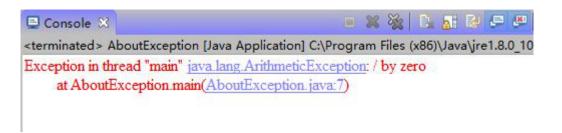
异常处理

一、请阅读并运行AboutException.java示例,然后通过后面的几页PPT了解Java中实现异常处理的基础知识

```
import javax.swing.*;
class AboutException {
  public static void main(String[] a)
  int i=1, j=0, \underline{k};
   //double i=1, j=0, k;
    k=i/j;
 //System.out.println(k);
try
k = i/j; // Causes division-by-zero exception
//throw new Exception("Hello.Exception!");
catch ( ArithmeticException e)
```

```
System. out. println("被0除. "+ e.getMessage());
catch (Exception e)
if (e instanceof ArithmeticException)
System.out.println("被0除");
else
System. \textit{out}. println (e.getMessage ()); \\
finally
   JOptionPane.showConfirmDialog(null,"OK");
结果:
```



Java中实现异常处理的基础知识:

异常的对象有两个来源,一是Java运行时环境自动抛出系统生成的异常,而不管你是否愿意捕获和处理,它总要被抛出!比如除数为0的异常。二是程序员自己抛出的异常,这个异常可以是程序员自己定义的,也可以是Java语言中定义的,用throw 关键字抛出异常,这种异常常用来向调用者汇报异常的一些信息。

异常是针对方法来说的,抛出、声明抛出、捕获和处理异常都是在方法中进行的。

Java异常处理通过5个关键字try、catch、throw、throws、finally进行管理。基本过程是用try语句块包住要监视的语句,如果在try语句块内出现异常,则异常会被抛出,你的代码在catch语句块中可以捕获到这个异常并做处理,还有以部分系统生成的异常在Java运行时自动抛出。你也可以通过throws关键字在方法上声明该方法要抛出异常,然后在方法内部通过throw抛出异常对象。finally语句块会在方法执行return之前执行,一般结构如下:

```
try{
程序代码
}catch(异常类型1 异常的变量名1){
程序代码
}catch(异常类型2 异常的变量名2){
程序代码
}finally{
程序代码
}
```

二、阅读以下代码(CatchWho.java),写出程序运行结果

```
public class CatchWho {
  public static void main(String[] args) {
```

```
try {
       try {
         throw new ArrayIndexOutOfBoundsException();
       catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
         System. out.println( "ArrayIndexOutOfBoundsException" + "/内层try-catch");
      throw new ArithmeticException();
    catch(ArithmeticException e) { //算数
      System. out. println("发生ArithmeticException");
    catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) { //越界
      System. out.println( "ArrayIndexOutOfBoundsException" + "/外层try-catch");
结果:
```



三、写出CatchWho2.java程序运行的结果

```
public class CatchWho2 {
  public static void main(String[] args) {
    try {
       try {
          throw new ArrayIndexOutOfBoundsException();
       catch(ArithmeticException e) {
          System. out.println( "ArrayIndexOutOfBoundsException" + "/内层try-catch");
       throw new ArithmeticException();
    catch(ArithmeticException e) {
       System. out. println("发生ArithmeticException");
```

```
catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("ArrayIndexOutOfBoundsException" + "/外层try-catch");
    }
}
结果:
```

四、请先阅读 EmbedFinally.java示例,再运行它,观察其输出并进行总结

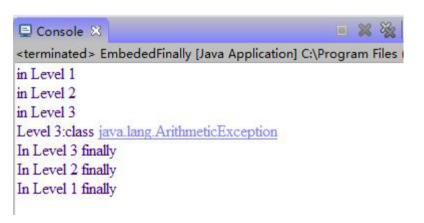
ArrayIndexOutOfBoundsException/外层try-catch

```
public class EmbededFinally {
public static void main(String args[]) {
int result;
try {
System.out.println("in Level 1");
   try {
System.out.println("in Level 2");
   // result=100/0; //Level 2
   try {
```

```
System. out.println("in Level 3");
 result=100/0; //Level 3
catch (Exception e) {
System. out.println("Level 3:" + e.getClass().toString());
finally {
System.out.println("In Level 3 finally");
// result=100/0; //Level 2
catch (Exception e) {
 System. out. println("Level 2:" + e.getClass().toString());
 finally {
System. out.println("In Level 2 finally");
// result = 100 / 0; //level 1
```

```
catch (Exception e) {
System.out.println("Level 1:" + e.getClass().toString());
}
finally {
   System.out.println("In Level 1 finally");
}
}
```

结果:

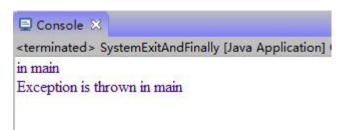


当有多层嵌套的finally时,异常在不同的层次抛出 ,在不同的位置抛出,可能会导致不同的finally语句块执行顺序。 finally语句块不一定会执行。

请看SystemExitAndFinally.java示例

public class SystemExitAndFinally {

```
public static void main(String[] args)
try{
System. out.println("in main");
throw new Exception("Exception is thrown in main");
        //System.exit(0);
catch(Exception e)
System. \textit{out}. println (e.getMessage ()); \\
System.exit(0);
finally
System. out. println ("in finally");
结果:
```



当程序中出现异常时,JVM会依据方法调用顺序依次查找有关的错误处理程序。

可使用printStackTrace 和 getMessage方法了解异常发生的情况:

printStackTrace: 打印方法调用堆栈。

每个Throwable类的对象都有一个getMessage方法,它返回一个字串,这个字串是在Exception构造函数中传入的,通常让这一字串包含特定异常的相关信息。

请通过 PrintExpressionStack.java示例掌握上述内容。依据对本讲多个示例程序的分析,请自行归纳总结出Java多层嵌套异常处理的基本流程。

```
// UsingExceptions.java

// Demonstrating the getMessage and printStackTrace

// methods inherited into all exception classes.

public class PrintExceptionStack {
    public static void main( String args[] )
    {
        try {
            method1();
        }
        catch ( Exception e ) {
```

```
System.err.println( e.getMessage() + "\n" );
   e.printStackTrace();
public static void method1() throws Exception
 method2();
public static void method2() throws Exception
 method3();
public static void method3() throws Exception
 throw new Exception( "Exception thrown in method3" );
 结果:
```

```
Console X
<terminated > PrintExceptionStack [Java Application] C:\Program Files (x86)\J
Exception thrown in method3

java lang. Exception: Exception thrown in method3

at PrintExceptionStack.method3(PrintExceptionStack.java:28)

at PrintExceptionStack.method2(PrintExceptionStack.java:23)

at PrintExceptionStack.method1(PrintExceptionStack.java:18)

at PrintExceptionStack.main(PrintExceptionStack.java:8)
```

五、一个方法可以声明抛出多个异常

```
int g(float h) throws OneException,TwoException
{ ····· }
```

ThrowMultiExceptionsDemo.java示例展示了相关特性。

注意一个Java异常处理中的一个比较独特的地方:

当一个方法声明抛出多个异常时,在此方法调用语句处 只要catch其中任何一个异常,代码就可以顺利编译。

```
import java.io.*;
public class ThrowMultiExceptionsDemo {
   public static void main(String[] args)
   {
     try {
     throwsTest();
```

```
catch(IOException e) {
      System. out. println ("捕捉异常");
 private static void throwsTest() throws ArithmeticException,IOException {
    System. out. println("这只是一个测试");
    // 程序处理过程假设发生异常
    throw new IOException();
    //throw new ArithmeticException();
 结果:
                                           Console X
                                           <terminated > ThrowMultiExceptionsDemo
                                           这只是一个测试
                                           捕捉异常
一个子类的throws子句抛出的异常,不能是其基类同名方法抛出的异常对象的父类。
OverrideThrows.java示例展示了Java的这个语法特性。
import java.io.*;
```

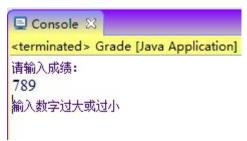
```
public class OverrideThrows
public void test()throws IOException
FileInputStream <u>fis</u> = new FileInputStream("a.txt");
class Sub extends OverrideThrows
//如果test方法声明抛出了比父类方法更大的异常,比如Exception
  //则代码将无法编译......
public void test() throws FileNotFoundException
      //...
```

六、编写一个程序,此程序在运行时要求用户输入一个整数,代表某门课的考试成绩,程序接着给出"不及格"、"及格"、"中"、"良"、"优"的结论

要求程序必须具备足够的健壮性,不管用户输入什么样的内容,都不会崩溃。

```
import java.util.Scanner;
public class Grade {
public static void main(String[] args) throws NumberFormatException {
double score;
try{
Scanner <u>in</u>=new Scanner(System.in);
System. out. println("请输入成绩: ");
score=in.nextDouble();
if((score>=0)&&(score<60)){
System. out. println("不及格");
else if((score>=60)&&(score<70)){
System. out. println("及格");
else if((score>=70)&&(score<80)){
System. out. println("中");
else if((score>=80)&&(score<90)){
System. out.println("良");
```

```
else if((score>=90)&&(score<=100)){
System. out. println("优");
else if(score < 0||score > 100)
System. out. println ("输入数字过大或过小");
else
      throw new Exception();
catch(Exception e){
System. out. println("输入的不是数字,请重新输入正确的数字");
结果:
```



■ Console ※

<terminated > Grade [Java Application] C:\Program

请输入成绩:

jhgj 輸入的不是数字,请重新輸入正确的数字