

# Relatório de Cálculo Numérico

## Implementação e resultado do exercício de avaliação 3

Kaio César de Oliveira Barreto



CENTRO DE INFORMÁTICA  
UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA

João Pessoa, 2024



## Sumário

|          |                          |           |
|----------|--------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>QUESTÃO 1</b>         | <b>4</b>  |
| 1.1      | Enunciado . . . . .      | 4         |
| 1.2      | Metodologia . . . . .    | 4         |
| 1.3      | Implementação . . . . .  | 5         |
| 1.4      | Resultados . . . . .     | 7         |
| <b>2</b> | <b>QUESTÃO 2</b>         | <b>8</b>  |
| 2.1      | Enunciado . . . . .      | 8         |
| 2.2      | Metodologia . . . . .    | 8         |
| 2.3      | Implementação . . . . .  | 9         |
| 2.4      | Resultados . . . . .     | 10        |
| <b>3</b> | <b>QUESTÃO 3</b>         | <b>11</b> |
| 3.1      | Enunciado . . . . .      | 11        |
| 3.2      | Metodologia . . . . .    | 11        |
| 3.3      | Implementação . . . . .  | 12        |
| 3.4      | Resultados . . . . .     | 13        |
| <b>4</b> | <b>Links dos Códigos</b> | <b>14</b> |

# 1 QUESTÃO 1

## 1.1 Enunciado

Usando os métodos de Euler e Runge-Kutta de 3ª ordem com  $h = 0,2$ . Calcule  $y(1)$  sabendo que  $y(x)$  é solução de

$$2x + yy' = y, y(0) = 1$$

Sabendo que a solução exata do PVI acima é  $y(x) = \sqrt{2x + 1}$ , calcule para os dois métodos o erro absoluto cometido na aproximação de  $y(1)$ .

## 1.2 Metodologia

Para resolver o problema proposto, aplicam-se os métodos numéricos de Euler e Runge-Kutta de 3ª ordem a fim de aproximar a solução da equação diferencial ordinária (EDO) e comparar os resultados com a solução exata fornecida.

A equação diferencial dada é:

$$2x + y \frac{dy}{dx} = y^2$$

Rearranjando para a forma padrão, temos:

$$\frac{dy}{dx} = \frac{y^2 - 2x}{y}$$

A condição inicial fornecida é  $y(0) = 1$ , o que significa que para  $x = 0$ ,  $y = 1$ . Esse valor será utilizado como ponto de partida para os métodos numéricos.

A solução exata fornecida para o problema é:

$$y(x) = \sqrt{2x + 1}$$

Assim, para  $x = 1$ , a solução exata é:

$$y(1) = \sqrt{2(1) + 1} = \sqrt{3}$$

O método de Euler é um método numérico de passo simples que utiliza a seguinte fórmula iterativa:

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n)$$

Onde  $f(x, y)$  é a função derivada  $\frac{y^2-2x}{y}$ , e  $h$  é o tamanho do passo dado como  $h = 0,2$ . Inicializa-se com  $y_0 = 1$  e  $x_0 = 0$ , iterando até  $x = 1$ , ou seja, realizando 5 passos de 0,2 cada.

O método de Runge-Kutta de 3ª ordem usa uma média ponderada de inclinações para melhorar a aproximação, conforme a fórmula:

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(k_1 + 4k_2 + k_3)$$

Onde:

$$k_1 = f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right)$$

$$k_3 = f(x_n + h, y_n - hk_1 + 2hk_2)$$

Da mesma forma, o método é inicializado com  $y_0 = 1$  e  $x_0 = 0$ , avançando até  $x = 1$ .

Após obter as aproximações de  $y(1)$  para ambos os métodos, o erro absoluto é calculado comparando o valor aproximado com a solução exata  $y(1) = \sqrt{3}$  pela fórmula:

$$ErroAbsoluto = |y_{aproximado}(1) - y_{exato}(1)|$$

Dessa forma, os resultados numéricos obtidos podem ser avaliados em relação à solução exata.

### 1.3 Implementação

```
import numpy as np

# Definindo a função f(x, y) = y' = (y^2 - 2x) / y
def f(x, y):
    return (y**2 - 2*x) / y

# Método de Euler
def euler_method(f, x0, y0, h, n):
    x = x0
    y = y0
```

```

    for i in range(n):
        y = y + h * f(x, y)
        x = x + h
    return y

# Método de Runge-Kutta de 3ª ordem
def runge_kutta_3(f, x0, y0, h, n):
    x = x0
    y = y0
    for i in range(n):
        k1 = f(x, y)
        k2 = f(x + h/2, y + h/2 * k1)
        k3 = f(x + h, y - h * k1 + 2 * h * k2)
        y = y + (h/6) * (k1 + 4*k2 + k3)
        x = x + h
    return y

# Solução exata
def exact_solution(x):
    return np.sqrt(2*x + 1)

# Parâmetros iniciais
x0 = 0
y0 = 1
h = 0.2
n = int(1 / h) # Número de passos para x = 1

# Aproximação pelo método de Euler
y_euler = euler_method(f, x0, y0, h, n)

# Aproximação pelo método de Runge-Kutta de 3ª ordem
y_runge_kutta = runge_kutta_3(f, x0, y0, h, n)

# Valor exato de y(1)
y_exact = exact_solution(1)

# Cálculo do erro absoluto
error_euler = abs(y_exact - y_euler)
error_runge_kutta = abs(y_exact - y_runge_kutta)

```

```
# Exibição dos resultados
print(f"Aproximação de y(1) com Euler: {y_euler:.5f}")
print(f"Aproximação de y(1) com Runge-Kutta de 3ª ordem: {y_runge_kutta:.5f}")
print(f"Valor exato de y(1): {y_exact:.5f}")
print(f"Erro absoluto de Euler: {error_euler:.5f}")
print(f"Erro absoluto de Runge-Kutta de 3ª ordem: {error_runge_kutta:.5f}")
```

## 1.4 Resultados

Aproximação de y(1) com de Euler: 1.82695

Aproximação de y(1) com de Runge-Kutta de 3ª ordem: 1.73247

Valor exato de y(1): 1.73205

Erro absolutode Euler: 0.09490

Erro absoluto de Runge-Kutta de 3ª ordem: 0.00042

## 2 QUESTÃO 2

### 2.1 Enunciado

Um projétil de massa  $m = 0.11\text{kg}$ , lançado verticalmente para cima com velocidade inicial  $v(0) = 8\text{m/s}$ , é detido pela força gravitacional  $F_g = mg$  e a resistência do ar  $F_r = -kv|v|$  onde  $g = -9.8\text{m/s}$ ,  $k = 0.002\text{kg/m}$ . A equação diferencial para a velocidade é dada por

$$mv' = mg - kv|v|$$

- (a) Encontre a velocidade depois de 0.1s, 0.2s, ..., 1s.
- (b) Numericamente, encontre o tempo no qual o projétil começa a cair.

### 2.2 Metodologia

A equação diferencial que descreve o movimento de um projétil verticalmente lançado para cima, sob a ação da gravidade e da resistência do ar, é dada por:

$$m \frac{dv}{dt} = mg - kv|v|$$

Onde:

- $m = 0.11\text{ kg}$  é a massa do projétil,
- $g = -9.8\text{ m/s}^2$  é a aceleração gravitacional,
- $k = 0.002\text{ kg/m}$  é a constante de resistência do ar,
- $v(t)$  é a velocidade do projétil em função do tempo.

Rearranjando a equação, obtemos:

$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{k}{m}v|v|$$

A condição inicial dada é:

$$v(0) = 8\text{ m/s}$$

Isso significa que no tempo  $t = 0$ , a velocidade inicial do projétil é de 8 m/s.

Para resolver essa equação diferencial ordinária (EDO), utilizamos métodos numéricos, como o método de Euler ou Runge-Kutta, que permitem calcular a velocidade do projétil em intervalos de tempo discretos.



Para a parte (a), devemos calcular a velocidade do projétil após intervalos de 0.1 segundo, ou seja, para  $t = 0.1, 0.2, \dots, 1$  s. O método de Euler é aplicado usando a fórmula iterativa:

$$v_{n+1} = v_n + h \cdot \left( g - \frac{k}{m} v_n |v_n| \right)$$

Onde  $h$  é o passo de tempo, neste caso  $h = 0.1$  s, e  $v_n$  é a velocidade no instante  $t_n$ .

O projétil começa a cair quando sua velocidade se torna zero ou negativa, o que significa que precisamos encontrar o tempo  $t_c$  em que  $v(t_c) = 0$ . Utilizando o método numérico, iteramos até que a velocidade passe de positiva para negativa, indicando o início da queda do projétil.

## 2.3 Implementação

```
import numpy as np

# Função que define a EDO dv/dt
def dv_dt(v):
    return g - (k / m) * v * abs(v)

# Método de Euler para resolver a EDO
def euler_method(v0, h, t_final):
    t_values = np.arange(0, t_final + h, h)
    v_values = np.zeros(len(t_values))
    v_values[0] = v0

    for i in range(1, len(t_values)):
        v_values[i] = v_values[i-1] + h * dv_dt(v_values[i-1])

    return t_values, v_values

# Encontrar o tempo em que o projétil começa a cair
def find_time_to_fall(v0, h):
    t = 0
    v = v0
    while v > 0:
        v = v + h * dv_dt(v)
```

```

        t += h
    return t

# Constantes
m = 0.11 # massa (kg)
g = -9.8 # gravidade (m/s^2)
k = 0.002 # coeficiente de resistência do ar (kg/m)
v0 = 8.0 # velocidade inicial (m/s)
h = 0.1 # intervalo de tempo (s)
t_final = 1.0 # tempo final (s)

# Resolver a EDO
t_values, v_values = euler_method(v0, h, t_final)

# Exibir os resultados
for t, v in zip(t_values, v_values):
    print(f"Tempo: {t:.1f}s, Velocidade: {v:.5f} m/s")

# Tempo em que o projétil começa a cair
time_to_fall = find_time_to_fall(v0, h)
print(f"O projétil começa a cair após {time_to_fall:.2f} segundos")

```

## 2.4 Resultados

a)

| Tempo (s) | Velocidade (m/s) |
|-----------|------------------|
| 0.0       | 8.00000          |
| 0.1       | 6.90364          |
| 0.2       | 5.83698          |
| 0.3       | 4.79504          |
| 0.4       | 3.77323          |
| 0.5       | 2.76735          |
| 0.6       | 1.77342          |
| 0.7       | 0.78770          |
| 0.8       | -0.19343         |
| 0.9       | -1.17336         |
| 1.0       | -2.15085         |

**Tabela 1: Velocidade ao longo do tempo**

b) O projétil começa a cair entre 0.7 e 0.8 segundos.

### 3 QUESTÃO 3

#### 3.1 Enunciado

Seja  $P(t)$  o número de indivíduos de uma certa população medido em anos. Se a taxa de nascimentos é constante  $b$  e a taxa de mortalidade  $d$  é proporcional ao tamanho da população, então o crescimento da população é dado pela equação logística

$$\frac{dP(t)}{dt} = bP(t) - k(P(t))^2$$

Onde  $d = kP(t)$ . Suponha que  $P(0) = 50976$ ,  $b = 2.9 \times 10^{-2}$  e  $k = 1.4 \times 10^{-7}$ . Encontre a população estimada depois de 5 anos utilizando Runge-Kutta de ordem 4.

#### 3.2 Metodologia

A equação diferencial que descreve o crescimento de uma população é dada por:

$$\frac{dP(t)}{dt} = bP(t) - k(P(t))^2$$

Onde:

- $P(t)$  é o número de indivíduos da população no tempo  $t$ ,
- $b$  é a taxa de nascimentos constante,
- $k$  é a constante proporcional à taxa de mortalidade.

A condição inicial é  $P(0) = 50976$ , e os parâmetros fornecidos são:

- $b = 2.9 \times 10^{-2}$ ,
- $k = 1.4 \times 10^{-7}$ .

A equação diferencial pode ser reescrita como:

$$\frac{dP}{dt} = bP - kP^2$$

Esta é uma equação diferencial não linear de primeira ordem.

O método de Runge-Kutta de 4<sup>a</sup> ordem é um método numérico que fornece uma aproximação precisa da solução da equação diferencial. A fórmula geral para a atualização de  $P$  usando este método é:

$$P_{n+1} = P_n + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

Onde:

$$\begin{aligned} k_1 &= f(t_n, P_n) \\ k_2 &= f\left(t_n + \frac{h}{2}, P_n + \frac{h}{2}k_1\right) \\ k_3 &= f\left(t_n + \frac{h}{2}, P_n + \frac{h}{2}k_2\right) \\ k_4 &= f(t_n + h, P_n + hk_3) \end{aligned}$$

Aqui,  $f(t, P)$  é a função derivada da população:

$$f(t, P) = bP - kP^2$$

Para encontrar a população estimada após 5 anos, você deve integrar a equação diferencial de  $t = 0$  até  $t = 5$  anos. Utilizando o método de Runge-Kutta de 4<sup>a</sup> ordem, o cálculo é realizado em passos de  $h$ , atualizando o valor de  $P$  a cada passo.

### 3.3 Implementação

```
import numpy as np

# Constantes do problema
b = 2.9e-2 # taxa de nascimento
k = 1.4e-7 # constante de mortalidade
P0 = 50976 # população inicial
t_final = 5 # anos
h = 0.1 # passo (tamanho do intervalo)

# Função que define a EDO dP/dt
def dP_dt(t, P):
    return b * P - k * P**2

# Método de Runge-Kutta de 4a ordem
def runge_kutta_4(dP_dt, P0, t_final, h):
    t_values = np.arange(0, t_final + h, h)
```

```

P_values = np.zeros(len(t_values))
P_values[0] = P0

for i in range(1, len(t_values)):
    t = t_values[i-1]
    P = P_values[i-1]

    k1 = h * dP_dt(t, P)
    k2 = h * dP_dt(t + h/2, P + k1/2)
    k3 = h * dP_dt(t + h/2, P + k2/2)
    k4 = h * dP_dt(t + h, P + k3)

    P_values[i] = P + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6

return t_values, P_values

# Resolver a EDO
t_values, P_values = runge_kutta_4(dP_dt, P0, t_final, h)

# Exibir a população após 5 anos
populacao_final = P_values[-1]
print(f"População estimada após 5 anos: {populacao_final:.2f} indivíduos")

```

### 3.4 Resultados

População estimada após 5 anos: 56751.04 indivíduos.

## 4 Links dos Códigos

- Código 1: [https://github.com/kaiocesarb15/Calculo\\_Numerico/blob/main/Prova3/Questao1.py](https://github.com/kaiocesarb15/Calculo_Numerico/blob/main/Prova3/Questao1.py)
- Código 2: [https://github.com/kaiocesarb15/Calculo\\_Numerico/blob/main/Prova3/Questao2.py](https://github.com/kaiocesarb15/Calculo_Numerico/blob/main/Prova3/Questao2.py)
- Código 3: [https://github.com/kaiocesarb15/Calculo\\_Numerico/blob/main/Prova3/Questao3.py](https://github.com/kaiocesarb15/Calculo_Numerico/blob/main/Prova3/Questao3.py)