UFPB-CI-DSC

Disciplina: Visão Computacional Prof. Augusto de Holanda B. M. Tavares 25 de Junho de 2024

11^a Atividade

Defeitos de convexidade e identificação de formas

Considerando a imagem abaixo:

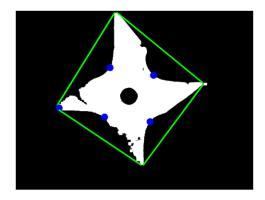


Utilizando métodos de visão computacional, realize as seguintes tarefas:

1. Crie uma máscara e obtenha os contornos para a estrela na imagem acima. Isole o contorno que mais se assemelha à forma geral do objeto, como exemplificado abaixo.



2. Obtenha os defeitos de convexidade para este contorno maior, traçando as linhas que formam a casca convexa e marcando os pontos extremos dos defeitos com círculos, como no exemplo abaixo:



- 3. Rotacione a imagem de exemplo em 90 graus, obtenha o contorno correspondente ao caso original e calcule o grau de similaridade entre as formas nas diferentes imagens.
- 4. Crie uma imagem preta com as mesmas dimensões da imagem original e desenhe um polígono preenchido a partir dos pontos que formam a casca convexa. Obtenha o contorno deste polígono e calcule o grau de similaridade entre as formas.
- 5. Repita o processo da tarefa anterior com uma imagem contendo o círculo que envolve o contorno do polígono formado pelos pontos da casca convexa.

Funções de referência

Algumas funções de referência necessárias para implementar as tarefas acima são descritas abaixo:

```
hull = cv.convexHull(cnt,returnPoints = False)
defects = cv.convexityDefects(cnt,hull)
```

• Retorna o vetor dos defeitos defects de convexidade do contorno cnt. Cada elemento defects[i,0] do vetor irá conter os índices dos pontos do contorno de início e fim s e e de um segmento de reta da casca convexa e o índice do ponto do contorno mais distante deste segmento f. A flag returnPoints está definida em False acima para gerar um objeto no formato exigido por convexityDefects. No entanto, os pontos da casca convexa podem ser obtidos definindo esta flag em False

```
img_rot = cv.rotate(img,cv.ROTATE_90_CLOCKWISE)
```

• Retorna a imagem original rotacionada em 90 graus no sentido horário. Há outros parâmetros para rotações distintas.

```
ret = cv.matchShapes(contour1,contour2,method,0.0)
print(ret)
```

• Fornece uma métrica da similaridade entre as formas definidas por *contour*1 e *contour*2. Quanto menor o resultado, maior a similaridade. O parâmetro *method* define o método de comparação, e para este caso pode ser definido em 1.

```
cv.fillPoly(img, pts=[points], color=(r, g, b))
```

• Traça um polígono preenchido de cor (r, g, b) com os seus vértices definidos por [points] na imagem img.

```
cv.circle(img,(x,y),radius, (r,g,b),thickness)
```

• Traça um círculo de cor (r, g, b) com raio radius e grossura da linha thickness na imagem img (thickness = -1 gera um círculo preenchido).