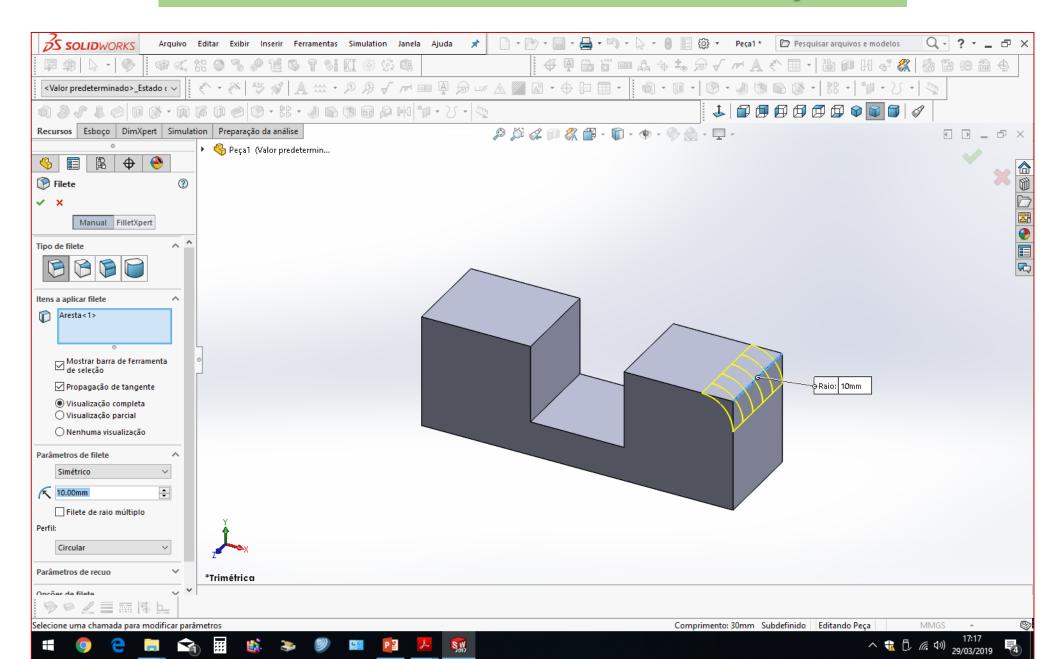
- 1. Arredondar os cantos da peça.
- 2. Tornar a peça oca.
- 3. Recurso de corte extrudado.
- 4. Abrir um esboço.
- 5. Esboçar o círculo.
- 6. Dimensionar o círculo.
- 7. Extrudar o esboço.
- 8. Girar a vista.
- 9. Salvar a peça.

Introdução a modelagem CAD

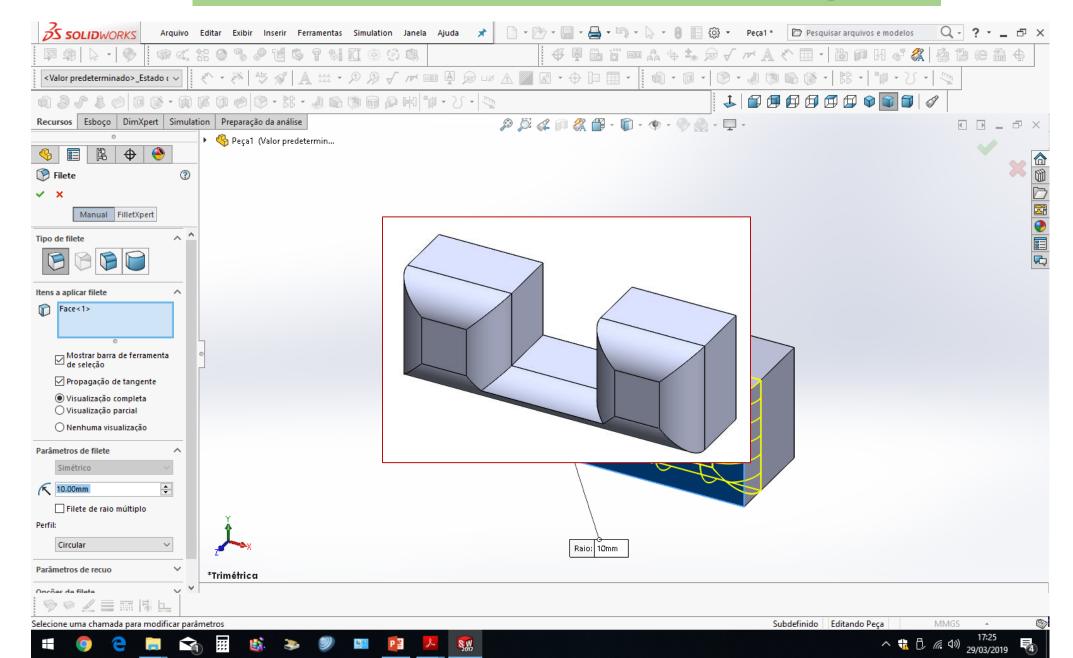
Sequencia de passos para iniciar ou criar um documento de projeto no CAD

- 1. Crie uma PASTA em MEUS DOCUMENTOS, NO WINDOWS, com o nome da peça que você ira modelar ou com o nome do PROJETO.
- 2. Abra o programa SOLIDWORKS e marque uma das três opções: PEÇA, MONTAGEM OU DRAWING.
- 3. Clique em novo na barra de ferramentas padrão.
- 4. Escolha e selecione em qual plano vai fazer o esboço.
- 5. Comece o esboço, sempre que possível, a partir do centro de coordenadas.
- 6. Após concluir o desenho salve naquela pasta que você criou em meus documentos.
- 7. Para enviar o trabalho via e-mail, primeiro peça a compactação do documento despois podes enviar o pacote.

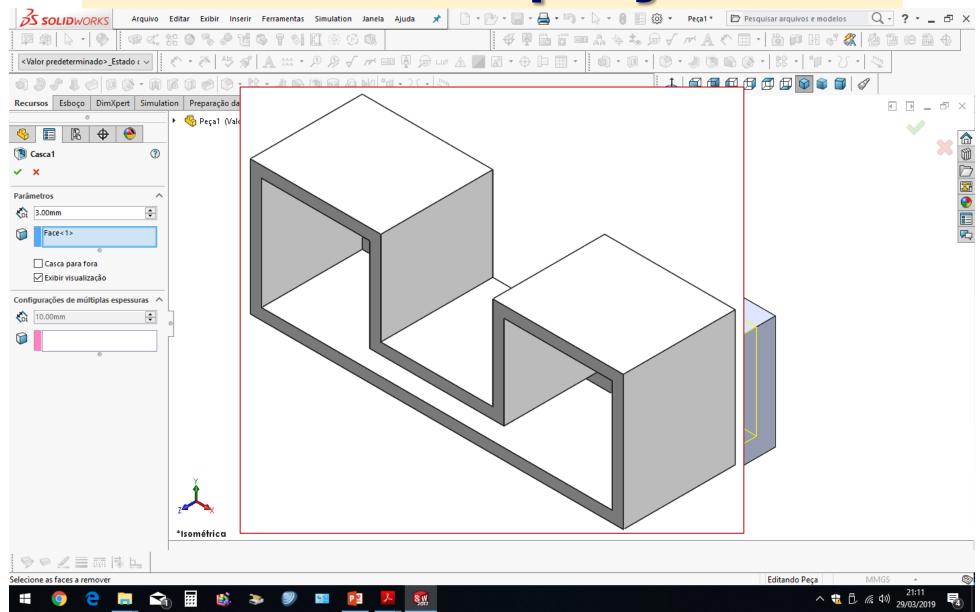
1. Arredondar os cantos da peça



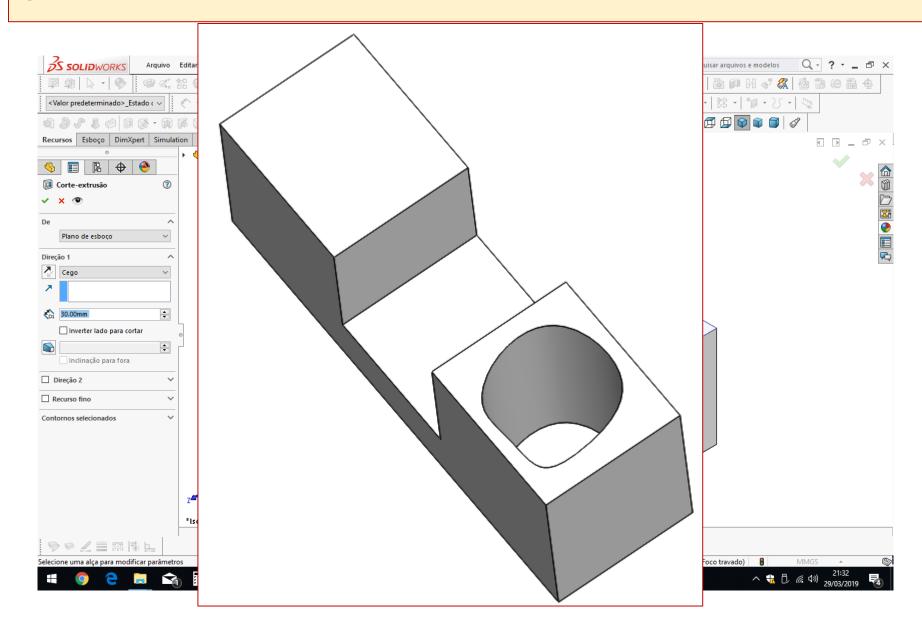
1. Arredondar os cantos da peça



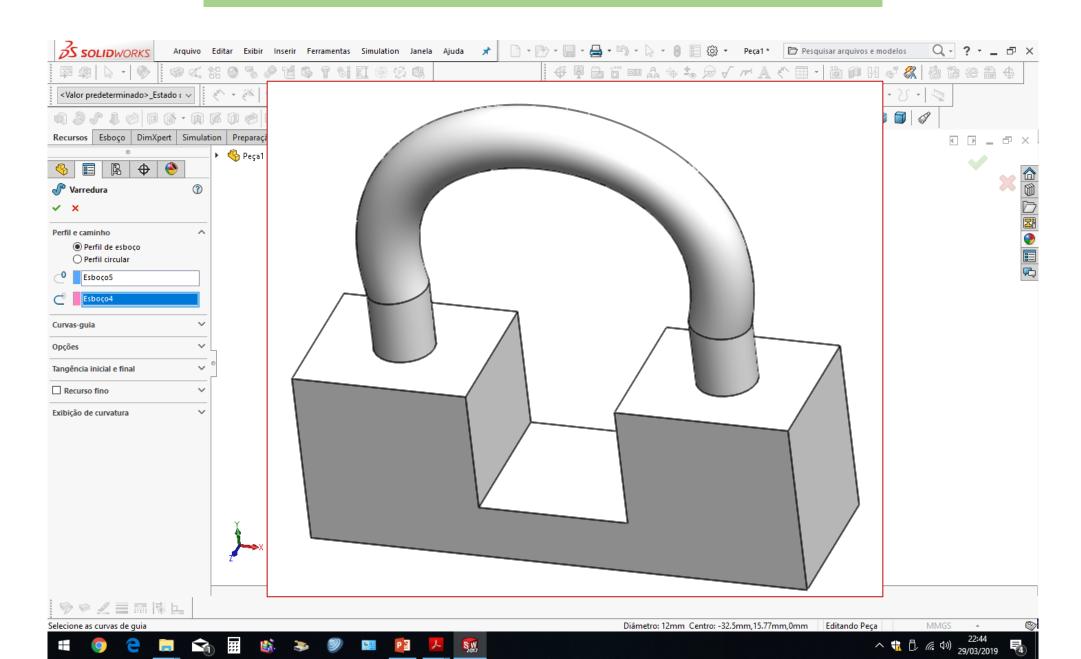
2. Tornar a peça oca.



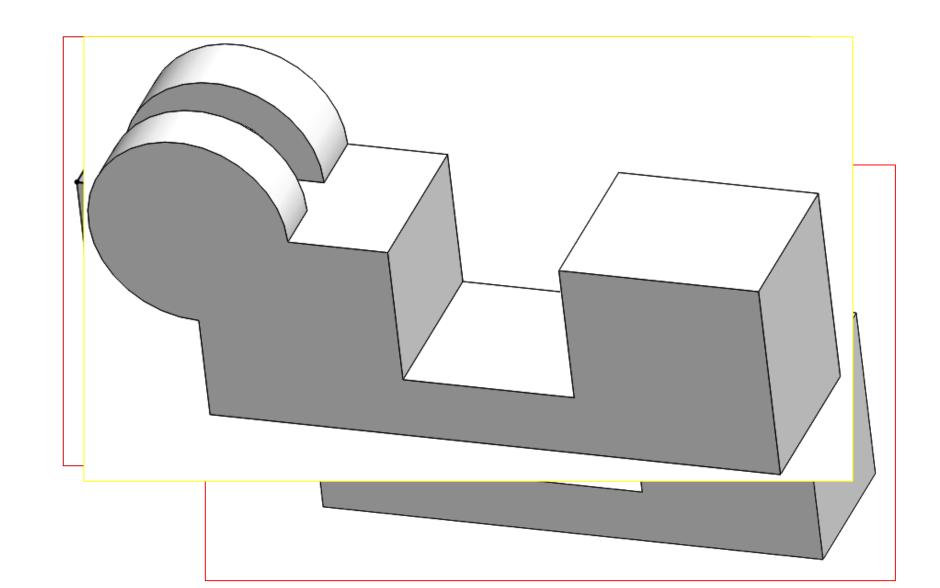
3. Recurso de corte extrudado



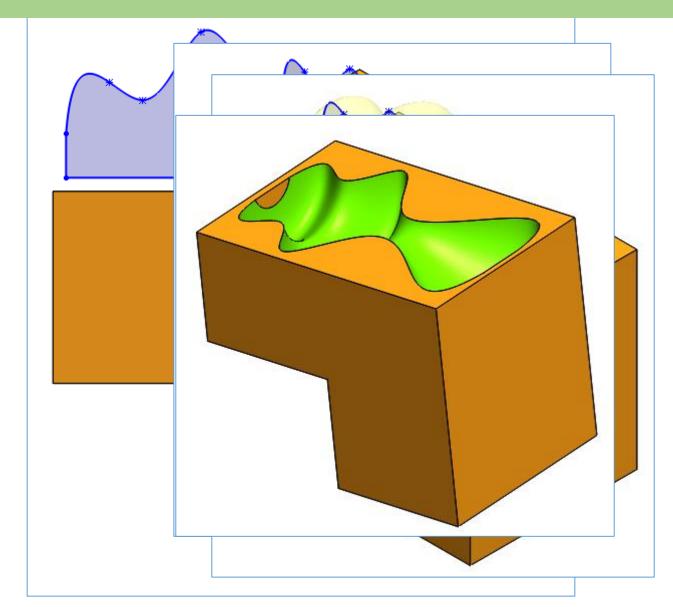
4. RESSALTO BASE VARRIDO



5. RESSALTO BASE REVOLUCIONADO



5. CORTE REVOLUCIONADO



EXERCICIO

UTILIZANDO RECURSOS DE ESBOÇO E RECURSOS 3D REPRESENTE O MODELO CAD DO OBJETO.

