# Practica 1: Teorema de muestreo

## 1. Objetivos

Comprender el teorema de muestreo y introducirse en el uso de MATLAB.

## 2. Generación de impulsos

· Representar las siguientes secuencias:

$$X_1[n] = 0.9 * \delta[n-5],$$
  $1 \le n \le 20.$   $X_2[n] = 4.5 * \delta[n+7],$   $-10 \le n \le 0.$ 

Para representar las 2 secuencias, usaremos el siguiente código:

%Implementacion Señal X1

```
L=21;%Longitud

nn1=0:(L-1);%Vector de tiempos

imp1=zeros(L,1);%Matriz de cero con L filas y 1 columna

imp1(6)=0.9;%Localizamos el punto donde queremos el impulso, en nuestro caso sera la posicion 6

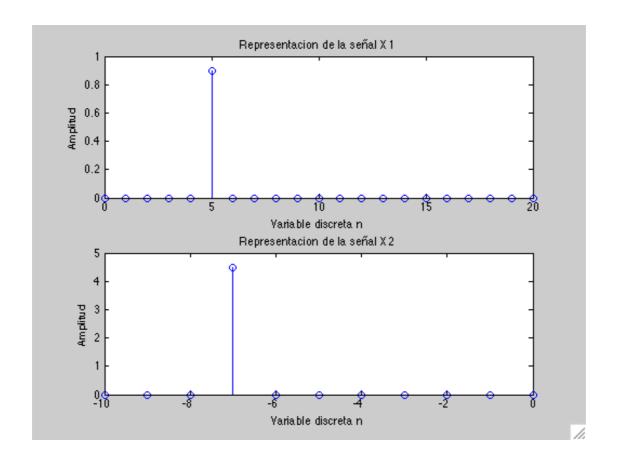
que representa a n=5
```

%Implementacion Señal X2

```
L=11;%Longitud
nn2=-10:0;%Vector de tiempos
imp2=zeros(L,1);%Matriz de cero con L filas y 1 columna
imp2(4)=4.5;%Localizamos el punto donde queremos el impulso, en nuestro caso sera la posicion 6
que representa a n=5
```

%Representacion grafica

```
subplot(2,1,1)
stem(nn1,imp1)
title('Representacion de la señal X1')
xlabel('Variable discreta n');
ylabel('Amplitud');
subplot(2,1,2)
stem(nn2,imp2)
title('Representacion de la señal X2')
xlabel('Variable discreta n');
ylabel('Amplitud');
```



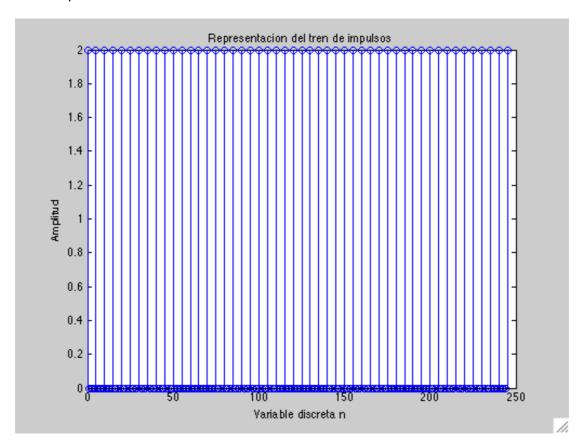
 Generar y representar un tren de impulsos de amplitud 2, periodo 5 y longitud n.

M=50;%Longitud A=2;%Amplitud P=5;%Periodo nn=(0:1:((M-1)\*P));%Vector de tiempos, de 0 a M-1 imp=zeros(M,1);%Matriz de Ceros de M filas y una columna

%Bucle donde se genera un tren de pulsos de amplitud A(2), en intervalos de %a 5, hasta M-1(Periodo), porque empezamos en 0 se le resta 1

for I=1:5:(M\*P) imp(I)=A; end

#### Si las representamos obtenemos:



## 3. Generación de señales sinusoidales

Generar y representar graficamente las siguientes secuencias:

$$X_1[n] = sin(\frac{\pi}{17}n)$$
  $0 \le n \le 25$ .  
 $X_2[n] = sin(3\pi n + \frac{\pi}{2})$   $-10 \le n \le 10$ .  
 $X_3[n] = cos(\frac{\pi}{\sqrt{(23)}}n)$   $0 \le n \le 50$ .

Utilizaremos el siguiente código para definir cada una de las señales:

```
%Creamos los vectores de tiempos:

nn1=[0:1:25];

nn2=[-10:1:10];

nn3=[0:1:50];

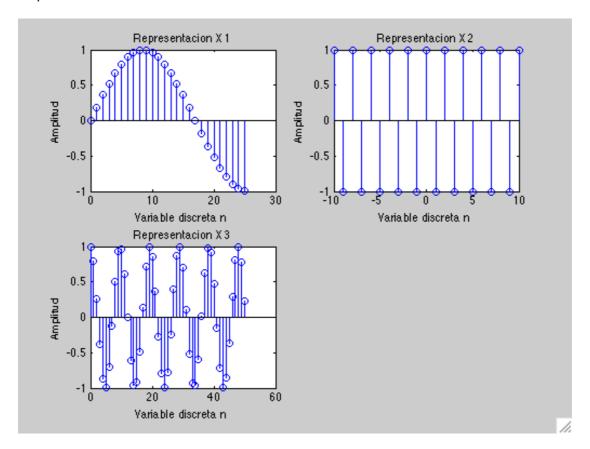
%Creamos las señales

x1=sin((pi/17)*nn1);

x2=sin((pi/2)+3*pi*nn2);

x3=cos((pi/sqrt(23))*nn3);
```

#### Representamos las señales:



## 4. Funciones exponenciales y exponenciales complejas

• Generar exponencial decreciente y sumar sus valores.

Creamos en una m-file una función con el siguiente código:

```
function y = genexp(b,n0,L)

%Uso:Y=genexp(B,N0,L)

%B-> Entrada escalar

%N0-> Instante de comienzo (entero)

%L-> Longitud de la señal generada (entero)

%Y-> Señal de salida Y(1:L)

if(L<=0)
    error('GENEXP:IONGITUD NO POSITIVA')
end
nn=n0+[1:L];
y=b.^(-abs(nn))% Hemos modificado la funcion original elevandola a la potencia negativa que es similar a realizar el inverso
end
```

Ejecutamos las siguiente instrucción en MATLAB para generar nuestra exponencial:

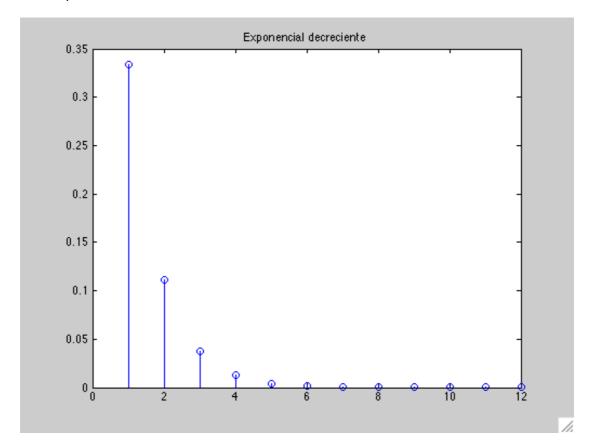
y = genexp(3, 0, 12)

Una vez generada, sumamos todos sus valores y creamos nuestro vector de tiempos:

suma=sum(y)%Sumamos los valores n=1:12

El resultado de la suma es 0.5

Si la representamos obtenemos:



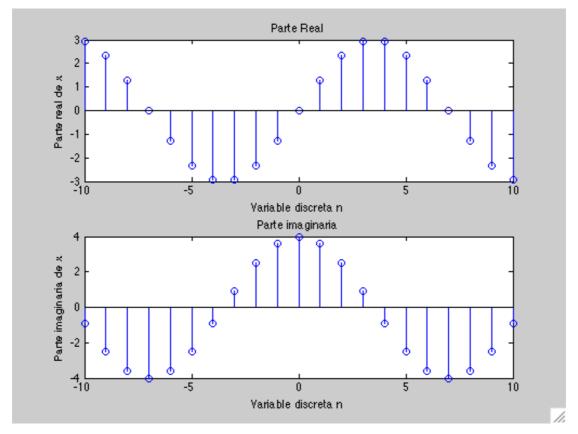
 Representar la parte real e imaginaria y la parte real en función de la imaginaria de la siguiente función:

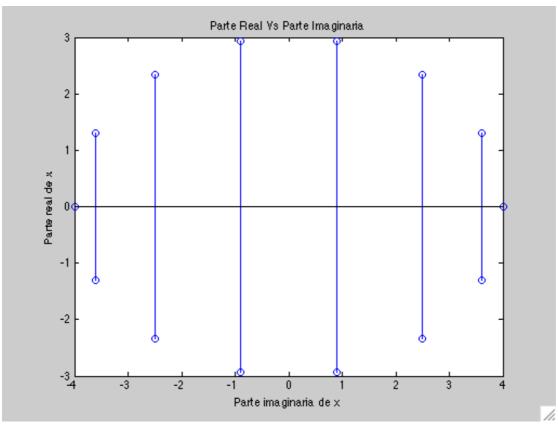
$$X[n] = 3sin(\frac{\pi}{7}n) + j4cos(\frac{\pi}{7}n)$$

Generamos nuestra señal y el vector de tiempos:

nn=[-10:1:10];%Vector de tiempos x=3\*sin((pi/7)\*nn)+j\*4\*cos((pi/7)\*nn);%Implementacion de la funcion

Las representaciones gráficas obtenidas son las siguientes:





### 5. Teorema de muestreo

%Representamos el espectro

title('Espectro de la señal')

subplot(2,1,2)
plot(frec,modx)

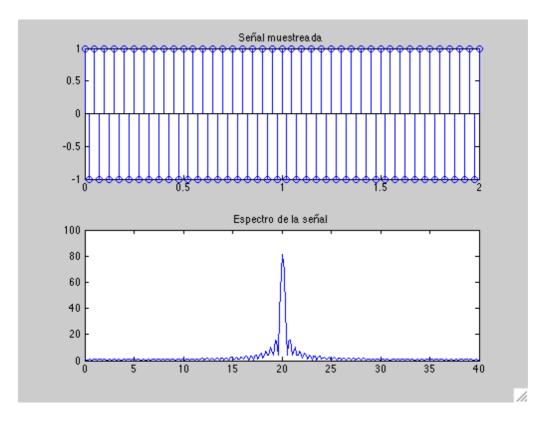
- Escribir un programa que obtenga muestras de s(t) para crear una función de tiempo finita. Representar la señal para 3 frecuencias de muestreo distintas.
- Representar el módulo del espectro de las 3 señales.

Para realizar ambos apartados he creado una función en una m-file que contiene el siguiente código y que tendré que ejecutar 3 veces (una para cada frecuencia de muestreo):

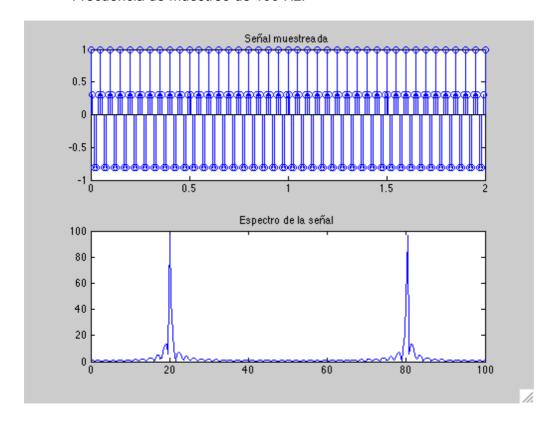
```
function y = muestreo2(tinicial,tfinal,fmuestreo,a,f0,teta)
%Vector de tiempos del muestreo
nn=[tinicial:1/fmuestreo:tfinal];
%funcion en tiempo continuo
senal=a*cos((2*pi*f0*nn)+teta);
%Representamos dichos valores
subplot(2,1,1)
stem(nn, senal)
title('Señal muestreada')
%Definimos el numero de puntos que gueremos usar para el calculo de la
%transformada
nnfft=256:
%Hallamos la transformada de Fourier.
modx=abs(fft(senal, nnfft));
%Hallamos el vector de tiempos de la frecuencia
frec=0:fmuestreo/(nnfft-1):fmuestreo;
```

#### Estos son los resultados obtenidos:

• Frecuencia de muestreo de 40 Hz:



• Frecuencia de muestreo de 100 Hz:



• Frecuencia de muestreo de 30 Hz:

