

Entities - Configuração Passo-a-Passo

1. Ambiente para Desenvolvimento e Instalação

JDK + NetBeans 7.1 (ou acima)

Utilize os links abaixo para Download.

Linux:

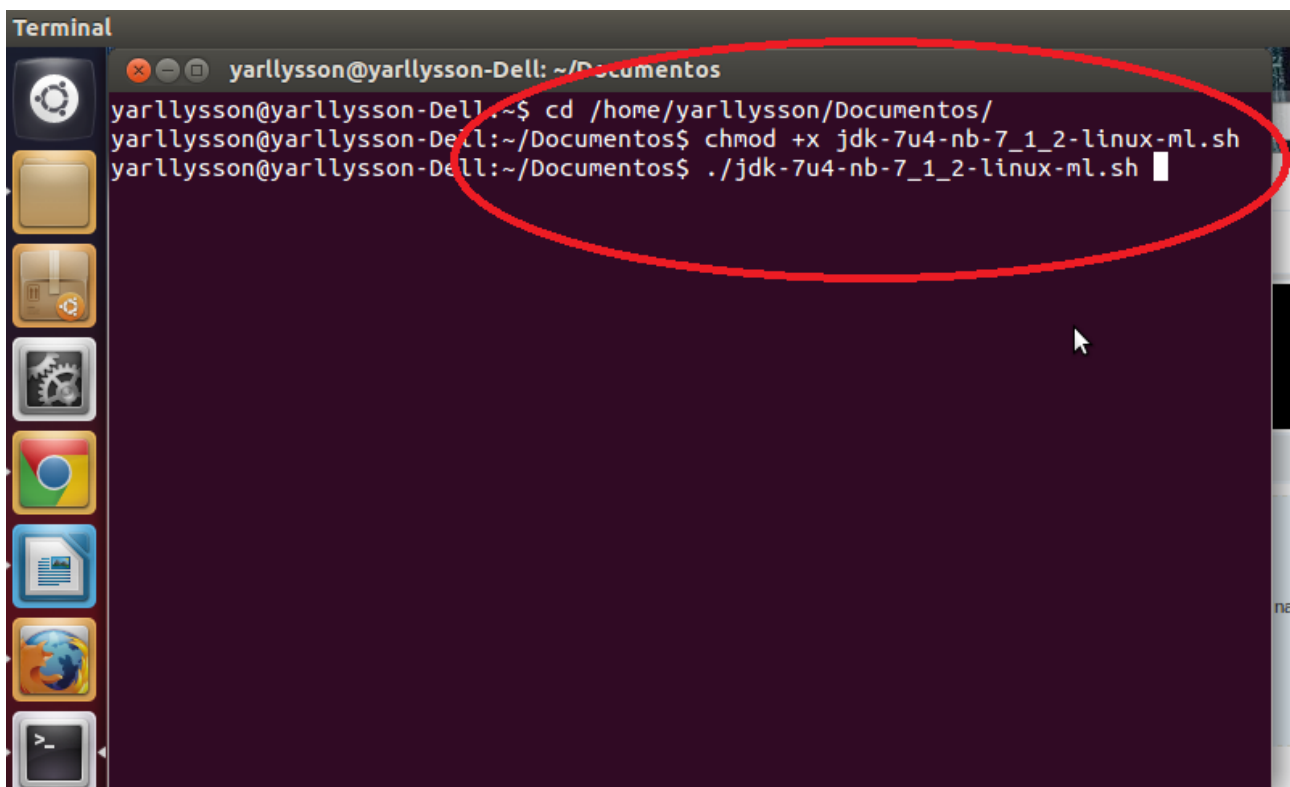
JDK → http://www.4shared.com/file/W1moj5SJ/jdk-7u4-nb-7_1_2-linux-ml.html

NetBeans 7.2.1 → <http://www.4shared.com/file/8k8tDFli/netbeans-721-ml-linux.html>

Como Instalar via Terminal

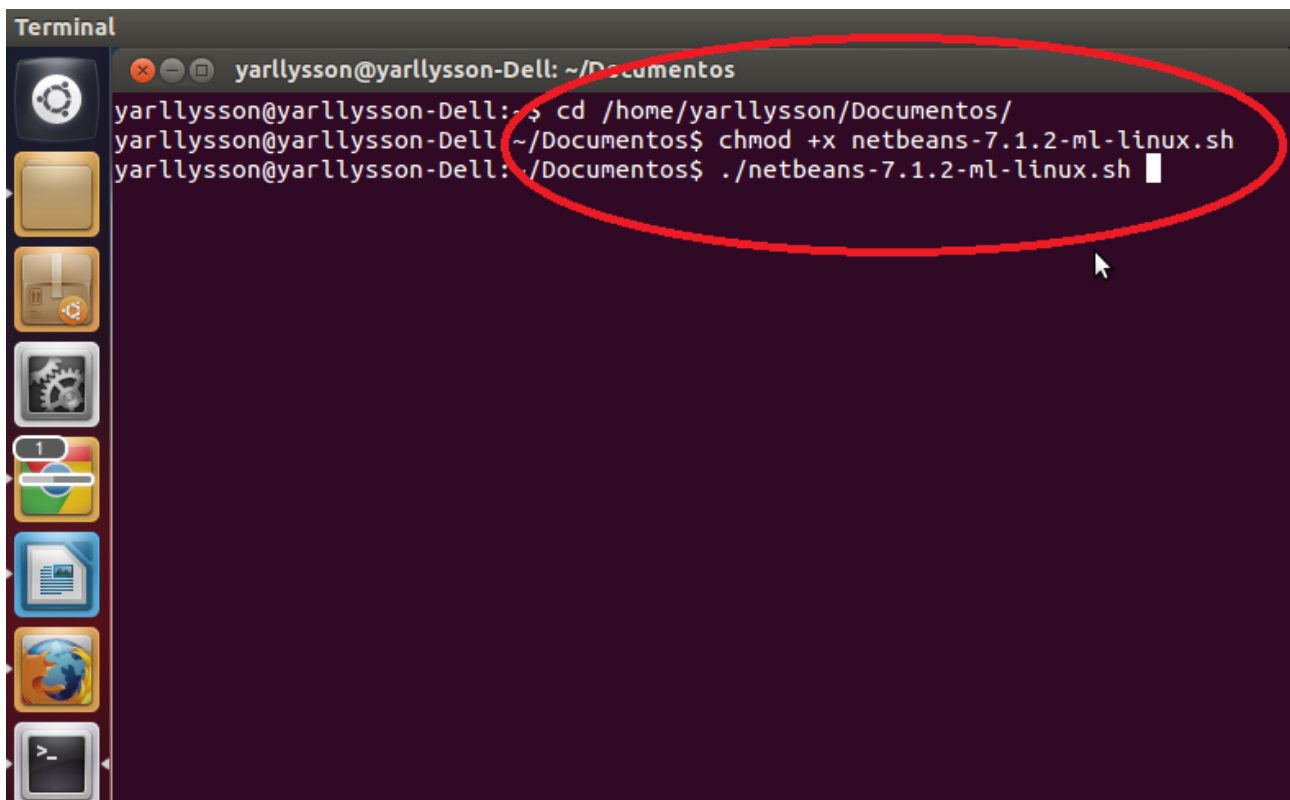
1 – Copie e cole os arquivos “.sh” baixados, na pasta Documentos

Instale primeiro o JDK como na figura abaixo (através do terminal) Lembrando que no final de cada linha do terminal tecle ENTER:



```
Terminal
yarllysson@yarllysson-Dell: ~/Documentos
yarllysson@yarllysson-Dell:~$ cd /home/yarllysson/Documentos/
yarllysson@yarllysson-Dell:~/Documentos$ chmod +x jdk-7u4-nb-7_1_2-linux-ml.sh
yarllysson@yarllysson-Dell:~/Documentos$ ./jdk-7u4-nb-7_1_2-linux-ml.sh
```

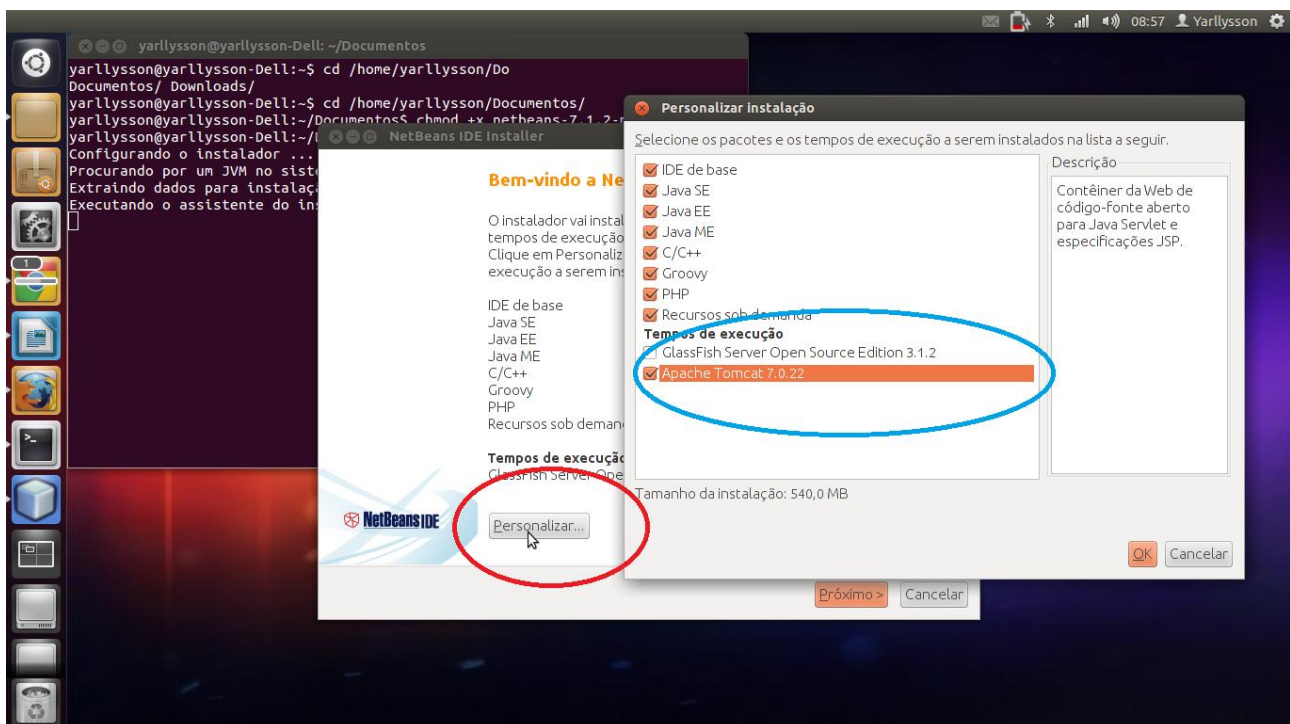
Depois instale o NetBeans com os seguintes comandos (no terminal), como na figura abaixo (Lembrando que no final de cada linha do terminal tecla ENTER):



Ao avançar na Instalação repare, nas opções de servidor (no item Personalizar).

Desmarque o GlassFish e marque o ApacheTomCat, como na figura abaixo:

Importante: Não instale o GlassFish, pode dá conflito futuramente



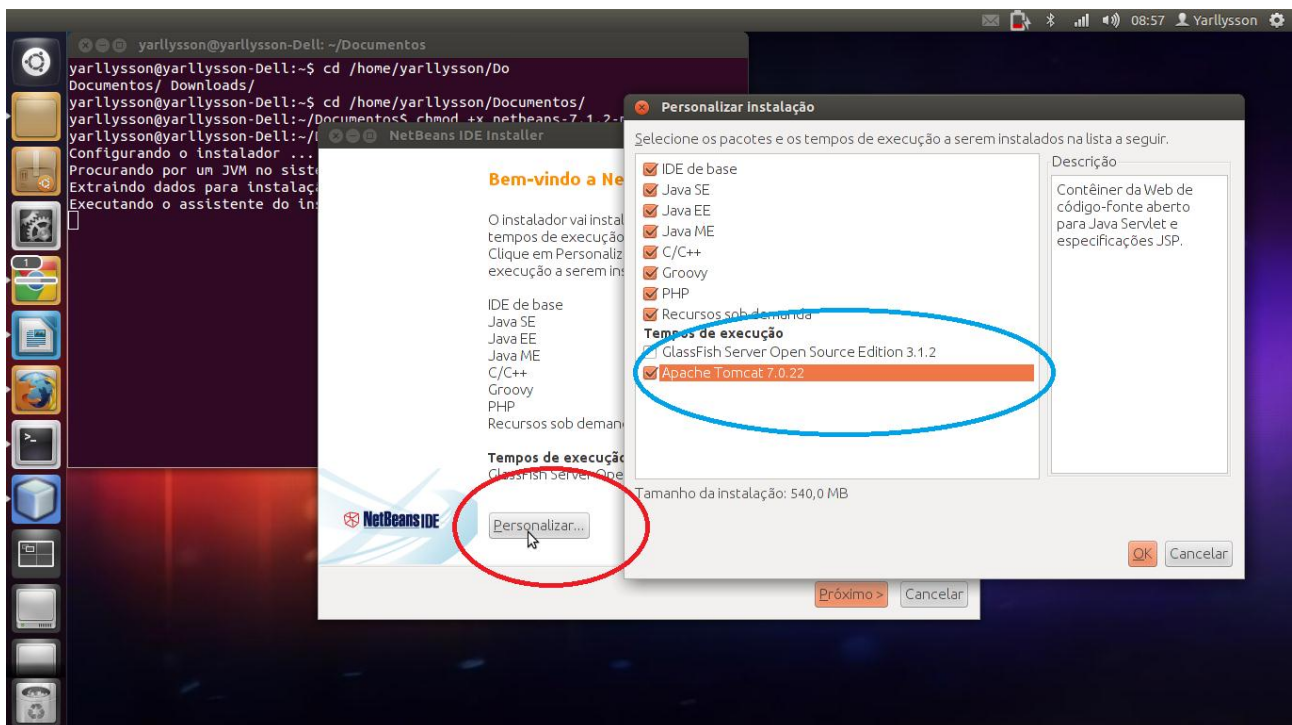
Windows:

JDK → <http://www.4shared.com/file/Tl4z2Z8o/jdk-7u9-windows-i586.html>

NetBeans 7.2.1 → <http://www.4shared.com/file/n8diUU98/netbeans-721-ml-windows.html>

No Windows os passos são como qualquer instalação normal de um software (next, até finalizar), porém deve-se atentar na instalação do NetBeans, para não instalar o GlassFish, e sim instalar o ApacheTomCat, os passos são o mesmo do Linux (reparar a figura abaixo)

Instale primeiro o JDK, para depois instalar o NetBeans.



2. Download Framework e Instalação

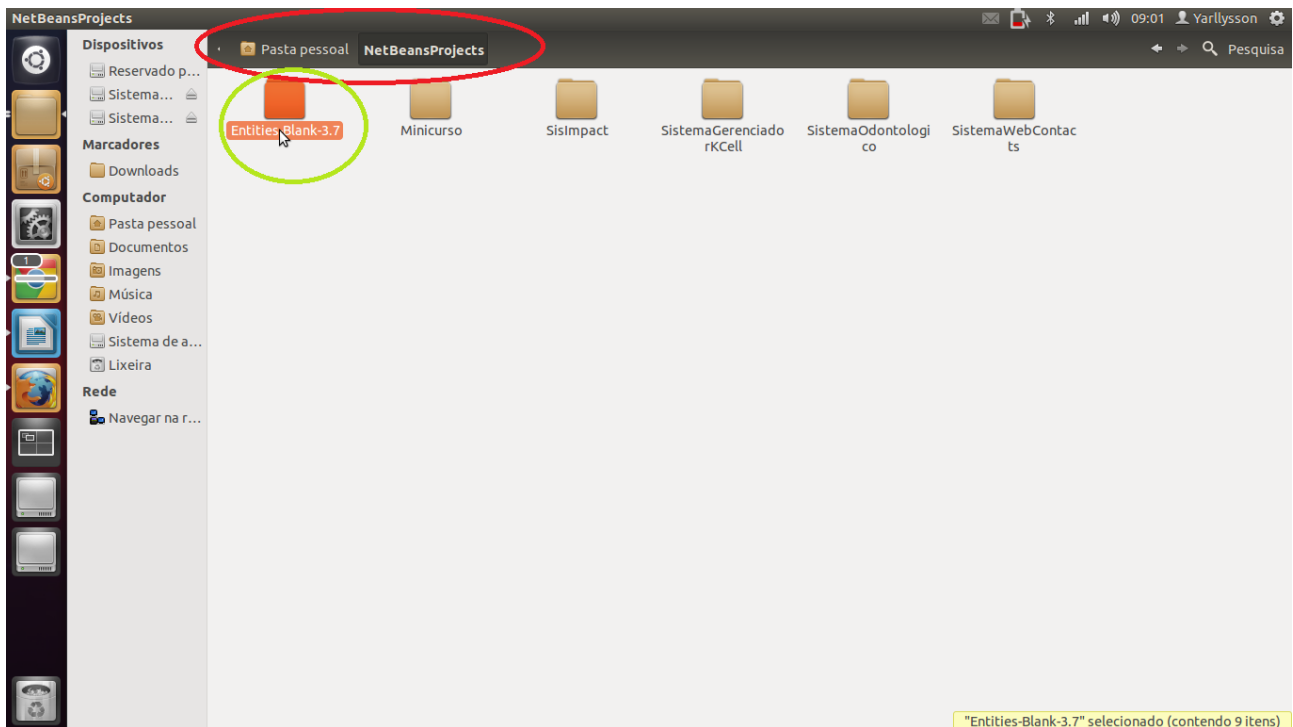
Baixe o Framework no seguinte link: <http://www.4shared.com/zip/hWfWGbrP/Entities-Blank-37.html>

Após o download, abra o NetBeans: Arquivo – Novo Projeto – Java Web (Selecione Próximo até a Conclusão). Atente para o local de destino, pois é lá onde você irá colar a pasta do Entities. No Windows geralmente é em Documentos → NetBeansProjects.

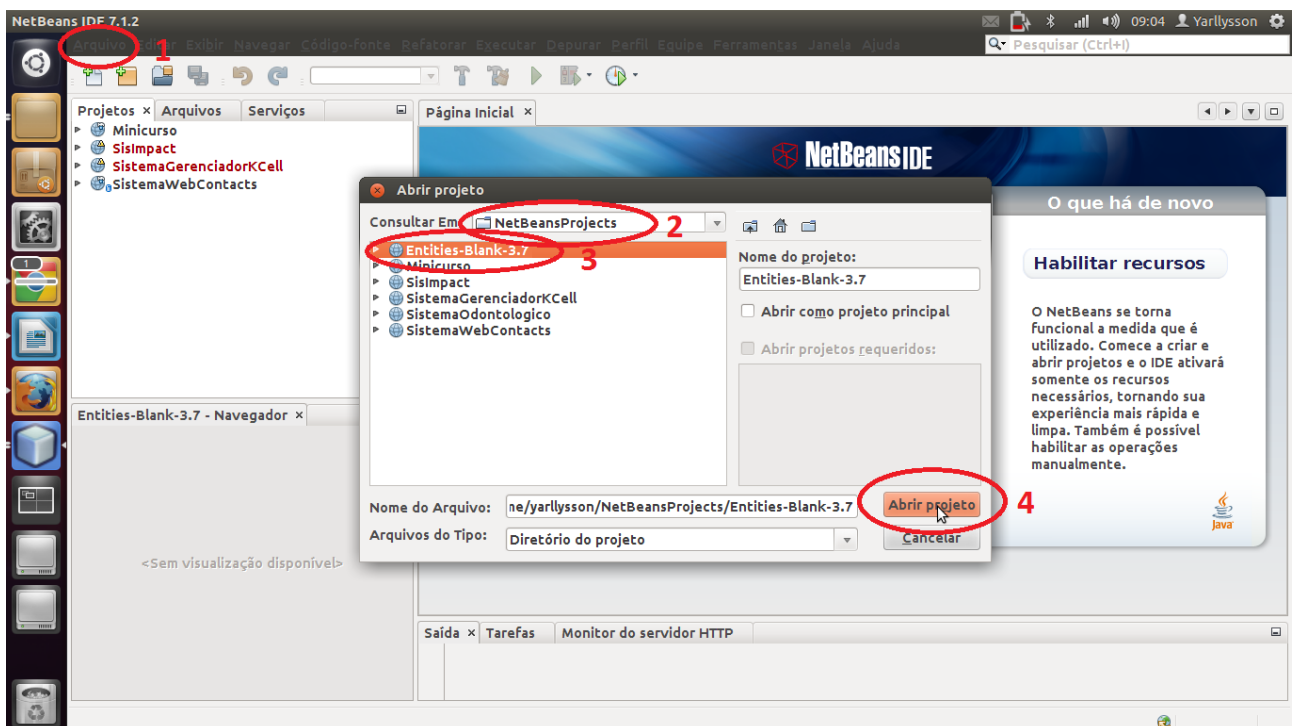
No Linux: Home (Ou pasta pessoal) → NetbeansProjects.

Caso já exista essa pasta na sua máquina, por favor desconsiderar o passo anterior.

Após criado o projeto, vá até a pasta criada pelo o NetBeans (NetBeansProjects), descompacte o arquivo baixado, copie e cole a pasta que foi baixada (Entities Blank 3.7), como na figura abaixo:

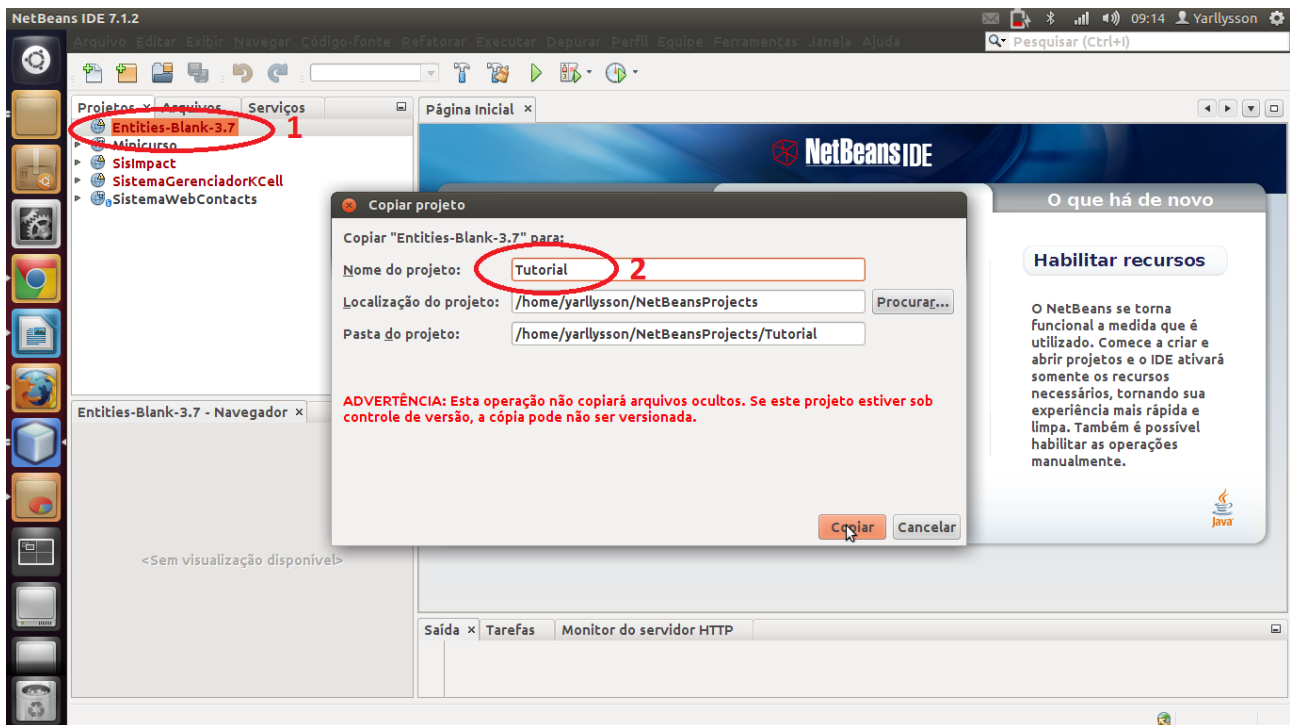


O próximo passo é voltar para o NetBeans, clicar em Arquivo → Abrir Projeto (Atente que irá aparecer o Entities Blank 3.7, como na figura abaixo), selecione-o e clique em abrir.



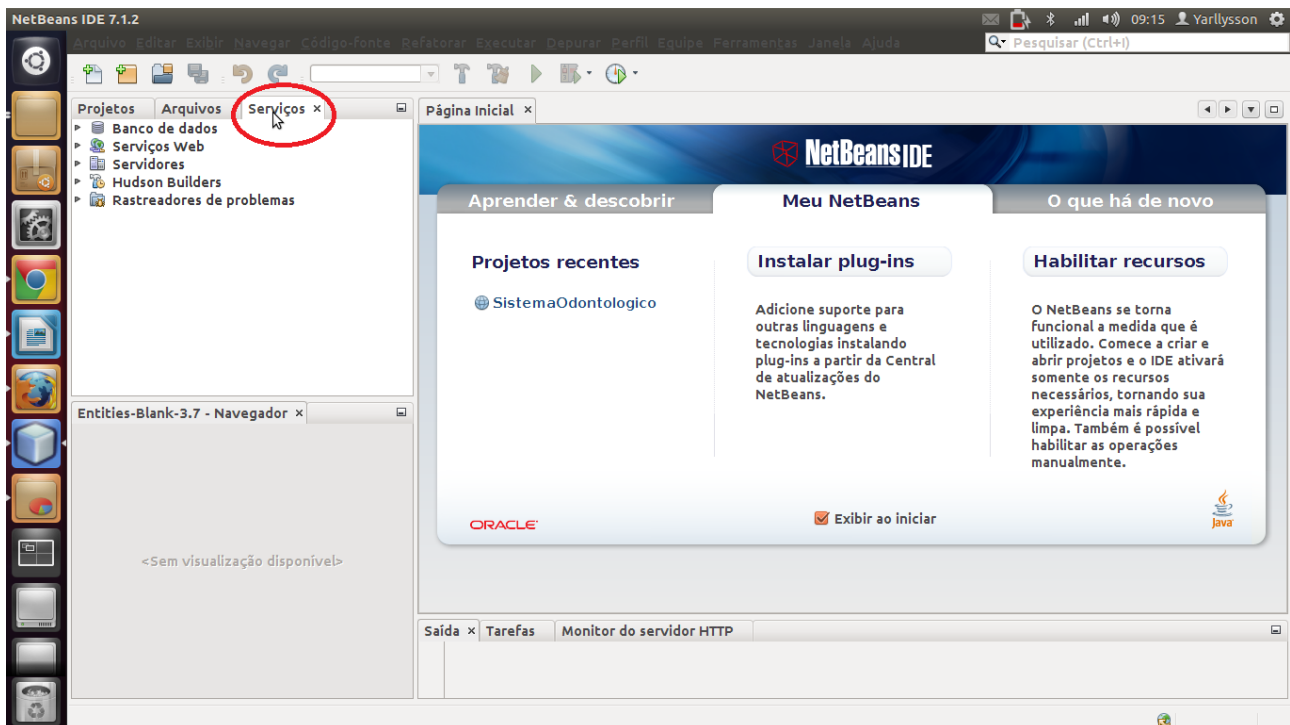
Após essa etapa, clique com o botão direito no projeto do Entities Blank 3.7, copiar (como na figura abaixo), logo em seguida irá aparecer uma tela pedindo para renomear o novo

projeto. Crie o projeto com o nome que desejar (Para este tutorial irei colocar o nome do Projeto como: Tutorial). Vale ressaltar que é importante colocar nome de Projeto com letra Maiúscula.

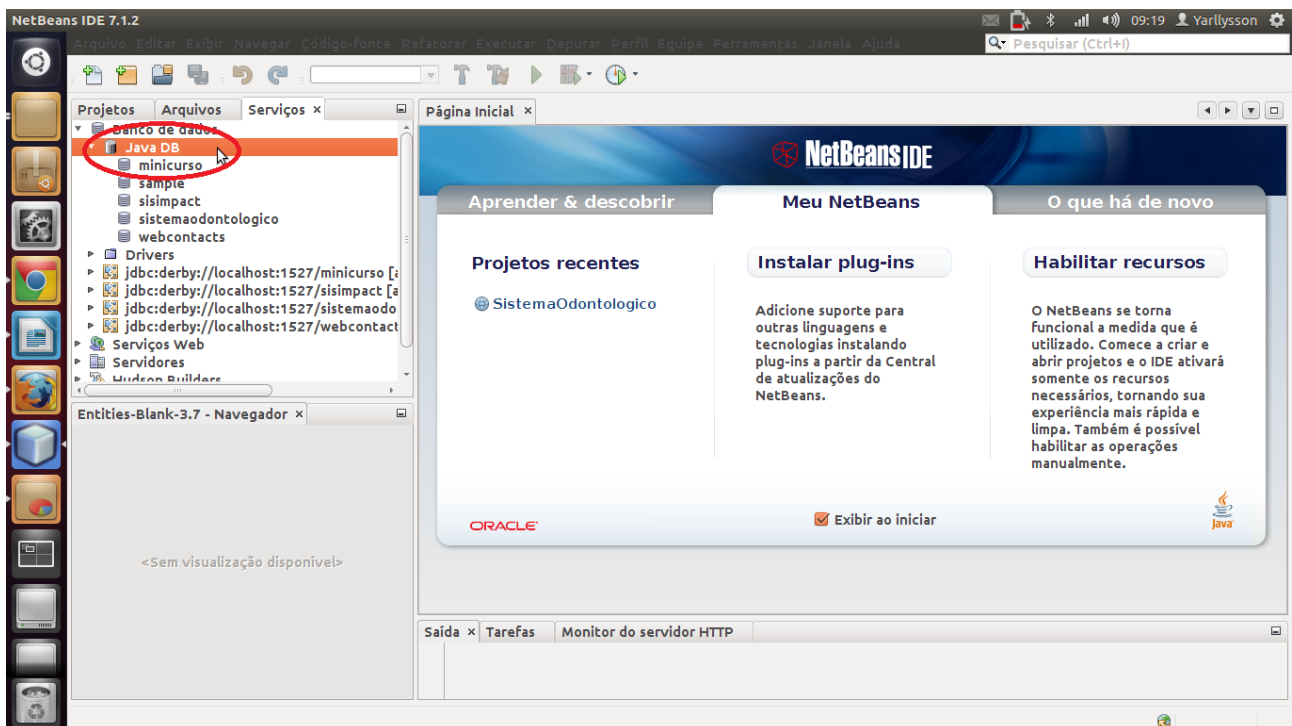


Em seguida, devemos criar o Banco de Dados para rodar nossa aplicação, atentar para o seguintes passos:

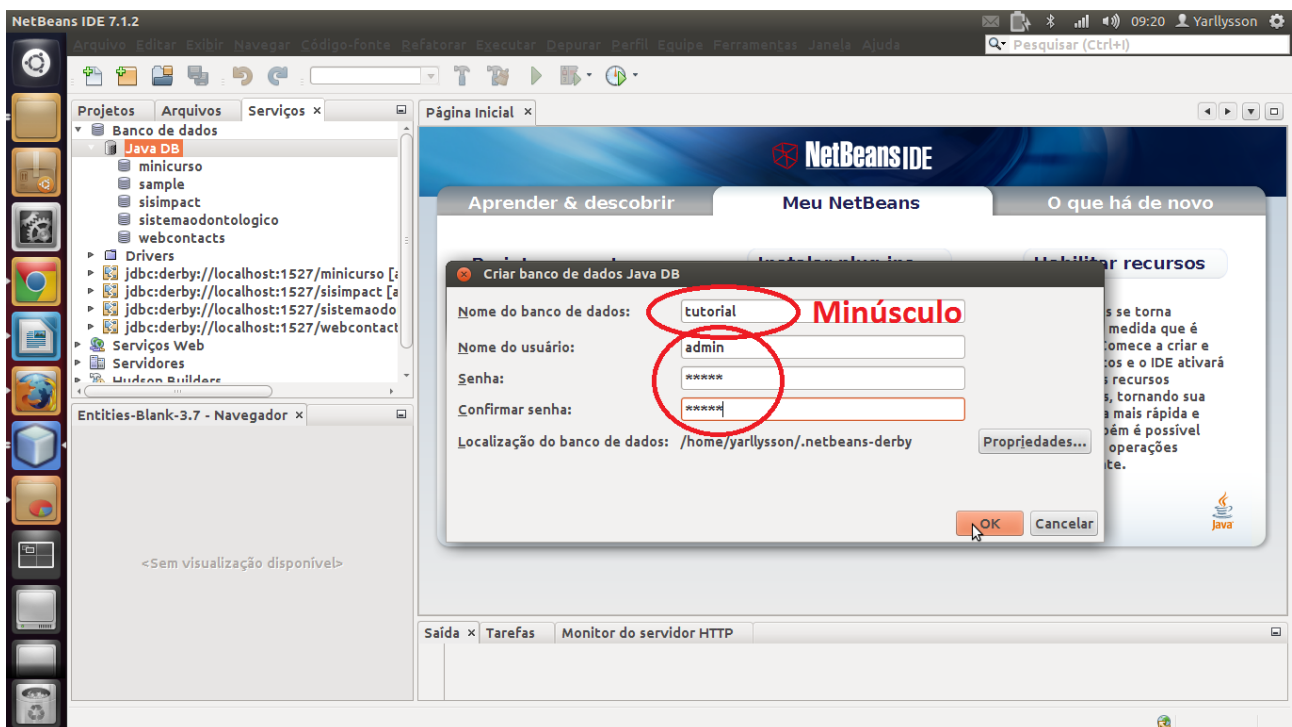
1 – Procure a aba Serviços no NetBeans (ver Figura)



2 – Clique expandindo em Banco de Dados → JavaDB (clique com o botão direito do mouse em JavaDB → criar Banco de dados), como na figura abaixo.

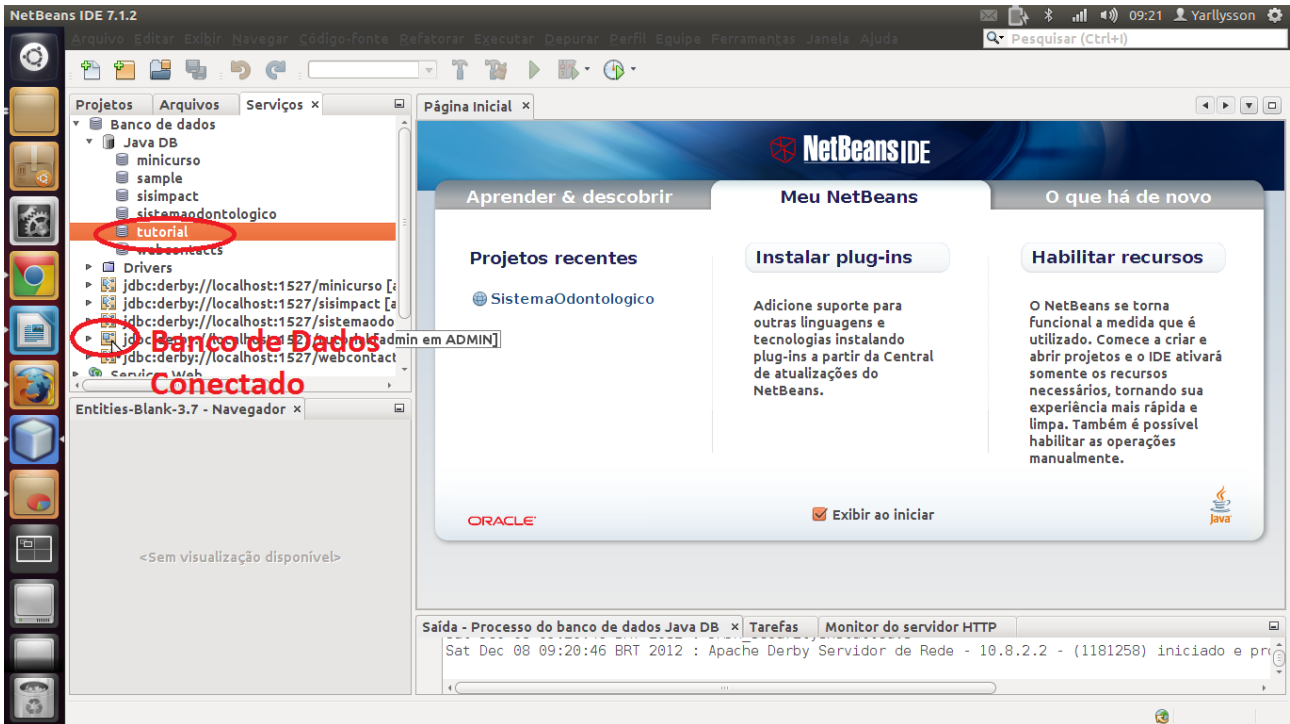


3 – Ao aparecer a tela da figura abaixo, preencha da seguinte forma: nome do banco (importante: nome de banco de dados deve ser escrito com letras Minúsculas e sem acento), no nosso caso o nome do banco será o mesmo do projeto (tutorial), no campo usuário: admin, e no campo senha: admin (repete a senha: admin).

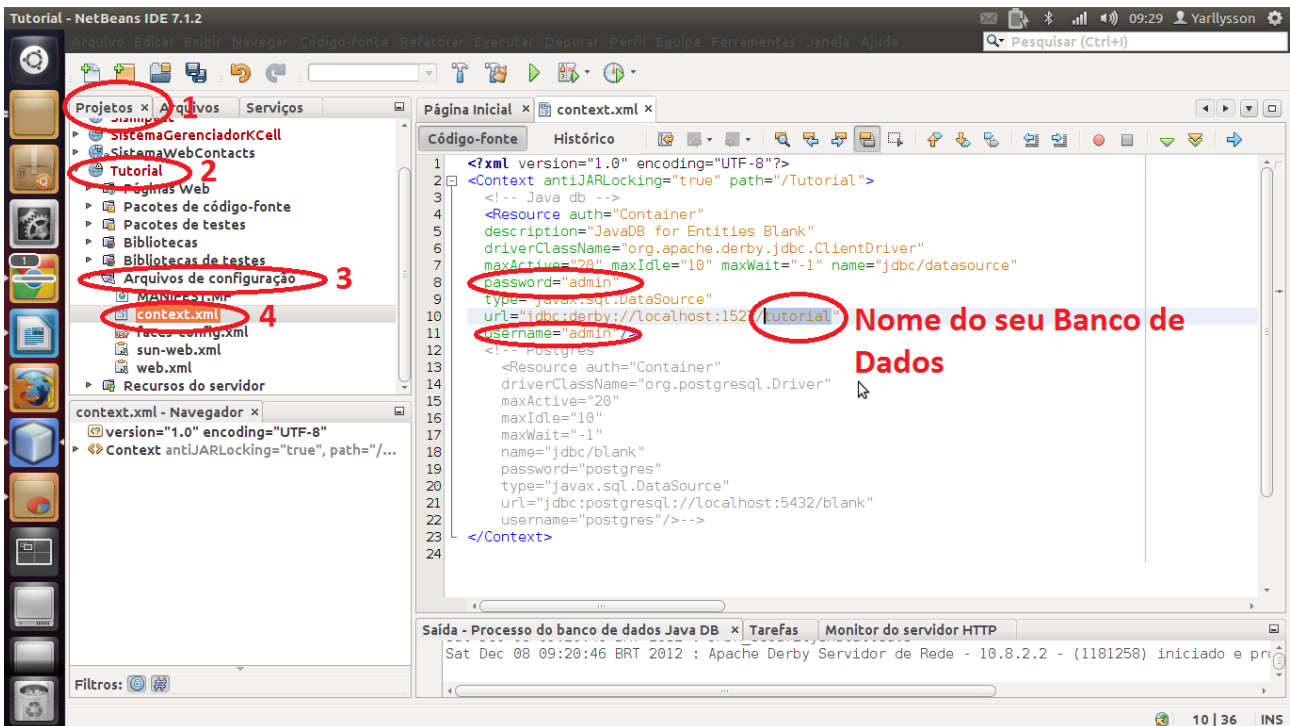


4 – Após criado o banco, clique com o botão direito no banco criado, e inicialize-o.

IMPORTANTE: Toda vez que abrir o NetBeans, atente de inicializar o seu banco de dados, pois caso não inicialize e execute o projeto irá ocorrer um erro, e você não saberá o motivo desse erro.



5 - A próxima etapa é mapear o banco de dados criado, com a aplicação que irá desenvolver: No NetBeans vá na aba projeto, no projeto criado procure a sub-aba Arquivos de Configuração → Context.xml (clique duplo no context). Organize o arquivo como na figura.



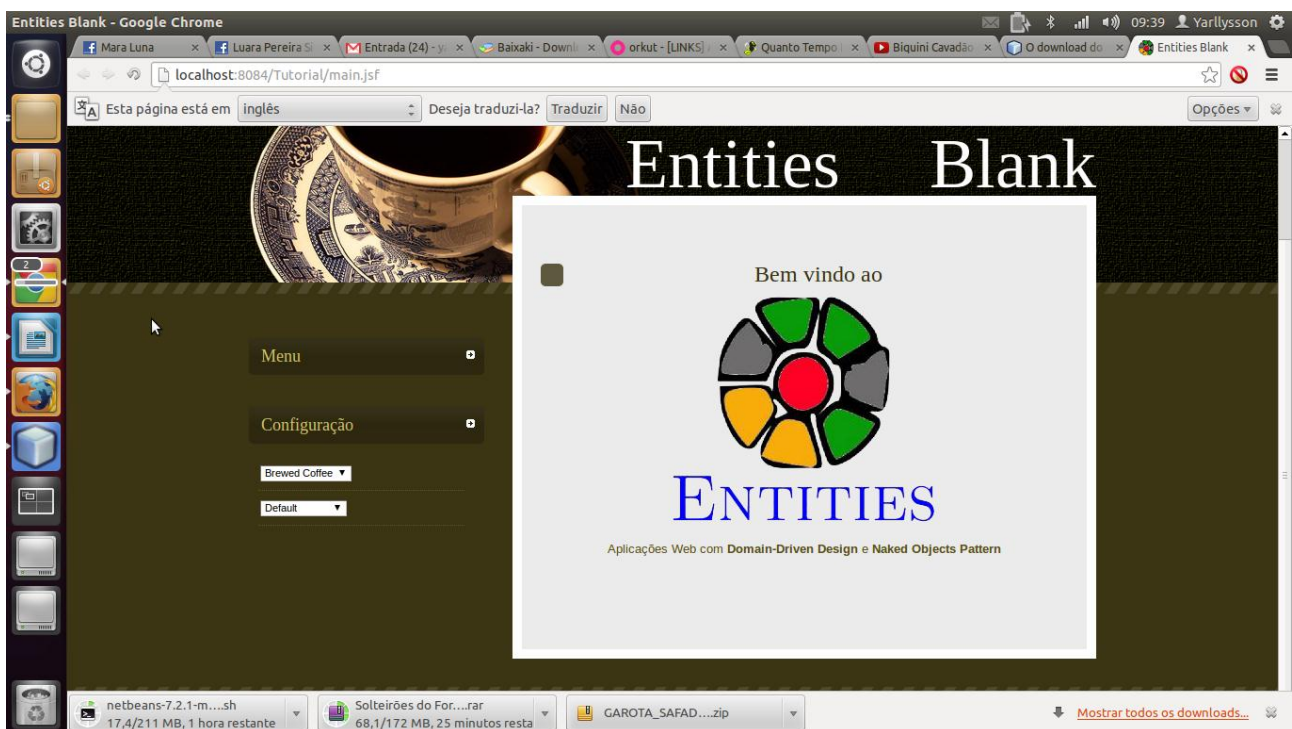
Onde tem o campo Password (senha) coloque: admin (mesma senha criada no seu banco de dados)

No campo url: url="jdbc:derby://localhost:1527/?" onde está o ponto de interrogação, coloque o nome do banco que você criou, no nosso caso: **url="jdbc:derby://localhost:1527/tutorial"**

No campo username: admin (mesmo nome que foi criado no banco).

Após preencher os campos, Ctrl + S, para Salvar.

Após criado e mapeado o banco de dados com a sua futura aplicação, clique com o botão direito no projeto criado (No nosso caso "Tutorial") e em seguida executar. Se todos os passos forem realizados como neste tutorial a seguinte tela irá aparecer no seu navegador (browser) ao executar (No Windows o tempo para se executar é um pouco mais lento que no Linux):



Então, mãos na massa!!!

3. Extras

Como Inserir a versão 3.8

Primeiramente deve se baixar o arquivo no seguinte link:

<http://www.4shared.com/rar/uBRlXk02/Entities-Lib-38.html>

Para instalar a versão é necessário seguir os passos deste tutorial

<http://www.4shared.com/office/pYsmLJEk/leia-me.html>