

Guia de Configuração: Deixando Tudo Pronto para Começar

Bem-vindo ao guia de configuração do seu script de automação!

Este documento foi cuidadosamente preparado para guiar você, passo a passo, na configuração de todas as credenciais, chaves de API e parâmetros necessários para que a aplicação funcione perfeitamente.

Por que esta etapa é tão importante?

Para operar de forma autônoma e segura, nosso script precisa se conectar a uma variedade de serviços externos. Cada um desses serviços — desde a resolução de captchas até o processamento de pagamentos — requer uma "chave" ou "credencial" única que identifica você e autoriza a ação. Sem essas informações, o script não saberá como fazer login, como se conectar à internet de forma segura ou como interagir com as APIs necessárias.

Preencher corretamente as informações a seguir é o passo mais crucial para garantir o sucesso da automação.

Neste guia, você aprenderá a configurar:

- **Chaves de API:** Para serviços essenciais como **Capsolver** e **ngrok**.
- **Credenciais da Plataforma:** Informações de login e do site alvo.
- **Configurações de Proxy:** Para garantir a estabilidade e o anonimato da sua conexão.
- **Parâmetros da Automação:** Detalhes sobre o processo de compra e valores.
- **Credenciais de Pagamento (Efi Bank):** Chaves para a integração com a API de pagamentos para gerar cobranças PIX.

Aviso de Segurança: As informações que você irá inserir são extremamente sensíveis. Trate todas as chaves de API, senhas e segredos de cliente como senhas pessoais. **Nunca as compartilhe com ninguém** ou as exponha em locais públicos.

Vamos começar! Siga as próximas seções com atenção para deixar tudo pronto.

1. Chaves de API: Conectando a Serviços Essenciais

Nesta seção, vamos configurar as chaves de API necessárias para que o script se comunique com serviços externos vitais para sua operação.

Exemplo de como deve ficar:

```
# --- Chaves de API
CAPSOLVER_API_KEY = 'SUA_CHAVE_DO_CAPSOLVER_COPIADA_AQUI'
NGROK_KEY = 'SEU_AUTHTOKEN_DO_NGROK_COPIADO_AQUI'
```

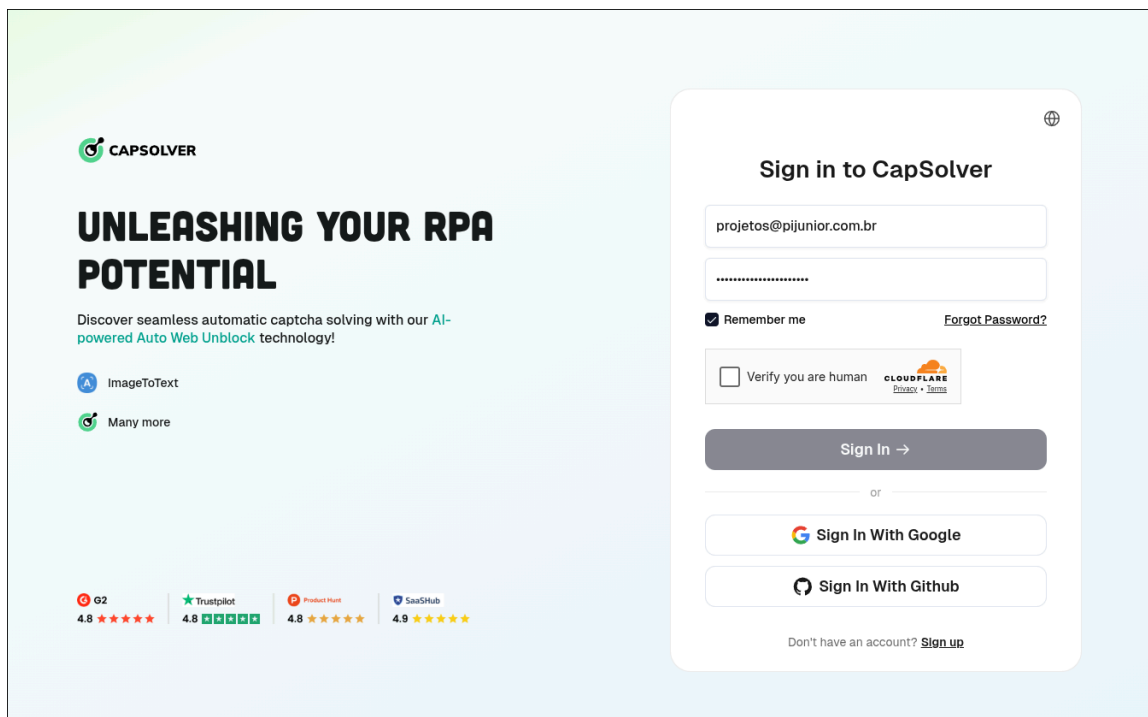
1.1. CAPSOLVER_API_KEY

O Capsolver é um serviço de resolução automática de captchas. Ele é fundamental para que o script consiga navegar e interagir com páginas que exigem verificação humana, garantindo que a automação não seja interrompida.

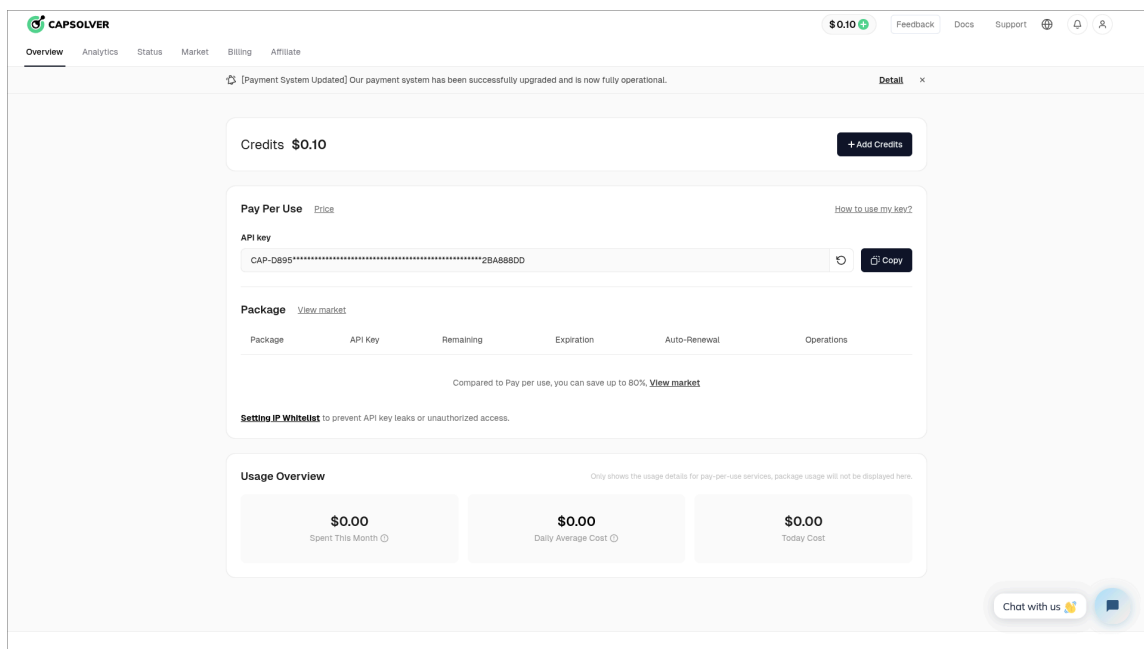
O que é esta chave? A **CAPSOLVER_API_KEY** é sua credencial única para acessar a API do Capsolver. Com ela, o script pode solicitar a resolução de captchas de forma programática.

Como obter a sua chave:

1. **Acesse sua conta:** Faça login no site oficial do [Capsolver](#). Se você não tiver uma conta, será necessário criar uma.



2. **Vá para o Dashboard:** Após o login, você será direcionado para o seu painel de controle principal (Dashboard).



3. **Localize e copie a chave:** No dashboard, procure pela seção chamada **"API Key"**. Haverá uma longa sequência de caracteres, que é a sua chave.
4. **Use o botão de cópia:** Ao lado da chave, clique no ícone de cópia para garantir que você a copiou corretamente e por completo.



5. **Cole a chave no arquivo:** Volte ao seu arquivo de configuração e cole a chave entre as aspas simples na variável `CAPSOLVER_API_KEY`.

```
CAPSOLVER_API_KEY = 'SUA_CHAVE_DO_CAPSOLVER_COPIADA_AQUI'
```

1.1.1. Adicionando Créditos e Custos de Uso

Sua API Key só funcionará para resolver captchas se você tiver saldo (**Balance**) em sua conta Capsolver.

Como adicionar créditos:

1. No seu Dashboard do Capsolver, localize e clique no botão **"Top-up"** ou **"Add Funds"**.
2. Escolha o método de pagamento desejado (Cartão de Crédito, Criptomoedas, etc.).
3. Insira o valor que deseja adicionar. **O valor mínimo para recarga é de \$6.00 USD.**
4. Siga as instruções para completar o pagamento. O saldo será adicionado à sua conta.

Custo por Requisição:

O script utiliza a tarefa do tipo **AntiCloudflareTask**. O custo para este tipo de desafio pode variar, mas é precificado por um bloco de 1.000 requisições bem-sucedidas. Para desafios de segurança do Cloudflare, o custo é de aproximadamente **\$1.20 USD por 1.000 resoluções**.

Isso significa que cada resolução individual tem um custo aproximado de **\$0.0012 USD**.

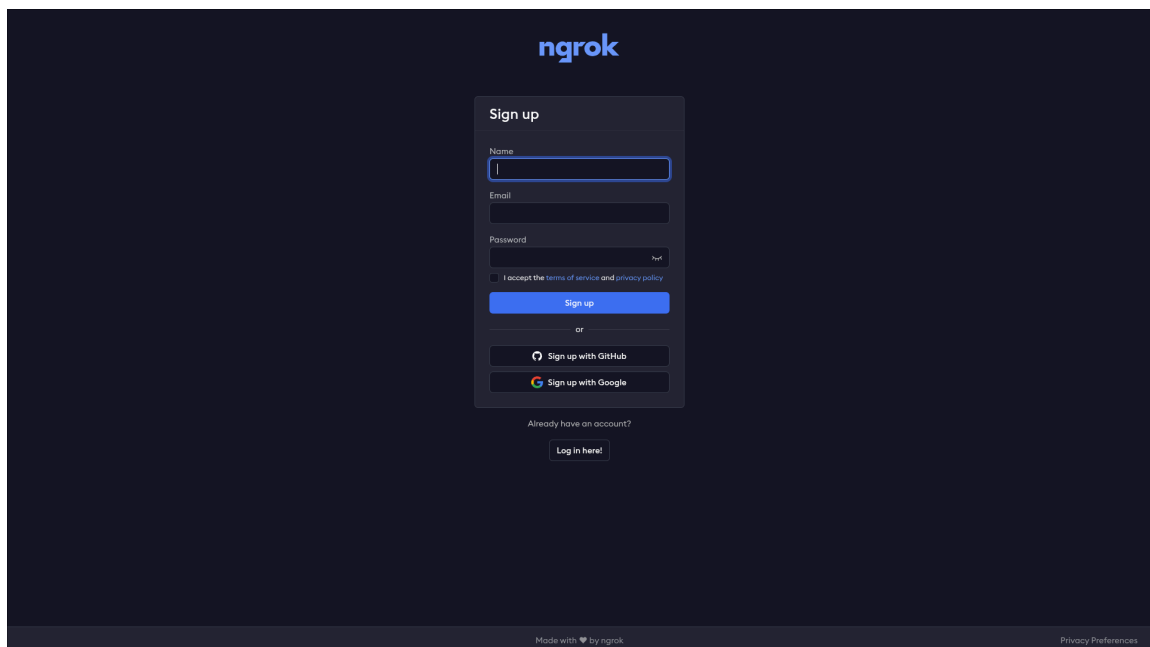
1.2. **NGROK_KEY** (Authtoken)

O ngrok é uma ferramenta poderosa que cria um "túnel" seguro da internet pública diretamente para a sua máquina local. No contexto deste script, ele é utilizado para que serviços externos (como a API de pagamentos do Efi Bank) possam enviar notificações de volta para a nossa aplicação, por exemplo, para confirmar que um pagamento PIX foi recebido.

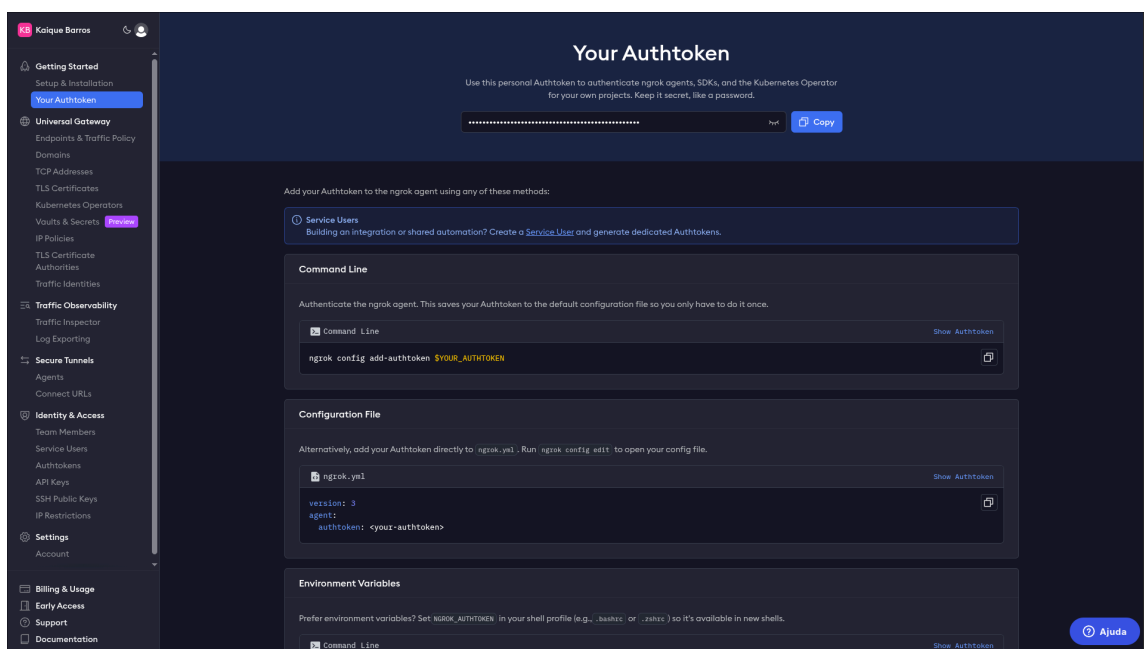
O que é esta chave? A **NGROK_KEY**, também conhecida como *Authtoken*, é a sua credencial de autenticação que conecta o agente do ngrok (rodando em sua máquina) à sua conta no serviço ngrok. Usar uma chave autenticada libera mais recursos e garante uma conexão estável.

Como obter a sua chave:

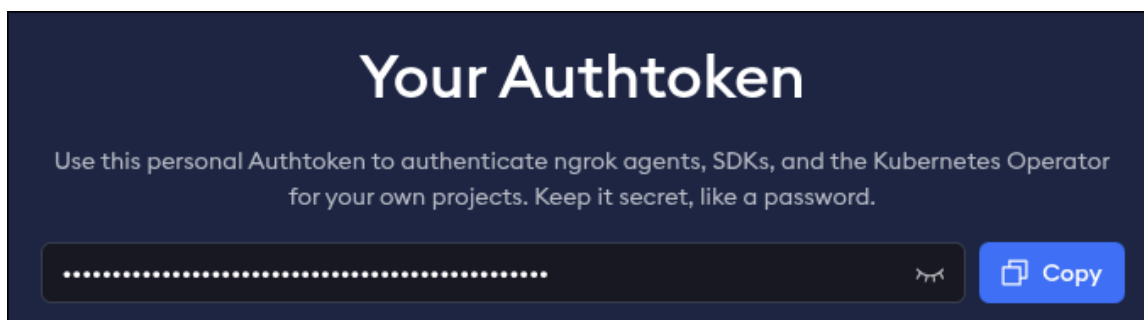
1. **Acesse o site do ngrok:** Faça login ou crie uma conta gratuita no site oficial do [ngrok](https://ngrok.com).



2. **Navegue até a seção "Your Authtoken":** No menu lateral esquerdo do seu dashboard, clique em "Your Authtoken".



3. **Copie seu Authtoken:** A página exibirá seu token de autenticação pessoal. Haverá um botão de cópia ao lado dele. Clique para copiá-lo para a área de transferência.



4. **Cole a chave no arquivo:** Retorne ao seu arquivo de configuração e cole o token entre as aspas simples da variável `NGROK_KEY`.

```
NGROK_KEY = 'SEU_AUTHTOKEN_DO_NGROK_COPIADO_AQUI'
```

2. Configurações do Scrapper: Definindo o Alvo

Nesta seção, configuramos os parâmetros que dizem ao script *onde* e *o que* ele deve procurar.

Exemplo de como deve ficar:

```
# --- Configurações do scrapper
GGMAX_SITE_KEY = '0x4AAAAAADnPIDR0rmt1Wwj' # <- Mantenha esse valor
PAGE_URL = 'https://ggmax.com.br/anuncio/seu-anuncio-alvo-aqui'
```

2.1. GGMAX_SITE_KEY

Esta chave é um identificador específico usado por serviços de captcha (como o Capsolver) para reconhecer o tipo de desafio apresentado por um site específico. Para a plataforma GGMAX, este valor já vem pré-definido e, geralmente, **não precisa ser alterado**.

```
GGMAX_SITE_KEY = '0x4AAAAAADnPIDR0rmt1Wwj' # <- Mantenha esse valor
```

2.2. PAGE_URL

Este é um dos parâmetros mais importantes. A **PAGE_URL** é o endereço da web (URL) exato do anúncio ou da página do produto que você deseja que o script monitore e compre.

Como obter a URL correta:

1. **Navegue até a página desejada:** Usando seu navegador, acesse o site da GGMAX e encontre o anúncio exato que você quer comprar.
2. **Copie a URL da barra de endereços:** Clique na barra de endereços do seu navegador para selecionar a URL completa da página.
3. **Use **Ctrl + C** (ou **Cmd + C** em um Mac)** para copiar o link. A URL deve ser algo parecido com: <https://ggmax.com.br/anuncio/exemplo-de-anuncio-12345>.
4. **Cole a URL no arquivo:** Volte ao arquivo de configuração e cole o link completo entre as aspas simples da variável **PAGE_URL**.

```
PAGE_URL = 'https://ggmax.com.br/anuncio/seu-anuncio-alvo-aqui'
```

Importante: Certifique-se de que a URL esteja correta e completa. Qualquer erro neste link fará com que o script acesse a página errada e a automação falhará.

3. Configurações do Proxy: Garantindo a Conexão

Esta seção configura um proxy local, que atua como um intermediário para a sua conexão com a internet. O uso de um proxy aqui é uma necessidade técnica para o sucesso da automação.

Por que isso é necessário? O principal objetivo do proxy neste script é **ajudar a contornar certas verificações de segurança do Cloudflare que são baseadas no endereço de IP**. Ao rotear a conexão através deste componente local, aumentamos significativamente a chance de o acesso ser validado sem bloqueios, garantindo que a automação possa prosseguir.

Aviso Importante: Para o funcionamento padrão do script, **nenhuma das credenciais abaixo precisa ser alterada**. Elas estão pré-configuradas para funcionar localmente e não se conectam a um serviço de proxy externo.

Exemplo de como deve ficar (mantendo os padrões):

```
# --- Configurações do proxy
PROXY_USER = '98d5e8f4b835e0968ce439df645264ba3dbea6d17f374a5afe83846be09fdb4c'
PROXY_PASS = 'b4604382119649c7f6fdb81bb4071204ccebde8a31cc0f555605d5ce14a8bed'
PROXY_IP = '127.0.0.1'
PROXY_PORT = 5001
```

3.1. PROXY_USER e PROXY_PASS

Estas são as credenciais de "usuário" e "senha" para o nosso proxy local.

Embora não precisem ser alteradas, caso você deseje modificá-las por alguma razão, sintá-se à vontade para substituir os valores atuais por qualquer outra sequência de texto. A única regra é **não utilizar caracteres especiais que possam quebrar uma URL**, como `?`, `&`, `/`, `#` ou `..`. Prefira usar apenas letras e números.

```
PROXY_USER = '98d5e8f4b835e0968ce439df645264ba3dbea6d17f374a5afe83846be09fdb4c'
PROXY_PASS = 'b4604382119649c7f6fdb81bb4071204ccebde8a31cc0f555605d5ce14a8bed'
```

3.2. PROXY_IP e PROXY_PORT

- **PROXY_IP = '127.0.0.1'**: Este é o endereço padrão para a sua própria máquina (também conhecido como "localhost").
- **PROXY_PORT = 5001**: Esta é a "porta" de comunicação na sua máquina que o proxy utilizará.

É **altamente recomendável não alterar estes dois valores**, a menos que você tenha um conhecimento avançado de redes e precise evitar um conflito com outro serviço que já esteja utilizando a porta **5001** em seu computador.

```
PROXY_IP = '127.0.0.1'
PROXY_PORT = 5001
```

4. Configurações de Login: Autenticando na Plataforma

Para que o script possa executar ações em seu nome, como efetuar uma compra, ele precisa primeiro se autenticar na plataforma. Nesta seção, você irá fornecer as suas credenciais de acesso ao site da GGMAX.

Exemplo de como deve ficar:

```
# --- Configurações do login
USUARIO = "seu_usuario_ou_email_aqui"
SENHA = "sua_senha_super_secreta_aqui"
```

4.1. USUARIO e SENHA

Essas são as suas credenciais pessoais para fazer login no site [GGMAX](#). O script as utilizará para se conectar à sua conta e interagir com a página do anúncio.

Como preencher:

1. No campo **USUARIO**, insira o seu nome de usuário ou o e-mail que você usa para acessar a sua conta da GGMAX.

```
USUARIO = "seu_usuario_ou_email_aqui"
```

2. No campo **SENHA**, insira a sua senha correspondente.

```
SENHA = "sua_senha_super_secreta_aqui"
```

5. Configurações do Processo de Compra

Esta seção define os parâmetros que controlam o comportamento da automação durante o ato da compra. É crucial preencher estes campos com atenção para garantir que o script execute a ação exatamente como você deseja.

Exemplo de como deve ficar:

```
# --- Configurações do processo de compra
NOME = "Seu Nome Completo Aqui"
PRICE = "2,00"
NUM_COMPRAS = 10
WAIT = 10
```

5.1. NOME

Insira aqui o nome completo que deverá ser utilizado no campo "Nome do Comprador" durante o preenchimento do formulário de compra.

```
NOME = "Seu Nome Completo Aqui"
```


5.2. PRICE

Este é o **preço exato** do produto que o script deve comprar. O script usará este valor como uma condição de segurança: ele só prosseguirá com a compra se o preço no anúncio for **idêntico** ao valor que você definir aqui.

Formato Obrigatório: O preço deve ser escrito como uma string de texto, usando **vírgula** como separador decimal e sempre com **duas casas decimais**. Este formato deve ser exatamente o mesmo que aparece no site da GGMAX.

- **Correto:** "2,00", "15,50", "120,00"
- **Incorreto:** "2", "2.00", 2,00 (sem aspas)

```
PRICE = "2,00"
```

5.3. NUM_COMPRAS

Defina o número total de vezes que você deseja que o script execute a compra do item. Por exemplo, se você colocar **10**, o script tentará realizar a operação de compra 10 vezes.

```
NUM_COMPRAS = 10
```

5.4. WAIT

Este é o **tempo limite de espera do Selenium**, em **segundos**. Ele define o tempo máximo que o script irá aguardar por um elemento (como um botão, campo de texto ou link) aparecer na página antes de desistir e retornar um erro.

Por que isso é importante? Páginas da web modernas carregam conteúdo de forma dinâmica. Às vezes, um botão pode demorar um ou dois segundos a mais para se tornar clicável. O **WAIT** torna o script mais robusto e tolerante a variações de velocidade da internet e do carregamento do site. Se o elemento aparecer em 1 segundo, o script continua imediatamente; se demorar, ele espera até o limite de **10** segundos. Isso evita que a automação falhe desnecessariamente.

```
WAIT = 10
```

6. Configurações do Efi Bank: Automatizando Pagamentos PIX

Esta é a seção mais crítica para a funcionalidade de pagamento. As credenciais a seguir permitem que o script se comunique de forma segura com a API PIX da Efi Bank para gerar as cobranças que serão pagas pelos usuários.

Para começar, é necessário ter uma Conta Digital Efi. Se você ainda não possui uma, crie-a antes de prosseguir.

6.1. CERTIFICADO

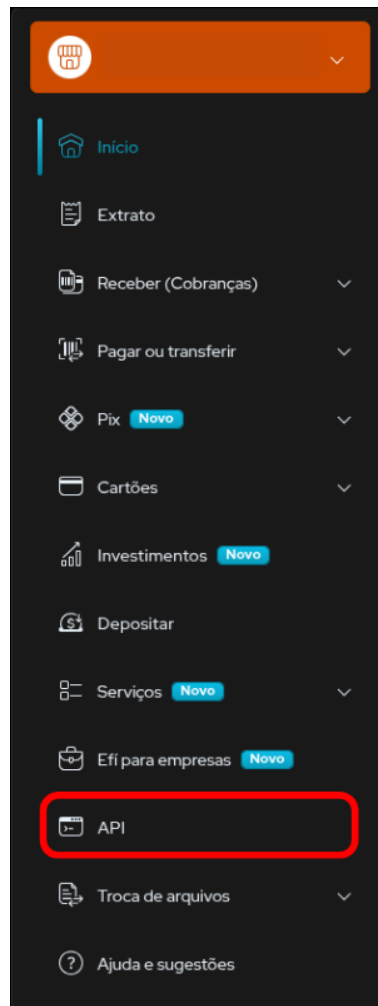
Para garantir a máxima segurança e autenticidade nas transações, toda a comunicação com a API PIX da Efi exige um certificado de segurança digital. Este arquivo funciona como uma identidade digital da sua aplicação, assegurando que apenas você possa gerar cobranças em sua conta.

O que é esta variável? A variável **CERTIFICADO** armazena o **caminho** até o seu arquivo de certificado no formato **.pem**, que será gerado a partir do arquivo original baixado da Efi.

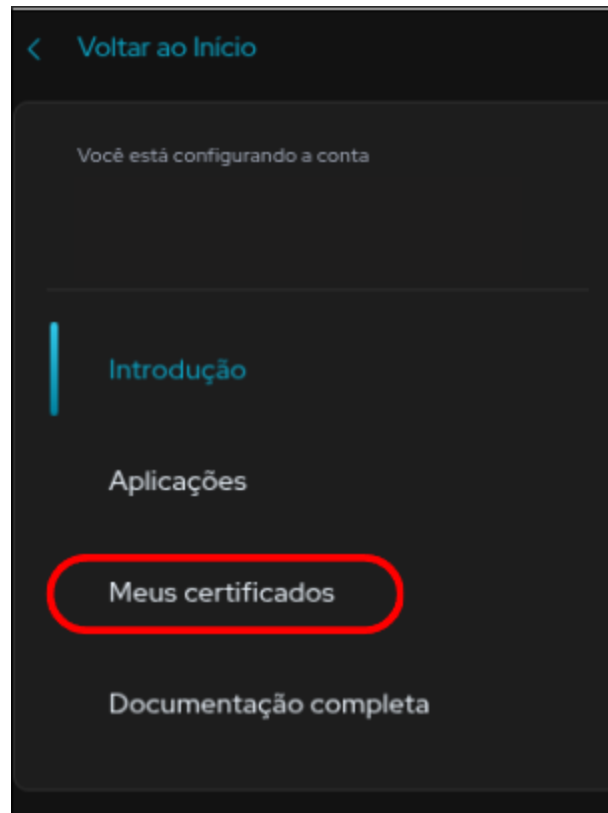
- Se o arquivo do certificado (**.pem**) estiver na mesma pasta que o script, você pode colocar apenas o nome do arquivo.
- Se ele estiver em outra pasta, você deve fornecer o caminho absoluto para o arquivo (ex: **C:\Users\SeuUsuario\Documentos\certificado.pem**).

Como obter o seu certificado (.p12):

1. Acesse sua conta Efi e, no menu lateral, clique na opção **"API"**.



2. Dentro da seção API, clique em **"Meus Certificados"**.



3. Selecione o ambiente de **Produção** (para transações reais).
4. Clique no botão "**Novo Certificado**".



5. Dê um nome de sua preferência para identificar o certificado (ex: "Certificado Script Automação") e confirme a criação.

Criar novo certificado

✕

Escolha um nome para seu certificado de ambiente de produção

Nome do certificado *


Bot Automação de compras ggmax

CancelarCriar certificado

6. Faça o download do arquivo **.p12** e salve-o em um local seguro no seu computador.


Baixar certificado

✕


**Tudo certo! Certificado de produção criado com sucesso**

Não é possível realizar este download em outro momento. Se necessário, crie um novo certificado

Não esqueça de baixar o certificado. Lembre-se de guardá-lo. Você pode criar um novo certificado sempre que desejar, porém **é de sua responsabilidade armazená-lo de forma segura e monitorar a data de expiração.**

**Certificado Bot Automação de compras ggmax**

producao-842505-Bot Automação de compras ggmax.p12

Baixar certificado

CancelarProsseguir

Atenção! O download do certificado só pode ser feito **uma única vez**, no momento da sua criação. Guarde este arquivo com o máximo de segurança, pois ele é crucial para todas as operações com a API.

Exemplo de como deve ficar a configuração:

```
CERTIFICADO = 'Caminho/para/seu/certificado.pem'
```

6.1.1. Passo Obrigatório: Conversão para o formato .PEM

Para garantir a compatibilidade e o funcionamento correto do script, é **obrigatório** converter o arquivo **.p12** que você baixou da Efi para o formato **.pem**. Siga um dos métodos abaixo.

No Windows (Usando o Conversor da Efi):

A Efi disponibiliza um script para facilitar a conversão no Windows.

1. Baixe o conversor diretamente do [repositório no GitHub](#).
2. Coloque o seu arquivo **.p12** no mesmo diretório onde está o script que você baixou.
3. Execute o arquivo **conversor_p12_para_pem.bat**.
4. Quando o script pedir uma senha, apenas pressione **Enter** (a senha é vazia).
5. Ao final, um novo arquivo com a extensão **.pem** será criado na mesma pasta.

Em qualquer sistema (Usando OpenSSL):

Se você tem o OpenSSL instalado (comum em Linux/macOS e instalável no Windows), você pode usar um único comando no seu terminal.

1. Abra o terminal na pasta onde está o seu arquivo **.p12**.
2. Execute o comando a seguir, substituindo **certificado.p12** pelo nome do seu arquivo:

```
openssl pkcs12 -in certificado.p12 -out certificado.pem -nodes -password pass:""
```

Este comando converte o arquivo **.p12** para **.pem**, informa que não há senha (**pass: ""**) e garante que a chave privada não seja criptografada (**-nodes**).

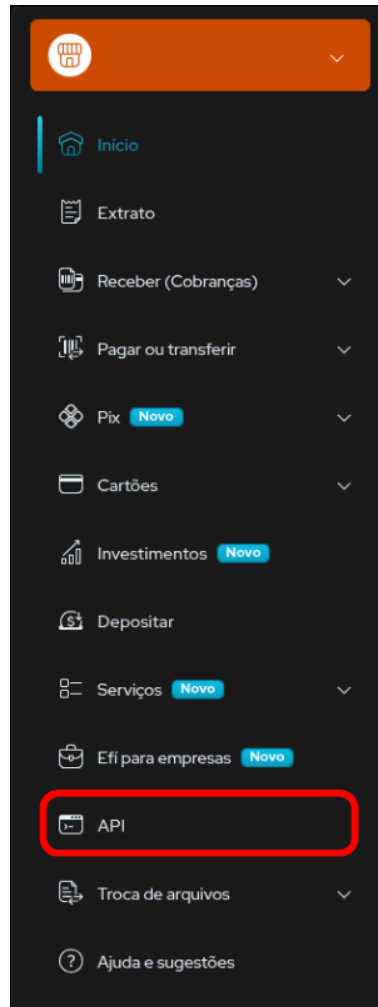
6.2. CLIENT_ID e CLIENT_SECRET

Essas duas chaves funcionam como o "usuário" e a "senha" da sua aplicação. Elas são essenciais para que o script se autentique de forma segura na API da Efi Bank, provando que ele tem permissão para agir em seu nome. Para cada "aplicação" que você cria na plataforma Efi, um par de chaves **Client_Id** e **Client_Secret** é gerado para o ambiente de **Produção** (transações reais) e outro para o de Homologação (testes). Usaremos as de **Produção**.

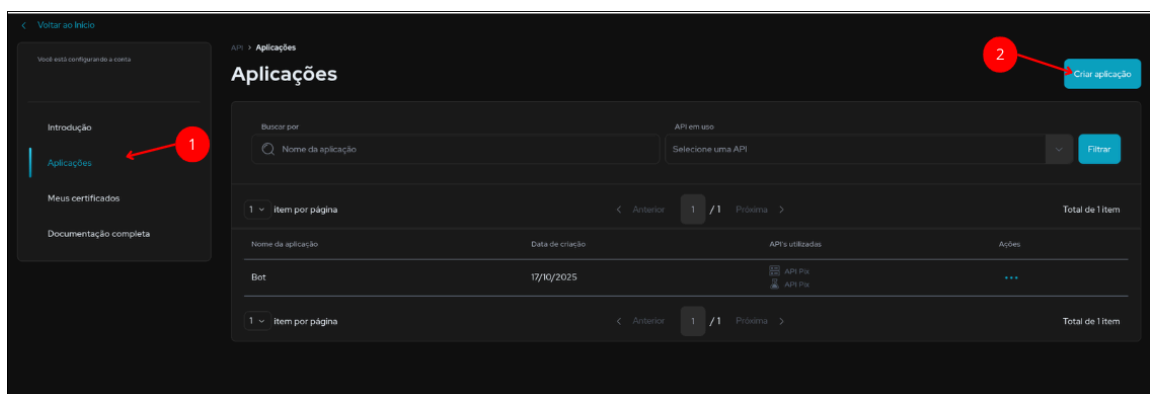
Como obter suas credenciais:

Para gerar suas credenciais, você precisa primeiro criar uma "Aplicação" dentro da sua conta Efi. Siga estes passos:

1. Acesse sua conta Efi e, no menu lateral, clique em **"API"**.



2. Clique em "Criar aplicação".



3. Dê um nome para sua aplicação (ex: "Script Compras GGMAX").
4. Habilite a "API Pix" e selecione os escopos necessários para o ambiente de **Produção**. Os escopos definem quais permissões sua aplicação terá, como criar e consultar cobranças.

API Pix	Produção	Homologação
Alterar cobranças Permite alteração de cobranças imediatas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Consultar cobranças Permite consulta de cobranças imediatas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alterar Pix Permite alteração de Pix.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Consultar Pix Permite consulta de Pix.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Enviar Pix Permite envio de Pix.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alterar Webhooks Permite alteração do webhooks.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Consultar Webhooks Permite consulta de webhooks.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Pagar QR Code Pix Permite pagar um QR Code Pix informando o copia e cola	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

- Clique em "**Continuar**" para finalizar a criação.
- Após a criação, a Efi irá gerar e exibir seu par de chaves **Client_Id** e **Client_Secret** de **Produção**. Copie-as imediatamente e guarde-as em um local seguro.

Produção	Homologação
Chave Client ID <input type="text"/>	Chave Client Secret <input type="text"/>

- Cole as respectivas chaves nos campos abaixo.

Importante: Trate estas chaves com o mesmo nível de segurança de uma senha bancária. Nunca as compartilhe ou exponha em locais públicos.

Exemplo de como deve ficar:

```
CLIENT_ID = 'Client_Id_de_Producao_COPIADO_DAQUI'
CLIENT_SECRET = 'Client_Secret_de_Producao_COPIADO_DAQUI'
```

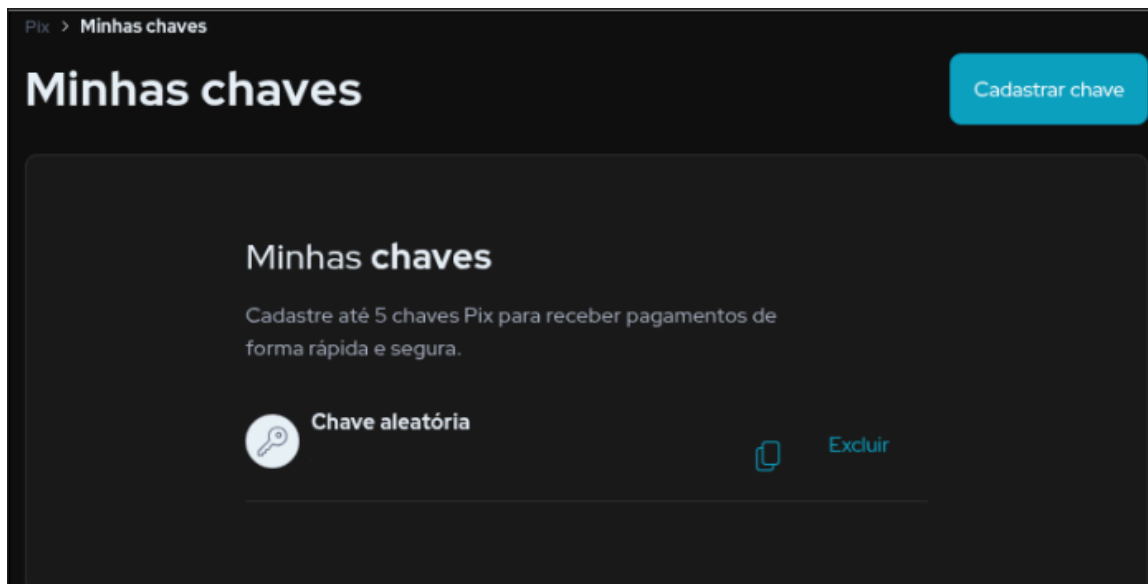
6.3. CHAVE_PIX

Esta é a sua chave PIX pessoal, previamente cadastrada na sua conta Efi, que será associada às cobranças geradas pelo script. É para esta chave que os QR Codes de pagamento irão apontar.

Você pode usar qualquer chave PIX ativa na sua conta. **É altamente recomendável o uso de uma chave aleatória**, pois ela não expõe nenhum de seus dados pessoais (como CPF, e-mail ou telefone).

Como preencher:

1. Acesse sua conta Efi e copie a chave PIX que deseja utilizar.



2. Cole a chave entre as aspas no campo CHAVE_PIX.

Exemplo de como deve ficar:

```
CHAVE_PIX = 'a8c2d1e4-f3g6-4h7i-j8k9-l0m1n2o3p4q5' # Exemplo de chave aleatória
```

7. Como Executar o Script

Agora que todas as credenciais e parâmetros estão configurados, você está pronto para rodar a automação. Siga os passos abaixo para preparar seu ambiente e iniciar o processo.

Passo 1: Instalar o Python

Se você ainda não tem o Python instalado em seu computador, será necessário baixá-lo.

1. Acesse o site oficial do Python: <https://www.python.org/downloads/>
2. Baixe a versão mais recente e estável para o seu sistema operacional (Windows, macOS ou Linux).

3. Execute o instalador.

Dica Importante para Windows: Durante a instalação, certifique-se de marcar a caixa que diz "**Add Python to PATH**" ou "**Adicionar Python ao PATH**". Isso simplificará a execução de comandos no terminal.

Para verificar se a instalação foi bem-sucedida, abra um terminal (Prompt de Comando ou PowerShell no Windows) e digite `python --version`. Se o Python estiver instalado corretamente, ele exibirá a versão.

Passo 2: Instalar as Dependências

O script depende de algumas bibliotecas externas para funcionar. Todas elas estão listadas no arquivo `requirements.txt`. Para garantir que essas bibliotecas não entrem em conflito com outros projetos, seguiremos passos específicos para cada sistema operacional.

Para usuários de Linux:

No Linux, é essencial criar um "ambiente virtual" (`venv`). Isso cria uma pasta isolada com uma cópia do Python e suas bibliotecas, exclusiva para este projeto.

Crie o Ambiente Virtual (apenas na primeira vez): Abra um terminal na pasta do projeto e execute o comando abaixo para criar uma pasta chamada `venv` que conterá o ambiente:

```
python3 -m venv venv
```

1. **Ative o Ambiente Virtual (toda vez que for executar):** Antes de instalar as dependências ou rodar o script, você precisa "entrar" neste ambiente. Para isso, execute:

```
source venv/bin/activate
```

2. Você saberá que funcionou, pois o nome do ambiente (`venv`) aparecerá no início da linha do seu terminal.

IMPORTANTE: Você precisará executar o comando `source venv/bin/activate` sempre que abrir um novo terminal para trabalhar com o projeto.

Para todos os sistemas:

Com o terminal aberto na pasta correta (e o ambiente virtual ativado, se você estiver no Linux), execute o seguinte comando para instalar as bibliotecas:

```
pip install -r requirements.txt
```

Este comando irá ler o arquivo `requirements.txt` e instalar todas as dependências necessárias dentro do seu ambiente (global para Windows, ou no `venv` para Linux).

Passo 3: Executar a Automação

Com o Python instalado, as dependências prontas e o arquivo de configuração preenchido, você já pode iniciar o script.

1. Certifique-se de que o seu terminal ainda está aberto na pasta do projeto.

Execute o seguinte comando:

```
python -m main
```

2. Pronto! Se todas as configurações estiverem corretas, o script iniciará o processo de automação. Uma janela do navegador será aberta e você poderá acompanhar a execução das tarefas.
-