O que é a representação interna de um modelador solido

É o modo como o software armazena o modelo

Esse modo é diferente da representação externa, a qual apresenta o modelo na tela de vídeo

MODELAGEM GEOMETRICA

3.2 - MODELAGEM SÓLIDA POR CSG -"CONSTRUÇÃO SOLIDA GEOMÉTRICA"

SISTEMAS CAD MODELADORES DE SÓLIDOS TÉCNICAS DE MODELAGEM SOLIDA:

Construtive Solid Geometry (CSG)

CONSISTE EM:

Construir objetos sólidos a partir da combinação de simples sólidos primitivos como:

- Cilindros.
- Cubos.
- Cones.
- Esferas, etc.

Utilizando operações BOOLEANAS como:

- Adição .
- Subtração.
- União e interseção entre os objetos sólidos.

SISTEMAS CAD MODELADORES DE SÓLIDOS – Sistemas CSG.

Aspectos práticos e teóricos sobre a técnica - Geometria sólida construtiva (CSG).

TRATA-SE DE UMA Técnica computacional utilizada por um modelador para criar uma superfície complexa ou objetos através de operadores booleanos para combinar objetos.

Os operadores booleanos comuns incluem:

- a. interseção (\cap);
- b. União (U) e diferença (-).

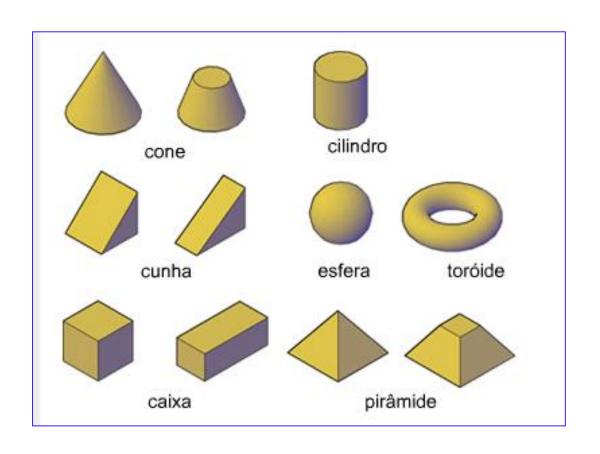
ASPECTOS CONCEITUAIS.

MODELOS SÓLIDOS, NECESSARIAMENTE, DEVEM APRESENTAR AS SEGUINTES CARACTERÍSTICAS.

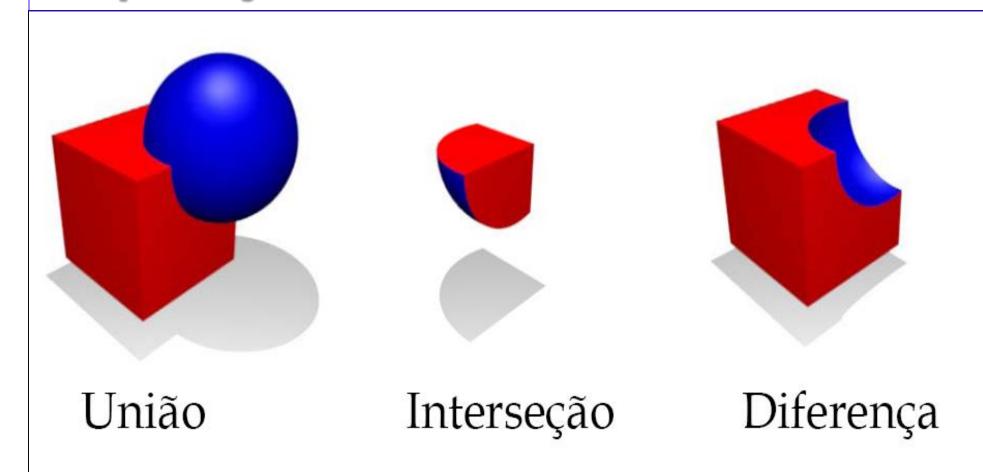
- 1. Apropriada para a geometria tridimensional de engenharia;
- 2. Como entidades solidas contem as seguintes informações:
 - a. Volumétricas
 - b. Superficiais e físicas tais como;
 - Massa;
 - Centro de gravidade;
 - Inercia
 - c. Ao contrario do modelo por superfícies possui volume fechado.
 - d. Geometrias não ambíguas e reais;
 - e. Geração simples de objetos (se comparado aos modeladores de superfícies);
 - f. Custo inferior aos CAD modeladores por superfícies
 - g. Limitado a criar formas geométricas complexas;
 - h. Utilização relativamente simples.

SISTEMAS CAD MODELADORES DE SÓLIDOS TÉCNICAS DE MODELAGEM SOLIDA:

1. Construtive Solid Geometry (CSG)



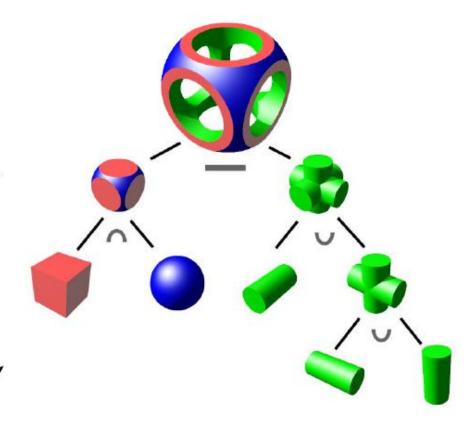
Operações Booleanas - EXEMPLO

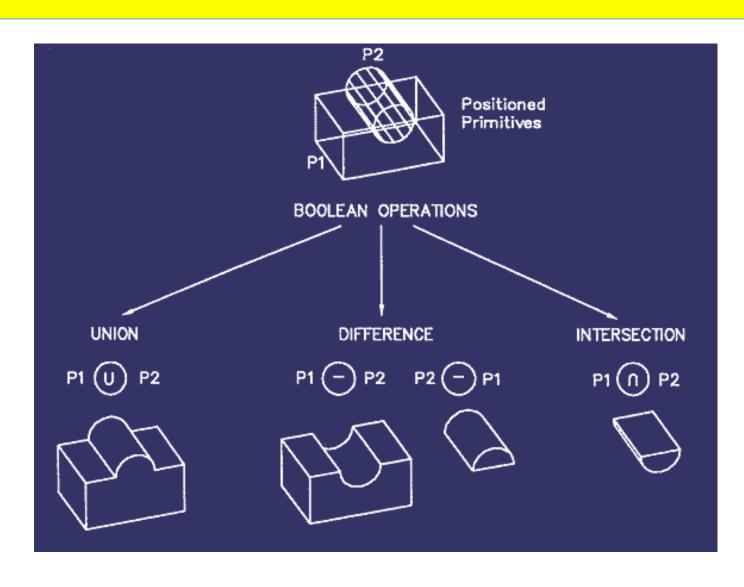


Diferentes possibilidades construtivas - EXEMPLO

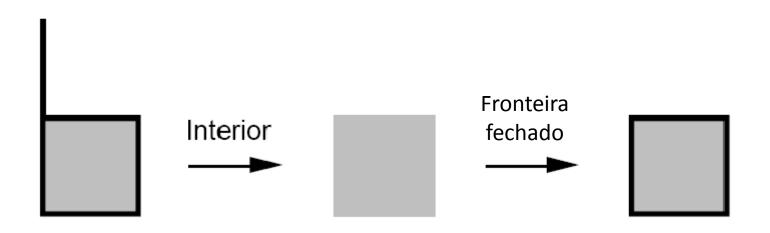
Árvore CSG

- Um modelo CSG é codificado por uma árvore.
 - Os nós internos contêm operações de conjunto ou transformações lineares afim.
 - Folhas contêm objetos primitivos (tipicamente, quádricas).



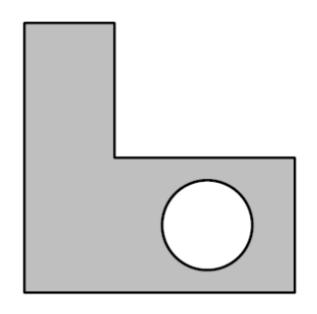


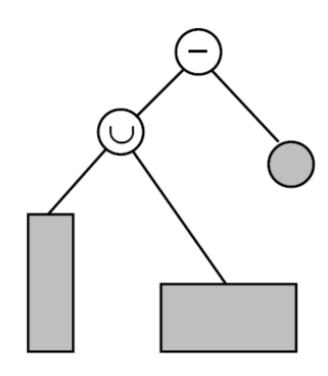
Modelo CSG



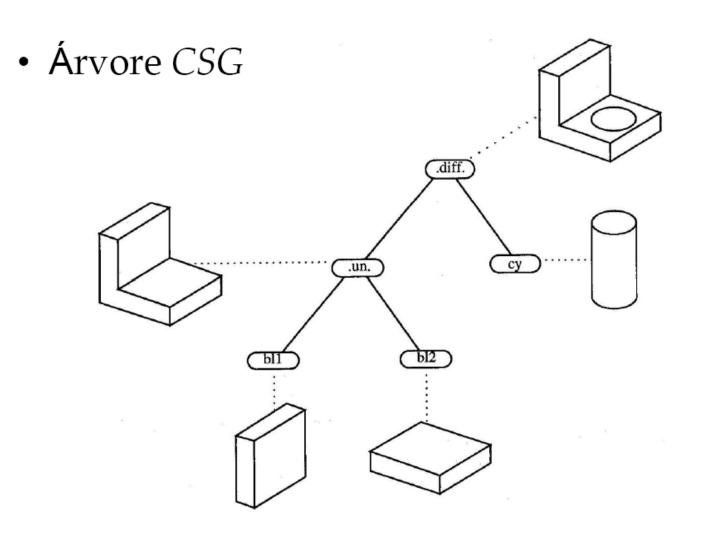
Modelo CSG

• Árvore *CSG*

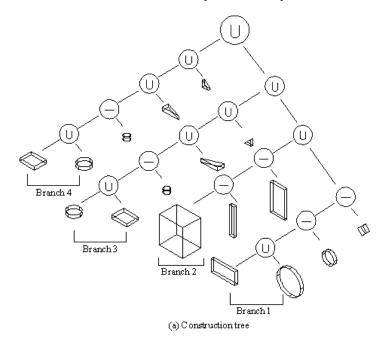


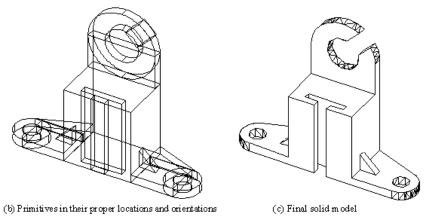


Modelo CSG



Constructive Solid Geometry (CSG)





EXERCÍCIO: SISTEMAS CAD MODELADORES DE SÓLIDOS

CONSTRUIR O MECANISMO

