

# 在Visual Studio 2017上配置Glut

作者：凯鲁嘎吉 - 博客园 <http://www.cnblogs.com/kailugaji/>

在[Visual Studio 2017上配置并使用OpenGL](#)已经介绍了如何配置OpenGL，但缺点是每次新建一个项目时，都应重新安装“nupengl.core.redist”与“nupengl.core”这两个文件，这在有网的情况下还是可以实现，但不是一个长久之计。现在介绍另一种方法，用Glut库的一个开源替代品：Freeglut，它是由Pawel W. Olszta在1999年12月创建，最新版本为2015年3月的3.0版本。

## 1. FreeGlut的获取

以VS 2017为编程环境，在[freeglut Windows Development Libraries](#)上下载MSVC包，点击下载地址[Download freeglut 3.0.0 for MSVC](#)进行下载3.0版本，并解压缩。

### freeglut 3.0.0 MSVC Package





This package contains 32 and 64 bit Windows DLLs, import libraries, and header files, allowing freeglut applications to be written using Microsoft's Visual C++. The package was built from source code using Visual Studio 2013. The DLL is binary compatible with both my MinGW DLL, and the GLUT for Win32 DLL provided by Nate Robins. The DLL has been tested on Windows 98 SE, Windows ME, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 (64 bit), and Windows 8 (64 bit).

[Download freeglut 3.0.0 for MSVC](#) (with [PGP signature](#) and [PGP key](#))





## 2. FreeGlut的配置

### (1) 头文件

将“E:\下载\freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp\freeglut\include\GL”文件夹复制到VS 2017的安装目录“D:\VS2017\VC\Tools\MSVC\14.16.27023\include”下；



> 文档 (E:) > 下载 > freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp > freeglut > include > GL				
名称	修改日期	类型	大小	
 freeglut.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	1 KB	
 freeglut_ext.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	11 KB	
 freeglut_std.h	2015/7/22 8:45	C/C++ Header	27 KB	
 glut.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	1 KB	

软件 (D:) > VS2017 > VC > Tools > MSVC > 14.16.27023 > include > gl				
名称	修改日期	类型	大小	
 freeglut.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	1 KB	
 freeglut_ext.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	11 KB	
 freeglut_std.h	2015/7/22 8:45	C/C++ Header	27 KB	
 glut.h	2015/3/14 15:34	C/C++ Header	1 KB	

## (2) 库文件

将“E:\下载\freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp\freeglut\lib\freeglut.lib”文件复制到“D:\VS2017\VC\Tools\MSVC\14.16.27023\lib\x86”目录下;

> 文档 (E:) > 下载 > freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp > freeglut > lib				
名称	修改日期	类型	大小	
 x64	2015/7/22 8:43	文件夹		
 freeglut.lib	2015/3/14 15:19	Object File Library	39 KB	

软件 (D:) > VS2017 > VC > Tools > MSVC > 14.16.27023 > lib > x86			
名称	修改日期	类型	大小
delayimp.lib	2019/3/9 9:26	Object File Library	122 KB
exe_initialize_mta.lib	2019/3/9 9:26	Object File Library	91 KB
fp10.obj	2019/3/9 9:26	3D Object	30 KB
freeglut.lib	2015/3/14 15:19	Object File Library	39 KB

将“E:\下载\freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp\freeglut\lib\x64\freeglut.lib”文件复制到“D:\VS2017\VC\Tools\MSVC\14.16.27023\lib\x64”目录下;

文档 (E:) > 下载 > freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp > freeglut > lib > x64			
名称	修改日期	类型	大小
freeglut.lib	2015/3/14 15:24	Object File Library	36 KB

软件 (D:) > VS2017 > VC > Tools > MSVC > 14.16.27023 > lib > x64			
名称	修改日期	类型	大小
delayimp.lib	2019/3/9 9:26	Object File Library	122 KB
exe_initialize_mta.lib	2019/3/9 9:26	Object File Library	91 KB
freeglut.lib	2015/3/14 15:19	Object File Library	39 KB
invalidcontinue.obj	2019/3/9 9:26	3D Object	14 KB

### (3) DLL文件

64位Windows系统:

将“E:\下载\freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp\freeglut\bin\freeglut.dll”文件复制到“C:\Windows\SysWOW64”目录下;

将freeglut\bin\x64\freeglut.dll文件复制到c:\Windows\System32目录下;

32位Windows系统:

将“E:\下载\freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp\freeglut\bin\freeglut.dll”文件复制到“C:\Windows\System32”目录下;

以64位Windows系统为例:

文档 (E:) > 下载 > freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp > freeglut > bin			
名称	修改日期	类型	大小
x64	2015/7/22 8:43	文件夹	
freetlut.dll	2015/3/15 14:28	应用程序扩展	194 KB

系统 (C:) > Windows > SysWOW64			
名称	修改日期	类型	大小
framedyn.dll	2018/4/12 7:34	应用程序扩展	194 KB
framedynos.dll	2018/4/12 7:34	应用程序扩展	234 KB
freetlut.dll	2015/3/15 14:28	应用程序扩展	194 KB
frorov.dll	2018/4/12 7:35	应用程序扩展	66 KB

文档 (E:) > 下载 > freeglut-MSVC-3.0.0-2.mp > freeglut > bin > x64			
名称	修改日期	类型	大小
freetlut.dll	2015/3/14 16:02	应用程序扩展	230 KB

系统 (C:) > Windows > System32			
名称	修改日期	类型	大小
framedynos.dll	2018/4/12 7:34	应用程序扩展	293 KB
FrameServer.dll	2018/9/19 16:13	应用程序扩展	658 KB
freetlut.dll	2015/3/14 16:02	应用程序扩展	230 KB

### 3. 测试案例



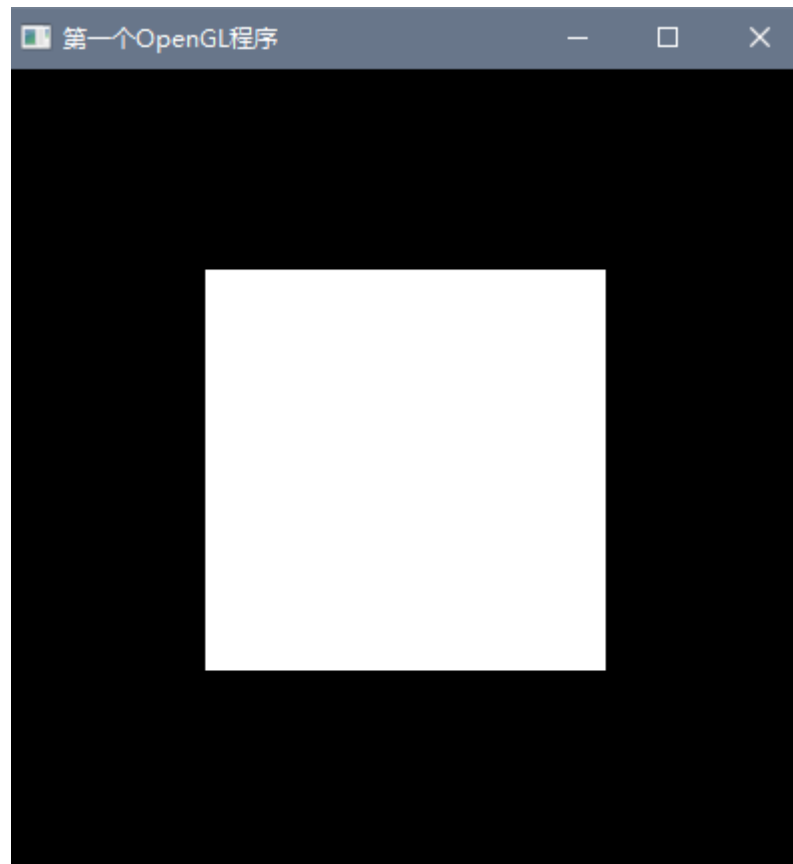
```

1 #include <GL/glut.h>
2 void myDisplay(void)
3 {
4     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
5     glRectf(-0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.5f);

```

```
6     glFlush();
7 }
8
9 int main(int argc, char *argv[])
10 {
11     glutInit(&argc, argv);
12     glutInitDisplayMode(GLUT_RGB | GLUT_SINGLE);
13     glutInitWindowPosition(100, 100);
14     glutInitWindowSize(400, 400);
15     glutCreateWindow("第一个OpenGL程序");
16     glutDisplayFunc(&myDisplay);
17     glutMainLoop();
18     return 0;
19 }
```

[View Code](#)



参考文献: [FreeGlut配置简介 - 图形学与可视化 - CSDN博客](#)

