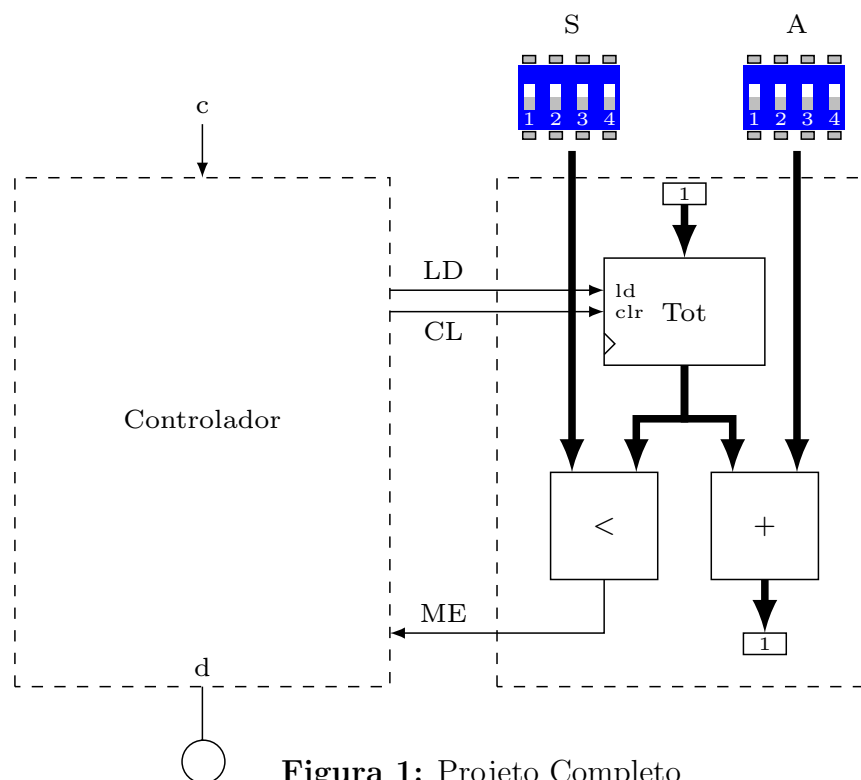


**Disciplina:** ELE2715 - Circuitos Digitais  
**Aluno:**

**Período:** 2019.2  
**Turma:** 01

1 - Projete um circuito lógico para uma máquina de vendas. A máquina possui duas entradas de dados, sendo uma para informar o valor da moeda inserida (**A**) e uma outra para entrar com o valor do produto (**S**). Também conta uma entrada para indicar quando uma moeda foi depositada (**c=1**) e uma saída (**d=1**) para liberar o produto.



**Figura 1:** Projeto Completo

### Sugestões

- Utilize uma chave *pushbutton* para a entrada **c**;
- A entrada de clock será gerada a partir do gerador de funções do laboratório na função de onda quadrada com frequência de 1Hz, amplitude de 5v, nível alto em 5v e *offset* 2.5v;
- Todos os leds do display e as entradas das chaves devem utilizar resistores de no mínimo 560Ω;

### Observações

- A e S devem ser de 4 bits;
- Todos os alunos devem implementar o circuito em pront-o-board;
- A implementação deverá ser feita de forma estruturada;
- O aluno deverá apresentar a atividade funcionando corretamente na aula seguinte.