







Etheria Restart Manager - Version Améliorée

Nouveautés v2.0

Améliorations Majeures

-  **Système de notifications moderne** - Notifications élégantes avec animations
-  **Filtres avancés** - Recherche par plages, filtres rapides, tri amélioré
-  **Thèmes personnalisés** - 4 thèmes : Sombre, Clair, Gaming, Minimal
-  **Analyse de synergies** - Score automatique des équipes avec recommandations
-  **Optimisations performance** - Lazy loading, debouncing, interface plus fluide
-  **Sécurité Firebase** - Configuration externalisée et sécurisée

Installation Rapide

1. Sécuriser Firebase

```
bash
```

```
# Créer Le fichier de configuration
```

```
touch config.js
```

```
# Ajouter au .gitignore (si pas déjà fait)
```

```
echo "config.js" >> .gitignore
```

2. Remplacer les fichiers

Remplacez vos fichiers existants par les nouveaux :

- `index.html` → Version avec filtres avancés et thèmes
- `style.css` → Styles améliorés + nouveaux thèmes + notifications
- `script.js` → Code optimisé avec toutes les nouvelles fonctionnalités
- `config.js` → **NOUVEAU** - Configuration Firebase sécurisée
- `.gitignore` → **NOUVEAU** - Protection des clés API

3. Configuration Firebase

Éditez `config.js` avec vos clés :

javascript

```
const firebaseConfig = {
  apiKey: "VOTRE_CLE_API",
  authDomain: "votre-projet.firebaseio.com",
  projectId: "votre-projet-id",
  storageBucket: "votre-projet.appspot.com",
  messagingSenderId: "123456789",
  appId: "votre-app-id"
};

window.getFirebaseConfig = () => firebaseConfig;
```

4. Test de l'application

Ouvrez `index.html` dans votre navigateur et vérifiez :

- ☒ Les notifications apparaissent bien
- ☒ Les filtres avancés fonctionnent
- ☒ Le changement de thème marche
- ☒ L'analyse de synergies s'affiche

Nouvelles Fonctionnalités Détaillées

Notifications Améliorées

- **4 types** : Succès, Erreur, Info, Avertissement
- **Animations fluides** avec shimmer effect
- **Auto-fermeture** ou persistantes selon le contexte
- **Bouton de fermeture** manuel

Filtres Avancés

Filtres de base :

- └ Recherche textuelle (avec debouncing)
- └ Élément et Rareté
- └ Tri multi-critères

Filtres rapides :

- └ Favoris uniquement
- └ Level Max (50)
- └ 5-6 étoiles
- └ Avec notes
- └ SSR uniquement

Filtres avancés :

- └ Plages de niveau (min-max)
- └ Plages d'étoiles (min-max)
- └ Plages de doublon (min-max)
- └ Filtres de compétences



Système de Thèmes

- **Sombre** (défaut) - Design original optimisé
- **Clair** - Version claire pour la journée
- **Gaming** - Couleurs vives et gaming
- **Minimal** - Design épuré et minimaliste



Analyse de Synergies

L'algorithme calcule automatiquement :

- **Diversité élémentaire** (+12 points par élément unique)
- **Équilibre des rôles** (+8 points par unité)
- **Bonus rareté** (SSR: +8, SR: +4)
- **Niveau moyen** (+10 si >40, +5 si >30)
- **Compétences moyennes** (+8 si >4, +4 si >3)
- **Malus déséquilibre** (-10 si >3 du même élément)



Optimisations Performance

- **Lazy Loading** - Images chargées à la demande
- **Debouncing** - Recherche optimisée (300ms)
- **Sélection optimisée** - Interface plus réactive
- **Animations GPU** - Transitions fluides

Fonctionnalités Existantes Améliorées

Interface Mobile

- Responsive design perfectionné
- Notifications adaptées mobile
- Filtres optimisés tactile

Synchronisation Firebase

- Gestion d'erreurs améliorée
- Notifications de statut
- Indicateurs de chargement

Dashboard

- Nouvelles statistiques moyennes
- Calcul du power estimé
- Graphiques améliorés

Guide d'Utilisation

Filtres Avancés

1. **Recherche rapide** : Tapez dans la barre de recherche
2. **Filtres rapides** : Cliquez sur les boutons colorés
3. **Filtres avancés** : Cliquez sur "Filtres Avancés" pour plus d'options
4. **Effacer** : Bouton "Effacer tout" pour remettre à zéro

Thèmes

- **Changement rapide** : Clic sur le bouton soleil/lune
- **Sélection précise** : Menu déroulant à côté
- **Persistance** : Le thème est sauvegardé automatiquement

Analyse d'Équipes

1. Créez/sélectionnez une équipe
2. Ajoutez des unités par glisser-déposer
3. Consultez le score de synergie en temps réel
4. Suivez les recommandations d'amélioration

Dépannage

Problèmes Courants

- ✗ "Erreur Firebase" → Vérifiez config.js
- ✗ Notifications absentes → Cache navigateur à vider
- ✗ Thèmes ne marchent pas → Vérifiez la console
- ✗ Filtres lents → Rafraîchissez la page

Logs de Debug

Ouvrez la console développeur (F12) pour voir :

- Messages de démarrage
- Erreurs Firebase
- Statuts des fonctionnalités

Développement

Structure des Fichiers

```
etheria-manager/  
├─ index.html      # Interface principale  
├─ style.css       # Styles + thèmes  
├─ script.js       # Logique + nouvelles fonctionnalités  
├─ config.js       #  Configuration Firebase (privé)  
├─ .gitignore      # Protection des fichiers sensibles  
└─ README.md       # Ce guide
```

Architecture du Code

- **NotificationManager** - Gestion des notifications
- **FilterManager** - Système de filtres avancés
- **ThemeManager** - Gestion des thèmes
- **SynergyAnalyzer** - Calcul des synergies d'équipes
- **PerformanceOptimizer** - Optimisations (lazy loading, etc.)

Prochaines Améliorations

Fonctionnalités Prévues

- ☐ **Mode hors ligne** avec Service Worker
- ☐ **Sauvegarde automatique** quotidienne
- ☐ **Statistiques avancées** avec graphiques
- ☐ **Système de builds** pour les unités
- ☐ **Comparateur d'équipes** côte à côte

☐ **Export PDF** des équipes

Améliorations Techniques

- ☐ **Tests automatisés** avec Jest
 - ☐ **CI/CD** avec GitHub Actions
 - ☐ **PWA** (Progressive Web App)
 - ☐ **Optimisation bundle** avec Webpack
-

Support

Pour toute question ou problème :

1. Vérifiez la console développeur (F12)
2. Consultez ce README
3. Vérifiez que `config.js` est correctement configuré

Bon gaming ! 🎮 ✨