

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6
по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22
уч. год

Студент Каширин Кирилл Дмитриевич, группа М8О-208Б-20

Преподаватель Дорохов Евгений Павлович

Условие

Задание: Вариант 7: Связанный список. Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ шаблон класса-контейнера первого уровня, содержащий одну фигуру (колонка фигура 1), согласно вариантам задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

1. Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №1.
2. Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №2.
3. Шаблон класса-контейнера должен содержать объекты используя `std::shared_ptr<...>`.

Нельзя использовать:

1. Стандартные контейнеры `std`.

Программа должна позволять:

1. Вводить произвольное количество фигур и добавлять их в контейнер.
2. Распечатывать содержимое контейнера.
3. Удалять фигуры из контейнера.

Описание программы

Исходный код лежит в 10 файлах:

1. `main.cpp`: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню
2. `figure.h`: описание абстрактного класса фигур
3. `point.h`: описание класса точки
4. `hexagon.h`: описание класса шестиугольника, наследующегося от `figures`
5. `hlist_item.h`: описание класса элемента связанного списка
6. `tlinkedlist.h`: описание класса связанного списка
7. `point.cpp`: реализация класса точки
8. `hexagon.cpp`: реализация класса шестиугольника, наследующегося от `figures`
9. `hlist_item.inl`: реализация класса элемента связанного списка
10. `tlinkedlist.inl`: реализация класса связанного списка

Дневник отладки

Недочёты

Недочетов не заметил

Выводы

В данной лабораторной работе я познакомился с шаблонами, которые работают с различными типами данных. Преимущество шаблона в том, что используется обобщенное программирование, код может использоваться многократно. Но есть и свои недостатки, а именно увеличивается время компиляции программы из-за того, что для каждого типа параметра шаблона компилятор создаст свой бинарный код.

Исходный код:

figure.h

```
#ifndef FIGURE_H
#define FIGURE_H
#include <iostream>
#include "point.h"
class Figure {
public:
    virtual double Area() = 0;
    virtual size_t VertexesNumber() = 0;
    virtual ~Figure() {};
};

#endif // FIGURE_H
```

point.h

```
#ifndef POINT_H
#define POINT_H

#include <iostream>

class Point {
public:
    Point();
    Point(std::istream &is);
    Point(double x, double y);

    double dist(Point& other);

    friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p);
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p);

    double x();
    double y();

private:
    double x_;
    double y_;
};

#endif // POINT_H
```

point.cpp

```
#include "point.h"
#include <cmath>

Point::Point() : x_(0.0), y_(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x_(x), y_(y) {}

Point::Point(std::istream &is) {
    is >> x_ >> y_;
}

double Point::dist(Point& other) {
    double dx = (other.x_ - x_);
    double dy = (other.y_ - y_);
    return std::sqrt(dx*dx + dy*dy);
}

std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p) {
    is >> p.x_ >> p.y_;
    return is;
}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p) {
    os << "(" << p.x_ << ", " << p.y_ << ")";
    return os;
}

double Point::x(){
    return x_;
}

double Point::y(){
    return y_;
}
```

hexagon.h

```
#ifndef HEXAGON_H
#define HEXAGON_H
#include <iostream>
#include "figure.h"
```

```

#include "point.h"
#include <memory>

class Hexagon : public Figure {
public:
    Hexagon();
    Hexagon(std::istream &is);
    Hexagon(Point a, Point b, Point c, Point d, Point e, Point f);
    Hexagon(std::shared_ptr<Hexagon>& other);
    double Area();
    size_t VertexesNumber();
    virtual ~Hexagon();
    Hexagon& operator=(const Hexagon& other);
    Hexagon& operator==(const Hexagon& other);
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, std::shared_ptr<Hexagon>& h);
private:
    Point a, b, c, d, e, f;
};

#endif // HEXAGON_H

```

hexagon.cpp

```

#include <iostream>
#include "hexagon.h"
#include <cmath>

Hexagon::Hexagon(): a(0,0),b(0,0),c(0,0),d(0,0),e(0,0),f(0,0) {
}

Hexagon::Hexagon(std::istream &is) {
    is >> a;
    is >> b;
    is >> c;
    is >> d;
    is >> e;
    is >> f;
}

Hexagon::Hexagon(Point a1, Point b1,Point c1, Point d1, Point e1, Point f1): a(a1),b(b1)
{
}

double Hexagon::Area() {
    return 0.5*abs(a.x()*b.y()+b.x()*c.y()+c.x()*d.y()+d.x()*e.y()+e.x()*f.y()+f.x()*a.y)
}

Hexagon::~~Hexagon() {
}

```

```

}
size_t Hexagon::VertexesNumber() {
    return 6;
}
Hexagon::Hexagon(std::shared_ptr<Hexagon>& other):Hexagon(other->a,other->b,other->c,other->d,other->e,other->f) {}
Hexagon& Hexagon::operator = (const Hexagon& other) {
    if (this == &other) return *this;
    a = other.a;
    b = other.b;
    c = other.c;
    d = other.d;
    e = other.e;
    f = other.f;
    //std::cout << "Hexagon copied" << std::endl;
    return *this;
}
Hexagon& Hexagon::operator == (const Hexagon& other) {
    if (this == &other){
        std::cout << "Hexagons are equal" << std::endl;
    } else {
        std::cout << "Hexagons are not equal" << std::endl;
    }
}
std::ostream& operator<<(std::ostream& os, std::shared_ptr<Hexagon>& h) {
    os << h->a << h->b << h->c << h->d << h->e << h->f;
    return os;
}

```

hlist_item.h

```

#ifndef HLISTITEM_H
#define HLISTITEM_H
#include <iostream>
#include "hexagon.h"
#include <memory>

template <class T> class HListItem {
public:
    HListItem(const std::shared_ptr<Hexagon> &hexagon);
    template <class A> friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, HListItem<A> &obj) {
        os << obj;
    }
    ~HListItem();
    std::shared_ptr<T> hexagon;
};

```

```

    std::shared_ptr<HListItem<T>> next;
};
#include "hlist_item.inl"
#endif //HLISTITEM_H

```

hlist_item.inl

```

#include <iostream>
#include "hlist_item.h"

template <class T> HListItem<T>::HListItem(const std::shared_ptr<Hexagon> &hexagon) {
    this->hexagon = hexagon;
    this->next = nullptr;
}

template <class A> std::ostream& operator<<(std::ostream& os, HListItem<A> &obj) {
    os << "[" << obj.hexagon << "]" << std::endl;
    return os;
}

template <class T> HListItem<T>::~HListItem() {
}

```

tlinkedlist.h

```

#ifndef HLIST_H
#define HLIST_H
#include <iostream>
#include "hlist_item.h"
#include "hexagon.h"
#include <memory>

template <class T> class TLinkedList {
public:
    TLinkedList();
    int size_of_list;
    size_t Length();
    std::shared_ptr<Hexagon>& First();
    std::shared_ptr<Hexagon>& Last();
    std::shared_ptr<Hexagon>& GetItem(size_t idx);
    bool Empty();
    TLinkedList(const std::shared_ptr<TLinkedList> &other);
    void InsertFirst(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexagon);
    void InsertLast(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexagon);
    void RemoveLast();
}

```



```

    void RemoveFirst();
    void Insert(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexagon, size_t position);
    void Remove(size_t position);
    void Clear();
    template <class A> friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TLinkedList<A>& l)
    ~TLinkedList();
private:
    std::shared_ptr<HListItem<T>> front;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> back;
};
#include "tlinkedlist.inl"
#endif //HList_H

```

tlinkedlist.inl

```

#include <iostream>
#include "tlinkedlist.h"

template <class T> TLinkedList<T>::TLinkedList() {
    size_of_list = 0;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> front;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> back;
    std::cout << "Hexagon List created" << std::endl;
}

template <class T> TLinkedList<T>::TLinkedList(const std::shared_ptr<TLinkedList> &other) {
    front = other->front;
    back = other->back;
}

template <class T> size_t TLinkedList<T>::Length() {
    return size_of_list;
}

template <class T> bool TLinkedList<T>::Empty() {
    return size_of_list;
}

template <class T> std::shared_ptr<Hexagon>& TLinkedList<T>::GetItem(size_t idx){
    int k = 0;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> obj = front;
    while (k != idx){
        k++;
        obj = obj->next;
    }
    return obj->hexagon;
}

```

```

template <class T> std::shared_ptr<Hexagon>& TLinkedList<T>::First() {
    return front->hexagon;
}
template <class T> std::shared_ptr<Hexagon>& TLinkedList<T>::Last() {
    return back->hexagon;
}
template <class T> void TLinkedList<T>::InsertLast(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexa
std::shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(hexagon));
if(size_of_list == 0) {
    front = obj;
    back = obj;
    size_of_list++;
    return;
}
back->next = obj;
back = obj;
obj->next = nullptr;
size_of_list++;
}
template <class T> void TLinkedList<T>::RemoveLast() {
    if (size_of_list == 0) {
        std::cout << "Hexagon does not pop_back, because the Hexagon List is empty" << std::
    } else {
        if (front == back) {
            RemoveFirst();
            size_of_list--;
            return;
        }
        std::shared_ptr<HListItem<T>> prev_del = front;
        while (prev_del->next != back) {
            prev_del = prev_del->next;
        }
        prev_del->next = nullptr;
        back = prev_del;
        size_of_list--;
    }
}
template <class T> void TLinkedList<T>::InsertFirst(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexa
std::shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(hexagon));
if(size_of_list == 0) {
    front = obj;
    back = obj;

```

```

    } else {
        obj->next = front;
        front = obj;
    }
    size_of_list++;
}

template <class T> void TLinkedList<T>::RemoveFirst() {
    if (size_of_list == 0) {
        std::cout << "Hexagon does not pop_front, because the Hexagon List is empty" << std::endl;
    } else {
        std::shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
        front = del->next;
        size_of_list--;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Insert(const std::shared_ptr<Hexagon> &&hexagon,
    int position) {
    if (position < 0) {
        std::cout << "Position < zero" << std::endl;
    } else if (position > size_of_list) {
        std::cout << " Position > size_of_list" << std::endl;
    } else {
        std::shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(hexagon));
        if (position == 0) {
            front = obj;
            back = obj;
        } else {
            int k = 0;
            std::shared_ptr<HListItem<T>> prev_insert = front;
            std::shared_ptr<HListItem<T>> next_insert;
            while(k+1 != position) {
                k++;
                prev_insert = prev_insert->next;
            }
            next_insert = prev_insert->next;
            prev_insert->next = obj;
            obj->next = next_insert;
        }
        size_of_list++;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Remove(size_t position) {
    if (position > size_of_list) {

```

```

        std::cout << "Position " << position << " > " << "size " << size_of_list << " Not c
    } else if (position < 0) {
        std::cout << "Position < 0" << std::endl;
    } else {
        if (position == 0) {
            RemoveFirst();
        } else {
            int k = 0;
            std::shared_ptr<HListItem<T>> prev_erase = front;
            std::shared_ptr<HListItem<T>> next_erase;
            std::shared_ptr<HListItem<T>> del;
            while( k+1 != position) {
                k++;
                prev_erase = prev_erase->next;
            }
            next_erase = prev_erase->next;
            del = prev_erase->next;
            next_erase = del->next;
            prev_erase->next = next_erase;
        }
        size_of_list--;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Clear() {
    std::shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> prev_del;
    if(size_of_list !=0 ) {
        while(del->next != nullptr) {
            prev_del = del;
            del = del->next;
        }
        size_of_list = 0;
        //  std::cout << "HListItem deleted" << std::endl;
    }
    size_of_list = 0;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> front;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> back;
}

template <class T> std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TLinkedList<T>& hl) {
    if (hl.size_of_list == 0) {
        os << "The hexagon list is empty, so there is nothing to output" << std::endl;
    } else {

```

```

    os << "Print Hexagon List" << std::endl;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> obj = hl.front;
    while(obj != nullptr) {
        if (obj->next != nullptr) {
            os << obj->hexagon << " " << "," << " ";
            obj = obj->next;
        } else {
            os << obj->hexagon;
            obj = obj->next;
        }
    }
    os << std::endl;
}
return os;
}
template <class T> TLinkedList<T>::~~TLinkedList() {
    std::shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
    std::shared_ptr<HListItem<T>> prev_del;
    if(size_of_list !=0 ) {
        while(del->next != nullptr) {
            prev_del = del;
            del = del->next;
        }
        size_of_list = 0;
        std::cout << "Hexagon List deleted" << std::endl;
    }
}

```

main.cpp

```

#include <iostream>
#include "tlinkedlist.h"

```

```

int main() {

```

```

    TLinkedList<Hexagon> tlinkedlist;
    std::cout << tlinkedlist.Empty() << std::endl;
    tlinkedlist.InsertLast(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(1,2),Point(2,3),Point(3,4))));
    tlinkedlist.InsertLast(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(11,12),Point(12,13),Point(13,14))));
    tlinkedlist.InsertLast(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(17,18),Point(18,19),Point(19,20))));
    tlinkedlist.InsertLast(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(17,18),Point(18,19),Point(19,20))));
    std::cout << tlinkedlist;
    tlinkedlist.RemoveLast();

```

```

std::cout << tlinkedlist.Length() << std::endl;
tlinkedlist.RemoveFirst();
tlinkedlist.InsertFirst(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(2,3),Point(3,4),Poi
tlinkedlist.Insert(std::shared_ptr<Hexagon>(new Hexagon(Point(1,1),Point(2,3),Point(3,
std::cout << tlinkedlist.Empty() << std::endl;
std::cout << tlinkedlist.First() << std::endl;
std::cout << tlinkedlist.Last() << std::endl;
std::cout << tlinkedlist.GetItem(2) << std::endl;
tlinkedlist.Remove(2);
std::cout << tlinkedlist;
tlinkedlist.Clear();
return 0;
}

```