MATLAB实例:不动点迭代法求一元函数方程的根

作者: 凯鲁嘎吉 - 博客园 http://www.cnblogs.com/kailugaji/

之前写过一篇博客: <u>MATLAB用二分法、不动点迭代法及Newton迭代(切线)法求非线性方程的根-凯鲁嘎吉-博客园</u> ,后来发现这篇博客中的不动点迭代法程序有问题,实际上是用牛顿迭代法求解的。这里,重新写了不动点迭代法的MATLAB程序,并绘制出函数图,直观理解方程的根。

问题描述:

求方程

 $f(x)={\{x\}^{3}}-x-1=0$

在\${{x}_{0}}=1.5\$附近的根\${{x}^{*}}\$

解:

将上述方程改为如下形式:

 $x=\sqrt{3}{x+1}$

据此建立迭代公式

 $\{x_{k+1}}=\sqrt{3}\{\{x_{k}\}+1\}, \text{k=0,1,2,cdots.}$

MATLAB程序

```
clear
clc
% Author: 凯鲁嘎吉 https://www.cnblogs.com/kailugaji/
% f(x)=x^3-x-1;
% x=(x+1)^(1/3);
x=1.5; % 初始值
esp=1e-6; % 迭代终止条件
```

```
N=100; % 最大迭代次数
y=zeros(N, 1); % 暂存x变量的空间
for t=1:N
    x=fun(x);
    y(t) = x;
    fprintf('第 %d 次, x=%f\n', t, x);
    if t>1
        if abs(y(t)-y(t-1)) < esp
            break;
        end
    end
end
% 画出函数曲线
xx=0:0.01:3;
yy = xx. ^3 - xx - 1;
figure(1)
plot(xx, real(yy));
hold on
z=0*ones(1, length(xx));
plot(xx, z, 'r');
xlabel('x');
ylabel('y');
title('y=x^3-x-1');
saveas(gcf, sprintf('不动点迭代法.jpg'), 'bmp');
function x=fun(x)
x=(x+1). ^(1./3); % x的迭代函数
end
```

第 1 次, x=1.357209 第 2 次, x=1.330861 第 3 次, x=1.325884 第 4 次, x=1.324939 第 5 次, x=1.324760 第 6 次, x=1.324726 第 7 次, x=1.324719 第 8 次, x=1.324718 第 9 次, x=1.324718

