

TP

USER

INTERFACE: un terme utilisé principalement dans le domaine des technologies de l'information, cela comprend la barre d'adresse, le bouton Précédent/Suivant, le menu des signets, etc. Toutes les parties du navigateur s'affichent sauf la fenêtre où vous voyez la page demandée.

BROWSER

ENGINE : est un composant logiciel de base de tous les principaux navigateurs Web . Le travail principal d'un moteur de navigation consiste à transformer des documents HTML et d'autres ressources d'une page Web en une représentation visuelle interactive sur l'appareil d'un utilisateur ..

RENDERING

ENGINE: chargé d'afficher le contenu demandé, dessine du texte et des images à l'écran. Par exemple, si le contenu demandé est HTML, le moteur de rendu analyse HTML et CSS et affiche le contenu analysé à l'écran.

NETWORKING : pour les appels réseau tels que les requêtes HTTP, en utilisant différentes implémentations pour différentes plates-formes derrière une interface indépendante de la plate-forme.

JAVASCRIPT

INTERPRETER : Utilisé pour analyser et exécuter du code JavaScript.

UI

Backend: utilisé pour dessiner des widgets de base tels que des zones de liste déroulante et des fenêtres. Ce backend expose une interface générique qui n'est pas spécifique à la plate-forme. En dessous, il utilise des méthodes d'interface utilisateur du système d'exploitation

DATA

Persistence : Il s'agit d'une couche de persistance. Le navigateur peut avoir besoin d'enregistrer localement toutes sortes de données, telles que des cookies. Les navigateurs prennent également en charge les mécanismes de stockage tels que localStorage, IndexedDB, WebSQL et FileSystem.