

MATLAB数值积分法

作者：凯鲁嘎吉 - 博客园

<http://www.cnblogs.com/kailugaji/>

一、实验目的

许多工程技术和数学研究中要用到定积分，如果无法直接算不出精确值（如含在积分方程中的积分）或计算困难但可用近似值近似时，就用数值积分方法加以解决。常用的算法有：复化梯形、辛甫生（Simpson）、柯特斯（Cotes）求积法；龙贝格(Romberg)算法；高斯（Gauss）算法。

二、实验原理

由 *Lagrange* 插值公式, 记 $A_i = \int_a^b l_i dx$, $R[f] = \int_a^b R_n(x) dx$, 得 $I = \int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^n A_i f(x_i) + R[f]$.

取 $x_i = a + ih$, $h = \frac{b-a}{n}$, $i = 0, 1, 2, \dots, n$, 得牛顿-柯特斯(*Newton-Cotes*)求积公式

$$I_n \approx \sum_{i=0}^n A_i f(x_i), \quad \text{其中 } A_i = \frac{(-1)^{n-i} h}{n(n-1)!} \int_0^n \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^{n-1} (s-j) ds,$$

(1) 复化梯形公式
$$T_n = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{h}{2} [f(x_i) + f(x_{i+1})] = \frac{h}{2} [f(a) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(b)]$$

(2) 复化辛甫生公式
$$S_n = \frac{h}{6} [f(a) + 4 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i+\frac{1}{2}}) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(b)]$$

(3) 复化柯特斯公式
$$C_n = \frac{h}{90} [7f(a) + 32 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i+\frac{1}{4}}) + 12 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i+\frac{1}{2}}) + 32 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i+\frac{3}{4}}) + 14 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + 7f(b)]$$

(4) 龙贝格公式
$$R_n = \frac{64}{63} C_{2n} - \frac{1}{63} C_n$$

(5) 高斯-勒让德公式
$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \frac{5}{9} f(-\frac{\sqrt{15}}{5}) + \frac{8}{9} f(0) + \frac{5}{9} f(\frac{\sqrt{15}}{5})$$

注:
$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f(\frac{b-a}{2} t + \frac{b+a}{2}) dt$$

三、实验程序

下面给出复化 Simpson 求积法程序 (梯形及柯特斯复化求积分程序可对照编制):

输入 端点 a, b , 正整数 m

输出 I 的近似值 SI

step 1 $h \leftarrow \frac{b-a}{2m}$

step 2 $SI0 \leftarrow f(a) + f(b)$

$SI1 \leftarrow 0$

$SI2 \leftarrow 0$

step 3 对 $i=1, \dots, 2m-1$ 做**step4-5**

step 4 $x \leftarrow a + ih$

step 5 若 i 是偶数, 则 $SI2 \leftarrow SI2 + f(x)$

否则 $SI1 \leftarrow SI1 + f(x)$

step 6 $SI \leftarrow h \cdot (SI0 + 4 \cdot SI1 + 2 \cdot SI2) / 3$

step 7 输出(SI) 停机

四、实验内容

选一可精确算值的定积分，用复化的梯形法及复化 Simpson求积法作近似计算，并比较结果。

五、解答

1.(程序)

xps.m:

```
function y=xps(x)
y=x^(3/2);
```

复化梯形公式:

trap.m:

```
function [T,Y,esp]=trap(a,b,n)
h=(b-a)/n;
T=0;
for i=1:(n-1)
    x=a+h*i;
```

```

        T=T+xps(x);
    end
    T=h*(xps(a)+xps(b))/2+h*T;
    syms x
    Y=vpa(int(xps(x),x,a,b),8);
    esp=abs(Y-T);

```

复化辛甫生（Simpson）公式：

simpson.m:

```

function [SI,Y,esp]=simpson(a,b,m)
%a,b为区间左右端点， xps(x)为求积公式， m*2等分区间长度
h=(b-a)/(2*m);
SI0=xps(a)+xps(b);
SI1=0;
SI2=0;
for i=1:(2*m)-1
    x=a+i*h;
    if mod(i,2)==0
        SI2=SI2+xps(x);
    else
        SI1=SI1+xps(x);
    end
end
SI=h*(SI0+4*SI1+2*SI2)/3;
syms x
Y=vpa(int(xps(x),x,a,b),8);
esp=abs(Y-SI);

```

2.(运算结果)

```
>> [T,Y,esp]=trap(1,2,8)
```

T =

1.8636

Y =

1.8627417

esp =

```
0.0008089288247354886607354274019599
>> [SI, Y, esp]=simpson(1, 2, 8)
```

```
SI =
```

```
1.8627
```

```
Y =
```

```
1.8627417
```

```
esp =
```

```
0.000000020499792974248975951923057436943
```

从计算结果看：复化辛普森公式更精确。

3.(拓展（方法改进、体会等）)

MATLAB中有一些内置函数，用于实施自适应求积分，都是根据Gander和Gautschi构造的算法编写的。

quad: 使用辛普森求积，对于低精度或者不光滑函数效率更高

quadl: 该函数使用了称为洛巴托求积（Lobatto Quadrature）的算法，对于高精度和光滑函数效率更高

使用方法：

```
l=quad(func,a,b,tol);
```

func是被积函数，**a**，**b**是积分限，**tol**是期望的绝对误差（如果不提供，默认为 $1e-6$ ）

例如对于函数 $f=xe^x$ 在 $[0,3]$ 上求积分，显然可以通过解析解知道结果是 $2e^3+1=41.171073846375336$

先创建一个M文件xex.m

内容如下：

```
function f=xex(x)
```

```
f=x.*exp(x);
```

然后调用：

```
>> format long
```

```
>> format compact
```

```
>> quad(@xex,0,3)
```

```
ans =
```

```
41.171073850902332
```

可见有9位有效数字，精度还是蛮高的。

如果使用quadl：

```
>> quadl(@xex,0,3)
```

```
ans =
```

```
41.171074668001779
```

反而只有7位有效数字