Atividades aula 11

Interrupção e exceções

Prof. Rafael Corsi Ferrão 12 de maio de 2016

1 Exceções

1.1 Qual a diferença entre as exceções NMI e IRQ?

NMI é uma interrupção que não pode ser impedida, que já é nativa do hardware. Já o IRQ é uma interrupção que pode ser ignorada, já que possui um bit de máscara de interrupção que pode ser configurado.

2 Interrupção

2.1 Qual a diferença entre as exceções IRQ e ISR?

IRQ é a interrupção em si, disparada automaticamente pelo hardware – Interrupt Request; ISR, por sua vez, é o código que será rodado durante a interrupção do programa – Interrupt Service Request.

2.2 No ARM que utilizamos no curso, quantas são as interrupções suportadas e qual a sua menor prioridade?

O ARM M4 suporta até 240 interrupções, sendo que cada uma tem 256 níveis de prioridade.

2.3 Descreva o uso do FIQ.

O FIQ (fast interrupt request) é utilizado de maneira prioritária em relação ao IRQ, como o próprio nome diz. Esta interrupção é utilizada quando se deseja prioridade em alguma operação.

2.4 No diagrama anterior, quem possui maior prioridade IRQ ou FIQ?

De acordo com o diagrama, o FIQ possui maior prioridade do que o IRQ.

- 2.5 No datasheet, secção 11.1 informa o ID do periférico que está associado com a sua interrupção. Busque a informação e liste o ID dos seguintes periféricos:
 - PIOA -> ID 11
 - PIOB -> ID 12
 - TC0 -> ID 23
- 2.6 O que aconteceria caso não limpemos a interrupção?

Caso a interrupção não fosse limpa, ela seria executada novamente a cada ciclo do programa e não apenas no momento desejado, já que a interrupção é chamada automaticamente, rodando o código o qual está escrito nela

2.7 O que é latência na resolução de uma interrupção, o que é feito nesse tempo? (Interrupt latency).

A latência de uma interrupção é o tempo que o hardware leva para reconhecer a interrupção, ou seja, o tempo entre perceber que o flag está setado e iniciar a rotina da interrupção.

2.8 De quantos ciclos é a latência do ARM Cortex M4?

3 Software - CMSIS

4 Software - ASF

4.1 Via documentação disponível no ASF, verifique as funções disponíveis para controlar o PIO. Qual a semelhança com as funções desenvolvidas em sala?

A semelhança são os parâmetros passados às funções, tais como o ponteiro do PIO a ser controlado, a máscara, entre outros que podem ser observados através do link http://asf.atmel.com/docs/latest/sam4s/html/group_sam_drivers_pio_group.html.

4.2 Via documentação disponível no ASF, descreva o uso das seguintes funções do Timer Counter.

tc_init()

Esta função inicializa o modulo do Timer Counter, de modo que o default tem as seguintes características: contagem crescente com reset automático, uso do fPBA/8 como fonte de clock e habilitação do RC como comparador.

tc_start()

Esta função inicia um timer ou um contador do módulo Timer Counter.

tc_enable_interrupt()

Esta função habilita a interrupção do módulo Timer Counter.

5 PIO - Interrupção

5.1 Qual deve ser a configuração para operarmos com interrupção no botão do kit SAM4S-EK2?

Deve-se configurar o registrador PIO_IMR a partir do registrador PIO_IER, que configura o anterior para habilitar a interrupção, e então configurar em qual evento ocorrerá a interrupção a partir do registrador PIO_ELSR, que habilitará um dos quatro modos de interrupção: rising edge detector, falling edge detector, high level detector e low level detector.

5.2 Com base no texto anterior e nos diagramas de blocos descreva o uso da interrupção e suas opções.

O PIO está programado de forma que gera uma interrupção a partir da detecção de uma borda de subida ou descida ou de um nível lógico. É possível utilizar estas interrupções, inclusive, de forma simultânea, em diferentes eventos que ocorrem no botão, de acordo com os valores dos registradores responsáveis por habilitar/desabilitar cada um deles.

5.3 Descreva as funções dos registradores:

• PIO IER / PIO IDR

São os registradores que habilita e desabilita, respectivamente, a interrupção.

• PIO_AIMER / PIO_AIMDR

São os registradores que habilita e desabilita o modo de interrupções adicionais.

• PIO ELSR

É o registrador que definirá em qual evento no botão irá ocorrer a interrupção: nível lógico alto ou nível logico baixo.

• PIO_FRLHSR É o registrador que definirá em qual evento no botão irá ocorrer a interrupção: borda de descida ou borda de subida (rising edge or high level).