



MaxLevel

Programação Excel -VBA

Prof. Kaio Mesquita

Objetivos do curso

Ao final do curso o aluno estará apto a:

- ☐ Programar em VBA e outras linguagens que se assemelham ao VBA;
- ☐ Compreender a mecânica por dentro do funcionamento do excel;
- ☐ Utilizar o Visual Basic Editor por meio do modelo de objetos do excel;
- ☐ Criação de planilhas personalizadas e automatizadas por programação;
- ☐ Utilizar a ferramenta para simulações financeiras e organizacionais;
- ☐ Registrar e controlar fluxos de entrada, saída e processamento;
- ☐ Automatizar tarefas a partir da programação de mecanismos de controle;

Programa de curso

- ❑ 1. Introdução ao VBA
- ❑ 2. Ambiente de Programação
- ❑ 3. Estrutura do modelo de objetos do Excel
- ❑ 4. Variáveis, constantes, vetores e matrizes
- ❑ 5. Objeto Range
- ❑ 6. Funções no VBA

Programa de curso

- ❑ 7. Controles de Fluxo
- ❑ 8. Estruturas de Repetição
- ❑ 9. Objeto Worksheet
- ❑ 10. Objeto Workbook
- ❑ 11. Projeto 01: Formulário de Cadastro
- ❑ 12. Projeto 02: Criando Gráficos Dinâmicos para controle de Faturamento

Introdução ao VBA

- ❑ 1. Apresentação do Planejamento de Curso
- ❑ 2. O que é o VBA?
- ❑ 3. Exemplo de Macro
- ❑ 4. Segurança de Macro
- ❑ 5. Visual Basic Editor

O ambiente de programação

- ❑ 1. Trabalhando com a janela de projetos
- ❑ 2. Trabalhando com a janela de códigos
- ❑ 3. Personalizando o ambiente VBA

Estrutura do modelo de objetos do Excel

- ❑ 1. Modelo do objeto de Excel
- ❑ 2. Procedimentos Sub e Function
- ❑ 3. Referências Relativas e Absolutas

Variáveis e Constantes

- ☐ 1. Usando comentários
- ☐ 2. Variáveis (Strings, dates, objects)
- ☐ 3. Constantes
- ☐ 4. Vetores e Matrizes

Atividade 01

- ❑ Crie uma aplicação que receba seu nome, idade, data de nascimento e endereço e salve na planilha utilizando variáveis

Atividade 02

- ☐ Crie uma aplicação que receba seu nome, idade, data de nascimento, endereço e salário e salve na planilha utilizando constantes

Atividade 03

- ☐ Pesquise a última rodada do brasileirão e utilizando vetores e matrizes, peça para o usuário digitar o placar dos jogos e salve na planilha

Objeto Range

- ❑ 1. Introdução ao Objeto Range
- ❑ 2. Principais propriedades do Objeto Range
- ❑ 3. Principais Métodos do Objeto Range

Atividade 04

- ☐ Receba dados com input em uma planilha e salve-os em outra planilha

Atividade 05

- ☐ Utilizando a propriedade o método offset cadastre 10 pessoas na planilha4.2

Atividade 06

- ☐ Utilizando a atividade anterior copiem os valores do cadastro e salvem em outra planilha

Atividade 07

- ☐ Formate a tabela de cadastro anterior e calcule a soma total, a média e o desvio padrão dos salários e salve ao lado do cadastro

Atividade 08


- ☐ Apague apenas a formatação da segunda linha do seu cadastro e refaça a formatação

Projeto 01

- ☐ Baixem o arquivo sobre crédito.xls e apenas utilizando o VBA:
 - ☐ Formatem todo o arquivo;
 - ☐ Apague linhas inconsistentes e valores nulos
 - ☐ Calcule a média de pagamentos do mês 6
 - ☐ Calcule quantas pessoas estão inadimplentes

Bibliografia

Contatos

 maxlevel.cursos@gmail.com

 @maxlevel.capacitacoes

 <https://maxlevel.com.br/>

 kaio@det.ufc.br

 @kaio_mesquita

 <https://github.com/kaioemesquita>