



MaxLevel

# Programação Excel - VBA

Prof. Kaio Mesquita

# Kaio Mesquita

---

- Técnico em informática – EEEP Maria Dolores
  - Engenheiro Civil - UFC
  - Especialista em Ciência de Dados – Univ. Leonardo da Vinci
  - Mestrando em Engenharia de Transportes – UFC
- 
- Metodologia de Pesquisa - UNIASSELVI
  - Outbound Marketing Sales – Reev
  - Power BI para Data Science – DSA
  - Data Analytics - IGTI



# Kaio Mesquita

---

- Gerenciador de Banco de dados – Empreendennial (ARG)
  - Consultor de Recrutamentos Internacionais para Ongs, Empresas e Startups – AIESEC
  - Coordenador de Área/ Professor de Matemática – Projeto Novo Vestibular
  - Professor – Max Level
  - Pesquisador (Reconstrução de matrizes O/D para Transporte Público através de Big Data) - CNPq
-

# Objetivos do curso

Ao final do curso o aluno estará apto a:

- ☐ Desenvolver o raciocínio lógico;
- ☐ Programar em VBA e outras linguagens que se assemelham ao VBA;
- ☐ Compreender a mecânica por dentro do funcionamento do excel;
- ☐ Utilizar o Visual Basic Editor por meio do modelo de objetos do excel;
- ☐ Criação de planilhas personalizadas e automatizadas por programação;
- ☐ Utilizar a ferramenta para simulações financeiras e organizacionais;
- ☐ Registrar e controlar fluxos de entrada, saída e processamento;
- ☐ Automatizar tarefas a partir da programação de mecanismos de controle;



# Programa de curso

- ☐ 1. Introdução ao VBA
- ☐ 2. Ambiente de Programação
- ☐ 3. Estrutura do modelo de objetos do Excel
- ☐ 4. Variáveis, constantes, vetores e matrizes
- ☐ 5. Objeto Range
- ☐ 6. Funções no VBA

# Programa de curso

- ☐ 7. Controles de Fluxo
- ☐ 8. Estruturas de Repetição
- ☐ 9. Objeto Worksheet
- ☐ 10. Objeto Workbook
- ☐ 11. Projeto 01: Formulário de Cadastro
- ☐ 12. Projeto 02: Criando Gráficos Dinâmicos para controle de Faturamento

# 01. Introdução ao VBA

- ☐ 1. Apresentação do Planejamento de Curso
- ☐ 2. O que é o VBA?
- ☐ 3. Exemplo de Macro
- ☐ 4. Segurança de Macro
- ☐ 5. Visual Basic Editor

## 02. O ambiente de programação

- ☐ 1. Trabalhando com a janela de projetos
- ☐ 2. Trabalhando com a janela de códigos
- ☐ 3. Personalizando o ambiente VBA




## 03. Estrutura do modelo de objetos do Excel

- ☐ 1. Modelo do objeto de Excel
- ☐ 2. Procedimentos Sub e Function
- ☐ 3. Referências Relativas e Absolutas

# Bibliografia

# Contatos

 maxlevel.cursos@gmail.com

 @maxlevel.capacitacoes

 <https://maxlevel.com.br/>

 kaio@det.ufc.br

 @kaio\_mesquitaa

 <https://github.com/kaimesquita>