

Nome do aluno: _____

1. Defina o que é modelagem geométrica.

É uma coleção de métodos matemáticos usados para definir a forma e outras características de um objeto

2. Cite as principais técnicas de representação na MODELAGEM GEOMÉTRICA.

Wireframe, Superfície e SOLDOS.

3. Cite as principais entidades Wireframe que são as mesmas utilizadas em superfícies.

ANALÍTICA:

- Pontos;
- Linhas;
- Arcos;
- Círculos;
- Fillets; chanfros e cônicas

SINTÉTICA:

- Diversos tipos de spline como:
- Spline cubica;
- B-Spline;
- Beta-spline,
- Curvas Bezier

4. Cite duas desvantagens da técnica de modelagem por Wireframe.

- Produz geometria ambígua.
- Não possui propriedades de massa.

5. Quais são os parâmetros utilizados no cálculo do DIÂMETRO PRIMITIVO E DO PASSO de uma engrenagem cilíndrica de dentes reto em unidade métrica.

- $P = M \times \pi$
- $D_p = M \times Z$